

## Llojet primitive / Data Types ne JavaScript:

1. String
2. Number
3. Boolean
4. Undefined
5. Null

## Deklarimi i nje funksioni ne JavaScript me parametra dhe deklarata return:

<script>

```
function addTwoNumbers (a, b) {  
    return a + b;  
}  
</script>
```

console.log(addTwoNumbers(2, 2));

## Dallimi i deklarave kushtore “=” “==” dhe “===”

X = 5;

X == 5

X === “5”

**Perdorimi i nje deklarate kushtore switch ne JavaScript per ti ndryshuar ngjyren e tekstit te elementit:**

```
let results = document.querySelector(".results");
let button = document.querySelector(".button");

function changeColor(){
    let resultsColor = results.style.color || "red";

    switch (resultsColor) {
        case "aqua": resultsColor = "green"
        break;
        case "red": resultsColor = "blue"
        break;
        case "blue": resultsColor = "yellow"
        break;
        case "yellow": resultsColor = "brown"
        break;
        default: resultsColor = "aqua"
    }
    results.style.color = resultsColor;
}

button.addEventListener("click", changeColor);
```

**Ndryshimi i array edhe object ne JavaScript:**

**Array:**

Arrays ne JavaScript kane renditje numerike te cilat selektohen me numrin e indexit. Arrays jane te te njejtis lloj tipi primitiv.

Arrays definohen me kllapa te mesme dhe disa metoda te ndryshimit te nje array jane:

*array.unshift("dielli")*: e cila shton vleren "dielli" ne fillim te array-it

*array.pop("demjaha")* : e cila shton vleren "dielli" ne fund te array-it

**Object:**

Objektet ne JavaScript kane tiparin dhe vleren apo te dhenat brenda atij objekti. Objektet definohen me kllapa gjarperore. Ato selektohen permes vleres apo string-ut te tiparit te atij objekti per shembull:

```
<script>  
const klienti = {name:"Filan", lastName:"Fisteku", telefoni:"044157931",  
adresa:"Rrexhep Shema"}  
</script>
```