第1章 数值计算方法 (数值分析) 引论

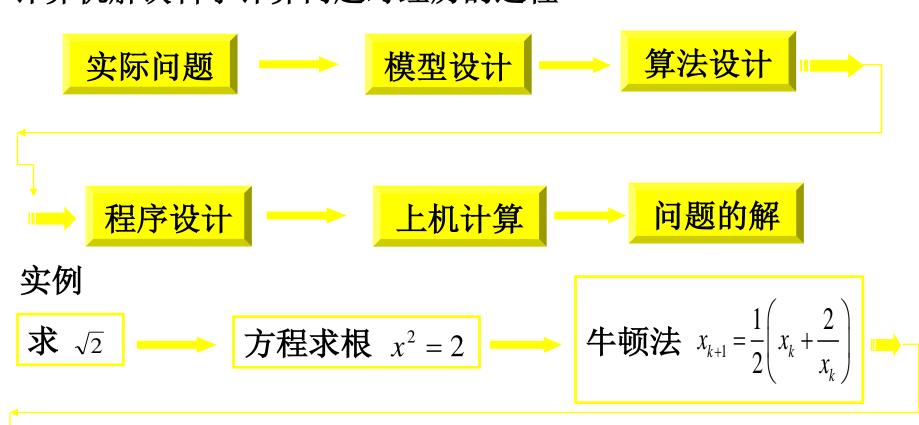
内容提要:

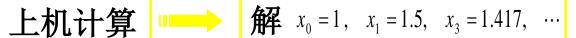
- 1.1 数值计算方法研究对象与特点
- 1.2 数值计算的误差
- 1.3 误差定性分析与避免误差危害
- 1.4 增补资料

1.1 研究对象与特点

一、研究对象

计算机解决科学计算问题时经历的过程





数值计算方法(数值分析)的内容包括函数的数值逼近与 拟合、数值微分与数值积分(数值微积分)、非线性方程(组) 数值解、数值线性代数(线性方程组求解)、常微分方程和偏 微分方程数值求解等。因为数值分析研究对象以及解决问题方 法的广泛适用性,著名流行软件如Matlab等已将其绝大多数内 容设计成函数,简单调用之后便可以得到运行结果。

但由于实际问题的具体特征、复杂性,以及算法自身的适用范围决定了应用中必须选择、设计适合于自己特定问题的算法,因而掌握数值方法的思想和内容是至关重要的。

本课程内容包括了微积分(包括常微分方程)和线性代数的一些内容,掌握这些课程的必要基础内容为好。

- 二、数值计算方法的特点
- 面向计算机,要根据计算机的特点提供切实可行的有效算法。
- 有可靠的理论分析,能任意逼近并达到精度要求,对近似 算法要保证收敛性和数值稳定性,还要对误差进行分析。 这些都是建立在数学理论的基础上,因此不应片面的将数 值分析理解为各种数值方法的简单罗列和堆积。
- 要有好的计算复杂性,时间复杂性好是指节省时间,空间 复杂性好是指节省存储量,这也是建立算法要研究的问题, 它关系到算法能否在计算机上实现。
- 要有数值实验,即任何一个算法除了从理论上要满足上述 三点外,还要通过数值实验证明是行之有效的。

三、学习方法

初学可能会觉得公式多,理论分析复杂。给出如下的五点学习方法。

- 认识建立算法和对每个算法进行基本的理论分析是基本任务,主动适应公式多和讲究理论分析的特点。
- 注重各章节所研究算法的提出,掌握方法的基本原理和基本思想,要注意方法处理的技巧及其与计算机的结合。
- 理解每个算法建立的数学背景、数学原理和基本线索,而且对一些最基本的算法要非常熟悉。
- 要通过算例学习使用各种数值方法解决实际计算问题。
- 为掌握本课的内容,还应做一些理论分析和计算练习。

1.2 数值计算的误差

一、误差的来源与分类

在运用数学方法解决实际问题的过程中,每一步都可能带来误差。

- 1、模型误差 在建立数学模型时,往往要忽视很多次要因素,把模型"简单化","理想化",这时模型就与真实背景有了差距,即带入了误差。数学模型与实际问题之间出现的误差称为模型误差。
- 2、观测误差(测量误差)数学模型中的已知参数,多数是通过测量得到。而测量过程受工具、方法、观察者的主观因素、不可预料的随机干扰等影响必然带入误差。

