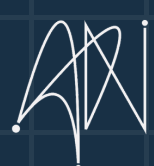


ADN CRE4CION

JOURNEY BIM

TEMARIO:
REVIT BASICO + BASES BIM



Los procesos constructivos como hoy los conocemos van a cambiar; están cambiando, apoyados de la revolución digital, métodos y tecnologías nuevas.

Hoy una de las industrias más importantes a nivel global comienza a entrar al nuevo mundo de la digitalización en un formato más completo y arropada por tecnologías con mayor alcance para todos los jugadores.

En éste taller buscamos introducir a los jugadores de nuestra industria en las bases de lo que hoy a nivel Mundial es lo normal y comenzar un trayecto de lo que será la revolución en el sector de la construcción, guiándolos e impulsando su aprendizaje en un mundo con cambios cada vez más rápidos.

1. Introducción a BIM

- a. ¿Qué es?
- b. ¿Qué pretende resolver?
- c. Etapas BIM
- d. LOD
- e. BIM en el mundo
- f. BIM en México
- g. Ejemplos reales de aplicación BIM
- h. Softwares BIM

3. Creación de Proyectos

- a. Unidades
- b. Niveles
- c. Ejes
- d. Elevaciones
- e. Punto inicio (0,0,0)
- f. Vincular e insertar plano dwg

2. Conociendo Revit

- a. Interfaz
- b. Plantillas
- c. Definición de familias
- d. Cinta Ribbon
- e. Navegador de proyectos
- f. Paleta de propiedades
- g. Área gráfica
(Emplazamiento)

4. Visibilidad

- a. Propiedades de las vistas
- b. Control de visibilidad de las vistas
- c. Duplicar vistas
- d. Objetos ocultos

5. Muros

- a. Barra de opciones
- b. Tipos de muros
- c. Línea de instrucciones
- d. Cotas temporales
- e. Calculo dentro de cotas
- f. Propiedades de los muros
- g. Composición de muros
- h. Muros cortina
- i. Editar tipos

6. Suelos

- a. Tipos de suelos
- b. Creación de suelos
- c. Herramientas de modificación
- d. Propiedades de suelos

7. Puertas y ventanas

- a. Apertura, ubicación y cambio de tipo de puerta
- b. Familias de sistema, pisos y muros son en obra
- c. Familias de componente, puertas y ventanas se piden a un externo
- d. Cortes y secciones
- e. Caja de sección
- f. Cámara
- g. Recorridos virtuales

8. Equipamiento MEP y Mobiliario

- a. Cargar familias
- b. Sanitarios MEP
- c. Cocina MEP
- d. Distancia Equidistante
- e. Mobiliario
- f. Grupos
- g. Biblioteca de familias
- h. Mover objetos
- i. Crear objetos similares

9. Escaleras

- a. Hueco de escaleras
- b. Escalera por tramos
- c. Escalera con niveles conectados
- d. Escaleras a calco

12. Planos

- a. Composición de planos
- b. Región de corte
- c. Ventanas gráficas
- d. Impresión
- e. Edición de solapa
- f. Exportar dwg

10. Tablas

- a. Habitaciones
- b. Introducción a tablas
- c. Filtros
- d. Listado de puertas
- e. Esquema de colores automáticos

11. Acotación y etiquetado

- a. Cotas automáticas
- b. Cotas manuales
- c. Etiquetas
- d. Edición de etiquetas
- e. Cortes y secciones

