



CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

THIẾT KẾ WEB CHUYÊN NGHIỆP

Ghi nhận hiệu chỉnh

Phiên bản	Ngày hiệu lực	Nội dung thay đổi	Các trang thay đổi
1.0	31-05-2012	Mới	-

Ký duyệt
Ban Giám đốc

Mục lục

TT	Nội dung	Trang
1.	Mục tiêu của khóa học	1
2.	Thông tin về lịch học	1
3.	Tài liệu dùng cho môn học	3
4.	Hình thức đánh giá	3
5.	Yêu cầu phòng học lý thuyết và thực hành	6

1. Yêu cầu

- ✓ Web 01: Học viên có kiến thức cơ bản về tin học.
- ✓ Web 02: Học viên có kiến thức cơ bản về lập trình.
- ✓ Web 03: Học viên có kiến thức về lập trình PHP và MySQL.

2. Mục tiêu

Khóa học này gồm có: 3 modules. Mục tiêu của khóa học này nhằm cung cấp các kỹ năng chuyên môn về lập trình Web với PHP và MySQL.

Kết thúc khóa học này, người học có thể:

Module 1:

- ✓ Sử dụng thành thạo công cụ lập trình (Dreamweaver, Photoshop)
- ✓ Sử dụng HTML để tạo một trang web tĩnh
- ✓ Sử dụng CSS để định dạng trang web
- ✓ Tích hợp JavaScript xây dựng web tương tác
- ✓ Sử dụng PhotoShop thiết kế giao diện cho website
- ✓ Xây dựng website tĩnh hoàn chỉnh để đáp ứng nhu cầu của tổ chức, cá nhân và doanh nghiệp

Module 2:

- ✓ Cài đặt và cấu hình một hệ thống gồm PHP, MySQL và Apache
- ✓ Sử dụng PHP cho phát triển ứng dụng web
- ✓ Tích hợp PHP và MySQL cho các ứng dụng web
- ✓ Xây dựng được website hoàn chỉnh đáp ứng nhu cầu thực tế của cá nhân, cơ quan và doanh nghiệp

Module 3:

- ✓ Lập trình hướng đối tượng với PHP
- ✓ Lập trình Component, Module và Template trong Joomla
- ✓ Lập trình Smarty template
- ✓ Bảo mật website

3. Thông tin về lịch học

- Thời lượng giảng dạy cho các module liên quan đến khóa học gồm:

TT	Module	Giờ lý thuyết	Giờ Thực hành	Tổng cộng
1	Lập trình Web cơ bản	13	27	40
2	Lập trình Web với PHP và MySQL	20	40	60
3	Lập trình Web với PHP và MySQL nâng cao	20	40	60
Tổng cộng		53	107	160

- Lịch học cho từng module: (một buổi học: 2 giờ, học lý thuyết kết hợp với thực hành)

Module/Tuần		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Web 01	D1	TL1	TL6	TL11	TL16														

	D2	TL2	TL7	TL12	TL17														
	D3	TL3	TL8	TL13	TL18														
	D4	TL4	TL9	TL14	TL19														
	D5	TL5	TL10	TL15	TL20														
Web 02	D1					TL1	TL6	TL11	TL16	TL21	TL26								
	D2					TL2	TL7	TL12	TL17	TL22	TL27								
	D3					TL3	TL8	TL13	TL18	TL23	TL28								
	D4					TL4	TL9	TL14	TL19	TL24	TL29								
	D5					TL5	TL10	TL15	TL20	TL25	TL30								
Web 03	D1											TL1	TL6	TL11	TL16	TL21	TL26		
	D2											TL2	TL7	TL12	TL17	TL22	TL27		
	D3											TL3	TL8	TL13	TL18	TL23	TL28		
	D4											TL4	TL9	TL14	TL19	TL24	TL29		
	D5											TL5	TL10	TL15	TL20	TL25	TL30		

Ở đây,

D = Day (buổi)

TL = Học lý thuyết kết hợp với thực hành (học tại phòng Lab)

4. Tài liệu dùng trong giảng dạy

Danh sách tài nguyên để giảng dạy của khóa học gồm:

- Đề cương chi tiết của từng môn học
- Giáo trình
- Dự án mẫu
- Slides

5. Hình thức đánh giá

4.1 Hình thức thi

Hình thức đánh giá cho các module như sau:

TT	Module	Lý thuyết			Thực hành			Đồ án
		Thời lượng	Điểm số	Trọng số	Thời lượng	Điểm số	Trọng số	Điểm số
1.	Web 01	30 phút	100	1	120 phút	100	1	100
2.	Web 02	30 phút	100	1	120 phút	100	1	100
3.	Web 03	30 phút	100	1	120 phút	100	1	100

4.2 Hình thức đánh giá

Điểm môn Web 01 = ((Điểm lý thuyết + Điểm thực hành)/2)*70% + 30%*Điểm đồ án

Điểm môn Web 02 = ((Điểm lý thuyết + Điểm thực hành)/2)*70% + 30%*Điểm đồ án

Điểm môn Web 03 = ((Điểm lý thuyết + Điểm thực hành)/2)*70% + 30%*Điểm đồ án

Tổng Điểm = (Web 01 + Web 02 + Web 03)/3

Tổng điểm >= 40 % nhưng < 60 % xếp loại PASS (Trung Bình)

Tổng điểm $\geq 60\%$ nhưng $< 75\%$ xếp loại CREDIT (khá) và

Tổng điểm $\geq 75\%$ xếp loại DISTINCTION (giỏi)

Note: Để đạt được loại PASS, sinh viên phải đạt ít nhất 40% trong mỗi môn thi cho từng loại hình.

4.3 Bằng cấp

Sinh viên được CUSC cấp chứng nhận nếu thi đạt, trường hợp không thi đạt sinh viên chỉ được cấp chứng nhận tham dự khóa học.

5. Yêu cầu phòng học lý thuyết và phòng thực hành

5.1 Yêu cầu phần mềm

Microsoft Windows 7
 Dreamweaver CS5
 Photoshop CS5
 NetBean IDE 7.01 (có tích hợp PHP)
 XAMPP

5.2 Phần cứng được yêu cầu

Pentium 4 CPU 2.0 GHz hay cao hơn
 1 GB RAM trở lên
 Mono VGA / Color SVGA (preferred)
 40 GB không gian đĩa trống
 Mouse
 Keyboard

CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

Web 01

TT	Nội dung học	Thời lượng (giờ)
1.	Chương 1: HTML cơ bản <ul style="list-style-type: none"> ✓ Giới thiệu mạng và internet, website ✓ Giới thiệu HTML ✓ Cấu trúc tài liệu HTML ✓ Các thẻ cơ bản trong HTML <ul style="list-style-type: none"> ▪ Thẻ Heading ▪ Thẻ Paragraph ▪ Thẻ Ngắt ▪ Thẻ thông tin meta ▪ Thẻ định dạng (đậm, nghiêng, gạch dưới) ✓ Siêu liên kết <ul style="list-style-type: none"> ▪ Liên kết trong ▪ Liên kết ngoài ▪ Liên kết trong cùng tài liệu ✓ Danh sách <ul style="list-style-type: none"> ▪ Danh sách có thứ tự ▪ Danh sách không thứ tự ✓ Chèn hình ảnh ✓ Sử dụng bảng (table) <ul style="list-style-type: none"> ▪ Tạo bảng dữ liệu ▪ Tạo bố cục 	4