3、截断误差(算法误差)数学模型常难于直接求解,往往要用数值方法求近似解替代,这种简化带入误差称为方法误差或截断误差。

例如:可微函数 f(x) 用泰勒 (Taylor) 多项式

Taylor展开 很重要!

$$P_n(x) = f(0) + \frac{f'(0)}{1!}x + \frac{f''(0)}{2!}x^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(0)}{n!}x^n$$

近似代替,则数值方法的截断误差是泰勒余项 $R_n(x)$ 。

4、舍入误差 计算机只能处理有限数位的小数运算,初始参数或中间结果都必须进行四舍五入运算,这必然产生舍入误差。

例如:用3.14159近似代替 π ,产生的误差 $e=\pi-3.14159=0.0000026\cdots$

误差分析是一门比较艰深的专门学问。在数值计算方法 (数值分析)中主要讨论<mark>截断误差及舍入误差</mark>。但一个训练有 素的计算工作者,当发现计算结果与实际不符时,应当能诊断 出误差的来源,并采取相应的措施加以改进,直至建议对模型 进行修改。

- 二、绝对误差、相对误差与有效数字
- 1、绝对误差与绝对误差限

定义1-1 设 x^* 为准确值,x 为 x^* 的一个近似值,称 $e = x - x^*$ 为近似值x 的绝对误差,简称误差, 记为 e 。

误差是有量纲的量,量纲同 x^* ,它可正可负。 误差一般无法 准确计算,只能根据测量或计算情况估计出它的误差绝对值的 一个上界,这个上界称为近似值 x 的误差限,记为 ε 。它是 正数,有量纲的。如用毫米刻度尺测量长度。误差限是**0.5 mm**。 误差限的2种表示:

(1) 对于一般情形
$$|x-x^*| \leq \varepsilon$$

$$(2) x^* - \varepsilon \le x \le x^* + \varepsilon$$

2、相对误差与相对误差限

定义1-2 近似值的误差e与准确值 x^* 的比值

$$\frac{e}{x^*} = \frac{x - x^*}{x^*}$$

称为近似值x的相对误差,记作 e_r 。相对误差无量纲,可正可负。

在计算中,由于真值 x* 总是不知道的,通常取

$$e_{\rm r} = \frac{e}{x} = \frac{x - x^*}{x} \circ$$

相对误差限 相对误差的绝对值上界叫相对误差限,记作 ε_r ,即

$$\varepsilon_{\rm r} = \frac{\varepsilon}{|x|} \ge \frac{|x - x^*|}{|x|} = |e_{\rm r}|$$

若 $\frac{\varepsilon_x}{|x|}$ =10%与 $\frac{\varepsilon_y}{|y|}$ =0.1%分别为x与y的相对误差限,可见

y 近似 y^* 的程度比 x 近似 x^* 的程度好。

3、有效数字

定义1-3 如果近似值x的误差限是某一位的半个单位,该位到x的第一位非零数字共有n位,就说x有n位有效数字.

例如 下列数按四舍五入原则写出下列各数的具有5位有效数字的 近似数?

187.9325 0.037 855 51 8.000 033 2.718 281 8

解: 187.93 0.037 856 8.0000 2.7183

再例 下列各数都是经过四舍五入原则得到的近似数指出 它们有几个有效数字?

$$x_1 = 1.1021$$

$$x_1 = 1.1021$$
 $x_2 = 56.430$ $x_3 = 0.031$

$$x_3 = 0.031$$

解: x_1 五位 x_2 五位 x_3 二位

1.3 误差定性分析与避免误差危害

一、算法的稳定性

用一个算法进行计算,由于初始数据误差在计算中传播使计算结果误差增长很快,就是数值不稳定的。

二、病态问题与条件数

1、病态问题:对一个数值问题本身如果输入数据有微小扰动(即误差),引起输出数据(即问题解)相对误差很大,这就是病态问题。

2、条件数:计算函数值 f(x)时, 若 x 有扰动 $\Delta x = x - \tilde{x}$,其相对误差 为 $\frac{\Delta x}{x}$,而函数值的相对误差为

$$\frac{f(x) - f(\tilde{x})}{f(x)}$$

故, 利用 $f(\tilde{x}) \approx f(x) + f'(x)(\tilde{x} - x)$, 则相对误差比值如下:

$$\left| \frac{f(x) - f(\tilde{x})}{f(x)} \right| / \left| \frac{\Delta x}{x} \right| \approx \left| \frac{xf'(x)}{f(x)} \right| = C_{p}$$

