

Aplicando eventos

DigitalHouse >
Coding School

Índice

1. [onload](#)
2. [onclick](#)
3. [preventDefault\(\)](#)



Un evento es una acción que transcurre en el navegador o que es ejecutada por el usuario.



1 | onload

onload

Este evento permite que todo el script se ejecute cuando se haya cargado por completo el objeto **document** dentro del objeto **window**.

```
{  
  window.onload = function(){  
    console.log('el documento está listo');  
  }  
}
```



Se suele escribir el código JavaScript dentro de esta función para **prevenir errores** que pueden ocurrir si el documento no está totalmente cargado al momento de la ejecución del script.

2 | onclick

onclick

Este evento nos permite ejecutar una acción cuando se haga clic sobre el elemento al cual le estamos aplicando la propiedad.

```
{  
  btn.onclick = function(){  
    console.log('hiciste clic!');  
  }  
}
```

3 | `preventDefault()`

preventDefault()

Nos permite **evitar** que se ejecute el evento predeterminado —o nativo— del elemento al que se lo estemos aplicando.

Podemos usarlo, por ejemplo, para prevenir que una etiqueta “a” se comporte de manera nativa y que haga otra acción.



Siempre tenemos que tener seleccionado el elemento al que le queremos aplicar el `preventDefault()` mediante los selectores.

Ejemplo

```
{  
  let hipervinculo = document.querySelector('a');  
  
  hipervinculo.addEventListener('click', function(event){  
    console.log('hiciste click');  
    event.preventDefault();  
  });  
}
```

Ejemplo

```
{  
  let hipervinculo = document.querySelector('a');  
  
  hipervinculo.addEventListener('click', function(event){  
    console.log('hiciste click');  
    event.preventDefault();  
  });  
}
```

Prevenimos la accion nativa.

Atrapamos el evento.

Atrapamos el elemento.

Eventos **más usados**

onclick	Cuando el usuario hace clic.
ondblclick	Cuando el usuario hace doble clic.
onmouseover	Cuando el mouse se mueve sobre el elemento.
onmousemove	Cuando se mueve el mouse.
onscroll	Cuando se hace scroll.
onkeydown	Cuando se aprieta una tecla.
onload	Cuando se carga la página.
onsubmit	Cuando se envía un formulario.

Documentación



Para obtener más información, podemos visitar la documentación oficial haciendo clic en el siguiente link:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/Events

DigitalHouse>
Coding School