7. If else trong java

if esle trong java là câu lệnh điều khiển

if (Điều kiện) {

Câu lệnh 1;

} else {

Câu lệnh 2;

}

Chương trình sẽ đọc và kiểm tra điều kiện nếu điều kiện đúng thì thực thi câu lệnh 1, còn nếu điều kiện sai thì thực thi câu lệnh 2.

8 Switch Cases trong java

Lệnh switch cho phép kiểm tra một biến với một danh sách các giá trị, mỗi giá trị được gọi là 1 case, nếu biến trùng với case nào thì thực thi các câu lệnh tương ứng với cases đó

Switch (Tên biến) {

Case <Giá trị 1> :

Câu lệnh 1

Case <Giá trị 2> :

Câu lệnh 2

}

Nếu biến có giá trị bằng với giá trị 1 thì thực thi câu lệnh 1

Nếu biến có giá trị bằng với giá trị 2 thì thực thi câu lệnh 2

9 Kiểu dữ liệu gốc gồm 8 kiểu

- Char: Dùng để lưu dữ liệu kiểu ký tự hoặc số nguyên không âm .

- Byte: Dùng để lưu dữ liệu kiểu số nguyên thực kích cỡ 1 byte. Giá trị nhỏ nhất là - 2 ^ 7, giá trị lớn nhất là 2^7 -1, giá trị mặc định là 0.

- Short: Dùng để lưu dữ liệu kiểu số nguyên thực kích cỡ 2 byte. Giá trị nhỏ nhất là - 2 ^ 15, giá trị lớn nhất là 2^15 -1, giá trị mặc định là 0.

- Int: Dùng để lưu dữ liệu kiểu số nguyên thực kích cỡ 4 byte. Giá trị nhỏ nhất -2^31, gía trị lớn nhất 2^31-1, giá trị mặc định là 0.

- Long: Dùng để lưu trữ dữ liệu kiểu số nguyên có kích thước 8 byte. Giá trị nhỏ nhất -2^63, giá trị lớn nhất 2^63-1.

- Float: Dùng để lưu trữ dữ liệu kiểu số thực kích cỡ 4 byte, được sử dụng chủ yếu để lưu bộ nhớ trongcacs mảng rộng hơn các số thực dấu chấm động

- Double: dùng để lưu trữ kiểu số thực kích cỡ 8 byte.

- Boolen: Có độ lớn 1 bit, dùng để lưu trữ dữ liệu chỉ có 2 trang thái là true hoặc false, giá trị mặc định là false

- Object

11. Regular expressions

Regular expressions là biểu thức chính quy được dùng để xử lý chuỗi nâng cao thông qua biểu thức riêng của nó, những biểu thức này sẽ có những nguyên tắc riêng và phải tuân theo nguyên tắc đó thì biểu thức mới hoặt động được

Nguyên tắc hoặt động của regex là so khớp dựa vào khuân mẫu, khuân mãu được xây dựng từ những quy tắc căn bản của regex.

12 Overrriding và overloading

Overrriding xuất hiện khi trong class con tồn tại một method được định nghĩa với cùng tên và cùng số lương tham số với method của class cha

Overloading xuất hiện khi trong một class tồn tại một method được định nghĩa với cùng tên nhưng khác số lượng tham số đầu vào hoặc kiểu dữ liệu của vào