 C_p 称为计算函数值问题的条件数。

课堂推导

分析:自变量相对误差一般不会太大,如果条件数 C_p 很大,将引起函数值相对误差很大,出现这种情况的问题就是病态问题。

例如 取
$$f(x) = x^n$$
,则有 $C_p = \left| \frac{x \cdot nx^{n-1}}{x^n} \right| = n$ 。它表示相对

误差可能放大 n 倍。如 n=10,有 f(1)=1, $f(1.02)\approx 1.24$,若取 x=1, $\tilde{x}=1.02$ 自变量相对误差为2%,函数相对误差为24%,这时问题可以认为是病态的。一般情况条件数 $C_p \geq 10$ 就认为是病态, C_p 越大病态越严重。

注意: 病态问题不是计算方法引起的,是数值问题自身固有的,因此,对数值问题首先要分清问题是否病态,对病态问题就必须采取相应的特殊方法以减少误差危害。

三、避免误差危害的若干原则

1、要避免除数绝对值远远小于被除数绝对值的除法。

用绝对值小的数作除数舍入误差会增大,如计算 x/y,若0</y/<</x/,则可能对计算结果带来严重影响,应尽量避免。

2、要避免两相近数相减

在数值中两相近数相减有效数字会严重损失。

例如 x=532.65,y=532.52都具有五位有效数字,但 x - y=0.13只有两位有效数字。

通过改变算法可以避免两相近数相减。

例如
$$\sqrt{x+1}-\sqrt{x}$$
 $(x>>1)$ 可改为 $\frac{1}{\sqrt{x+1}+\sqrt{x}}$, $1-\cos x$ $(|x|<<1)$ 可改为 $2\sin^2\left(\frac{x}{2}\right)$

例1-8

(1)
$$\ln(x-\sqrt{x^2-1})$$
 (x 很大) (2) $\frac{\sin x}{x-\sqrt{x^2-1}}$ (x 很大)

等等,都可以得到比直接计算好的结果。

答案

(1)
$$\ln \frac{1}{x + \sqrt{x^2 - 1}}$$
 (2) $\left(x + \sqrt{x^2 - 1}\right) \sin x$

(符号数学)等价不一定(数值计算)等效

例8解:

(1)
$$\ln\left(x - \sqrt{x^2 - 1}\right) = \ln\left|\frac{\left(x - \sqrt{x^2 - 1}\right) \times \left(x + \sqrt{x^2 - 1}\right)}{\left(x + \sqrt{x^2 - 1}\right)}\right| = \ln\left(\frac{1}{x + \sqrt{x^2 - 1}}\right)$$

(2)
$$\frac{\sin x}{x - \sqrt{x^2 - 1}} = \frac{\left(x + \sqrt{x^2 - 1}\right) \times \sin x}{\left(x - \sqrt{x^2 - 1}\right) \times \left(x + \sqrt{x^2 - 1}\right)} = \left(x + \sqrt{x^2 - 1}\right) \times \sin x$$

3、要防止"大数"吃掉小数

数值运算中参加运算的数有时数量级相差很大,而计算机位数有限,如不注意运算次序就可能出现大数"吃掉"小数的现象,影响计算结果的可靠性。

如用六位浮点数计算某市的工业总产值,原始数据是各企业的工业产值,当加法进行到一定程度,部分和超过100亿元 (0.1×10¹¹),再加产值不足10万元的小企业产值,将再也加不进去。而这部分企业可能为数不少,合计产值相当大. 这种情况应将小数先分别加成大数,然后相加,结果才比较正确。

这个例子告诉我们:在计算机数系中,加法的交换律和结合律可能不成立,这是在大规模数据处理时应注意的问题。

直觉不一定对,要实践(如Matlab的sum函数): REPORT

4、注意简化计算步骤,减少运算次数

减少算术运算的次数不但可计算机的计算时间,还能减少误差 (如舍入误差)的积累效应。使参加运算的数字精度应尽量保持一致, 否则那些较高精度的量的精度没有太大意义。

例如 计算多项式值

$$P_n(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

解:法一:直接计算 $a_k x^k$ 再逐项相加,一共需要做

$$n+(n-1)+\cdots+2+1=\frac{n(n+1)}{2}$$
 次乘法和 n 次加法。

法二:采用秦九韶算法(西方称Horner 算法)

$$\begin{cases} S_n = a_n \\ S_k = xS_{k+1} + a_k \ (k = n-1, \dots, 2, 1, 0) \\ P_n(x) = S_0 \end{cases}$$

