

Câu 7:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

15:35

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int prop;
    bool operator<(const Exam&);
public:
    Exam();
    Exam(double);
    ~Exam();
};
bool Exam::operator<(const Exam& obj)
{
    return this->prop < obj.prop ? true : false;
}
Exam::Exam()
{
}
Exam::Exam(double prop)
    : prop(prop)
{
}
Exam::~Exam()
{
}
int main()
{
    Exam obj_x(10);
    Exam obj_y = Exam(14);
    if (obj_x < obj_y)
        cout << "obj_y has large prop";
    else
        cout << "obj_x has large prop";
    return 0;
}
```

☒ A. Compile Error

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ

24:19

```
void Exam::setBreadth(double prop_breadth)
{
    this->prop_breadth = prop_breadth;
}
void Exam::setHeight(double prop_height)
{
    this->prop_height = prop_height;
}
Exam Exam::operator+(const Exam& obj)
{
    return Exam(this->prop_length + obj.prop_length,
                this->prop_breadth + obj.prop_breadth,
                this->prop_height + obj.prop_height);
}
int main()
{
    Exam obj_x;
    Exam obj_y;
    Exam obj_z;
    double volume = 0.0;
    obj_x.setLength(6.0);
    obj_x.setBreadth(7.0);
    obj_x.setHeight(5.0);
    obj_y.setLength(12.0);
    obj_y.setBreadth(13.0);
    obj_y.setHeight(10.0);
    volume = obj_x.getVolume();
    cout << volume;
    volume = obj_y.getVolume();
    cout << volume;
    obj_z = obj_x + obj_y;
    volume = obj_z.getVolume();
    cout << volume;
    return 0;
}
```

- ☐ A. Another Answer
☐ B. Compile Error
☐ C. 21015505400
☒ D. 21015605400
☐ E. Runtime Error
☐ F. 20015605400

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 16:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì? (Biết mã ASCII của ký tự 'A' & 'a' là 65 & 90)

27:39

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int x; double y;
public:
    void Func(int = 0, double = 0.00, char = 'A');
    void Func(double, int = 10.00, char = 'Z');
    void Func(char, char, char);
};
void Base::Func(int x, double y, char z)
{
    this->x = x + int(y);
    cout << this->x;
}
void Base::Func(double x, int y, char z)
{
    this->x = z + z;
    this->y = x + y;
    cout << this->x;
}
void Base::Func(char x, char y, char z)
{
    this->x = x + y + z;
    this->y = double(x * 2);
    cout << this->x;
}
int main()
{
    Base obj;
    obj.Func(10 * 1.0, int(56.0));
    system("pause");
    return 0;
}
```

- ☒ A. 180
☐ B. Runtime Error
☐ C. 65
☐ D. Another Answer

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 6:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

14:40

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Complex
{
    double R, I;
public:
    Complex(double = 1.0, double = 2.0);
    Complex operator+(Complex);
    friend ostream& operator<<(ostream &, Complex);
};
Complex::Complex(double R, double I) : R(R)
{
    this->I = I;
}
Complex Complex::operator+(Complex obj)
{
    return Complex(this->R + obj.R, this->I + obj.I);
}
ostream& operator<<(ostream &o, Complex obj)
{
    o << obj.R << ", " << obj.I;
    return o;
}
int main()
{
    Complex obj1;
    Complex obj2(2.0, 3.0);
    obj2.operator+(obj1);
    cout << obj2;
    system("pause");
    return 0;
}
```

- ☐ A. 1,2
☒ B. 2,3
☐ C. Runtime Error
☐ D. Compile Error
☐ E. Another Answer
☐ F. 3,5

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ

59:10

```

class Base
{
    int x, y;
public:
    Base(int = 0, int = 0);
    Base operator+(Base);
    friend ostream& operator<<(ostream& o, const Base&);
};
Base::Base(int x, int y) : x(x), y(y)
{
}
Base Base::operator+(Base obj)
{
    Base temp;
    temp.x = x + obj.x;
    temp.y = y + obj.y;
    return temp;
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Base& obj)
{
    o << obj.x << obj.y;
    return o;
}
int main()
{
    Base obj1(90, 80);
    Base obj2(10, 20);
    Base obj3;
    Base &obj4 = obj3;
    obj4 = obj1 + obj2;
    cout << obj4;
    system("pause");
    return 0;
}

```

- ☐ A. Compile Error
☐ B. Another Answer
☐ C. Print 2 garbage value
☐ D. 00
☐ E. Runtime Error
☐ F. 1010

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

58:33

Câu 48:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```

#include <iostream>
using namespace std;
class BaseA
{
    int x;
};
class BaseB
{
    int x;
    BaseA obj;
public:
    operator BaseA();
    operator int();
};
BaseB::operator BaseA()
{
    return this->obj;
}
BaseB::operator int()
{
    return this->x;
}
void Func(int x)
{
}
void Func(BaseA obj)
{
}
int main()
{
    BaseB obj;
    Func(obj);
    system("pause");
    return 0;
}

```

- ☐ A. Empty Output
☐ B. Compile Error
☐ C. Garbage value
☐ D. Another Answer
☐ E. Runtime Error

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

```

        BaseA(int = 0);
        friend ostream& operator<<(ostream&, const BaseA&);
    };
    BaseA::BaseA(int x) : x(x)
    {
    }
    ostream& operator<<(ostream& o, const BaseA& obj)
    {
        o << obj.x;
        return o;
    }
    class BaseB
    {
        int x;
        public:
            BaseB(int);
            operator BaseA() const;
    };
    BaseB::BaseB(int x) : x(x)
    {
    }
    BaseB::operator BaseA() const
    {
        return BaseA(this->x);
    }
    void Func(BaseA obj)
    {
        cout << obj;
    }
    int main()
    {
        BaseB obj(10);
        Func(obj);
        Func(20);
        system("pause");
        return 0;
    }

