Model View Controller

Model-view-controller (MVC) este un model arhitectural utilizat în ingineria software. MVC este o metodă populară de organizare a codului. Ideea mare din spatele MVC este că fiecare secțiune a codului are un scop, iar aceste scopuri sunt diferite. O parte din cod deține datele aplicației, o parte face ca aplicația să arate frumos, iar altă parte controlează modul în care funcționează aplicația.

Controller

Notify

User Action

Update

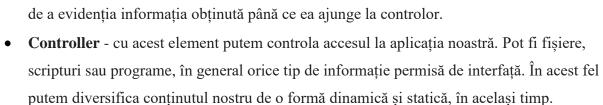
View

Update

Părtile MVC:

- Model această parte a controlatorului manipulează operațiunile logice și de utilizare de informație pentru a rezulta de o formă ușor de înțeles.
- View acestui membru al familiei îi corespunde
 reprezentarea grafică, sau mai bine zis, exprimarea
 ultimei forme a datelor: interfața grafică ce
 interacționează cu utilizatorul final. Rolul său este

 de a evidenția informația obținută pâpă ce ea ajunge la controlor



Analogie MVC:

1. MVC este o modalitate de a ne gândi la modul în care funcționează o aplicație web. Acesta reprezintă modul în care se pregătește o cină. Frigiderul plin de alimente reprezintă modelul. Acesta conține materiile prime pe care le vom folosi pentru cină. Pentru prepararea cinei avem nevoie de o rețetă. Rețeta reprezinta controllerul cinei. Aceasta ne va indica ingredinetele pe care le vom scoate din frigider, cum le vom amesteca și cât timp le vom găti. Apoi, aranjamentul mesei și tacâmurile sunt utilizate pentru a servi cina. Acestea sunt asemănătoare cu view-ul. Ele permit invitaților să interacționeze cu creația modelului și a controlorului.



- ➤ HTML este "scheletul" conținutului de bază. Acesta reprezinta textul care comunică cititorului informații.
- ➤ CSS adaugă stilul vizual conținutului. Este "pielea" pe care o folosim pentru a ne întări scheletul și a-i da o imagine deosebită. Putem schimba în diferite skin-uri prin intermediul CSS, fără a modifica în niciun fel conținutul original. Ele sunt relativ, dar nu complet, independente.
- ➤ **Browserul** este responsabil pentru combinarea și redarea CSS și HTML într-un set de pixeli finali și manipulați pe ecran. Acesta colectează informații de la utilizator și le marchează la orice cod JavaScript necesar ca pagina să funcționeze. Dar și aici avem flexibilitate: putem conecta un alt browser și obținem rezultate comparabile.