

Teste Téorico



Jitterbit

ROCK YOUR WORKFLOW



Instruções: Preencha as informações com os seus dados e você poderá responder a este teste neste mesmo arquivo ou poderá responder em um arquivo separadamente indicando o número da questão e sua resposta.

Importante: Pedimos a você que responda às questões com o seu verdadeiro conhecimento, a prova pode ser respondida com consulta, porém ao responder com consulta é importante bom senso em suas respostas para expressar o seu entendimento e conhecimento sobre os assuntos propostos.

Desejamos a você boa sorte!

Nome do candidato(a):	
Telefone:	
Linkedin:	
Data de realização:	

O que será avaliado: Todas as questões serão avaliadas, sendo que algumas questões têm maior pontuação do que outras.



1. Uma variável declarada dentro de um método é denominada variável _____.

- a) Serial
- b) Local
- c) Privada
- d) Estática

2. Quando um `break` é encontrado dentro de um laço `“for”`, a execução do código é interrompida? Justifique sua resposta.

- a) verdadeiro
- b) falso

3. O que será impresso no código abaixo (dica: não há erro de sintaxe no código abaixo).

```
static void Main(string[] args)
{
    string a = "ABC";

    switch(a)
    {
        case "ABC":
        case "A":
        {
            Console.WriteLine("A string tem ABC");
            break;
        }
        case "BC":
        {
            Console.WriteLine("A string tem BC");
            break;
        }
        default:
        {
            Console.WriteLine("String fora do padrão");
            break;
        }
    }
}
```

- a) Nada
- b) "A string tem ABC"
- c) "A string tem BC"
- d) "String fora do padrão"
- e) nenhuma das anteriores



4. Em C#, o que será impresso no código abaixo:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        try
        {
            Console.WriteLine("Hello");
        }
        catch (ArgumentNullException)
        {
            Console.WriteLine("A");
        }
        catch (Exception)
        {
            Console.WriteLine("B");
        }
        finally
        {
            Console.WriteLine("C");
        }
        Console.ReadKey();
    }
}
```

- a) "Hello"
- b) "A"
- c) "B"
- d) "C"
- e) "Hello A"
- f) "Hello B"
- g) "Hello C"
- h) Nenhuma das anteriores

5. Dois métodos com o mesmo nome, mas com parâmetros diferentes, trata-se de:

- a) Sobrecarga
- b) Carga
- c) Multiplexing
- d) Duplexing

6. Escreva um algoritmo que armazene o valor (inteiro) em uma variável "A" e outro valor inteiro em uma variável "B".

A seguir (utilizando apenas atribuições entre estas duas variáveis, sem declarar uma terceira) troque os seus conteúdos fazendo com que o valor que está em "A" passe para "B" e vice-versa.

Ao final, escrever os valores que ficaram armazenados nas variáveis.

7. Explique a diferença entre .NET Framework e .NET Core



8. Utilizando uma expressão Lambda, realize uma consulta na lista "países" filtrando o país "Brasil":