```

- ☐ A. Runtime Error
☐ B. 1020
☐ C. 2010
☐ D. 2020
☐ E. Another Answer
☐ F. Compile Error

56:41

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int prop;
    public:
        Exam();
        Exam(double);
        ~Exam();
        bool operator<(const Exam&);
};
Exam::Exam()
{
}
Exam::Exam(double prop)
    : prop(prop)
{
}
Exam::~Exam()
{
}
bool Exam::operator<(const Exam& obj)
{
    return obj.prop < this->prop ? true : false;
}
int main()
{
    Exam obj_x(10);
    Exam obj_y = Exam(14);
    (obj_x < obj_y) ? cout << "obj_x is small" : cout << "obj_y is small";
    return 0;
}

```

- ☐ A. Another Answer
☐ B. Compile Error
☐ C. obj_x is small
☐ D. obj_y is small
☐ E. Runtime Error

56:17

Câu 43:

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 41:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

53:18

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Complex
{
    double R;
    double I;
public:
    Complex(double = 0.0, double = 0.0);
    ~Complex();
    double Func();
    operator double();
private:
    double getFunc();
};
Complex::Complex(double R, double I)
    : R(R), I(I)
{
}
Complex::~Complex()
{
}
double Complex::Func()
{
    return getFunc();
}
Complex::operator double()
{
    return getFunc();
}
double Complex::getFunc()
{
    return sqrt(this->R * this->R + this->I * this->I);
}
int main()
{
    Complex obj(3.0, 4.0);
    cout << obj.Func() << obj;
    return 0;
}
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 35:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

50:04

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int arr[10];
public:
    int& operator[] (const int);
};
int& Base::operator[](const int i)
{
    return *(this->arr + i);
}
int main()
{
    Base obj;
    obj[5] = 4;
    cout << obj[5];
    system("pause");
    return 0;
}
```

- ☐ A. Another Answer
- ☐ B. Compile Error
- ☐ C. Runtime Error
- ☐ D. 4
- ☐ E. 5
- ☐ F. 3

Câu 36:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class BaseA
{
public:
    BaseA();
    ~BaseA();
};
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

```

    private:
        Exam(int = 0);
        int& operator[](const int&);
        int operator[](const int&) const;
};
Exam::Exam(int prop)
    : prop(prop)
{
}
int& Exam::operator[](const int& index)
{
    cout << "0";
    return this->prop;
}
int Exam::operator[](const int& index) const
{
    cout << "1";
    return this->prop;
}
void Func(const Exam& obj)
{
    int var_x = obj[2];
}
int main()
{
    Exam obj(7);
    obj[1] = 8;
    int var_x = obj[2];
    Func(obj);
    return 0;
}

```

- ☐ A. 110
☒ B. 011
☐ C. Compile Error
☐ D. Runtime Error
☐ E. 001
☐ F. 111
☐ G. Another Answer

Câu 35:

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 33:

Cho 4 cặp hàm sau, hỏi cặp hàm nào không phải là đa năng hóa hàm (overload)?

1) Hàm Func1:

```

int Func1(int x, int y);
void Func1(int x, int y);

```

2) Hàm Func2:

```

int Func2(int x, int y);
static int Func2(int x, int y);

```

3) Hàm Func3:

```

int Func3(int *ptr, int n);
int Func3(int ptr[], int n);

```

4) Hàm Func4:

```

int Func4(int x, int y);
int Func4(int x, int y = 10);

```

- ☐ A. All except 2
☐ B. All of the above
☐ C. All except 2 and 4
☒ D. All except 1
☐ E. Another Answer

Câu 34:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
public:
    int prop;
    Exam(int = 0);
    int& operator[](const int&);
    int operator[](const int&) const;
};
Exam::Exam(int prop)
    : prop(prop)
{
}

```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

47:39

47:12

☐ F. Compile Error

☒ G. 9.72

39:43

Câu 27:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Complex
{
    double R, I;
public:
    Complex(double, double);
    friend Complex operator+(Complex, Complex);
    friend ostream& operator<<(ostream &, Complex);
};
Complex::Complex(double R, double I) : R(R), I(I)
{
}
Complex operator+(Complex obj1, Complex obj2)
{
    return Complex(obj1.R + obj2.R, obj1.I + obj2.I);
}
ostream & operator<<(ostream &o, Complex obj)
{
    o << obj.R << "," << obj.I;
    return o;
}
int main()
{
    Complex obj1(3, 4);
    Complex obj2 = obj1 + 5;
    cout << obj2;
    system("pause");
    return 0;
}
```

☐ A. Another Answer

☐ B. 8,4

☐ C. Runtime Error

☐ D. 8,9

☐ E. Compile Error

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 26:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    double x;
public:
    Base(double = 0.0);
    operator double();
    operator int();
};
Base::Base(double x) : x(x)
{
}
Base::operator double()
{
    return this->x;
}
Base::operator int()
{
    return int(this->x);
}
int main()
{
    Base obj1(9.7), obj2(2.6);
    double x = double(obj1);
    int y = int(obj2);
    cout << x << y;
    system("pause");
    return 0;
}
```

☐ A. Another Answer

☐ B. 9.73

☐ C. 9.72.6

☐ D. Runtime Error

☐ E. 93

☐ F. Compile Error

☐ G. 9.72

38:17

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 20:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

39:38

