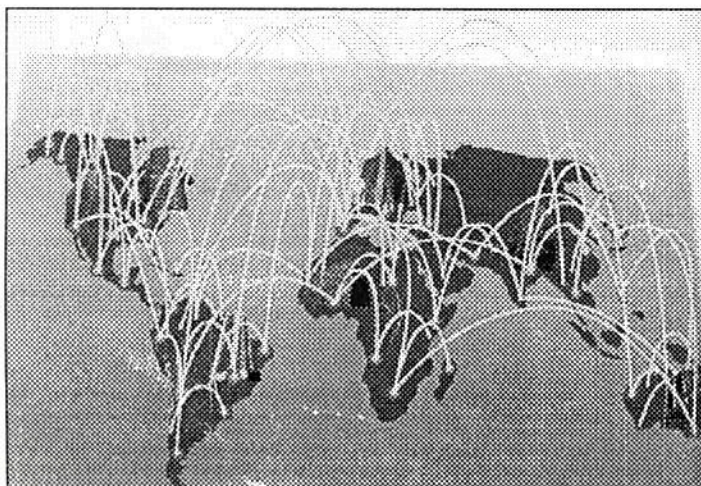


Qué es INTERNET

La definición más conocida de Internet dice que es una red de redes. Pero esto significa prácticamente nada para quien recién se inicia, quien -siguiendo al pie de la letra la definición- podría llegar a pensar que Internet es una maraña de cables entrelazados. Nada más lejos de la realidad.

Supongamos que su computadora es un teléfono. Entonces levanta el tubo, disca un número y se comunica con alguien. Puede enviar información (hablar) o recibir información (escuchar). Este es el modo en que funciona Internet.

No se introducen número de teléfono sino direcciones formadas por números letras. Estas direcciones -su nombre técnico es URL- comunican a otras computadoras que ofrecen información. Por ejemplo si escribe la dirección www.lanacion.com.ar se comunicará con el periódico La Nación de la República Argentina.



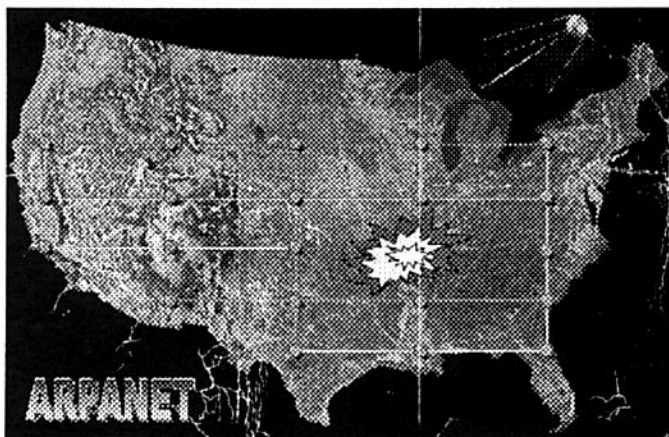
Una diferencia fundamental de Internet con el teléfono es que se puede transmitir casi cualquier tipo de información. Puede ser un texto como el que está leyendo, una fotografía, un sonido, etc.

Cuando se habla de redes -entonces- se está haciendo referencia a la posibilidad de que una computadora se comunique con otra, y esta a su vez con otra más, y así prácticamente hasta el infinito.

Un poco de Historia

Internet se inició como un proyecto de defensa de los Estados Unidos. A finales de los años 60, la ARPA (Agencia de Proyectos de Investigación Avanzados) del Departamento de Defensa definió el protocolo TCP/IP. Aunque parezca extraño, la idea era garantizar mediante este sistema la comunicación entre lugares alejados en caso de ataque nuclear. Ahora el TCP/IP sirve para garantizar la transmisión de los paquetes de información entre lugares remotos, siguiendo cualquier ruta disponible.

