

Teste Prático



Jitterbit

ROCK YOUR WORKFLOW



Instruções: Preencha as informações com os seus dados e faça o **Teste Prático** de comunicação entre microserviços conforme instruções abaixo, ao final informe neste material qual é o endereço do github com o código fonte desenvolvido.

Importante: O Teste Prático tem o objetivo do candidato demonstrar as habilidades de realizar a comunicação entre microservices, aplicando os conceitos de comunicação assíncrona, mesmo que o candidato não tenha experiência com microserviços este teste é uma oportunidade para aprender a implementar e demonstrar a sua capacidade em resolver problemas e a demonstrar os seus conhecimentos com desenvolvimento de software.

Outro objetivo importante deste teste é aplicar os conceitos de arquitetura de microservices que temos dentro da Jitterbit e que dará a oportunidade do candidato se preparar para os cenários reais de microservices com alta escalabilidade e alta disponibilidade.

Qualquer dúvida referente ao teste não deixe de pedir ajuda!

Desejamos a você boa sorte!

Nome do candidato(a):	Dieter Marno Araújo dos Santos
Telefone:	+5551999315862
Linkedin:	https://www.linkedin.com/in/dietermarno/
Data de realização:	29/06/2023

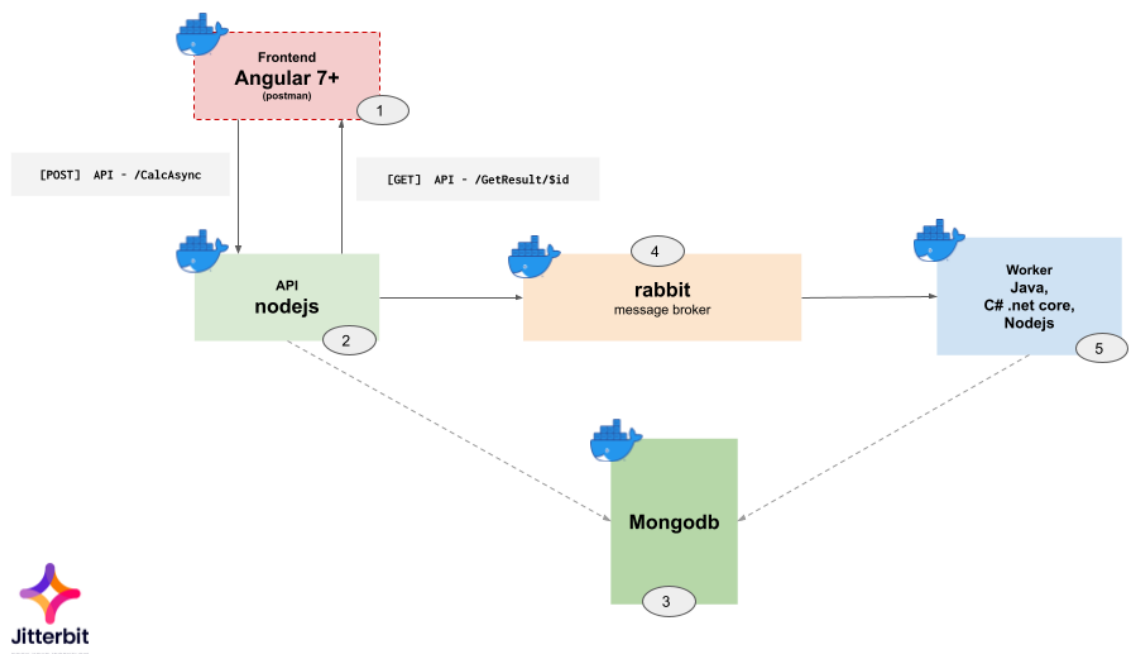
Informe o endereço github dos projetos realizados:

Repositório Backend:	https://github.com/dietermarno/jitterbit-test.git
Repositório Frontend:	https://github.com/dietermarno/jitterbit-test.git



Instruções para o desenvolvimento:

- Utilizar GIT para gerenciar o Projeto
- Subir o código fonte para o seu repository Github
- Recomendamos utilizar Docker para cada aplicação (dockerfiles separados)
- Opcional - Desejável a aplicação das seguintes técnicas: (não obrigatórias)
 - TDD - Test Driven Development
 - DDD - Domain-Driven Design
 - ODM - Object Data Model
- Será utilizado neste teste as seguintes tecnologias e suas referências:
 - [NodeJS](#);
 - [C#](#);
 - [Angular 7+](#);
 - [MongoDB](#)
 - [RabbitMQ](#)
- A arquitetura do projeto se baseia em comunicação de forma assíncrona entre os microservices onde o objetivo é criar uma calculadora simples de única operação do tipo soma, onde:



Análise do desenho: Observe o desenho da arquitetura proposta, cada número no desenho é descrito nos passos abaixo:

1. **Frontend:** A tela(1) que fará a interação com o usuário é bem simples, precisa permitir que o usuário informe dois números e clique em um botão que irá fazer a chamada de uma api(/CalcAsync) transportando os números informados e os armazenando, após fazer a operação(2) irá retornar os dados



da identificação do registro para que o usuário consiga consultar(/GetResult/\$id) o resultado da soma e saber se já foi concluída ou se ainda está pendente o resultado.

2. **API:** A API(2) irá armazenar um novo registro com os dois números que vieram do front(1) no banco de dados(3) com o status “pending”, após isso irá enviar uma mensagem(json) com a referência do registro armazenado para o Message Broker(4).
3. **Worker:** A última etapa será uma aplicação Worker(5) que tem o objetivo de realizar a operação de soma, ela irá se conectar ao Message Broker(4) e irá consumir a mensagem que foi enviada pela API(2).
Depois, o Worker irá consultar o registro da soma no banco de dados(3) e atualizar o resultado da soma e também alterar o status para “done” no banco de dados

MongoDB

O mongodb será o nosso banco de dados que terá o objetivo de armazenar os dados de soma.

- Referências em C#
 - [Doc MongoDB C#/.NET Driver](#)
 - [Package MongoDB.Driver](#)
 - [Exemplos implementação](#)
- Referências NodeJS
 - [Doc MongoDB Node Driver](#)
 - [Package mongoose](#)
- Estrutura de exemplo da collection, podendo seguir ou não o seguinte schema:
 - _id: ObjectId
 - number1: number
 - number2: number
 - result: number
 - calculationStatus: pending | error | done

RabbitMQ

O RabbitMQ tem o objetivo de ser o nosso message broker que irá fazer a comunicação assíncrona entre as aplicações:

- [Tutorial C#](#)
- [Tutorial NodeJS](#)
- [RabbitMQ - Docker](#)
- [RabbitMQ - Serviço online - CloudAMQP](#)



Entrega

O código desenvolvido deve estar commitado em um repositório público do GitHub do candidato e no **README** deve conter todas as informações e instruções para executar o projeto.

O que será avaliado

Cumprir todos os requisitos não quer dizer que um excelente código foi desenvolvido.

Queremos avaliar a capacidade de lógica, entrega e principalmente a capacidade de resolução de problemas.

Queremos entender como o código foi desenvolvido e como ele está organizado, quais os design-patterns foram implementados, quais técnicas foram utilizadas e o quão resiliente o código desenvolvido é.

Desejamos sucesso e boa sorte!