

Maestro

Declaracion de variables
Llamar librerias
inicializar pines
iniciar ADC
iniciar SPI
iniciar comunicacion USART
inicializar display

while 1

avisar al esclavo
1 de mandar sus
datos

Enviar los datos por
la comunicacion usart
para mostrarlos en
EUSART

Leer esclavo y y
guardarlo en una
variable

Enviar las
variables al
display para
mostrar los
datos

avisar al esclavo
2 de mandar sus
datos

Leer esclavo 3 y
guardarlo en una
variable

Leer esclavo 2 y
guardarlo en una
variable

avisar al esclavo
3 de mandar sus
datos

