1. 二叉树

几种结构体的声明方式

1.Struct

{

}name,b[2]；

变量为name,b[2]；Struct{}可以理解成int这种类型，用法相同；

2.Struct name

{

};

Struct name b[2],c;此时struct name就代表了一种类型；

3.typedef struct

{

int data;

}node;

现在node就代表一种类型；