```
#include <iostream>
using namespace std;
class ExamA
{
public:
    virtual ~ExamA();
    void operator delete[](void*, size_t);
};
ExamA::~ExamA()
{
    cout << "Destructor Exam A" << endl;
}
void ExamA::operator delete[](void* ptr, size_t)
{
    cout << "Operator delete[] ExamA" << endl;
    delete[] ptr;
}
class ExamB : public ExamA
{
public:
    void operator delete[](void*, size_t);
};
void ExamB::operator delete[](void* ptr, size_t)
{
    cout << "Operator delete[] ExamB" << endl;
    delete[] ptr;
}
int main()
{
    ExamA* ptr = new ExamB[3];
    delete[] ptr;
    return 0;
};
```

- ☐ A. Runtime Error
- ☐ B. Another Answer
- ☐ C. Compile Error
- ☐ D. Operator delete[] ExamB
- ☐ E. Operator delete[] ExamA

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 21:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

33:35

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class Exam
{
    static int count;
public:
    Exam();
    ~Exam();
    void Func();
    friend ostream& operator<<(ostream& o, const Exam& obj);
};
int Exam::count = 0;
Exam::Exam()
{
    Exam::count++;
}
Exam::~Exam()
{
    Exam::count--;
}
void Exam::Func()
{
    cout << Exam::count;
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Exam& obj)
{
    o << obj.count;
    return o;
}
int main()
{
    Exam obj_x, obj_y;
    Exam obj_z = obj_x + obj_y;
    cout << obj_x << obj_y << obj_z;
    return 0;
}
```

- ☐ A. 333
- ☐ B. Runtime Error
- ☐ C. 444

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 20:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

32:43

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int prop;
public:
    Exam(int = 1);
    ~Exam();
    const Exam operator+(const Exam&) const;
    Exam& operator+=(const Exam&);
    friend ostream& operator<<(ostream&, const Exam&);
};
Exam::Exam(int prop)
    : prop(prop)
{
}
Exam::~Exam()
{
}
const Exam Exam::operator+(const Exam& obj) const
{
    return Exam(this->prop + obj.prop);
}
Exam& Exam::operator+=(const Exam& obj)
{
    this->prop += obj.prop;
    return *this;
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Exam& obj)
{
    o << obj.prop;
    return o;
}
int main()
{
    Exam obj_x, obj_y(2), obj_z(3);
    obj_x += obj_y;
    cout << obj_x << obj_y << obj_z;
    return 0;
}
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

```
using namespace std;
class Base
{
    int x; double y;
public:
    void Func(int = 0, double = 0.00, char = 'A');
    void Func(double, int = 10.00, char = 'Z');
    void Func(char, char, char);
};
void Base::Func(int x, double y, char z)
{
    this->x = x + int(y);
    cout << this->x;
}
void Base::Func(double x, int y, char z)
{
    this->x = z + z;
    this->y = x + y;
    cout << this->x;
}
void Base::Func(char x, char y, char z)
{
    this->x = x + y + z;
    this->y = double(x * 2);
    cout << this->x;
}
int main()
{
    Base obj;
    obj.Func(10 * 1.0, int(56.0));
    system("pause");
    return 0;
}
```

27:44

- ☐ A. 180
- ☐ B. Runtime Error
- ☐ C. 65
- ☐ D. Another Answer
- ☐ E. Compiler Error
- ☐ F. 66
- ☐ G. 130

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 17:

Given the following C++ code. How would you define the < operator for Exam class so that when objects obj_x and obj_y are compared in if block the program gives correct result ?

29:26

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int prop;
public:
    Exam();
    Exam(double prop);
    ~Exam();
    bool operator< (const Exam&);
};
Exam::Exam()
{
}
Exam::Exam(double prop)
: prop(prop)
{
}
Exam::~Exam()
{
}
bool Exam::operator<(const Exam& obj)
{
    /*Add code here*/
}
int main()
{
    Exam obj_x(10);
    Exam obj_y = Exam(14);
    if (obj_x < obj_y)
        cout << "obj_y has large prop";
    else
        cout << "obj_x has large prop";
    return 0;
}
```

☐ A. None of these above

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 15:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

24:08

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    double prop_length;
    double prop_breadth;
    double prop_height;
public:
    ~Exam();
    double getVolume();
    void setLength(double);
    void setBreadth(double);
    void setHeight(double);
    Exam operator+(const Exam&);
};
Exam::~Exam()
{
}
double Exam::getVolume()
{
    return this->prop_length * this->prop_breadth * this->prop_height;
}
void Exam::setLength(double prop_length)
{
    this->prop_length = prop_length;
}
void Exam::setBreadth(double prop_breadth)
{
    this->prop_breadth = prop_breadth;
}
void Exam::setHeight(double prop_height)
{
    this->prop_height = prop_height;
}
Exam Exam::operator+(const Exam& obj)
{
    return Exam(this->prop_length + obj.prop_length,
                this->prop_breadth + obj.prop_breadth,
                this->prop_height + obj.prop_height);
}
int main()
{
}
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ

Câu 12:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

21:11

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int prop_x, prop_y;
public:
    Exam();
    Exam(int, int);
    ~Exam();
    Exam operator+(const Exam&);
    friend ostream& operator<<(ostream&, const Exam&);
};
Exam::Exam()
{
}
Exam::Exam(int prop_x, int prop_y)
: prop_x(prop_x), prop_y(prop_y)
{
}
Exam::~Exam()
{
}
Exam Exam::operator+(const Exam& obj)
{
    return Exam(this->prop_x + obj.prop_x, this->prop_y + obj.prop_y);
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Exam& obj)
{
    o << obj.prop_x << obj.prop_y;
    return o;
}
int main()
{
    Exam obj_x(4, 1);
    Exam obj_y(1, 2);
    Exam obj_z = obj_x + obj_y;
    cout << obj_z;
    return 0;
}
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ

Câu 13:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

21:58

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
public:
    Base();
    ~Base();
    void* operator new(size_t);
    void operator delete(void*);
};
Base::Base()
{
    cout << "Constructor.";
}
Base::~Base()
{
    cout << "Destructor.";
}
void* Base::operator new(size_t size)
{
    cout << "New.";
    void *storage = malloc(size);
    return storage;
}
void Base::operator delete(void *ptr)
{
    cout << "Delete.";
    free(ptr);
}
int main()
{
    Base *ptr = new Base;
    delete ptr;
    system("pause");
    return 0;
}
```

