

Ficha de Ejercitación

3

REPETICIÓN  
CONDICIONAL

---

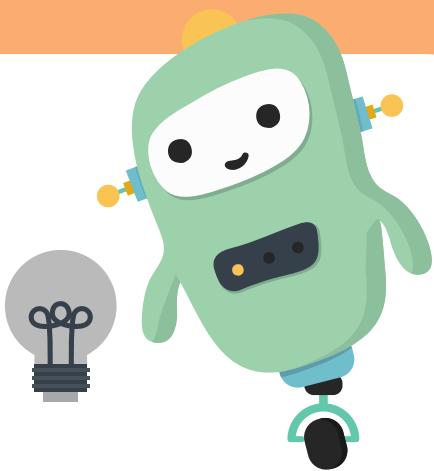
NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

# SUPER TITO 1

Al robot Tito le asignaron la tarea de encender todas las luces del camino y necesita tu ayuda, porque este camino puede cambiar cada vez que presiones Ejecutar. Ayudalo a Tito a resolver el problema juntos.



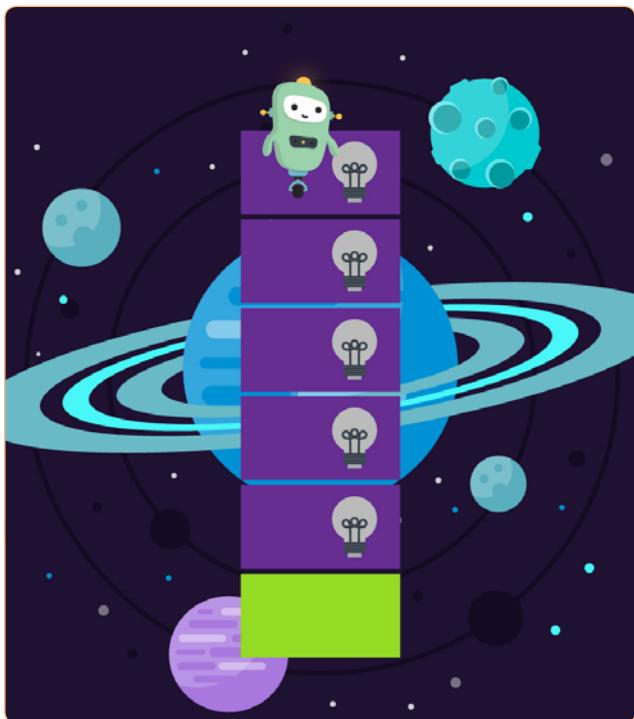
1. Buscá en Pilas Bloques la serie de ejercicios "Repetición condicional" y resolvé el primer desafío "Super Tito 1" para ayudar a Tito a encender todas las luces.

PilasBloques

Principal 1er Ciclo 2do Ciclo Acerca de

Repetición condicional

Súper Tito 1 Súper Tito 2 Laberinto con queso El detective Chiperro Fútbol para robots Aprendiendo las compus El mono que sabe contar



NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

# Super Tito 1

FECHA:

NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

# LABERINTO CON QUESO

El ratón está más hambriento que nunca pero no la tiene tan fácil: el laberinto no es siempre el mismo! Ayudalo a comer todos los quesos para que llegue a la meta con la panza llena.



