

Esclavo 1

Declaracion de variables
Llamar librerias
inicializar pines
iniciar ADC e
interrupciones

while = 1

Leer la bandera
de interrupcion
de ADC

Leer el ADC y
asignarlo a una
variable

Mandar los
datos al maestro

Leer la bandera
de SPI para
mandar los
datos al maestro