- ☐ A. Compile Error
- ☐ B. New/Delete.
- ☐ C. Runtime Error

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ

21:07

Câu 13:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    static int count;
public:
    ~Exam();
    void Func();
    void operator.();
};
int Exam::count = 0;
Exam::~Exam()
{
    Exam::count--;
}
void Exam::Func()
{
    Exam::count++;
}
void Exam::operator.()
{
    cout << Exam::count;
}

int main()
{
    Exam obj_x, obj_y;
    obj_y.Func();
    obj_x.operator.();
    return 0;
}
```

- ☐ A. Garbage value
☐ B. 3
☒ C. 1
☐ D. Another Answer
☐ E. Runtime Error
☒ F. Compile Error

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ

22:00

```

{
    public:
        Base();
        ~Base();
        void* operator new(size_t);
        void operator delete(void*);
};
Base::Base()
{
    cout << "Constructor.";
}
Base::~Base()
{
    cout << "Destructor.";
}
void* Base::operator new(size_t size)
{
    cout << "New.";
    void *storage = malloc(size);
    return storage;
}
void Base::operator delete(void *ptr)
{
    cout << "Delete.";
    free(ptr);
}
int main()
{
    Base *ptr = new Base;
    delete ptr;
    system("pause");
    return 0;
}
```

- ☐ A. Compile Error
☐ B. New.Delete.
☐ C. Runtime Error
☐ D. Another Answer
☐ E. Constructor.Destructor.
☒ F. New.Constructor.Destructor.Delete.

Câu 14:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ

```

~Exam();
Exam operator+(const Exam&);
friend ostream& operator<<(ostream&, const Exam&);

};
Exam::Exam()
{
}
Exam::Exam(int prop_x, int prop_y)
: prop_x(prop_x), prop_y(prop_y)
{
}
Exam::~Exam()
{
}
Exam Exam::operator+(const Exam& obj)
{
    return Exam(this->prop_x + obj.prop_x, this->prop_y + obj.prop_y);
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Exam& obj)
{
    o << obj.prop_x << obj.prop_y;
    return o;
}
int main()
{
    Exam obj_x(4, 1);
    Exam obj_y(3, 2);
    Exam obj_z = obj_x + obj_y;
    cout << obj_z;
    return 0;
}

```

- ☐ A. Another Answer
☐ B. 37
☐ C. Compile Error
☐ D. 55
☐ E. Runtime Error
☒ F. 73

21:13

Câu 13:

- ☐ E. Constructor.Destructor.
☒ F. New Constructor.Destructor.Delete.

Câu 14:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int x;
public:
    Base(int = 1);
    friend ostream& operator<<(ostream &, Base&);
};
Base::Base(int x) : x(x)
{
}
ostream& operator<<(ostream &o, Base& obj)
{
    o << obj.x;
    return o;
}
int main()
{
    Base obj1(2), obj2;
    cout << obj1 << obj2;
    system("pause");
    return 0;
}

```

- ☐ A. Another Answer
☒ B. 21
☐ C. 22
☐ D. Runtime Error
☐ E. 11
☐ F. Compile Error

Câu 15:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

```

#include <iostream>
using namespace std;

```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ

23:51

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ

29:30

```

//Another Answer
{
}
bool Exam::operator< (const Exam& obj)
{
    /*Add code here*/
}
int main()
{
    Exam obj_x{10};
    Exam obj_y = Exam{14};
    if (obj_x < obj_y)
        cout << "obj_y has large prop";
    else
        cout << "obj_x has large prop";
    return 0;
}

```

☐ A. None of these above
☐ B. `bool Exam::operator< (const Exam& obj)`
 {
 return this < obj ? false : true;
 }
☐ C. `bool Exam::operator< (const Exam& obj)`
 {
 return this->prop < obj.prop ? false : true;
 }
☐ D. `bool Exam::operator< (const Exam& obj)`
 {
 return this < obj ? true : false;
 }
☒ E. `bool Exam::operator< (const Exam& obj)`
 {
 return this->prop < obj.prop ? true : false;
 }

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

59:01

Câu 49:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int x;
public:
    Base(int = 1);
    friend void operator<<(ostream &, Base&);
};
Base::Base(int x) : x(x)
{ }
void operator<<(ostream &o, Base& obj)
{
    o << obj.x;
}
int main()
{
    Base obj(2);
    obj << cout;
    system("pause");
    return 0;
}

```

- ☐ A. Another Answer
☐ B. 2
☐ C. Runtime Error
☐ D. Garbage value
☒ E. Compile Error
☐ F. 1

Câu 50:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{