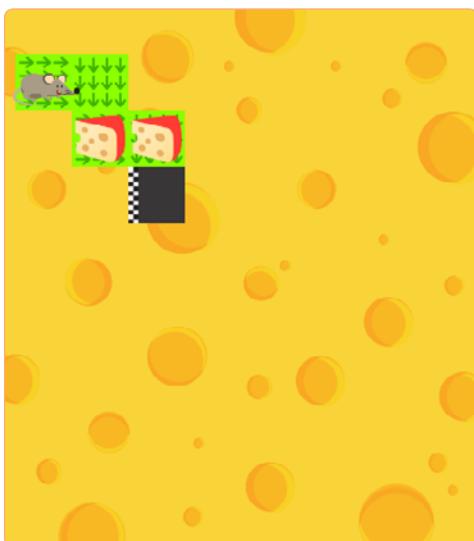
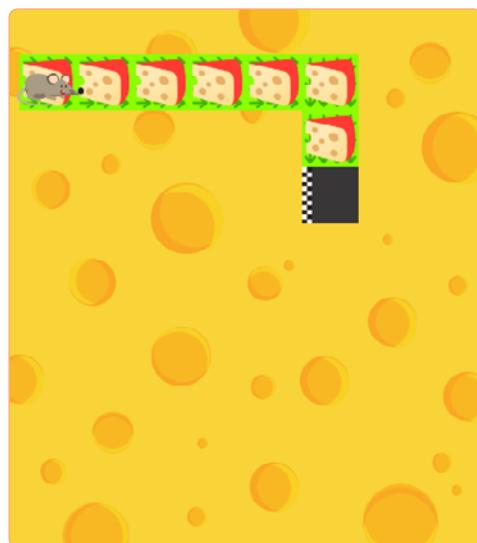
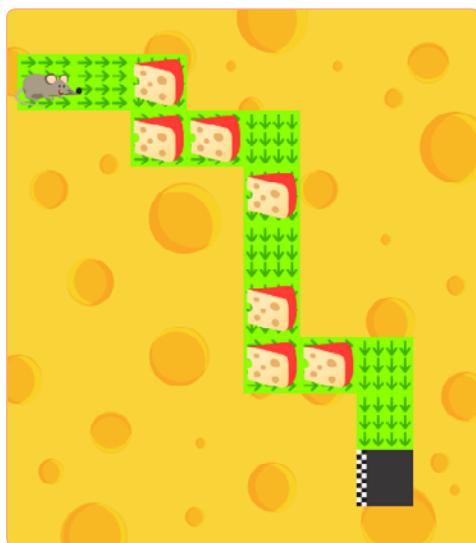
1. Buscá en Pilas Bloques la serie de ejercicios “Repetición condicional” y resolvé el desafío “Laberinto con queso” para lograr que el ratón se coma todos los quesos que encuentre y llegue a la meta.

PilasBloques

Principal 1er Ciclo 2do Ciclo Acerca de

Repetición condicional

Súper Tito 1 Súper Tito 2 Laberinto con queso El detective Chaparro Fútbol para robots Prendiendo las compus El mono que sabe contar

A screenshot of the Pilas Bloques website. At the top, there's a navigation bar with 'PilasBloques' and links for 'Principal', '1er Ciclo', '2do Ciclo', and 'Acerca de'. Below that, a section titled 'Repetición condicional' is shown with seven thumbnail images. The third thumbnail from the left, labeled 'Laberinto con queso', has a cursor icon pointing at it. The other thumbnails are labeled 'Súper Tito 1', 'Súper Tito 2', 'El detective Chaparro', 'Fútbol para robots', 'Prendiendo las compus', and 'El mono que sabe contar'.

NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

# Laberinto con Queso

FECHA:

NOMBRE Y APELLIDO:

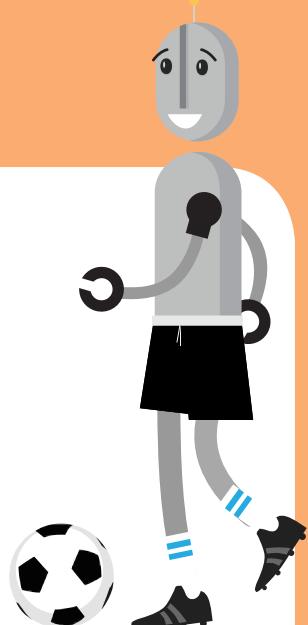
CURSO:

FECHA:

# FÚTBOL PARA ROBOTS

El robot está aprendiendo una nueva actividad: jugar al fútbol! ¿Te animás a programarlo para que pueda patear todas las pelotas de la cancha? Para que el robot no la tenga tan fácil, fijate que las pelotas se ubican en posiciones distintas cada vez que ejecutes el programa.

