

Ushtrime Praktike ? Para Kuizit JavaScript

1. Variablat dhe Tipet e të Dhënave

- a) Deklaro një variabël me let dhe një tjetër me const.
- b) Shkruaj një shembull të një variabli me tipin string dhe një tjetër me tipin boolean.

2. Operatoret Aritmetikë

- a) Gjej shumën, diferencën, shumëzimin dhe pjesëtimin e dy numrave.
- b) Përdor operatorin % për të parë mbetjen nga pjesëtimi i dy numrave.

3. Template Literals dhe Bashkimi i Stringjeve

- a) Bashko dy variabla string me simbolin +.
- b) Përdor template literal për të përshëndetur një emër të dhënë.

4. Deklaratat if/else dhe switch

- a) Shkruaj një if/else që kontrollon moshën për të hyrë në kinema.
- b) Përdor switch për të kontrolluar një ditë të javës dhe të shfaqësh mesazhin përkatës.

5. Loop dhe Kontrolli i Loop

- a) Përdor for loop për të shtypur numrat 1 deri në 10.
- b) Përdor while loop për të bërë të njëjtën gjë.
- c) Shto break në një loop kur numri arrin 5.
- d) Përdor continue për të anashkaluar numrin 3 në loop.

6. Funksionet

- a) Krijë një funksion që llogarit katrorin e një numri.
- b) Thirr funksionin me një vlerë numerike dhe shfaq rezultatin.

7. Array dhe Metodat e Tyre

- a) Krijë një array me 4 fruta.
- b) Përdor .push() dhe .pop() për të shtuar dhe larguar fruta.
- c) Përdor .splice() për të ndërruar një element të array.

8. Iterimi mbi Array

- a) Përdor forEach për të shtypur secilin element të një array.

- b) Përdor map për të shumëzuar çdo element me 2.
- c) Përdor filter për të gjetur numrat > 10 në një array.

9. Objekte dhe Metodot

- a) Krijë një objekt student me emër dhe notë.
- b) Ndrysho notën pas krijimit të objektit.
- c) Shtoj një metodë në objektin që shfaq emrin.

10. Objekt i Fshehur dhe Looping

- a) Krijë një objekt librari me një objekt të brendshëm autor.
- b) Përdor for...in për të shfaqur çelësat dhe vlerat.