```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Bài test 02 OOP - Trắc nghiệm online - Google Chrome
Not secure | demo.itf-dui.xyz/quiz/do-test#page:1

Câu 10:
Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

07:14

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
public:
    int prop;
    Exam* operator->();
    friend ostream& operator<<(ostream& o, const Exam&);
};
Exam* Exam::operator->()
{
    return this;
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Exam& obj)
{
    o << obj.prop;
    return o;
}
int main()
{
    Exam obj;
    obj->prop = 10;
    cout << obj << obj->prop;
    return 0;
}
```

☐ A. Compile Error
☐ B. Another Answer
☐ C. Runtime Error
☒ D. 1010
☐ E. 1111

Câu 50:
Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

59:08

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int x, y;
public:
    Base(int = 0, int = 0);
    Base operator+(Base);
    friend ostream& operator<<(ostream& o, const Base&);
};
Base::Base(int x, int y) : x(x), y(y)
{
}
Base Base::operator+(Base obj)
{
    Base temp;
    temp.x = x + obj.x;
    temp.y = y + obj.y;
    return temp;
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Base& obj)
{
    o << obj.x << obj.y;
    return o;
}
int main()
{
    Base obj1(90, 80);
    Base obj2(10, 20);
    Base obj3;
    Base &obj4 = obj3;
    obj4 = obj1 + obj2;
    cout << obj4;
    system("pause");
    return 0;
}
```

☐ A. Compile Error
☐ B. Another Answer
☐ C. Print 2 garbage value
☐ D. 00

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

57:23

Câu 45:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

```
#include<iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int prop;
public:
    Exam(int);
    int operator()(int);
};
Exam::Exam(int prop)
{
    this->prop = prop;
}
int Exam::operator()(int prop)
{
    return this->prop + prop;
}
int main()
{
    Exam obj(5);
    int var_i = 5;
    cout << obj(var_i);
    return 0;
}
```

- ☐ A. 5
- ☐ B. Runtime Error
- ☐ C. Compile Error
- ☐ D. 10
- ☐ E. Another Answer

Câu 46:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

- ☒ D. 1010
- ☐ E. Runtime Error

58:25

Câu 47:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
private:
    void* operator new(size_t size) { } //line 1
    void* operator new[](size_t size) { } //line 2
};
int main()
{
    Base *ptr1 = new Base; //line 3
    Base *ptr2 = new Base[10]; //line 4
    system("pause");
    return 0;
}
```

- ☐ A. Runtime Error
- ☐ B. Compile Error line 2
- ☐ C. Compile Error line 1
- ☒ D. Another Answer

Câu 48:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class BaseA
{
    int x;
};
class BaseB
{
    int x;
    BaseA obj;
public:
    operator BaseA();
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

56:59

- ☐ A. Runtime Error
☒ B. 1020
☐ C. 2010
☐ D. 2020
☐ E. Another Answer
☐ F. Compile Error
☐ G. 1010

Câu 44:

Đa năng hóa toán tử postfix ++? (Biết Base là tên lớp)

- ☐ A. Another Answer
☐ B. Base operator++;
☐ C. Base& operator++(int);
☐ D. Base operator++(int);
☐ E. Base& operator++();

Câu 45:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

```
#include<iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int prop;
public:
    Exam(int);
    int operator()(int);
};
Exam::Exam(int prop)
{
    this->prop = prop;
}
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

56:40

Câu 43:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include<iostream>
using namespace std;
class BaseA
{
    int x;
public:
    BaseA(int = 0);
    friend ostream& operator<<(ostream& o, const BaseA&);
};
BaseA::BaseA(int x) : x(x)
{
}
ostream& operator<<(ostream& o, const BaseA& obj)
{
    o << obj.x;
    return o;
}
class BaseB
{
    int x;
public:
    BaseB(int);
    operator BaseA() const;
};
BaseB::BaseB(int x) : x(x)
{
}
BaseB::operator BaseA() const
{
    return BaseA(this->x);
}
void Func(BaseA obj)
{
    cout << obj;
}
int main()
{
    BaseB obj(10);
    Func(obj);
    Func(20);
    system("pause");
    return 0;
}
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

```

Complex(double = 0.0, double = 0.0);
~Complex();
double Func();
operator double();
private:
    double getFunc();
};
Complex::Complex(double R, double I)
    : R(R), I(I)
{
}
Complex::~~Complex()
{
}
double Complex::Func()
{
    return getFunc();
}
Complex::operator double()
{
    return getFunc();
}
double Complex::getFunc()
{
    return sqrt(this->R * this->R + this->I * this->I);
}
int main()
{
    Complex obj(3.0, 4.0);
    cout << obj.Func() << obj;
    return 0;
}

```

- ☐ A. Compile Error
☐ B. Runtime Error
☐ C. 45
☐ D. 55
☐ E. Another Answer
☐ F. 66

53:20

Câu 42:
 Câu 42:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int prop;
public:
    Exam();
    Exam(double);
    ~Exam();
    bool operator<(const Exam&);
};
Exam::Exam()
{
}
Exam::Exam(double prop)
    : prop(prop)
{
}
Exam::~~Exam()
{
}
bool Exam::operator<(const Exam& obj)
{
    return obj.prop < this->prop ? true : false;
}
int main()
{
    Exam obj_x(10);
    Exam obj_y = Exam(14);
    (obj_x < obj_y) ? cout << "obj_x is small" : cout << "obj_y is small";
    return 0;
}

```

- ☐ A. Another Answer
☐ B. Compile Error
☐ C. obj_x is small
☐ D. obj_y is small

53:43

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

52:00

