

软件工程 课程项目

通过团队合作，实际操作，深入了解软件工程的各个方面，并在9周的时间内提交符合现代软件工程要求的软件项目（可使用已有项目）。

1. 学生需组成**3~5**人的小组，完成项目后需提交一份团队报告，详细说明各成员的贡献。
2. 软件项目可以是各种类型，如桌面应用、移动应用、Web应用、游戏、人工智能应用等。重点在于运用软件工程的各种方法与实践，具体技术不限。
3. 项目需体现在软件工程四个工作域（需求、设计、实现、演化），七个工作方向的具体实践：软件过程、需求工程、系统建模、架构设计、软件工程化、软件测试与质量保证、软件配置与运维。每个方向的完成情况将作为项目评价的依据。

项目提案

1周内（5月17日截止），提交课程项目提案（项目名称，简要描述，成员列表（学号、姓名）），获得批准后，进入项目实施。

提交方式：

1. 将分组情况填写在[腾讯文档收集表](#)中
2. 每队的负责人将项目名称和简要描述于 **一周内（5月17日截止）** 提交至助教邮箱（周五上午上课班级助教邮箱为935363987@qq.com，周五下午上课班级助教邮箱为2052320455@qq.com）

提交内容

1. 项目源代码和相关文档。
2. 一份需求分析报告，阐述项目的目标、功能需求、性能需求、可维护性需求等。
3. 一份系统建模报告，包括用例图、类图、序列图、状态图等。
4. 一份架构设计文档，描述系统的整体架构以及关键设计决策。
5. 一份软件工程化（自动化、协作化）说明文档，指出采用的软件工程化手段。
6. 一份软件测试与质量保证报告，详细说明测试计划、测试用例、缺陷跟踪和质量保证方法。
7. 一份软件配置与运维文档，包括配置管理、版本控制、持续集成、部署和运维计划等。
8. 一份团队报告，列出每个团队成员的具体贡献及各个阶段的工作分配。
9. 一份项目演示视频（可选），展示项目的功能和特点。

评分标准

1. 项目完成度（25%）：项目是否实现了预期功能，代码是否规范。
2. 软件过程管理（10%）：团队是否遵循软件工程过程，是否有效地进行任务分配和协作。
3. 需求工程（10%）：需求分析报告是否详尽，需求是否清晰明确。

4. 系统建模（10%）：系统建模报告是否完整，模型是否准确反映系统结构。
5. 架构设计（10%）：架构设计文档是否详细，设计是否合理。
6. 软件工程化（15%）：是否正确运用了软件工程化方法，自动化程度、协同方式是否合理。
7. 软件测试与质量保证（10%）：测试计划是否合理，测试用例是否覆盖全面，缺陷跟踪和质量保证方法是否有效。
8. 软件配置与运维（5%）：配置管理、版本控制、持续集成、部署和运维计划是否健全。
9. 团队报告（5%）：团队报告是否详细，各成员的贡献是否明确。