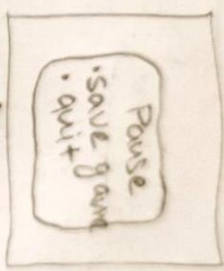
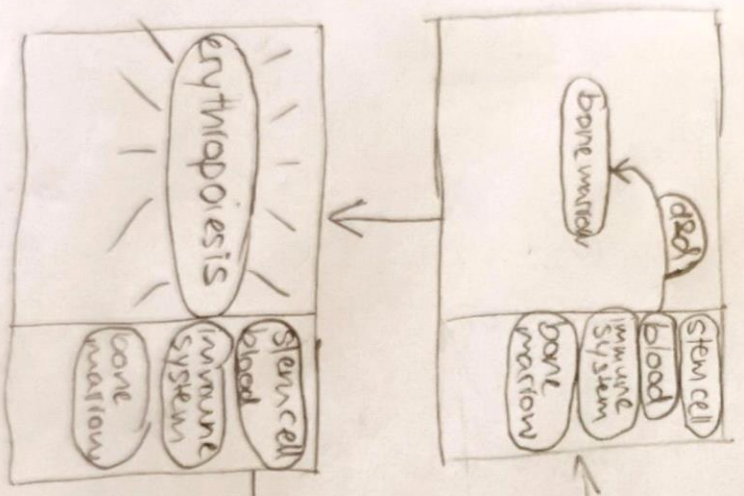
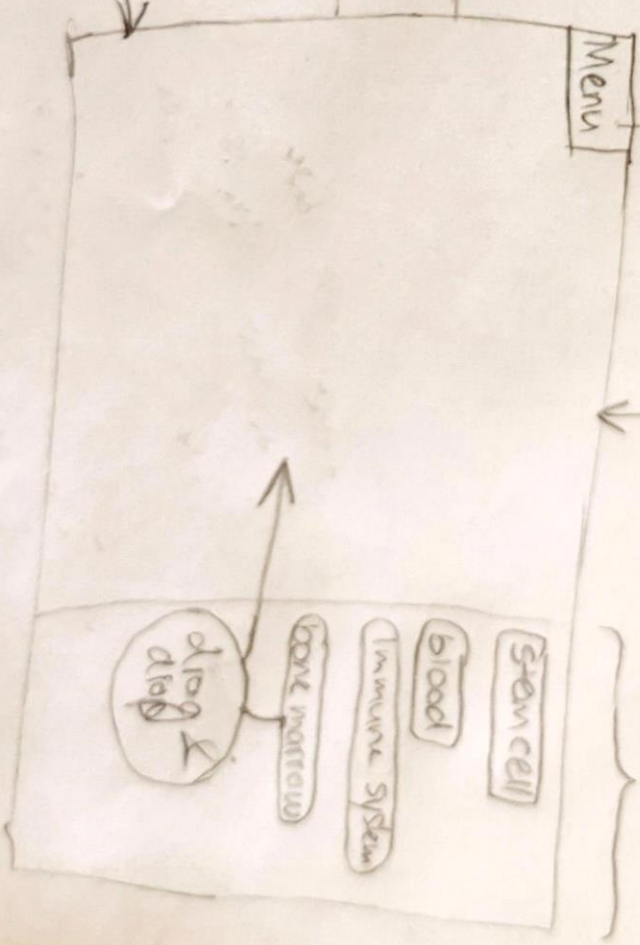


→ ermöglicht speichern
von Fortschritt
→ ermöglicht Würfelspielen
bei Updates



Menu



toggleable elements

Main wireframe