

TEMA 1 PSSC

MVC- Model-View-Controller

MVC este o metodă populară de organizare a codului. Ideea din spatele MVC este că fiecare secțiune din cod are un scop, iar aceste scopuri sunt diferite. MVC este o modalitate de a organiza funcțiile de bază ale codului în propriile părți bine organizate. Modelul View Controller este un model de arhitectură software utilizat în mod obișnuit pentru a implementa interfețele utilizatorilor. În general, separă logica aplicației în trei părți separate, promovând modularitatea și ușurința colaborării și reutilizării.

Model

- Codul modelului reflectă lucrurile din lumea reală.

Vizualizare

- Codul de vizualizare este alcătuit din toate funcțiile care interacționează direct cu utilizatorul. Acesta este codul definește modul în care utilizatorul vede și interacționează cu acesta.

Controler

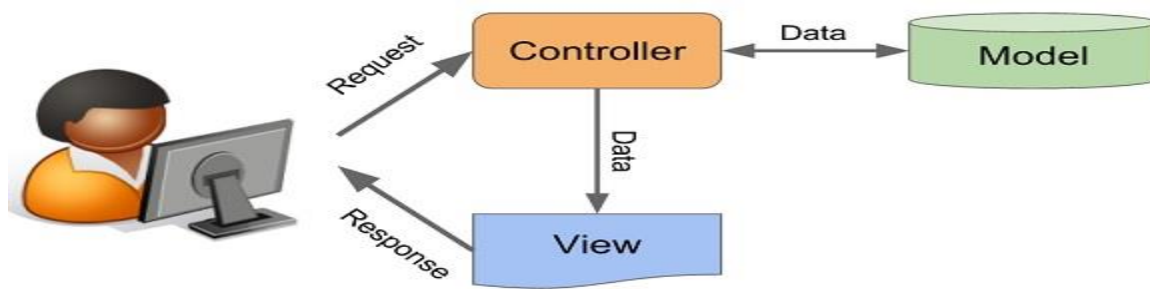
- Codul de control acționează ca o legătură între model și vizualizare, primind intrarea utilizatorului și hotărând ce să facă cu aceasta. Este creierul aplicației și conectează modelul și viziunea.

Avantaje:

- ✓ Dezvoltare simultană - dezvoltatorii multipli pot lucra simultan pe model, controler și vizualizări.
- ✓ Coeziune înaltă - MVC permite gruparea logică a acțiunilor conexe pe un controler împreună.
- ✓ Cuplaj redus - însăși natura cadrului MVC este de așa natură încât există o cuplare scăzută între modele, vederi sau controlori
- ✓ Ușurința de modificare - Din cauza separării responsabilităților, dezvoltarea sau modificarea viitoare este mai ușoară
- ✓ Vizualizări multiple pentru un model - Modelele pot avea mai multe vizionări.

Dezavantaje:

1. Navigarea cadru poate fi complexă deoarece introduce noi straturi de abstractizare și cere utilizatorilor să se adapteze la criteriile de descompunere ale MVC.
2. Dezvoltatorii trebuie să mențină simultan consistența reprezentărilor multiple.
3. Dezvoltatorii care folosesc MVC trebuie să fie calificați în mai multe tehnologii.



Model-View-Controller