PROYECTO FINAL DE PRIMER AÑO

CARRERA DE ANALISTA DE SISTEMAS PROGRAMADOR WEB .NET 2023

Generalidades

- La entrega final se hará durante la última clase de tutoría. Durante las clases de tutorías deberán realizarse entregas parciales de acuerdo a lo establecido en la sección Tutorías & Entregas.
- Se deberá realizar la entrega mediante correo electrónico, del software junto con toda la documentación exigida en la sección *Requerimientos de Entrega*:
 - Asunto: Entrega Proyecto Final PRO 2023
 - **Destinatarios**: primeroanalista@bios.edu.uy y tutor asignado (OBLIGATORIO)
 - Compartido por Drive: documentación y solución completa
 - Cuerpo: Nombre y Cedula de los integrantes del grupo que realiza la entrega
- Se deberán formar grupos de 1 a 3 personas, los cuales deberán inscribirse en bedelía desde el día 20 de Noviembre hasta el día 01 de diciembre. No se aceptarán inscripciones fuera de fecha. Luego de esto, Bedelía publicara la asignación de tutores, así como los horarios. La inscripción es únicamente por vía mail (bedeliasistemas@bios.edu.uy), con el siguiente formato:
 - 1. Asunto: Inscripción a Proyecto Final Primer Año
 - 2. Contenido:
 - a. Cedula y Nombre de *todos* los integrantes del grupo que se presenta
 - b. Franja Horaria a la que se concurre a clase
- La asistencia a la última tutoría es obligatoria para <u>todos</u> los miembros del grupo ya que se realizará la defensa del proyecto.

Idea General

Se desea realizar el desarrollo de un sistema para *AeropuertosAmericanos* (empresa que gestiona aeropuertos, vuelos y venta de pasajes para América)

Descripción de la Realidad

Los usuarios empleados (que gestionan los aeropuertos, los vuelos y la venta de pasajes) deberán tener usuario de logueo (*único* en el Sistema), contraseña, nombre completo y el tipo de labor asignada (Gerente – Vendedor – Admin). De los clientes (que son los que compran pasajes) se deberá saber el número de pasaporte, el nombre, número de tarjeta de crédito (con la cual pagan los pasajes) y la contraseña para loguearse

Los conceptos que forman parte de la realidad se describen en cada punto en donde se deben usar, para generar las funcionalidades del sistema propuesto

Proyecto Final Primer Año Página 1 de 5 Carrera Analista de Sistemas

Funcionalidades Mínimas del Sitio Web

Formulario Web: Principal (formulario por defecto del sitio)

Actor Participante: público

Resumen:

- a) En este formulario se desplegarán las partidas y arribos de un aeropuerto seleccionado por el usuario. Los aeropuertos podrán ser seleccionados a partir de un control *DropDownList*. Las partidas y arribos deberán desplegarse en *grillas*. En el caso de las partidas se deberá desplegar los vuelos que aún *no partieron*, ordenados por fecha y hora de partida, y desplegando: Fecha/hora partida y destino (aeropuerto de llegada del vuelo). En el caso de los arribos, se deberán desplegar los vuelos que aún *no llegaron*, ordenados por fecha y hora de llegada, y desplegando: fecha/hora llegada, y aeropuerto del cual proviene (aeropuerto de partida del vuelo)
- b) La página deberá tener dos accesos directos: a la página de logueo al sistema de empleado y a la página de logueo de clientes.

Formulario Web: Logueo cliente Actor Participante: público

Resumen: Mediante esta página se permitirá el logueo de un cliente al sitio (ingreso de pasaporte y contraseña). No se permite el uso de controles de tipo Login. Si el cliente se autentica correctamente, el sistema lo re direccionará a la página de Histórico de Compras.

Formulario Web: Histórico de Compras

Actor Participante: Cliente

Resumen: Mediante esta página, un cliente tendrá acceso al histórico de sus compras de pasajes. Se deberá desplegar en una grilla, ordenados por la fecha de la compra: Fecha – Vuelo – Monto del Pasaje. En caso que se seleccione un pasaje, se deberá desplegar la información completa del vuelo, incluyendo aeropuerto de partida (con ciudad y país), aeropuerto de llegada (con ciudad y país).

Formulario Web: Logueo Empleado

Actor Participante: público

Resumen: Mediante esta página se permitirá el logueo de un usuario empleado al sitio (ingreso de usuario y contraseña). **No se permite el uso de controles de tipo Login**. Si el empleado se autentica correctamente, el sistema lo re direccionará a una *página de bienvenida*.

Formulario Web: ABM de Ciudades **Actor Participante**: Empleado

Resumen: Este formulario permite realizar alta, baja y modificación de Ciudades. Se deberá saber un código de 6 letras (identificador único en el sistema), nombre de la ciudad y país en la cual se encuentra ubicada. Ejemplos: MVDURU (Montevideo, Uruguay), RIOBRA (Rio de Janeiro, Brasil). Considerar que en una misma ciudad podrán ubicarse más de un aeropuerto. No se pueden eliminar ciudades que tengan aeropuertos asociados.