```
var países = new List<string>{"USA", "Africa", "Mexico", "Brasil"};
```

9. Assinale Verdadeiro (V) ou Falso (F) sobre Struct e Class ?

- () Struct são tipo por referência
- () Class são tipo por referência
- () Struct podem ser herdadas
- () Struct só suportam construtor com parâmetros
- () Class e Struct podem implementar interfaces

10. Qual a diferença entre multithreading e single-threading?

11. O que é DDD (Domain Driven Design)?

- a) É a Separação do Software em Camadas
- b) É um Framework com recursos para ajudar no desenvolvimento de software.
- c) É uma modelagem de software focada em resolver problemas na complexidade do negócio.
- d) É uma forma de abstrair e facilitar o acesso a dados.

12. Assinale as alternativas corretas sobre TDD (Test Driven Development)?

- a) O teste é realizado antes de criar o código real a ser testado.
- b) Escrever testes após o desenvolvimento é TDD.
- c) TDD é para quem testa o software depois de pronto.
- d) TDD é útil para design de software.

13. É certo afirmar que a ideia do BDD (Behavior Driven Development) é descrever o comportamento esperado de uma funcionalidade e não tentar dizer como ela deve ser implementada ?

- () Correto
- () Errado



14. Qual palavra chave que deve ser utilizada para remover resultados duplicados de uma consulta SQL?

- a) DELETE
- b) DISTINCT
- c) NOT EXIST
- d) UNIQUE

15. Uma chave primária deve ser sempre auto-increment?

- a) Verdadeiro
- b) Falso

16. Tendo 2 tabelas: “produto” e “fotoProduto”, qual query SELECT irá trazer todos os produtos e suas fotos, mesmo que não tenham foto registrada?

- a) select * from produto where fotoProduto <> null
- b) select * from produto as p inner join fotoProduto as fp on p.id = fp.produtold
- c) select * from produto as p left join fotoProduto as fp on p.primaryKey = fp.produtold
- d) select p.nomeProduto from fotoProduto as p inner join produto as fp"

17. O que caracteriza um banco de dados NoSQL? Dê exemplos de tipos de bancos de dados NoSQL e como eles funcionam.

18. Por que, e por que não, um desenvolvedor optaria por usar MongoDB ao invés de SQL Server?

19. O que é TypeScript?



20. O NodeJS é um interpretador de:

- a) C++
- b) C
- c) C#
- d) Java
- e) JavaScript

21. O NodeJS é:

- a) Single Thread
- b) Multi Thread
- c) Single Thread e Multi Thread
- d) Nenhuma das anteriores

22. O NodeJS foi escrito sobre qual Engine?

- a) V8
- b) WebPack
- c) NPM
- d) Node Engine
- e) Python

23. Para que serve os interceptors em Nodejs?

- a) para Gerenciar as rotas criadas no Nodejs
- b) para interceptar todos os headers de uma api
- c) para interceptar os request
- d) para interceptar os response

24. O que é npm?

25. O que é o Express.js e qual o seu propósito?

26. Angular é um Framework ou uma Lib? Explique.

27. O que são Components no Angular 2+?



28. Para que serve a classe "cols-sm-" do bootstrap?

- a) para dar cor de disable em uma célula
- b) para mesclar células de uma tabela
- c) para dividir em colunas uma linha
- d) para dividir em linhas uma coluna

29. O que é o Less e Sass?

- a) São novos pacotes incluídos no Bootstrap 2.0
- b) São Pré-processadores de JavaScript para CSS
- c) São pacotes Javascript para navegação de rotas
- d) São Pré-processadores de CSS
- e) Nenhuma das anteriores

30. Qual a finalidade da propriedade z-index no CSS?

- a) Ordenar um item na tabela
- b) Ordenar uma DIV para a esquerda ou direita
- c) Especifica a ordem da pilha de um elemento
- d) Especifica o índice de um item da tabela

31. O que é o JQuery?

- a) É Framework concorrente do Angular
- b) É uma lib para manipular o CSS da página
- c) É uma versão antiga do JavaScript
- d) É uma lib para manipular o DOM da página
- e) Nenhuma das anteriores

32. Porque Minificamos o HTML, JavaScript e CSS?

- a) Para o servidor conseguir expor a página nos Browsers
- b) Para o Browser carregar mais rápido uma página
- c) Para o Browser não quebrar o site enquanto baixa os recursos da Página
- d) Para o Browser conseguir melhorar as cores de um site

33. O que é Git?

34. Para que serve o arquivo .gitignore?

35. Como inicializar um repositório local com o Git?

- a) git start
- b) git init
- c) git pull
- d) git clean



36. No Git, qual dos comandos a seguir criam uma nova branch?

- a) git checkout new-branch
- b) git checkout -b new-branch
- c) git clone new-branch
- d) git create-branch new-branch

37. No Git, para que serve o comando "git pull"?

38. No Git, para que serve o comando "git push"?

39. Como você resolve 'conflitos' no Git?

40. No Git, o que é um "pull request"?