

Rolurile unui arhitect software

A fi un arhitect software presupune a avea atât aptitudini tehnice, cât și capacitatea de a relaționa cu restul echipei (technical and soft skills). Un arhitect software introduce control, structură și viziune. De asemenea, ei ar trebui să programeze și să colaboreze cu membrii echipei din care fac parte. Iată un număr de aptitudini de care are nevoie un bun arhitect software: leadership, comunicare, negociere, colaborare, coaching și mentoring, etc. .

Arhitectura software

Arhitectura software face referire la un set de decizii tehnice strategice ale unui produs software, documentându-le și asigurând implementarea lor.

Deciziile strategice sunt acele decizii care:

- Au impact asupra mai multor persoane;
- Implică perioade mai îndelungate;
- Sunt dificil de modificat.

Tipuri de diagrame UML

UML a fost la bază dezvoltat pentru reprezentarea complexității programelor orientate pe obiect, al căror fundament este structurarea programelor pe clase, și instanțele acestora (numite și obiecte).

UML oferă o largă gamă de diagrame pentru modelarea diferitelor situații în cadrul unui proiect de dezvoltare software:

- diagrama de activitate
- diagrama de componente
- diagrama de clasa
- diagrama package
- diagrama de secvență
- diagrama use case
- diagrama deployment