

- **Arhitectura stratificata – N Tere**

- Arhitectura stratificata N Tere este cel mai cunoscut model de arhitectura software. Fiecare strat este independent si are un rol bine stabilit.
- Se poate folosi pentru un numar mare de client si un numar mare de conexiuni
- In general, acest model este compus din 4 straturi:
  - Presentation Layer
  - Business Layer
  - Persistence Layer
  - Database Layer
- Fiecare strat poate comunica doar cu cel mai apropiat strat (Presentation Layer comunica doar cu Business Layer, s.a.m.d)  
<https://arhitectura980.wordpress.com/2017/05/16/arhitectura-stratificata-n-tier/>

- **Topologia Broker**

- Nu exista mediator central al evenimentului, fluxul de mesaje este distribuit pe procesoarele eveniment.
- Este foarte utila pentru procese simple.
- Topologia Broker are in principal 2 tipuri de component:
  - Componenta Broker (poate fi centralizata sau decentralizata si contine canale de evenimente care sunt utilizate in fluxul de evenimente)
  - Componenta a procesorului de evenimente (pot fi de tipul coada de mesaje sau subiecte(topics) de mesaje sau o combinatie a celor doua)

- **Proiectarea arhitecturii software**

- Proiectarea arhitecturii unui sistem software este un process dificil si complex, care trebuie sa urmeze 3 etape importante:
  - Determinarea cerintelor si constrangerilor: presupune crearea unui **model** al cerințelor și constrângerilor care vor condiționa proiectarea arhitecturii ținând cont de cele 4 vederi: logical view, development view, process view, physical view.
  - Proiectarea structurii și alegerea modelului de arhitectură – definirea structurii, a componentelor și a inter-relațiilor între componentele care formează arhitectura.
  - Validarea arhitecturii – testarea arhitecturii se realizează de obicei parcurgând lista de cerințe și constrângeri și verificarea faptului că arhitectura proiectată în etapa anterioară permite implementarea lor.