

# Eventos de mouse

# Índice

1. mouseOver
2. mouseOut

1

mouseOver

# mouseOver

```
let texto = document.querySelector('.text');

{}        texto.onmouseover = function(){
            {}          console.log('pasaste el mouse');
            {}      }
```

También podríamos hacer:

```
{}        texto.addEventListener('mouseover', function(){
            {}          console.log('pasaste el mouse');
            {}      });
```

2 | mouseOut

# mouseout

```
let texto = document.querySelector('.text');

{}        texto.onmouseout = function(){
            {}          console.log('quitaste el mouse');
            }
}
```

También podríamos hacer:

```
texto.addEventListener('mouseout', function(){
{}          {}          console.log('quitaste el mouse');
            });
}
```

“

Como podemos notar, aplicar el evento con un **.on"evento"** o con un **addEventListener("evento",  
function{...}** etcétera, ¡no tiene diferencia!



”

DigitalHouse>  
Coding School