

Modificando clases

Índice

1. [classList.add\(\)](#)
2. [classList.remove\(\)](#)
3. [classList.toggle\(\)](#)
4. [classList.contains\(\)](#)

“

JavaScript nos da una propiedad y varios métodos que nos permiten hacer diversas acciones con el atributo class de un elemento.



”

1 | classList.add()

classList.add()

Nos permite agregar una clase nueva al elemento que tengamos seleccionado.

```
{}
let cita = document.querySelector('.cita');
cita.classList.add('italicas');
```

Antes

```
{}
<p class="cita">El veloz  
murciélagos comía feliz  
cardillo y kiwi</p>
```

Después

```
{}
<p class="cita italicas">El  
veloz murcielago comía  
feliz cardillo y kiwi</p>
```

2 | classList.remove()

classList.remove()

Nos permite quitarle una clase existente al elemento que tenemos seleccionado.

```
{}
let cita = document.querySelector('.cita');
cita.classList.remove('cita');
```

Antes

```
{}
<p class="cita">El veloz
murciélagos comía feliz
cardillo y kiwi</p>
```

Después

```
{}
<p class="">El veloz
murcielago comía feliz
cardillo y kiwi</p>
```

3 | classList.toggle()

classList.toggle()

Revisa si existe una clase en el elemento seleccionado. De ser así, la remueve, de lo contrario, si la clase no existe, la agrega.

```
{}
let cita = document.querySelector('p');
cita.classList.toggle('cita');
```

Antes

```
{}
<p class="italicas">El
veloz murciélagos comía
feliz cardillo y kiwi</p>
```

Después

```
{}
<p class="italicas cita">El
veloz murcielago comía
feliz cardillo y kiwi</p>
```

4 | classList.contains()

classList.contains()

Nos permite preguntar si un elemento tiene una clase determinada. Devuelve un **valor booleano**.

```
{}
let cita = document.querySelector('.italicas');
cita.classList.contains('cita'); // false
```

```
{}
let cita = document.querySelector('.italicas');
cita.classList.contains('italicas'); // true
```

“

Podemos usar el **.contains** para hacer operaciones lógicas haciendo uso de los **if/else**.



”

En resumen

.add()	.remove()	.toggle()	.contains()
Agrega la clase al elemento.	Elimina la clase del elemento.	Agrega la clase, si es que no la tiene. En caso de tenerla, la remueve.	Pregunta si el elemento tiene la clase o no. Devuelve un valor booleano.

DigitalHouse>
Coding School