	DSI/EAS	Rédacteur : Stéphane O. BROU
	Document d'intégration Process Online Payment BillManager	Version 1.0
	PROJET BILLMANAGER	1 / 5
		01/07/2013
		Réf : DSI/AES/0713/1

# MTN CÔTE D'IVOIRE

## DOCUMENT D'INTEGRATION

### PROCESS ONLINE PAYMENT BILLMANAGER

# PROJET

# BILLMANAGER

### Usage interne MTN CÔTE D'IVOIRE

#### Document


Statut	<input type="radio"/>	A valider
	<input type="radio"/>	Validé
	<input checked="" type="radio"/>	En Vigueur

#### Versions

Version	Crée / Modifié	Par	Commentaire
1.0	01/07/2013	Stéphane O. BROU	
Version	Validé	Par	Commentaire
		Aubin BEUGRE	

#### Liste de diffusion

Destinataires	Départements	Action	Information
Aubin BEUGRE	Chef de Division Applications Entreprise et Support	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	DSI/EAS	Rédacteur : Stéphane O. BROU
	Document d'intégration Process Online Payment BillManager	Version 1.0
	PROJET BILLMANAGER	2 / 5
		01/07/2013 Réf : DSI/AES/0713/1

## 1. Introduction

### 1.1. Présentation du projet

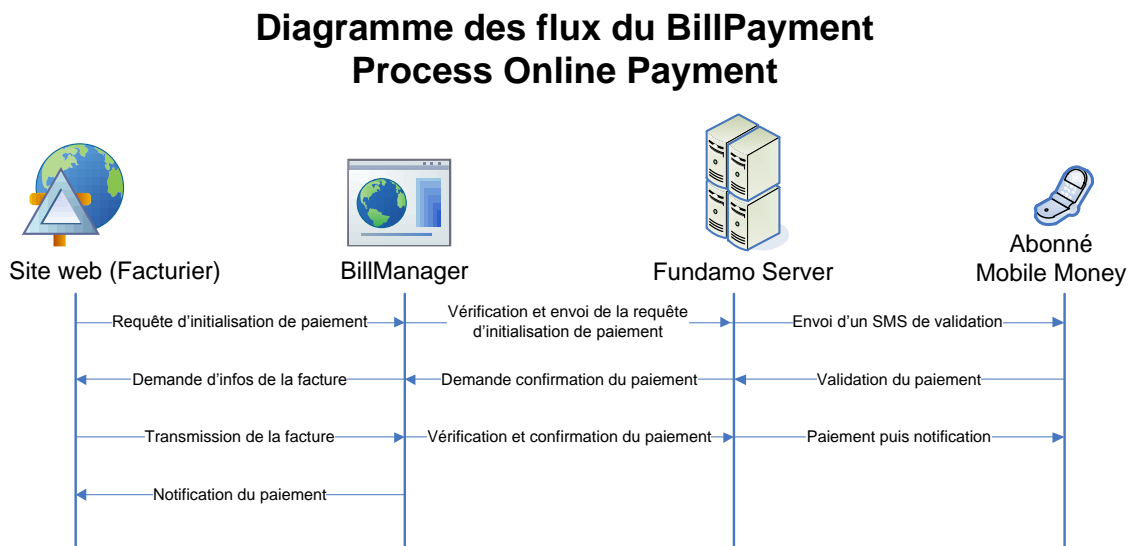
Le projet BillManager s'inscrit dans le cadre global du projet BillPayment. Ce dernier a pour but le paiement de facture à partir du mobile de l'abonné. Ainsi via la plateforme de Mobile Money, les abonnés auront accès à un moyen de paiement puissant et simple d'utilisation. Les procédés de paiement et les facturiers étant de plus en plus divers, l'extension « process online payment » permet l'initialisation du paiement à partir d'un facturier


### 1.2. Présentation du protocole de communication

Le protocole de communication utilisé est SOAP. Il permet l'interaction et l'échange de données entre deux systèmes hétérogènes.

Pour donner de la flexibilité au billmanager ce protocole est utilisé pour faciliter les opérations de consultation de facture (QueryBalance) et de paiement de facture (PaymentConfirmation) décrit dans le document d'intégration temps réel. Il est aussi utilisé dans le processeur d'initialisation de paiement (Process Online Payment).

### 1.3. Diagramme général des flux entre le billmanager et le facturier



	<b>DSI/EAS</b>	<b>Rédacteur : Stéphane O. BROU</b>
	<b>Document d'intégration Process Online Payment BillManager</b>	<b>Version 1.0</b>
	<b>PROJET BILLMANAGER</b>	<b>3 / 5</b>
		<b>01/07/2013</b>
		<b>Réf : DSI/AES/0713/1</b>

## 2. Explication du processus de paiement.

### 2.1. Général

Le processus de paiement se déroule de manière asynchrone. En effet, la commande d'initialisation de paiement ne permet que le démarrage du paiement. L'utilisateur a la possibilité d'annuler la demande (ne pas y répondre), de la rejeter ou alors de la valider. L'utilisateur a trois (3) minutes pour valider la transaction initiée.