1. Buscá en Pilas Bloques la serie de ejercicios “Repetición condicional”, resolvé el desafío “Fútbol para robots” y ayudá al robot a mejorar sus habilidades en el fútbol.

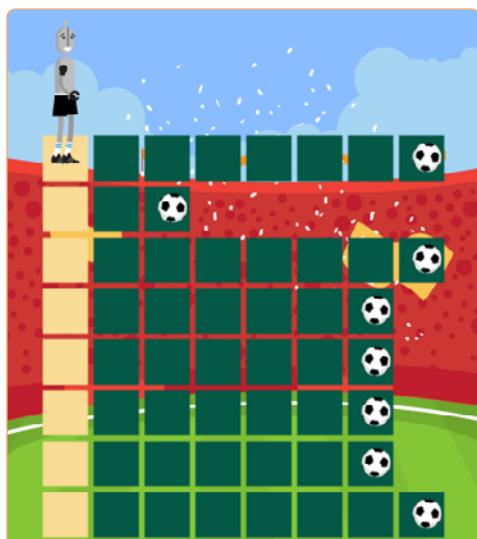
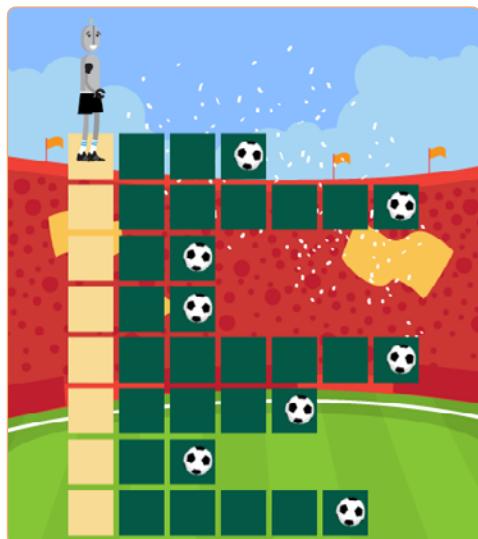
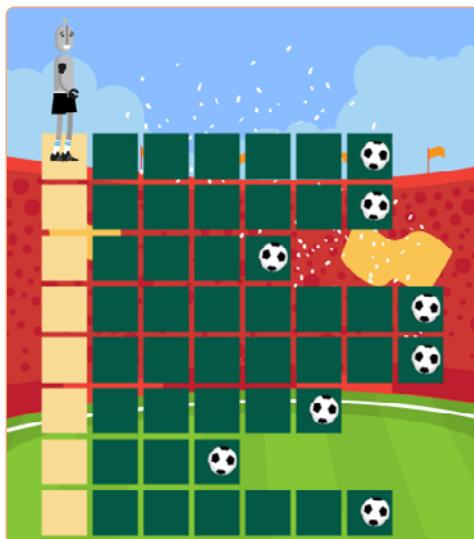


PilasBloques

Principal 1er Ciclo 2do Ciclo Acerca de

Repetición condicional

Súper Tito 1 Súper Tito 2 Laberinto con queso El detective Chaparro Fútbol para robots Prendiendo las compus El mono que sabe contar



NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

# Fútbol para Robots

FECHA:

NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

FECHA:

## El mono cuenta de nuevo

Se trata de una variante del ejercicio anterior. Tanto el objetivo como las reglas siguen siendo los mismos, pero hay una importante diferencia: la última celda no está diferenciada de ninguna manera (en el caso anterior, era de color violeta), de manera que se dificulta la tarea de identificarla. No es posible utilizar ahora el bloque repetir hasta que... simplemente porque no hay una condición que le permita al mono frenar su avance a lo largo de cada columna.

Sensores Numéricicos



NOMBRE Y APELLIDO:

CURSO:

# El mono cuenta de nuevo