$$P_n(x) = ((a_n x + a_{n-1})x + a_{n-2})x \cdots + a_1)x + a_0$$

只要计算n次乘法和n次加法就可算出 $P_n(x)$ 的值。

Evaluation of a Polynomial

Let the polynomial P(x) of degree n have the form

(20)
$$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0.$$

Horner's method or *synthetic division* is a technique for evaluating polynomials. It can be thought of as nested multiplication. For example, a fifth-degree polynomial can be written in the nested multiplication form

$$P_5(x) = (((a_5x + a_4)x + a_3)x + a_2)x + a_1)x + a_0.$$

The recursive formula for b_k given in (21) is easy to implement with a computer. A simple algorithm is

$$b(n) = a(n);$$

for $k = n - 1: -1: 0$
 $b(k) = a(k) + c * b(k + 1);$
end

 Table 1.2
 Horner's Table for the Synthetic Division Process

Input	a_n	a_{n-1}	a_{n-2}	 a_k	 a_2	a_1	a_0
c			xb_{n-1}				
	b_n	b_{n-1}	b_{n-2}	 b_k	 b_2	b_1	$b_0 = P(c)$
							$b_0 = P(c)$ Output

Example 1.9. Use synthetic division (Horner's method) to find P(3) for the polynomial

$$P(x) = x^5 - 6x^4 + 8x^3 + 8x^2 + 4x - 40.$$

	a_5	a_4	a_3	a_2	a_1	a_0
Input	1	-6	8	8	4	-4 0
c = 3		3	-9	-3	15	57
	1	-3	-1	5	19	$17 = P(3) = b_0$
	b_5	b_4	b_3	b_2	b_1	Output

Therefore, P(3) = 17.

知 识 结 构 冬 误差及算法

舍入误差的产生及定义 截断误差的产生及定义 绝对误差(限) 误差 相对误差(限) 度量 有效数字 一元函数 传播 二元算术运算 n元函数 计算函数值问题的条件数 数值稳定性概念 算法设计注意要点

复习与思考题(元需提立) P19: 2, 3, 5, 6, 10

(REPORT: P19复习与思考题2之计算机实验与报告)

习题(需提立) P19: 2, 8

1.4 增补资料

- Stability
 - Convergence
 - Divergence

Numerical Errors

- Round-off Errors
 - $3.1415926 \rightarrow 3.1416$
- Truncation Errors Code dependent

$$e^{x^2} = 1 + x^2 + \frac{x^4}{2!} + \frac{x^6}{3!} + \frac{x^8}{4!} + \dots + \frac{x^{2n}}{n!} + \dots$$

Matlab - Matrix Laboratory

The Matlab program can be run using command line, batch commands, and programs.

What is a program?

Program consist of three main components:

- Input
- Main Program Numerical methods and analysis and/or evaluation.
- Output Results.

Inputs

- Numerical values
- Initialization of the variables
- Conditions
- Equations

Main Program

Using flow charts, the programs can be designed to perform a task. Using:

- Loops (for do while)
- Conditions (if then elseif etc..)
- Error Convergence (while)

Output

Outputs are the results of the program. They can go through a series of post-processing methods.

- Numerical Values
- Decisions
- Graphs and Plots

MatLab

Variable Types

- Integers
- Real Values (float and double)
- Complex Numbers (a + ib)
 - a real value
 - b imaginary value ("i" is the square root of -1)

Data types

- Numerical
 - Scalars
 - Vectors
 - Matrices
- Logic Types

- A scalar value is the simple number, a, 2, 3.14157...,
- A vector is a union of scalars: $\mathbf{x} = [x_1, x_2, x_3, x_4]$

• Transpose vector:
$$\mathbf{x}^{\mathrm{T}} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

• Matrix is a combination of vectors and scalars. Scalar and vectors are subsets of matrices.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

- Matlab uses matrix to do mathematical methods.
- A=[a11 a12 a13; a21 a22 a23; a31 a32 a33];

- Set of computer functions
 - Trigonometric functions sin(x),cos(x), tan(x), asin(x), acos(x), atan(x)
 - Hyperbolic functions sinh(x), cosh(x), tanh(x)
 - Logarithmic functions ln(x), log(x), exp(x)
 - Complex functions abs(x), real(x), imag(x)

- Simple commands
 - clc- clears window
 - clg- clear graphic window
 - clear clears the workspace
 - who– variable list
 - whos variable list with size
 - help when doubt use it!