```

        : prop(prop)
    {
    }
    Exam::~Exam()
    {
    }
    int main()
    {
        Exam obj_x{10};
        Exam obj_y = Exam{14};
        (obj_x == obj_y) ? cout << "Equal" : cout << "Not Equal";
        return 0;
    }

```

- ☐ A. `bool operator==()`
- ```

{
 /*Code*/
}

```
- ☐ B. `bool operator==(const Exam& obj)`
- ```

{
    /*Code*/
}

```
- ☐ C. None of above
- ☐ D. `Exam operator==()`
- ```

{
 /*Code*/
}

```
- ☐ E. `Exam operator==(const Exam& obj)`
- ```

{
    /*Code*/
}

```

Dùng

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

51:58

Câu 40:

Give the function prototype of the operator function which we need to define in this program so that the program has no errors ?

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int prop;
public:
    Exam();
    Exam(double);
    ~Exam();
    /*Add code here*/
};
Exam::Exam()
{
}
Exam::Exam(double prop)
    : prop(prop)
{
}
Exam::~Exam()
{
}
int main()
{
    Exam obj_x{10};
    Exam obj_y = Exam{14};
    (obj_x == obj_y) ? cout << "Equal" : cout << "Not Equal";
    return 0;
}

```

- ☐ A. `bool operator==()`
- ```

{
 /*Code*/
}

```
- ☐ B. `bool operator==(const Exam& obj)`
- ```

{

```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 37:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

51:03

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Complex
{
    int R;
    int I;
public:
    Complex();
    Complex(int, int);
    ~Complex();
    Complex operator+(const Complex&);
    friend ostream& operator<<(ostream&, const Complex&);
};
Complex::Complex()
{
}
Complex::Complex(int R, int I):
    R(R), I(I)
{
}
Complex::~~Complex()
{
}
Complex Complex::operator+(const Complex& obj)
{
    return Complex(this->R + obj.R, this->I + obj.I);
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Complex& obj)
{
    o << obj.R << "+i" << obj.I;
    return o;
}
int main()
{
    Complex obj_x(1, 2), obj_y(3, 4);
    Complex obj_z = obj_x + obj_y;
    cout << obj_z;
    return 0;
}
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

- ☐ A. Compile Error
☐ B. 40
☐ C. Another Answer
☐ D. Runtime Error
☐ E. 5
☒ F. 8

51:44**Câu 39:**

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
ostream& operator<<(ostream& o, int var_x)
{
    return o;
}
int main()
{
    cout << 5;
    cin.get();
    return 0;
}
```

- ☐ A. Runtime Error
☐ B. Compile Error
☒ C. 5
☐ D. Another Answer
☐ E. 6

Câu 40:

Give the function prototype of the operator function which we need to define in this program so that the program has no errors ?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int prop;
public:
    Exam();
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

51:05

```

        Complex(int, int);
        ~Complex();
        Complex operator+(const Complex&);
        friend ostream& operator<<(ostream&, const Complex&);
};
Complex::Complex()
{
}
Complex::Complex(int R, int I):
    R(R), I(I)
{
}
Complex::~~Complex()
{
}
Complex Complex::operator+(const Complex& obj)
{
    return Complex(this->R + obj.R, this->I + obj.I);
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Complex& obj)
{
    o << obj.R << "+i" << obj.I;
    return o;
}
int main()
{
    Complex obj_x(1, 2), obj_y(3, 4);
    Complex obj_z = obj_x + obj_y;
    cout << obj_z;
    return 0;
}

```

☐ A. 2+2
☐ B. Another Answer
☐ C. Runtime Error
☐ D. 4+i6
☐ E. Compile Error

Câu 38:

VD một thực hiện Java cho như sau là gì?

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 36:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

50:23

```

#include<iostream>
using namespace std;
class BaseA
{
public:
    BaseA();
    BaseA(const BaseA&);
    BaseA& operator=(const BaseA&);
};
BaseA::BaseA()
{
    cout << "CBaseA.";
}
BaseA::BaseA(const BaseA& obj)
{
    cout << "CCBaseA.";
}
BaseA& BaseA::operator=(const BaseA& obj)
{
    if (this == &obj)
        return *this;
    cout << "ACBaseA.";
    return *this;
}
class BaseB
{
    BaseA obj;
public:
    BaseB(BaseA&);
};
BaseB::BaseB(BaseA& &obj)
{
    this->obj = obj;
    cout << "CBaseB.";
}
int main()
{
    BaseA obj1;
    BaseB obj2(obj1);
    system("pause");
    return 0;
}

```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

50:59

```

    cout << "CBaseA.";
}
BaseA::BaseA(const BaseA& obj)
{
    cout << "CBaseA.";
}
BaseA& BaseA::operator=(const BaseA& obj)
{
    if (this == &obj)
        return *this;
    cout << "AOBaseA.";
    return *this;
}
class BaseB
{
    BaseA obj;
public:
    BaseB(BaseA&);
};
BaseB::BaseB(BaseA& &obj)
{
    this->obj = obj;
    cout << "CBaseB.";
}
int main()
{
    BaseA obj1;
    BaseB obj2(obj1);
    system("pause");
    return 0;
}

```

- ☐ A. Compile Error
☐ B. Another Answer
☐ C. CBaseA.CCBaseA.CBaseB.
☒ D. CBaseA.CBaseA.AOBaseA.CBaseB.
☐ E. CBaseA.CBaseB.
☐ F. Runtime Error

Câu 37:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

50:25

