## 参数的确定

待确定的参数：

1. 图片尺寸 chang和kuan
2. 字体大小
3. 字符间隔

确定的参数:

字符个数

现在就用遍历法，找出每张图片的 最好状态下的参数具体如下:  
 得到图片尺寸的组合（尺寸的chang和kuan不超过两倍）

字体大小和间隔就依照之前的公式（其实这两个也是和图片尺寸相关的）

再得到不同的词个数

然后生成名称为 轮廓名称+chang+kuan+词数+0/1 的文件名

分析生成的图片得到每张轮廓的最优参数

同时生成一个txt文件，专门所有轮廓的参数，每个轮廓的参数分别为一行

示例:

bear\_hand.png 32 38 49 60 分别表示 轮廓名 最小字体 最大字体 最小词数 最大词数

经过分析生成的图片得到每张轮廓的最优参数如下:

bear\_hand.jpg: 字体大小: 32-38 词数:49-60

cat.jpg: 字体大小: 31-34 词数:52-76

dolphin.jpg: 字体大小: 19-26 词数:43-76

heart.jpg: 字体大小: 30-41 词数:43-76

whale\_small.png 字体大小:24-31 词数:55-61

## 轮廓及字体大小选择

前提:已经知道待显示的字符个数

逻辑:

先读出轮廓参数txt文件，找出满足字符个数条件的轮廓

随机从满足条件的轮廓中选一张

字体大小final\_f的确定:

最小字体 min\_f 最大字体max\_f 最小词数min\_w 最大词数max\_w 待显示词数 wait\_w

final\_f =max\_f - (max\_f-min\_f)/(max\_w-min\_w)\*(wait\_w-min\_w)