C'est après la validation de la transaction que le facturier est notifié du paiement.

Le comportement du retour de la fonction d'initialisation du paiement dépend du paramètre « ImmediateReply » qui définit la manière dont le retour est renvoyé.

Le retour de la fonction d'initialisation du paiement ne constitue en aucun cas une garantie quant au paiement de la facture. Il permet, à titre indication, de situer le facturier sur le déroulement de la transaction.

Laisser toujours la possibilité au client de reprendre l'opération d'initialisation du paiement, en sachant qu'une facture avec exactement les mêmes paramètres ne peut être payée deux fois.

### 2.2. ImmediateReply = 'True'


La fonction répondra toujours avec le code de réponse '0' (Vrai ou OK) après la vérification du solde du client.

Le temps maximum de réponse est de dix (10) secondes.

### 2.3. ImmediateReply = 'False'

La fonction attendra la fin de la transaction avant de répondre. La fin de la transaction pourra intervenir dans les cas suivants :

- La réussite du paiement. Le code de réponse '0'
- Annulation de la transaction (Timeout, non réponse de l'utilisateur dans les délais impartis, erreur de manipulation de l'utilisateur)
- Refus de la transaction (L'utilisateur a répondu explicitement non à la demande de paiement)

	DSI/EAS		Rédacteur : Stéphane O. BROU
	Document d'intégration Process Online Payment BillManager		Version 1.0
	PROJET BILLMANAGER		4 / 5
			01/07/2013
			Réf : DSI/AES/0713/1

### 3. Définition du protocole d'échange

#### 3.1. WSDL du service du BillManager

#### 3.2. Contenu

(Voir fichier joint.)

#### 3.3. Description des classes

##### 3.3.1. Classe « ProcessOnlinePayment »


Propriété	Type	Obligatoire	Description
User	string	oui	Nom de l'utilisateur du service
Password	string	oui	Mot de passe de l'utilisateur du service
ServiceCode	string	oui	Code du service
SubscriberID	string	oui	Numéro mobile Money de l'abonné (Numéro de Téléphone)
Reference	string	oui	Référence de la facture à payer dans le système du facturier
Balance	decimal	oui	Montant de la facture à payer dans le système du facturier
TextMessage	string	non	Champ optionnel contenant le message à renvoyer à l'utilisateur à titre indicatif lors du paiement
Token	string	oui	Code de sécurité générer par la plate-forme BillManager sur le mobile de l'abonné
ImmediateReply	booléen	oui	Détermine le mode réponse du billmanager au facturier (Valeur : 'True'   'False')

##### 3.3.2. Classe « GeneralResponse »

Propriété	Type	Obligatoire	Description
RESPONSECODE	string	oui	Code de retour de traitement. « 0 » : OK Toute autre valeur est interpréter comme une erreur
RESPONSEMESSAGE	string	oui	Message descriptif de la réponse

#### 3.4. Description des fonctions

ProcessOnlinePayment			Fonction qui permet d'initialiser le paiement coté abonné.	
Valeur en INPUT			Valeur en OUPUT	
Nom	Type	Description	Type	Description
Liste des paramètres	ProcessOnlinePayment	Paramètres de la fonction	GeneralResponse	Valeur retour

	DSI/EAS	Rédacteur : Stéphane O. BROU
	Document d'intégration Process Online Payment BillManager	Version 1.0
	PROJET BILLMANAGER	5 / 5
		01/07/2013 Réf : DSI/AES/0713/1

### 3.5. Initialisation du paiement

#### 3.5.1. Requête d'interrogation

L'interrogation du web service pour la consultation de facture par http à l'aide de la méthode POST, SOAP 1.1 ou SOAP 1.2.

L'interface de test permet d'avoir la description de tous les protocoles. Ici, nous montrons en exemple le protocole POST

Exemple

*POST /WSAPIBillmanager/BillPayment.asmx/ProcessOnlinePayment HTTP/1.1*

*Host: localhost*

*Content-Type: application/x-www-form-urlencoded*

*Content-Length: length*

*User=string&Password=string&ServiceCode=string&SubscriberID=string&Reference=string&Balance=string&TextMessage=string&Token=string&ImmediateReply=string*

#### 3.5.2. Réponse XML attendue

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<GeneralResponse xmlns="http://billpayment.wsapi.billmanager.mtn.ci/">
  <RESPONSECODE>string</RESPONSECODE>
  <RESPONSEMESSAGE>string</RESPONSEMESSAGE>
</GeneralResponse>
```

#### 3.5.3. Exemple de réponse

```
4. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
5. <GeneralResponse xmlns="http://billpayment.wsapi.billmanager.mtn.ci/">
6.   <RESPONSECODE>-1</RESPONSECODE>
7.   <RESPONSEMESSAGE>Utilisateur non autorisé</RESPONSEMESSAGE>
8. </GeneralResponse>
```