1. **静态库的创建和使用：**
2. 打开CB-->File-->New-->Project-->选择Static library-->go:
3. 建好后可以修改main.c的名字成自己想要的名字（**不能删除**这个文件，因为编译的时候都是编的它，我也不知道为什么但情况就是这样），然后还可以写一个.h文件方便以后查看声明，然后就在里面写自己的函数，然后就是build这个项目，接着就会在之前选择的路径下生成.a文件
4. 调用：首先引用头文件注意**用””号**来写名字而不是<>,然后设置编译器的库和头文件的搜索路径: .Project--> Build options--> Search directories:(头文件的位置)

project--> Build options--> Linker Settings:(库文件的位置)这种设置只针对当前项目

1. Settings-->compiler--> Search directories:(头文件的位置)(不用选中.h文件)
2. Settings-->compiler--> Linker Settings:(库文件的位置)(需要选中.a文件)

这种设置只针所有项目