LAB 5. INTERFACE VÀ MỘT SỐ LỚP TRONG .NET FRAMEWORK

Nội dung:

- Lớp trừu tượng trong C#
- Định nghĩa Interface và sử dụng Interface trong C#
- Sử dụng một số lớp trong .Net Framewwork

Bài 5.1. Xây dựng các lớp theo mô tả sau:

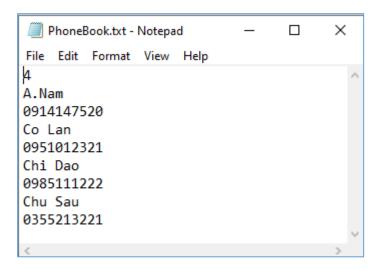
- Lớp Phone có những thành phần sau:
 - Thuộc tính: num chỉ số điện thoại của một người.
 - Phương thức: thiết lập không tham số, có tham số; phương thức trừu tượng: string SearchPhone(string name1) tìm số điện thoại của một người nào đó có name là tham số truyền vào name1.
- ❖ Lớp Contact kế thừa từ lớp Phone và có những thành phần sau:
 - Thuộc tính: name chỉ tên một người.
 - Phương thức: thiết lập không tham số, có tham số, sao chép; phương thức SearchPhone(string name); phương thức OutPut() in ra thông tin name, num.
 - Toán tử so sánh > (<) theo thuộc tính name.
- ❖ Lớp PhoneBook có những thành phần sau:
 - Thuộc tính: n số Contact trong danh bạ điện thoại, danh sách các Contact.
 - Phương thức: thiết lập không tham số, có tham số; phương thức Insert(Contact c, byte i) để thêm một đối tượng Contact vào vị trí thứ i của danh sách; phương thức Remove(string name1) để xóa một Contact đầu tiên có name bằng với tham số truyền vào name1; phương thức Update(string name1, string num_new) để cập nhật một Contact có name bằng với tham số truyền vào name1 số điện thoại mới là num_new; phương thức Sort() để sắp xếp theo chiều tăng dần của thuộc tính name; Phương thức Output() để in danh sách các Contact ra màn hình.

Viết chương trình cài đặt các lớp và sử dụng các lớp ở trên để thực hiện:

- Nhập vào một danh bạ điện thoại gồm n
 Contact ($2 \le n \le 20$)
- Thêm một Contact vào danh bạ, in danh bạ ra màn hình.
- Xóa một Contact khỏi danh bạ, in danh bạ ra màn hình.
- Cập nhật một Contact trong danh bạ, in danh bạ ra màn hình.
- Sắp xếp danh bạ theo chiều tăng dần của name, in danh bạ ra màn hình.

Bài 5.2. Làm bài 5.1 bằng cách sử dụng giao diện, các lớp List, FileStream của .Net Framework.

File dữ liệu PhoneBook.txt tạo bằng NotePad như sau:



Bài 5.3. Viết chương trình quản lý tin tức đơn giản như mô tả dưới đây

- ❖ Tạo giao diện INews có những thành phần sau:
 - Thuộc tính đóng gói: id chỉ mã tin tức, title chỉ tiêu đề tin tức, author chỉ tác giả tin tức.
 - Phương thức: Display() để hiển thị thông tin tin tức ra màn hình.
- ❖ Tạo lớp News thực thi giao diện INews có những thành phần sau:
 - Thuộc tính: id chỉ mã tin tức, title chỉ tiêu đề tin tức, author chỉ tác giả tin tức, publicDate chỉ ngày đăng tin tức, content chỉ nội dung tin tức, List <float> avgRate chỉ điểm đánh giá của các người dùng cho tin tức.
 - Phương thức: thiết lập không tham số, có tham số; phương thức Display() để hiển thị thông tin tin tức ra màn hình; phương thức Caculate() để tính trung bình cộng điểm đánh giá của người dùng cho tin tức.
 - ❖ Tạo lớp ListNews có những thành phần sau:
 - Thuộc tính: n chỉ số lượng tin tức trong danh sách, list chỉ danh sách tin tức.
 - Phương thức: thiết lập; Input() nhập danh sách tin tức; Output() hiển thị danh sách tin tức ra màn hình

Viết chương trình cài đặt giao diện và các lớp được mô tả ở trên thực hiện các yêu cầu sau:

- Tạo ra một đối tượng ListNews
- Tao ra môt menu
 - 1. Insert news
 - 2. View list news
 - 3. Average rate
 - 4. Exit
 - Nếu người dùng chọn 1 thì tạo ra một thể hiện của News và thêm vào cuối danh sách tin tức.

- Nếu chọn 2 thì hiển thị danh sách tin tức ra màn hình (id, title, author, publicDate, content)
- Nếu chọn 3 thì hiển thị danh sách tin tức ra màn hình và điểm trung bình của từng tin tức (id, title, author, publicDate, Caculate())
- Nếu chọn 4 thì sẽ thoát chương trình.