Proyecto Final Primer Año Página 2 de 5 Carrera Analista de Sistemas

Formulario Web: ABM Aeropuertos Actor Participante: Empleado

Resumen: Este formulario permite realizar alta, baja y modificación de aeropuertos. Se deberá saber: Código (identificador único en el sistema) compuesto por 3 letras, nombre, dirección, en cual ciudad esta, monto del impuesto que se cobra por pasajero si embarca en un vuelo (impuestos partida) y monto del impuesto que se cobra por pasajero si desciende de un vuelo (impuesto llegada). Los impuestos pueden ser de valor 0 (no se cobran) Ejemplo: MVD (Aeropuerto de Carrasco, Avenida de las Américas XXX, Montevideo/Uruguay, 100, 0). No se pueden eliminar aeropuertos que tengan vuelos asociados.

Formulario Web: Alta Vuelos Actor Participante: Empleado

Resumen: Este formulario permite realizar el alta de un vuelo. De cada uno se deberá saber: código (identificador único y generado por el sistema) alfanumérico de 15 de largo, fecha/hora y aeropuerto de partida, fecha/hora y aeropuerto de llegada, precio del pasaje, y cantidad de asientos (mínimo 100, máximo 300). El código del vuelo lo deberá generar el sistema considerando la fecha y hora de partida y el aeropuerto. Deberá tener el siguiente formato: yyyyMMddHHmmAer (202401202050MVD)

Formulario Web: ABM de Clientes Actor Participante: Empleado

Resumen: Este formulario permite realizar alta, baja y modificación de clientes. Se deberá saber: Numero de Pasaporte (identificador único en el sistema), nombre, número de tarjeta con la cual realizará los pagos de los pasajes, y contraseña de acceso al sistema. No se pueden eliminar clientes que tengan pasajes asociados.

Formulario Web: Venta de Pasajes Actor Participante: Empleado

Resumen: Este formulario permite realizar la venta de un pasaje para un vuelo. El usuario deberá seleccionar el Vuelo para el cual se vende el pasaje y el Cliente que lo compra. Además, se deberá almacenar el número de venta (identificador único y autogenerado por el sistema), la fecha de la compra (automática del sistema), y el precio total de la venta (deberá ser la suma del precio del pasaje del vuelo, más los impuestos que cobran los aeropuertos de partida y llegada de dicho vuelo – calculo automático). Deberá validarse que aún quedan lugares disponibles en el vuelo para realizar la venta.

Nota: todas las páginas no públicas del sistema deberán desplegarse con una <u>Master Page</u>, en la cual se encontrará el menú principal correspondiente, un control que despliegue el nombre del usuario logueado y un acceso a desloguearse. Tomar en cuenta que la verificación de permisos deberá realizarse dentro de la MP correspondiente.

Proyecto Final Primer Año Página 3 de 5 Carrera Analista de Sistemas



18 de Julio 1253 y Yí | tel: 902 9284 / 901 9186 | sistemas@bios.edu.uy

Requerimientos de Implementación

- Implementación completa del sistema con tecnologías .NET en lenguaje C#. Obligatorio la entrega en .Net Framework 4.0.
- La información deberá almacenarse obligatoriamente en una base de datos SQL Server
- El script de la base de datos debe generarse manualmente, sin la ayuda de un asistente. Deberá contener el *Esquema de creación de la base de datos*, los *Stored Procedures* necesarios para realizar todas las tareas solicitadas y la *Inserción de datos de prueba*
- Para el desarrollo del sistema utilizar la arquitectura en 3 capas vista en el curso, mediante la utilización de bibliotecas de clases.
- Obligatorio el uso de clases definidas por el usuario para la comunicación de datos entre componentes (tanto para invocación como respuesta). Solo se considera crear objetos de dichas clases <u>completos</u>. Además, se deberá genera todo el código defensivo necesario en dichas clases.
- Siempre se deberá de trabajar en forma conectada (ADO.NET) para el manejo de la información de la base de datos; y a través del uso exclusivo de procedimientos almacenados (no se aceptan accesos a base de datos mediante sentencias SQL directas).
- Los componentes deberán lanzar excepciones en caso de error. No se contempla otra forma de comunicación de errores entre componentes.
- Uso obligatorio de Master Pages para el despliegue del nombre de usuario, acceso rápido a deslogueo, y menú principal al que tiene acceso el usuario actualmente logueado.
- No se podrá usar asistentes de ningún tipo. La realización del script mediante asistentes implica cero (0) punto en el proyecto.
- La no compilación del script o del sitio web implica cero (0) punto en el proyecto

Requerimientos de Entrega

- Solución completa del Software
- Script de la base de datos
- Modelo Conceptual.
- MER
- Diagrama de Clases completo de la Arquitectura en capas (incluye a todos los componentes, clases y relaciones entre ellos)

Nota: todos los diagramas deberán ser generados con una herramienta para lenguaje UML. Estos deberán ser entregados en forma digital: una copia del archivo original del diagrama y una copia en formato PDF o JPG

Proyecto Final Primer Año Página 4 de 5 Carrera Analista de Sistemas

Tutorías & Entregas

A continuación, se detallan las entregas sugeridas para cada sesión:

- Primera Sesión (semana del 29/01 al 02/02):
 - Modelo Conceptual
 - DER
 - Capa de Entidades Compartidas completa
 - Script de la base de datos completo (tablas procedimientos datos de prueba)
- Segunda Sesión (semana del 19/02 al 23/02):
 - Capa de Persistencia completa
 - Capa de Lógica completa
 - UI: estructura del sitio y armado de los 2 logueos
 - UI: formulario default, formulario del cliente
- Tercera Sesión¹ (semana del 11/03 al 15/03):
 - Defensa del proyecto
 - Deberán entregarse todos los elementos descriptos en la sección Requerimientos de Entrega

¹ Obligatorio entregar todo y asistir todo el grupo.