	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Chèn hình ảnh ✓ Chèn multimedia (Flash, video, âm thanh) ✓ Chèn ký tự đặc biệt ✓ Sử dụng ghi chú trong HTML 	
2.	<p>Chương 2: HTML nâng cao</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Biểu mẫu (Form) <ul style="list-style-type: none"> ▪ Thẻ <FORM> ▪ Các phần tử trong Form ✓ Khung (iFrame) 	4
3.	<p>Chương 2: Định dạng trang web bằng CSS</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Nhúng CSS vào website <ul style="list-style-type: none"> ▪ Nhúng nội tuyến ▪ Sử dụng thẻ style ▪ Sử dụng file .css ✓ Các dạng Selector <ul style="list-style-type: none"> ▪ Selector HTML ▪ Selector lớp ▪ Selector ID ▪ Selector cấp con ✓ Các thuộc tính hay sử dụng của selector ✓ Ứng dụng CSS <ul style="list-style-type: none"> ▪ Định dạng bố cục ▪ Định dạng bảng ▪ Định dạng siêu liên kết ▪ Định dạng form 	8
4.	<p>Chương 3: Sử dụng JavaScript xây dựng web tương tác</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Giới thiệu JavaScript ✓ Nhúng JavaScript <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sử dụng thẻ <SCRIPT> ▪ Dùng file .js ▪ Nhúng script vào sự kiện của đối tượng ✓ Biến, kiểu dữ liệu ✓ Hằng số ✓ Toán tử và biểu thức ✓ Các lệnh điều khiển <ul style="list-style-type: none"> ▪ Lệnh if...else ▪ Lệnh switch...case ✓ Cấu trúc vòng lặp <ul style="list-style-type: none"> ▪ Vòng lặp for ▪ Lặp do...while ▪ Lặp while ✓ Hàm <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sử dụng hàm định nghĩa sẵn ▪ Hàm do người dùng định nghĩa ▪ Các kỹ thuật gọi hàm ✓ Sử dụng JavaScript <ul style="list-style-type: none"> ▪ Kiểm tra dữ liệu trên form ▪ Nhận dữ liệu từ form ✓ Một số thủ thuật JavaScript nâng cao <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sử dụng biểu thức chính quy kiểm tra dữ liệu ▪ Trình chiếu video sử dụng JavaScript ▪ Trình diễn ảnh sử dụng JavaScript ▪ Trình soạn thảo văn bản sử dụng JavaScript ▪ Trình chọn thời gian sử dụng JavaScript 	14

5.	Chương 4: Đồ họa cho Web <ul style="list-style-type: none"> ✓ Photoshop cơ bản <ul style="list-style-type: none"> ▪ Tạo mới tài liệu PhotoShop ▪ Sử dụng Guide ▪ Sử dụng Layer ▪ Sử dụng công cụ Selection ✓ Thiết kế chi tiết web <ul style="list-style-type: none"> ▪ Làm hình nền ▪ Thiết kế banner ▪ Thiết kế menu ▪ Thiết kế phần thân và bên trái ▪ Thiết kế footer ✓ Sử dụng công cụ Slice cắt ảnh ✓ Xuất ảnh đã cắt 	10
Tổng		40

Web 02

TT	Nội dung học	Thời lượng (giờ)
1.	Phần 1: Cài đặt và cấu hình PHP, MySQL <ul style="list-style-type: none"> ✓ Giới thiệu về PHP, MySQL ✓ Cài đặt và cấu hình trên môi trường Windows ✓ Giới thiệu công cụ lập trình ✓ Thực hành cài đặt và cấu hình 	2
2.	Phần 2: Cơ sở dữ liệu và lệnh truy vấn (SQL) <ul style="list-style-type: none"> ✓ Phân tích cơ sở dữ liệu ✓ Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL ✓ Kiểu dữ liệu của MySQL ✓ Lệnh truy vấn thông dụng <ul style="list-style-type: none"> ▪ Tạo bảng dữ liệu ▪ Lệnh Insert ▪ Lệnh truy vấn từ nhiều bảng ▪ Lệnh JOIN ▪ Lệnh cập nhật dữ liệu ▪ Lệnh Replace ▪ Lệnh xóa dữ liệu ✓ Thao tác CSDL bằng công cụ 	12
3.	Phần 3: Ngôn ngữ lập trình PHP <ul style="list-style-type: none"> - PHP căn bản <ul style="list-style-type: none"> ✓ Kiểu dữ liệu, biến ✓ Hằng số ✓ Toán tử và biểu thức ✓ Các lệnh điều khiển ✓ Hàm <ul style="list-style-type: none"> ▪ Hàm định nghĩa sẵn ▪ Hàm do người dùng định nghĩa ▪ Giới hạn của biến ▪ Các kỹ thuật gọi hàm ▪ Kiểm tra sự tồn tại của một hàm ✓ Xử lý form <ul style="list-style-type: none"> ▪ Phương thức POST và GET ▪ Sử dụng trường ẩn để lưu trạng thái 	4
4.	<ul style="list-style-type: none"> - Lập trình cơ sở dữ liệu với PHP <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tạo kết nối với MySQL 	16

