

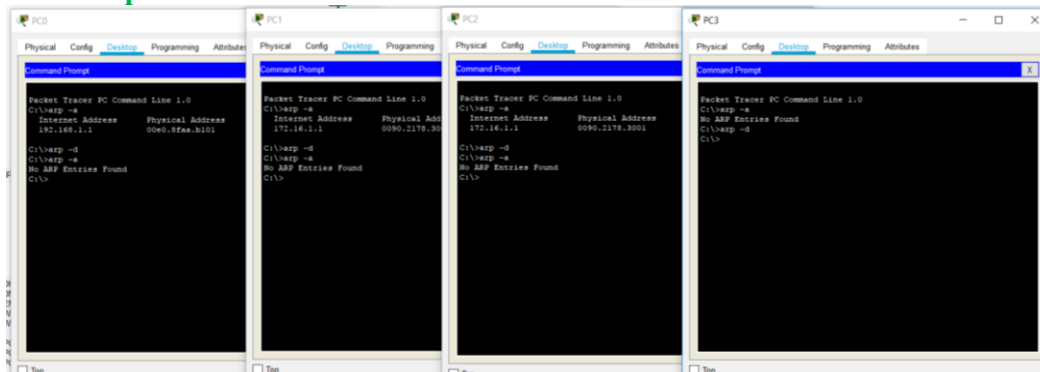
Nombre: Diego Gorostiaga Marin
Ci: 10934985

Módulo 4 Practica #1

1.- ¿Que es ARP y en que capa de la pila de protocolos trabajan?

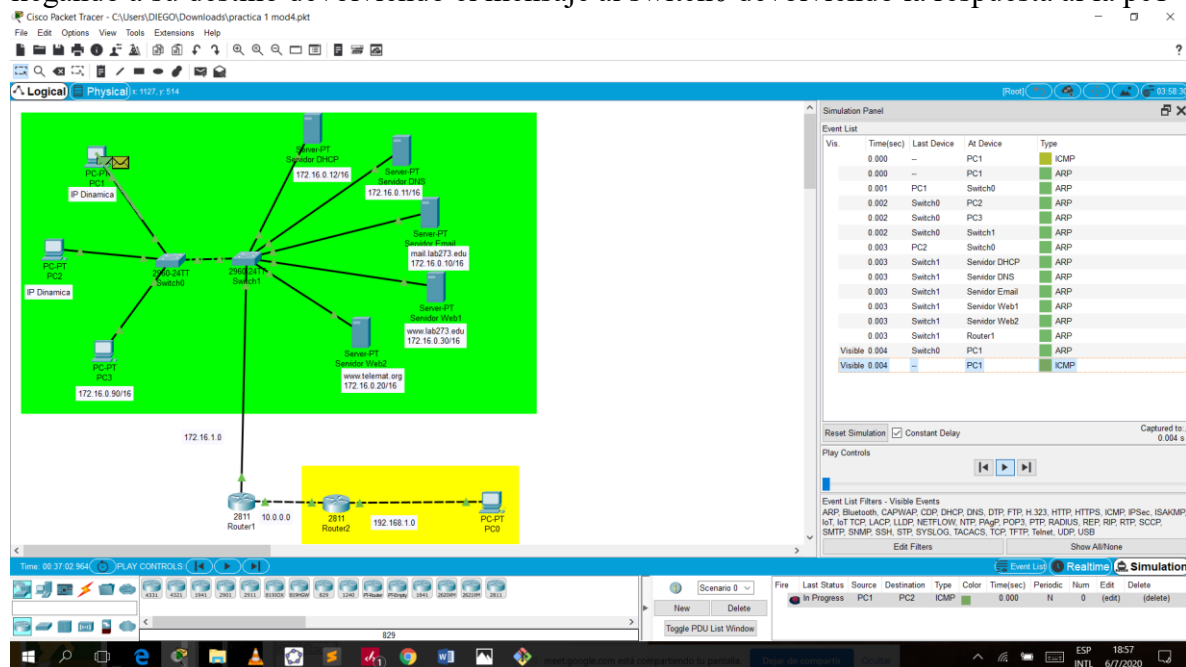
ARP Trabaja en la capa de red y se encarga de almacenar las Mac (id del dispositivo)

2.- ¿Cómo se borrar la tabla ARP de todas las computadoras? – borrar la tabla arp de todas las computadoras



3.- Hacer ping entre dos computadoras de la misma red verde mostrar la tabla ARP de esas dos computadoras. Describa que es lo pasa detalladamente con el modo simulación

El paquete recorrerá la pc1 a switch0 de allí va ha la pc2 y pc3 donde no entra, de allí va al switch1. De allí se dirigirá al switch1 va al servidor DHCP, al servidor DNS, al servidor email, a los servidores web1 y 2 donde no encuentra su destino, de allí se dirige al router1 llegando a su destino devolviendo el mensaje al switch0 devolviendo la respuesta al la pc1



4.- Hacer ping entre computadoras de la red verde y de la red amarilla y mostrar la tabla ARP de esas dos computadoras. Describa que es que está pasando detalladamente con el modo simulación.

The screenshot shows a Cisco Packet Tracer simulation. The network is divided into two main sections: a green section (left) and a yellow section (right). The green section contains several PCs (PC1, PC2, PC3) and servers (mail, www, www) connected to a central switch (Switch0). The yellow section contains two routers (Router1, Router2) and a PC (PC2) connected to a switch (Switch1). The simulation panel on the right shows a list of events, including ARP requests and responses, and a table of visible events.

Time(sec)	Last Device	At Device	Type
0.000	PC1	PC1	ICMP
0.001	PC1	Switch0	ARP
0.002	Switch0	PC2	ARP
0.002	Switch0	PC3	ARP
0.002	Switch0	Switch1	ARP
0.003	Switch1	Server DHCP	ARP
0.003	Switch1	Server DNS	ARP
0.003	Switch1	Server Email	ARP
0.003	Switch1	Server Web1	ARP
0.003	Switch1	Server Web2	ARP
0.003	Switch1	Router1	ARP
0.004	Router1	Switch1	ARP
0.005	Switch1	Switch0	ARP
Visible 0.006	Switch0	PC1	ARP
Visible 0.006	PC1	PC1	ICMP

El mensaje recorre de la pc1 al switch0 de allí va a la pc2 y pc3 donde el paquete no ingresara es entonces donde el paquete se dirigirá al switch1.

Una vez en switch1 se dirigirá la servidora DHCP, al servidor DNSN, al servidor email, a los servidores Web1 y 2 done no se encuentra su destino, luego se dirige al router1 donde esta su destino devolviendo el mensaje al switch1 y luego al switch0 y llegando la respuesta a la pc1