```

};
BaseA::BaseA()
{
    cout << "CBaseA.";
}
BaseA::BaseA(const BaseA& obj)
{
    cout << "CBaseA.";
}
BaseA& BaseA::operator=(const BaseA& obj)
{
    if (this == &obj)
        return *this;
    cout << "AOBaseA.";
    return *this;
}
class BaseB
{
    BaseA obj;
public:
    BaseB(BaseA&);
};
BaseB::BaseB(BaseA& &obj)
{
    this->obj = obj;
    cout << "CBaseB.";
}
int main()
{
    BaseA obj1;
    BaseB obj2(obj1);
    system("pause");
    return 0;
}

```

- ☐ A. Compile Error
☐ B. Another Answer
☐ C. CBaseA.CCBaseA.CBaseB.
☐ D. CBaseA.CBaseA.AOBaseA.CBaseB.
☐ E. CBaseA.CBaseB.
☐ F. Runtime Error

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 34:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
public:
    int prop;
    Exam(int = 0);
    int& operator[] (const int&);
    int operator[] (const int&) const;
};
Exam::Exam(int prop)
: prop(prop)
{
}
int& Exam::operator[] (const int& index)
{
    cout << "0";
    return this->prop;
}
int Exam::operator[] (const int& index) const
{
    cout << "1";
    return this->prop;
}
void Func(const Exam& obj)
{
    int var_x = obj[2];
}
int main()
{
    Exam obj(7);
    obj[3] = 0;
    int var_x = obj[2];
    Func(obj);
    return 0;
}
```

- ☐ A. 110
☒ B. 011

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 31:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
public:
    Base();
    Base(const Base &);
    void operator=(const Base &);
};
Base::Base()
{
    cout << "A";
}
Base::Base(const Base& obj)
{
    cout << "B";
}
void Base::operator=(const Base& obj)
{
    cout << "C";
}
int main()
{
    Base obj1;
    Base obj2;
    obj2 = obj1;
    system("pause");
    return 0;
}
```

- ☐ A. Another Answer
☐ B. Runtime Error
☒ C. AAC
☐ D. Compiler Error
☐ E. AAB
☐ F. ABC

Câu 32:

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

44:01

Câu 30:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int x;
public:
    Base(int = 1);
    friend void operator<<(ostream &, Base);
};
Base::Base(int x) : x(x)
{ }
void operator<<(ostream &o, Base obj)
{
    o << obj.x;
}
int main()
{
    Base obj1(2), obj2;
    cout << obj1 << obj2;
    system("pause");
    return 0;
}
```

- ☐ A. Compile Error
- ☐ B. 11
- ☐ C. Runtime Error
- ☐ D. 22
- ☐ E. Another Answer
- ☐ F. 21

Prev 1 2 4 5 Next

Kết thúc và nộp bài

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

47:08

Câu 32:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int x;
public:
    Base(int = 1);
    friend int operator,(Base&, int);
};
Base::Base(int x) : x(x)
{ }
int operator,(Base& o, int x)
{
    return x;
}
int main()
{
    Base obj;
    int x = 2;
    cout << operator,(obj, x);
    system("pause");
    return 0;
}
```

- ☐ A. Another Answer
- ☒ B. 2
- ☐ C. 1
- ☐ D. Compile Error
- ☐ E. Garbage value
- ☐ F. Runtime Error

Câu 33:

Cho 4 cặp hàm sau, hỏi cặp hàm nào không phải là đa năng hóa hàm (overload)?

1) Hàm Func1:

```
int Func1(int x, int y);
void Func1(int x, int y);
```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 29:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

43:58

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Exam
{
    int* ptr;
    int size;
public:
    Exam(int);
    ~Exam();
    int& operator[](const int&);
};
int& Exam::operator[](const int& index)
{
    return *(this->ptr + index);
}
Exam::Exam(int size)
{
    this->ptr = new int[size];
    size = size;
}
Exam::~Exam()
{
    delete[] this->ptr;
}
int main()
{
    Exam obj(5);
    obj[0] = 25;
    obj[1] = 20;
    obj[2] = 15;
    obj[3] = 10;
    obj[4] = 5;
    for (int i = 0; i < 5; ++i)
        cout << obj[i];
    return 0;
}
```

- ☐ A. 51015
☒ B. 252015105
☐ C. Compile Error

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 28:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

43:55

```
#include <iostream>
using namespace std;
class ExamA
{
public:
    virtual ~ExamA();
    void operator delete[](void*, size_t);
};
ExamA::~ExamA()
{
    cout << "Destructor Exam A" << endl;
}
void ExamA::operator delete[](void* ptr, size_t)
{
    cout << "Operator delete[] ExamA" << endl;
    delete[] ptr;
}
class ExamB : public ExamA
{
public:
    void operator delete[](void*, size_t);
};
void ExamB::operator delete[](void* ptr, size_t)
{
    cout << "Operator delete[] ExamB" << endl;
    delete[] ptr;
}
int main()
{
    ExamA* ptr = new ExamB[3];
    delete[] ptr;
    return 0;
};
```

- ☐ A. Runtime Error
☐ B. Another Answer
☒ C. Compile Error
☐ D. Operator delete[] ExamB
☐ E. Operator delete[] ExamA

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

36:56

```

class Exam
{
    int arr[SIZE];
public:
    Exam();
    ~Exam();
    int& operator[](const int&);
};
Exam::Exam()
{
    for (int i = 0; i < SIZE; i++)
    {
        this->arr[i] = i;
    }
}
Exam::~Exam()
{
}
int& Exam::operator[](const int& index)
{
    static int temp = 0;
    if (index > SIZE)
    {
        return temp;
    }
    return this->arr[index];
}
int main()
{
    Exam obj;
    cout << obj[5] << obj[12];
    return 0;
}