En 1975, ARPAnet comenzó a funcionar como red, sirviendo como base para unir centros de investigación militares y universidades, y se trabajó en desarrollar protocolos más avanzados para diferentes tipos de ordenadores y cuestiones específicas. En 1983 se adoptó el



TCP/IP como estándar principal para todas las comunicaciones, y en 1990 desapareció ARPAnet para dar paso junto a otras redes TCP/IP a Internet. Por aquel entonces también comenzaron a operar organizaciones privadas en la Red.

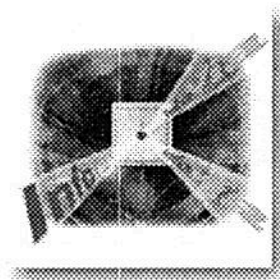
Poco a poco, todos los fabricantes de ordenadores personales y redes han incorporado el TCP/IP a sus sistemas operativos, de modo que en la actualidad cualquier equipo está listo para conectarse a Internet. Internet une muchas redes, incluyendo como más importantes la que proporciona acceso a los grupos de noticias (Usenet), que data de 1979 y (conceptualmente) la World Wide Web, de principios de los 90. Se calcula que actualmente hay varios miles de redes de todos los tamaños conectadas a Internet, más de seis millones de servidores y entre 40 y 50 millones de personas que tienen acceso a sus contenidos. Y estas cifras crecen sin cesar de un día a otro.

La conexión

No se desilusione: en realidad no está conectado con todo el mundo. Alguien lo hace por usted, y este es su proveedor. Para seguir con el ejemplo del teléfono, el proveedor viene a desempeñar la misma función que las antiguas operadoras telefónicas. El usuario solicita un número y la operadora lo conecta con él.

Es decir, que su computadora únicamente se conecta con el proveedor. Este se encarga de comunicarlo con quien le solicite. En general los proveedores son grandes empresas de telecomunicaciones. Algunos de los que hay en Argentina son:

Arnet www.arnet.com.ar
Ciudad Internet www.ciudad.com.ar
Sion www.sion.com.ar
Infovia www.infovia.com.ar



El costo

Usted está viendo esta página a través de un proveedor que, casi siempre, se encuentra en su misma ciudad. Por ello el costo de una llamada de Internet es el de una llamada telefónica local.

Este es el sistema que rige en Latinoamérica y España. En algunos países como Argentina existe un prefijo especial para Internet que proporciona descuentos. (0610)

Además de las llamadas telefónicas generalmente se debe pagar al proveedor una tarifa mensual.

En Estados Unidos existe lo que se denomina tarifa plana: usted paga un abono mensual (como el de un servicio de televisión por cable por ejemplo) y accede a Internet de manera ilimitada.



En Latinoamérica y España los proveedores denominan tarifas planas al abono mensual que se debe pagar para acceder a Internet en cualquier horario y en la cantidad de horas que se desee. Pero cuidado. Este pago es solamente por la posibilidad de acceder. Si usted efectivamente accede a Internet debe también pagar el costo de su llamada.

Servicios de Internet

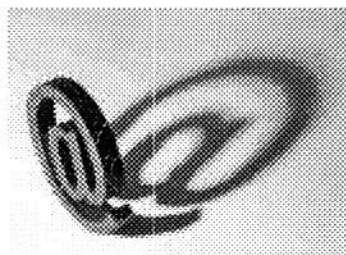
Vimos que Internet quiere decir que una computadora puede conectarse con otra de cualquier parte del mundo. Ahora bien, esta conexión puede realizarse de varias maneras. A esto se le llama servicios. Internet ofrece muchos servicios. Aquí sólo se detallan algunos, los de mayor uso.

Correo electrónico (e-mail)

Funciona exactamente como una casilla de correo. En lugar de una dirección postal posee una electrónica, por ejemplo profesordiego@yahoo.com.ar. Cuando alguien le envía un mensaje este queda guardado en la "casilla" de su proveedor. Luego usted se comunica con su proveedor que le transmite el mensaje a su computadora. El correo electrónico fue uno de los primeros servicios de Internet, y quizás sea uno de los más útiles. Tiempo atrás solamente podía enviarse texto. Ahora pueden incorporarse imágenes, sonidos, videos, etc.

