Aprendizado de Máquina e Reconhecimento de Padrões 2021.2

Aula oo Apresentação da Disciplina

Prof. Samuel Martins (Samuka) samuel.martins@ifsp.edu.br





Objetivos

- Capacitar o aluno para implementar soluções baseadas em métodos de Inteligência Artificial, mais especificamente baseados em Aprendizado de Máquina e Reconhecimento de Padrões, por meio de implementação de algoritmos básicos da literatura.
- Capacitar o aluno a utilizar bibliotecas, preferencialmente de código aberto, voltadas a tarefa de reconhecimento de padrões.
- Estimular o aluno a desenvolver o raciocínio lógico voltado para a aplicação deste tipo de algoritmos à solução de problemas de diversos domínios.

Programa

- Introdução aos Conceitos de Aprendizado de Máquina e Reconhecimento de Padrões;
- Regressão linear e vetores de características;
- Sobreajuste, treinamento, validação e teste;
- Problemas de classificação e limites de decisão;
- Método dos vizinhos mais próximos;
- Classificadores lineares;
- Redução de dimensionalidade de dados;
- Classificação não supervisionada;
- Redes Neurais;
- Máquinas de vetores de suporte.

Dinâmica do Curso

Aulas

- Quinta-feira: 19:10 22:40
- Aulas ao vivo*, videoaulas, material de leitura, etc
- Material disponibilizado no Moodle antes da aula
- As aulas ao vivo serão gravadas e disponibilizadas posteriormente

*Google Meet

- Criar conta com o email institucional (*@aluno.ifsp.edu.br)
- Informações: <u>ifsp.edu.br/google</u>

Link das aulas: http://tiny.cc/D2APR-2021-2-aulas

Presença

- Questões semanais ao final da aula (via Moodle)
- Tais questões também valerão nota (ver avaliação)

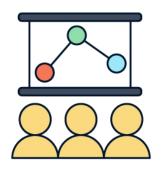
Comunicação

- Mural de avisos no Moodle
- SUAP
- Email: samuel.martins@ifsp.edu.br
 - No assunto do email, procure usar a sigla

[D2APR 2021.2] Assunto do Email

Aulas guiadas (majoritariamente) por Projetos

Projetos de Portfólio



Projetos de **Estudo**



Aulas guiadas (majoritariamente) por Projetos

Projetos de Portfólio



- Problemas mais próximos de **cenários reais** das empresas
- Voltados para a resolução de problemas de negócio:
 - Qual o objetivo de negócio resolvido?
 - Qual o **retorno** que sua solução traz?
 - Data-analytic thinking

Ex:

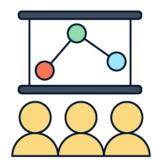
- Previsão de vendas, churn
- Segmentação de clientes
- Classificação de doenças

Projetos de **Estudo**



Aulas guiadas (majoritariamente) por Projetos

Projetos de Portfólio



- Problemas mais próximos de **cenários reais** das empresas
- Voltados para a resolução de problemas de negócio:
 - Qual o objetivo de negócio resolvido?
 - Qual o **retorno** que sua solução traz?
 - Data-analytic thinking

Ex:

- Previsão de vendas, churn
- Segmentação de clientes
- Classificação de doenças

Projetos de Estudo



- Problemas mais simples
- Voltados para o entendimento de conceitos e técnicas
- Sem relação com objetivos de negócio

Ex:

- Classificação de flores (iris)
- Sobreviventes do Titanic
- Aluguéis de Boston

Sprint 1



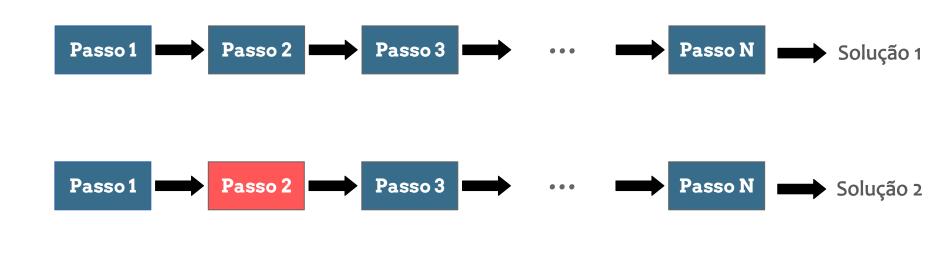
Sprint 1



Sprint 2



Sprint 1



Sprint 3

Sprint 2



Sprint 1



Sprint 2



Sprint 3



• • •

Onde encontrar datasets?

kaggle

Datasets

Explore, analyze, and share quality data. <u>Learn more</u> about data types, creating, and collaborating.