	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Thao tác dữ liệu ✓ Lấy và hiển thị kết quả truy vấn 	
5.	<ul style="list-style-type: none"> - Chứng thực <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tổng quan về chứng thực người dùng ✓ Sinh mật khẩu ✓ Chứng thực người dùng bằng truy vấn cơ sở dữ liệu 	4
6.	<ul style="list-style-type: none"> - Quản trị Session <ul style="list-style-type: none"> ✓ Giới thiệu về Session ✓ Bắt đầu một Session ✓ Làm việc với các biến kiểm soát Session ✓ Hủy Session 	4
7.	<ul style="list-style-type: none"> - Xử lý form nâng cao <ul style="list-style-type: none"> ✓ Chuyển trang ✓ Upload file ✓ Phân trang ✓ Gởi mail trong PHP 	8
8.	Phần 4: Web hosting, miễn và bảo mật <ul style="list-style-type: none"> ✓ Tìm hiểu về Server, Hosting, Domain và DNS ✓ Cách đăng ký domain + hosting miễn phí và cấu hình ✓ Cách cài đặt server tại nhà và cài đặt Domain, DNS cho server. ✓ Hướng dẫn cài đặt forum miễn phí và trả phí. ✓ Bảo mật căn bản & kỹ thuật chống SQL Injection. 	4
9.	Phần 5: Đồ án cuối khóa <ul style="list-style-type: none"> ✓ Hoàn thiện và báo cáo đồ án 	6
Tổng		60

Web 03

TT	Nội dung học	Thời lượng (giờ)
1.	Phần 1: Lập trình hướng đối tượng PHP <ul style="list-style-type: none"> ✓ Không gian tên ✓ Các khái niệm về lập trình hướng đối tượng ✓ Các lớp, thuộc tính, và hàm trong PHP ✓ Thể hiện của đối tượng ✓ Sử dụng các thuộc tính bên trong thể hiện của đối tượng ✓ Gọi hàm trong lớp ✓ Cài đặt hướng đối tượng ✓ Các kỹ thuật thiết kế lớp trong phát triển phần mềm 	8
2.	Phần 2: Phát triển các thành phần mở rộng trong Joomla <ul style="list-style-type: none"> ✓ Mô hình lập trình MVC ✓ Lập trình component (Xây dựng component quản trị thông tin sách cho cả 2 phía front-end và back-end) <ul style="list-style-type: none"> ▪ Phát triển phía front-end ▪ Phát triển phía back-end ✓ Lập trình module ✓ Thiết kế giao diện (Template) 	22
3.	Phần 3: Lập trình Smarty Smarty cho thiết kế mẫu <ul style="list-style-type: none"> ✓ Cú pháp cơ bản <ul style="list-style-type: none"> ▪ Chú thích ▪ Biến ▪ Hàm ▪ Thuộc tính ▪ Kết hợp biến trong dấu trích dẫn 	2

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Toán học ✓ Biến <ul style="list-style-type: none"> ▪ Biến được gán từ PHP ▪ Biến được nạp từ tập tin cấu hình ✓ Bỏ từ thông dụng ✓ Hàm dựng sẵn ✓ Hàm tùy chọn 	
4.	Smarty trong lập trình <ul style="list-style-type: none"> ✓ Hằng số ✓ Biến lớp ✓ Phương thức lớp ✓ Caching ✓ Tính năng nâng cao <ul style="list-style-type: none"> ▪ Đối tượng ▪ Prefilter ▪ Postfilter ▪ Output Filter ▪ Định vị template từ các nguồn tài nguyên ✓ Mở rộng Smarty với Plugin ✓ Xây dựng dự án thương mại điện tử (Bán sách trực tuyến) 	22
5.	Phần 3: Bảo mật <ul style="list-style-type: none"> ✓ SQL Injection, Cross-site script, Face submit ✓ SSL và mã hóa dữ liệu trên đường truyền ✓ Bảo mật Server, hosting 	2
6.	Phần 4: Đồ án cuối khóa <ul style="list-style-type: none"> ✓ Hoàn thiện và báo cáo đồ án 	4
Tổng		60

* * * *