Para usar correo electrónico precisará de un programa específico. Algunos de ellos son:

Outlook y Outlook Express de Microsoft
Eudora de Qualcomm
Communicator de Netscape



Grupos de noticias (newsgroups)

Es similar al correo electrónico. Los usuarios de los grupos de noticias tienen un servidor específico. Es decir, que todos los mensajes van de este servidor al usuario y viceversa.

Suelen estar relacionados con diferentes temas como computación, derechos humanos, noticias, etc.

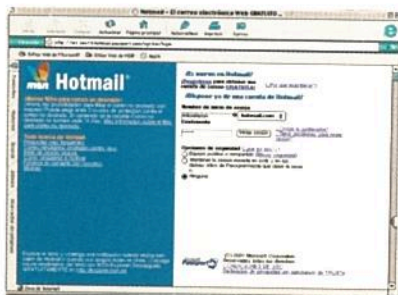
World Wide Web (www)



Significa algo así como "ancha telaraña mundial". Consisten en páginas -páginas web- pero electrónicas. Pueden incluir textos, gráficos, sonidos, etc. Se accede a ellas escribiendo una dirección, por ejemplo www.yahoo.com.ar

A través de ellas se puede navegar, esto es recorrer el contenido a través de vínculos que llevan a diferentes partes del documento. Los vínculos de texto -hipertexto- aparecen en color y subrayados. Al pasar sobre ellos la flecha del ratón se transforma en una mano. Realizando un clic aquí aparece otra parte del documento. También hay vínculos que están en imágenes y otros elementos. Son los hipervínculos. Por ejemplo los de la barra que están en la parte superior del documento.

Para navegar por la web, este es su nombre familiar, necesita de una navegador -browser en inglés-. Los más conocidos son:



Navigator de Netscape
Internet Explorer de Microsoft
Opera de Mindspring
Fdisk

EL DATO

El www de muchas direcciones de sitios de Internet significa World Wide Web, en inglés, "ancha telaraña mundial".

DIEGO ALEJANDRO MONTOTO
PROFESOR

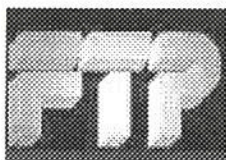
Los dos primeros son los más populares, y se consiguen gratis en las páginas web de sus compañías. Opera es ideal para computadoras sin tanta potencia, y Fdisk es para aquellos que tengan el antiguo sistema operativo DOS.

File Transfer Protocol (FTP)

Quiere decir "protocolo de transferencia de archivos". Como su nombre lo sugiere su finalidad es posibilitar transferir, mover archivos de Internet a una computadora personal.

Su diseño es mucho menos atractivo que el de una página web -generalmente sólo se incluye texto-, pero es un servicio más rápido y eficaz.

Hay algunos programas que simulan la navegación por el FTP. Algunos de ellos son:



FTP Voyager de Deerfield
Cute FTP de GobaSCAPE

Todos los programas que se nombran están disponibles en Internet si usted hace clic sobre alguna dirección. También la mayoría de ellos se distribuyen en CD-ROM por revistas especializadas de computación a un precio muy accesible. Así ahorrará tiempo y -seguramente- dinero.

Buscar información

La cantidad de información que tiene Internet es verdaderamente impresionante. Buscar un dato específico puede ser poco más que encontrar una aguja en un pajar.

Para buscar información específica en la web existen los que se denomina propiamente buscadores. Existen dos tipos de buscadores:

Motores de búsqueda: Son computadoras con inmensas bases de datos que rastrean la red buscando páginas que contengan la información que nosotros requerimos.

Índices temáticos: Aquí hay un conjunto de páginas que son organizadas y clasificadas manualmente. No suelen ser tan exhaustivos como los motores de búsqueda, pero la información está más organizada.

No hay reglas para su utilización, ni se puede establecer si algún tipo es mejor que otro o no. Los expertos suelen recomendar los motores de búsqueda para buscar información novedosa, extraña o temas muy específicos. En cambio, los índices temáticos son más aptos para encontrar páginas oficiales de instituciones e información de países, empresas y gobiernos.