https://www.kaggle.com/datasets



https://archive-beta.ics.uci.edu/ml/datasets



https://paperswithcode.com/datasets



https://datasetsearch.research.google.com/



https://msropendata.com/datasets



https://public.roboflow.com/



https://dados.gov.br/



https://www.opendatani.gov.uk/





https://data.europa.eu/euodp/data/dataset



Awesome Public Datasets

https://github.com/awesomedata/awesome-public-datasets

Onde encontrar datasets?

com questões de negócio

kaggle

Datasets

Explore, analyze, and share quality data. $\underline{\text{Learn more}}$ about data types, creating, and collaborating.

https://www.kaggle.com/datasets



https://www.crowdanalytix.com/community





https://zindi.africa/



https://www.innocentive.com/



https://www.datasource.ai/en



https://dockship.io/

com desafios de contratação

Atendimento

Quintas-feiras: 18:00 – 19:00

• Google Meet: http://tiny.cc/atendimento-2021-2-samuka

Avaliação

A avaliação será baseada na participação ativa em sala de aula, laboratórios práticos e projetos, sendo:

- Ao final de cada aula, a(o) aluna(o) deverá realizar/responder uma atividade sobre o assunto da aula, via Moodle.
 - A(o) aluna(o) terá até o início da próxima aula para submeter a atividade.
 - Caso o(a) estudante não entregue ou copie a atividade, ela será **zerada**.
- Teremos uma série de tarefas/atividades com no máximo 2 integrantes ao longo do curso.
- Teremos um **projeto prático** interdisciplinar em grupo

Avaliação

Aprovação (se NF ≥ 6.0 e Frequência ≥ 75%)

T: Média das tarefas do curso [0, 10]

P: Nota do projeto interdisciplinar [0, 10]

Q: Média das questões/atividades semanais

NF: Nota final

Calendário

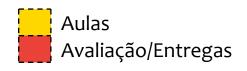
AGOSTO D S T Q Q S S 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

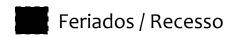
SETEMBRO								
	D	S	T	Q	Q	S	S	
				1	2	3	4	
	5	6	7	8	9	10	11	
	12	13	14	15	16	17	18	
	19	20	21	22	23	24	25	
	26	27	28	29	30			

OUTUBRO							
D	S	T	Q	Q	S	S	
					1	2	
3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	
24	25	26	27	28	29	30	

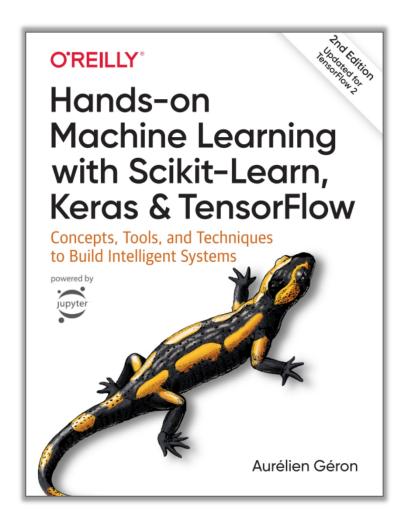
NOVEMBRO								
D	S	Τ	Q	Q	S	S		
	1	2	3	4	5	6		
7	8	9	10	11	12	13		
14	15	16	17	18	19	20		
21	22	23	24	25	26	27		
28	29	30						





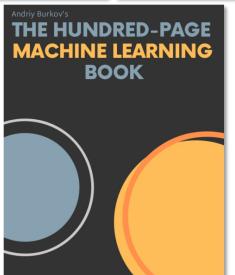


Livro Base



Outros Materiais







https://www.coursera.org/learn/machine-learning



https://towardsdatascience.com/



https://machinelearningmastery.com/blog/



https://sejaumdatascientist.com/

Referências

Bibliografia:

- HASTIE, T.; TIBSHIRANI, R.; FRIEDMAN, J. The elements of statistical learning: data mining, inference, and prediction. Springer Science & Business Media, 2009.
- DUDA, R. O.; HART P. E.; STORK D. G. Pattern classification. John Wiley & Sons, 2012.
- CARVALHO, A. et al. Inteligência Artificial–uma abordagem de aprendizado de máquina. Rio de Janeiro: LTC. 2011.

Bibliografia Complementar:

- GOODFELLOW, I.; BENGIO, Y.; COURVILLE, A. Deep learning. MIT press, 2016.
- BISHOP, C. M. Pattern recognition and machine learning. Springer, 2006.
- MITCHELL, T. Machine Learning. McGraw-Hill, 1997.
- GÉRON A. Hands-on machine learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow: Concepts, tools, and techniques to build intelligent systems.

 O'Reilly Media, 2019.

Aprendizado de Máquina e Reconhecimento de Padrões 2021.2

Aula oo Apresentação da Disciplina

Prof. Samuel Martins (Samuka) samuel.martins@ifsp.edu.br



