

---

# P\_032 Space Invaders

---



David Dieperink  
Classe : CID2a  
ETML – N104  
CP : Patrick Chenaux

---

# Tables des matières

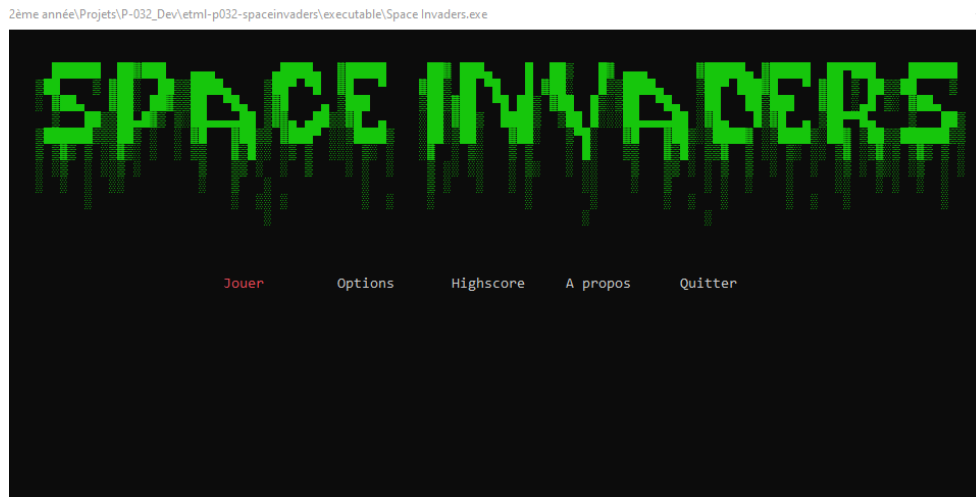
---

<b>1</b>	<b>PAGE D'ACCUEIL.....</b>	<b>3</b>
1.1	Affichage.....	3
<b>2</b>	<b>MENU OPTIONS .....</b>	<b>3</b>
2.1	Affichage.....	3
<b>3</b>	<b>PAGE HIGHSCORE.....</b>	<b>4</b>
3.1	Affichage.....	4
<b>4</b>	<b>PAGE A PROPOS .....</b>	<b>4</b>
4.1	Affichage.....	4
<b>5</b>	<b>PAGE DU JEU .....</b>	<b>5</b>
5.1	Touches du jeu .....	5
5.2	Affichage.....	5
5.3	Items.....	5

# 1 PAGE D'ACCUEIL

## 1.1 Affichage

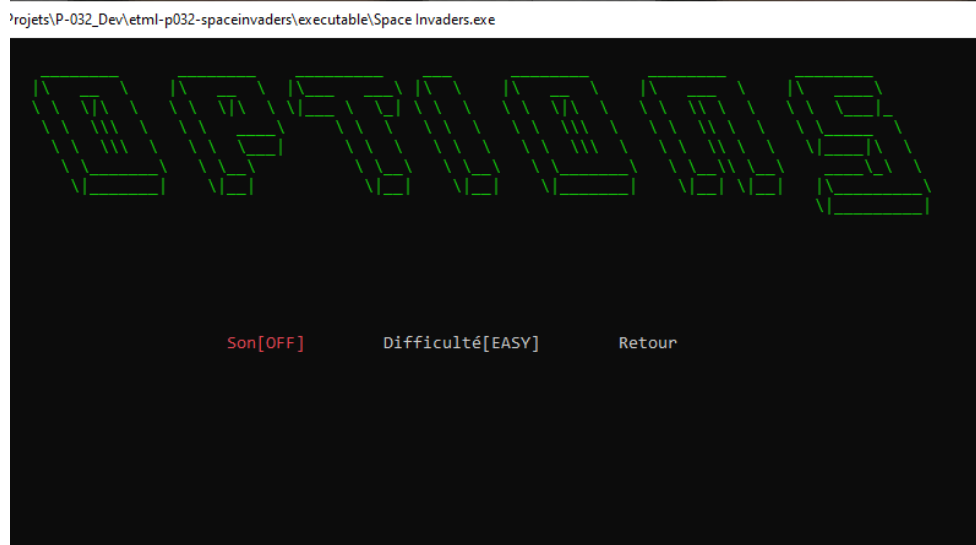
- Jouer → Lancer le jeu
- Options → Ouvrir le menu options
- Highscore → Ouvrir la page des scores
- A propos → Ouvrir la page A propos
- Quitter → Quitter le jeu



# 2 MENU OPTIONS

## 2.1 Affichage

- Son → ON / OFF
  - Appuyer sur « Enter » pour changer le son.
- Difficulté → EASY / HARD
  - Appuyer sur « Enter » pour changer la difficulté.
- Retour → Retour à la page d'accueil



## 3 PAGE HIGHSCORE

### 3.1 Affichage

- Affichage des scores
- Appuyer sur « Espace » pour revenir à la page d'accueil.

FC\2ème année\Projets\P-032\_Dev\etml-p032-spaceinvaders\executable\Space Invaders.exe



## 4 PAGE A PROPOS

### 4.1 Affichage

- Affichage des informations du développeur et du concept du projet.

ojets\P-032\_Dev\etml-p032-spaceinvaders\executable\Space Invaders.exe



## 5 PAGE DU JEU

### 5.1 Touches du jeu

- Flèche de gauche → Déplacement à gauche
- Flèche de droite → Déplacement à droite
- Espace → Tirer

### 5.2 Affichage

- Escaped Invaders → Nombre d'invaders qui se sont échappés.
- Game Score → Score du joueur
- Hero Life → Nombre de vie du Hero

### 5.3 Items

- Invaders → Les invaders sont affichés en rouge.
- Hero → Le hero est affiché en bleu.
- Wall → Les wall sont affichés au-dessus du Hero.
  - Couleur vert : 3 vies
  - Couleur bleu : 2 vies
  - Couleur rouge : 1 vie

