

ĐỒ ÁN 1
PHƯƠNG PHÁP LẬP TRÌNH THỦ TỤC – 18VP
(Vũ Quốc Hoàng – Lê Hương Thảo An – Hồ Thị Xanh)

Chủ đề

- Viết game giao diện Console đơn giản

Tài liệu

[1] Vũ Quốc Hoàng, *Bí kíp luyện Lập trình C (Quyển 1)*, hBook, 2017.

[2] Các tài liệu, bài viết, ... phù hợp trên Internet.

Đọc tài liệu

- Bài 1.7 [1], Bài 2.7 [1], Bài 3.9 [1]
- Bài 4.9 [1]

Mục tiêu

- Luyện tập và thành thạo kỹ năng làm việc nhóm
- Thành thạo kỹ năng tổ chức chương trình theo module
- Làm quen với “qui trình phát triển phần mềm”
- Vận dụng tích hợp các kiến thức, kỹ năng, kỹ thuật được học cho đến giờ như các kiểu dữ liệu cơ bản, mảng, chuỗi, cấu trúc, tập tin, ... để làm một “phần mềm lớn”
- Luyện tập kỹ năng vận dụng các thư viện, module, hàm có sẵn của C/C++, của môi trường thực thi (hệ điều hành)
- Luyện tập kỹ năng tìm hiểu, tra cứu, sưu liệu, viết báo cáo, trình bày, thuyết trình

Yêu cầu

Sinh viên tổ chức nhóm để viết một game giao diện Console. Mỗi nhóm gồm 3 thành viên từ 3 bảng khác nhau A, B, C theo danh sách trong file Danh sách ABC.xlsx (trên trang môn học). Mỗi nhóm cần chọn ra một nhóm trưởng, chịu trách nhiệm quản lý nhóm và nộp bài.

Qui định nộp bài

Sinh viên nộp bài qua 3 đợt:

- Đợt 1: chọn nhóm và thống nhất game. Nhóm trưởng nộp file báo cáo cho biết thông tin nhóm, tên game, và mô tả sơ lược game.
- Đợt 2: phân tích và thiết kế game. Nhóm trưởng nộp file báo cáo mô tả chi tiết game, cách chơi, các màn, các đối tượng, ... của game. File báo cáo cũng mô tả kiến trúc, sơ đồ module, chức năng của từng module, chức năng của các cấu trúc (struct), và công việc

của từng hàm trong mỗi module. Các hàm phức tạp cần có mô tả thuật toán, các bước thực hiện của hàm (không cần chi tiết), ...

- Đợt 3: cài đặt và kiểm tra game. Nhóm trưởng nộp bản hoàn chỉnh chạy được bao gồm: mã nguồn, chương trình thực thi (game) và báo cáo mô tả game, hướng dẫn cách chơi cho người dùng (người chơi).

Các đợt nộp bài có hạn nộp và link nộp tương ứng trên trang môn học. Chỉ có nhóm trưởng nộp bài và nộp file nén <MSSV_Nhóm trưởng>.rar/zip gồm các phần như yêu cầu của từng đợt nộp. Lưu ý:

- Các file báo cáo, hướng dẫn cần viết trong file Word.
- Khi nộp mã nguồn cần xóa tất cả các file trung gian không cần thiết.

Sinh viên cần nộp bài đúng hạn vào link nộp bài trên trang môn học.

Mọi hình thức chép bài đều bị 0 điểm môn học.

--- HẾT ---