Algunos buscadores

Estos son algunos de los buscadores más populares y consultados de la red. Recordamos, no hay uno mejor que otro, sino que el usuario debe probarlos a todos y hacer su elección.



www.yahoo.com: El índice temático más popular y consultado del mundo. En cuanto a cantidad de páginas indexadas (clasificadas), es el mayor. Está en inglés, pero hay dos versiones en español; una para Latinoamérica, y otra para España.

www.altavista.net: Es el motor de búsqueda más utilizado. También tiene un sistema específico para encontrar imágenes, sonidos y videos. Permite hacer una pregunta, y devuelve posibles páginas que contengan la respuesta. También tiene una versión en español.

www.hotbot.com: Para muchos expertos de la informática es su favorito. Combina un potente motor de búsqueda, con una base de datos que permite clasificar la información. Está mantenido por los editores de la prestigiosa revista de computación Wired.

www.lycos.com: Es un índice temático que también está muy completo. Una opción muy interesante es que ofrece un sistema para buscar específicamente archivos de música MP3 -un formato que permite comprimir la información con calidad de CD.

El lenguaje de Internet

Antes de nombrar algunos de los términos más comunes, es necesario realizar una consideración importante para los hispanohablantes. La mayoría de las palabras y siglas de uso común en Internet son de origen inglés. Traducirlas plantea dos problemas: Por una parte la traducción literal puede que no signifique nada en nuestro idioma, y por otra -más importante- prácticamente toda la bibliografía existente utiliza palabras en inglés.

Diccionario

**ActiveX | Ancho de banda | Chat | Dominio | Download
HTML | Java | Navegar | Servidor | Spam | IP/TCP | URL**

ActiveX: Son una serie de órdenes que poseen algunas páginas de Internet para permitir acciones específicas sobre videos, sonidos, archivos, etc. Estas acciones no se pueden desarrollar con el lenguaje HTML, que es el lenguaje común en Internet. Para utilizar la tecnología ActiveX desarrollada por Microsoft debe tener un navegador compatible. El Microsoft Internet Explorer en sus versiones 3.0 y posteriores incorpora esta tecnología.

Ancho de banda: Un ejemplo clásico. Supongamos que usted va por una autopista con tres carriles con muchos coches. De repente la autopista termina y comienza un camino de tan sólo una carril. Evidentemente allí se produce un embotellamiento (cuello de botella). En Internet la información viaja al igual que los coches, mientras más ancho sea el carril (la banda) más veloz será la transmisión.

Lamentablemente para muchos usuarios el ancho de banda suele ser escaso, y por lo tanto todo se hace más lento. Esto se da fundamentalmente en los países subdesarrollados y en vías de desarrollo que no cuentan con una adecuada infraestructura tecnológica.

Chat: Muchas personas utilizan Internet para "conversar". Conversar entre comillas ya que se comunican escribiendo sus mensajes por el teclado y visualizando el contenido en la pantalla. Esto se da casi en tiempo real, por lo que la comunicación puede llevarse a cabo en forma bastante fluida. Aunque la Real Academia Española ha aceptado este término, el mismo posee derivaciones como chatear: acto de sostener una comunicación mediante el chat. Para sostener una comunicación por chat suelen requerirse de programas específicos para ello (aunque algunas páginas web ofrecen este servicio). Uno de lo más conocidos es el mIRC (¡Se escribe así!) y también el Pirc.

Dominio: Las páginas de Internet suelen terminar con tres letras que señalan el tipo de página que es. Por ejemplo la terminación .com indica que la misma es una página comercial, .edu que se refiere a una institución educativa, .net con relación a recursos de la propia Internet. Otros dominios son:

EMOTICONES

:-D

Risa

:-)

Alegría

:-(

Llanto

:-\

Indecisión

:=O

Asombro

.mil, militar, .gov, organizaciones gubernamentales. También hay dos letras que identifican el país al que pertenece cada página: .ar para Argentina, .uy para Uruguay, .es para España, etc. Un caso especial es el de los Estados Unidos, ya que la mayoría de las páginas de este país no utiliza el dominio asignado que es .us.