```

☐ A. 50
☐ B. 51
☐ C. 40
☐ D. Runtime Error
☐ E. Compile Error
☐ F. Another Answer

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

34:29

- ☒ A. 50
☐ E. Compile Error
☐ F. Another Answer

Câu 22:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int x;
public:
    Base(int = 1);
    friend void operator<<(ostream &, Base&);
};
Base::Base(int x) : x(x)
{ }
void operator<<(ostream &o, Base& obj)
{
    o << obj.x;
}
int main()
{
    Base obj(2);
    cout << obj;
    system("pause");
    return 0;
}

```

- ☐ A. 1
☐ B. 2
☐ C. Garbage value
☐ D. Compile Error
☐ E. Runtime Error
☐ F. Another Answer

Câu 23:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```

#include <iostream>

```

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

- ☒ B. 2
☐ C. Garbage value
☐ D. Compile Error
☐ E. Runtime Error
☐ F. Another Answer

36:26

Câu 23:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int Func(int, int);
int Func(int, int, int = 5);
int main()
{
    cout << Func(2, 4);
    system("pause");
    return 0;
}
int Func(int x, int y)
{
    return x * y;
}
int Func(int x, int y, int z)
{
    return x * y * z;
}
```

- ☐ A. Another Answer
☐ B. 40
☐ C. 8
☐ D. 5
☐ E. Runtime Error
☐ F. Compile Error

Câu 24:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì ?

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Exam {
    int prop;
};
Exam::~Exam()
{
}
const Exam Exam::operator+(const Exam& obj) const
{
    return Exam(this->prop + obj.prop);
}
Exam& Exam::operator+=(const Exam& obj)
{
    this->prop += obj.prop;
    return *this;
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Exam& obj)
{
    o << obj.prop;
    return o;
}
int main()
{
    Exam obj_x, obj_y(2), obj_z(3);
    obj_z += obj_x + obj_y;
    cout << obj_x << obj_y << obj_z;
    return 0;
}
```

- ☐ A. 125
☐ B. 126
☐ C. Another Answer
☐ D. Compile Error
☐ E. Runtime Error

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

32:45

Prev 1 2 3 4 5 Next

Kết thúc và nộp bài

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

```

    static int count;
    public:
        Exam();
        ~Exam();
        void Func();
        friend ostream& operator<<(ostream& o, const Exam& obj);
};
int Exam::count = 0;
Exam::Exam()
{
    Exam::count++;
}
Exam::~Exam()
{
    Exam::count--;
}
void Exam::Func()
{
    cout << Exam::count;
}
ostream& operator<<(ostream& o, const Exam& obj)
{
    o << obj.count;
    return o;
}
int main()
{
    Exam obj_x, obj_y;
    Exam obj_z = obj_x + obj_y;
    cout << obj_x << obj_y << obj_x;
    return 0;
}

```

- ☐ A. 333
☐ B. Runtime Error
☐ C. 666
☐ D. 126
☐ E. Compile Error
☐ F. Another Answer

Câu 22:

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

Câu 18:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int x;
    public:
        Base(int = 0);
        Base operator+(int);
        friend ostream& operator<<(ostream &, Base);
};
Base::Base(int x) : x(x)
{ }
Base Base::operator+ (int x)
{
    Base obj;
    obj.x = this->x + x;
    return obj;
}
ostream& operator<<(ostream &o, Base obj)
{
    o << obj.x;
    return o;
}
int main()
{
    Base obj1(1), obj2;
    obj2 = obj1 + 2;
    cout << obj2;
    system("pause");
    return 0;
}

```

- ☐ A. Compile Error
☐ B. Garbage value
☒ C. 3
☐ D. Runtime Error
☐ E. Another Answer

Câu 19:

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

33:37

32:32

Câu 19:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

32:38

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
    int x;
public:
    Base(int = 1);
    friend Base operator,(int, Base&);
    friend ostream& operator<<(ostream&, Base &);
};
Base::Base(int x) : x(x)
{
}
Base operator,(int x, Base &obj)
{
    obj.x = x;
    return obj;
}
ostream& operator<<(ostream& o, Base& obj)
{
    o << (obj.x, obj).x;
    return o;
}
int main()
{
    Base obj;
    cout << obj;
    system("pause");
    return 0;
}
```

- ☐ A. Compile Error
- ☒ B. 1
- ☐ C. Another Answer
- ☐ D. 2
- ☐ E. Garbage value
- ☐ F. Runtime Error

Câu 20:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ (Số lần vi phạm: 1)

15:37

```
int prop;
bool operator<(const Exam&);
public:
    Exam();
    Exam(double);
    ~Exam();
};
bool Exam::operator<(const Exam& obj)
{
    return this->prop < obj.prop ? true : false;
}
Exam::Exam()
{
}
Exam::Exam(double prop)
    : prop(prop)
{
}
Exam::~Exam()
{
}
int main()
{
    Exam obj_x(10);
    Exam obj_y = Exam(14);
    if (obj_x < obj_y)
        cout << "obj_y has large prop";
    else
        cout << "obj_x has large prop";
    return 0;
}
```

- ☐ A. Compile Error
- ☐ B. obj_x has large prop
- ☐ C. Another Answer
- ☐ D. obj_y has large prop
- ☐ E. Runtime Error

Câu 8:

Kết quả thực hiện đoạn chương trình sau là gì?

Không được phép click ra khỏi khu vực làm bài màu đỏ