Download (descargar): Se denomina así al proceso por el cual un usuario copia un archivo que está en Internet a su propia computadora. Esta tarea puede durar más o menos tiempo dependiendo del ancho de banda.

HTML: En inglés "Hypertext Mark Language", es decir, Lenguaje de Marcación Hipertextual. Es el modo en que el contenido de las páginas de Internet se codifican. Por ejemplo esta página está escrita en lenguaje HTML. Todas las páginas que visite tienen un código HTML que su navegador interpreta y le muestra el resultado.

Java: Es el nombre de un lenguaje de programación desarrollado por la empresa Sun Microsystems destinado a ofrecer contenidos interactivos en Internet. Muchas páginas poseen pequeños códigos en Java (se denominan applets) para ofrecer presentaciones más atractivas. La principal ventaja del lenguaje Java es que puede ejecutarse sobre cualquier tipo de computadora. La desventaja: suele ser algo lento.

Navegar: Es una metáfora muy utilizada por los usuarios de la red. Al igual que un marino navega en las inmensidades del mar, las personas se deslizan entre "mares" de información. A los programas que se utilizan para acceder a Internet se los denomina navegadores.

Servidor: Supongamos que usted desea publicar determinada información en Internet. ¿Cómo hace? Debe almacenarla en un lugar donde este disponible a toda hora. Además, este lugar debe administrar el acceso que los demás realicen a su página para evitar cosas tales como que le modifiquen la información, se la borren, etc. Este lugar es un servidor. Imagínelo como una supercomputadora (no por el tamaño sino por la potencia) en la cual se guarda mucha información y se controla el acceso a ella. En realidad se trata de varias computadoras muy potentes interconectadas entre sí. Algunos servidores ofrecen publicar gratis información en Internet. Entre los más conocidos están Geocities y Xoom.

Spam: Como vimos unos de los servicios de Internet es el correo electrónico (e-mail). Pero hay gente y empresas que abusan de ello y envían constantemente mensajes no deseados a las personas. Esto produce en muchos casos una saturación de información en los proveedores. El resultado: Usted al consultar si tiene mensajes de correo electrónico ve un mismo mensaje repetido cientos de veces que ocupan espacio.

IP/TCP: Estas siglas constituyen el alma de Internet. Son protocolos, es decir, convenciones establecidas entre todas las computadoras conectadas a Internet. IP son las iniciales de "Identify Protocol" o Protocolo de Identidad. Toda computadora conectada a Internet tiene un IP, es decir, una identificación única ante el resto de los usuarios de Internet. Esta identificación consiste en una serie de números muy difícil de memorizar, por lo cual se traducen en letras que puedan ser un poco más significativas como internetcero@yahoo.com.

TCP son las iniciales de "Transfer Control Protocol" o Protocolo de Control de Transferencia. Imagine que usted ha armado una bonita maqueta de un avión de 2 metros de ancho por 2,5 metros de largo. Si se la quiere enviar a un amigo por correo debería desarmarla y mandarle las diferentes partes por separado para que ocupe menos lugar. Y si su amigo no es aficionado al aeromodelismo le debería mandar un completo folleto con las instrucciones para volver a armarlo. En Internet sucede exactamente lo mismo. La información se reparte en pequeños paquetes. Cuando estos paquetes llegan a destino se ordenan y vuelven a formar la información original (como un rompecabezas). Todo este proceso lo controla el protocolo TCP, y usted ni se entera de ello.

URL: Cuando usted envía una carta escribe una dirección postal. Cuando quiere acceder a una página de Internet debe escribir una dirección URL, esto es el nombre que identifica a la página. Por ejemplo <http://clarin.com.ar>. La sigla URL refiere a "Uniform Resource Locator" o Localizador Unificado de Recursos.