- Simple commands and symbols
 - ^C- an escape from a loop
 - infinfinity
 - NaN No numerical value

Matlab - Scalar Operations

Addition

-a+b

Subtraction

- a - b

Multiplication

- a * b

• Division

- a/b

Exponential

- a^b

Matlab - Vector Operations

Matlab - Matrix Operations

Order of Precedence of Arithmetic Operations

Precedence

(1) - Parenthesis

- (2) Exponential from left to right
- (3) Multiplication and division from left to right.
- (4) Addition and subtraction from left to right.

Taylor Expansion

Theorem 1.12 (Taylor's Theorem). Assume that $f \in C^{n+1}[a, b]$ and let $x_0 \in [a, b]$. Then, for every $x \in (a, b)$, there exists a number c = c(x) (the value of c depends on the value of x) that lies between x_0 and x such that

$$(16) f(x) = P_n(x) + R_n(x),$$

where

(17)
$$P_n(x) = \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} (x - x_0)^k$$

and

(18)
$$R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(c)}{(n+1)!} (x - x_0)^{n+1}.$$

Definition 1.11. Assume that f(h) is approximated by the function p(h) and that there exist a real constant M > 0 and a positive integer n so that

(9)
$$\frac{|f(h) - p(h)|}{|h^n|} \le M \quad \text{for sufficiently small } h.$$

We say that p(h) approximates f(h) with order of approximation $O(h^n)$ and write

(10)
$$f(h) = p(h) + \mathbf{O}(h^n).$$

When relation (9) is rewritten in the form $|f(h) - p(h)| \le M|h^n|$, we see that the notation $O(h^n)$ stands in place of the error bound $M|h^n|$. The following results show how to apply the definition to simple combinations of two functions.

注意小o(h)和大O(h)之不同

$$\frac{1}{1-h} = 1 + h + h^2 + h^3 + O(h^4)$$

Theorem 1.15. Assume that $f(h) = p(h) + \boldsymbol{O}(h^n)$, $g(h) = q(h) + \boldsymbol{O}(h^m)$, and $r = \min\{m, n\}$. Then

(11)
$$f(h) + g(h) = p(h) + q(h) + \mathbf{O}(h^r),$$

(12)
$$f(h)g(h) = p(h)q(h) + \boldsymbol{O}(h^r),$$

and

(13)
$$\frac{f(h)}{g(h)} = \frac{p(h)}{q(h)} + O(h^r) \quad \text{provided that } g(h) \neq 0 \text{ and } q(h) \neq 0.$$

(14)
$$O(h^{n+1}) \approx Mh^{n+1} \approx \frac{f^{(n+1)}(c)}{(n+1)!}h^{n+1}$$

for sufficiently small h. Hence the notation $O(h^{n+1})$ stands in place of the quantity Mh^{n+1} , where M is a constant or "behaves like a constant."

Theorem 1.16 (Taylor's Theorem). Assume that $f \in C^{n+1}[a, b]$. If both x_0 and $x = x_0 + h$ lie in [a, b], then

(15)
$$f(x_0 + h) = \sum_{k=0}^{n} \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} h^k + \mathbf{O}(h^{n+1}).$$

The following example illustrates the theorems above. The computations use the addition properties (i) $\mathbf{O}(h^p) + \mathbf{O}(h^p) = \mathbf{O}(h^p)$, (ii) $\mathbf{O}(h^p) + \mathbf{O}(h^q) = \mathbf{O}(h^r)$, where $r = \min\{p, q\}$, and the multiplicative property (iii) $\mathbf{O}(h^p)\mathbf{O}(h^q) = \mathbf{O}(h^s)$, where s = p + q.

Example 1.22. Consider the Taylor polynomial expansions

$$e^h = 1 + h + \frac{h^2}{2!} + \frac{h^3}{3!} + \mathcal{O}(h^4)$$
 and $\cos(h) = 1 - \frac{h^2}{2!} + \frac{h^4}{4!} + \mathcal{O}(h^6)$.

Determine the order of approximation for their sum and product.

For the sum we have

$$e^{h} + \cos(h) = 1 + h + \frac{h^{2}}{2!} + \frac{h^{3}}{3!} + \boldsymbol{O}(h^{4}) + 1 - \frac{h^{2}}{2!} + \frac{h^{4}}{4!} + \boldsymbol{O}(h^{6})$$
$$= 2 + h + \frac{h^{3}}{3!} + \boldsymbol{O}(h^{4}) + \frac{h^{4}}{4!} + \boldsymbol{O}(h^{6}).$$

Since
$$O(h^4) + \frac{h^4}{4!} = O(h^4)$$
 and $O(h^4) + O(h^6) = O(h^4)$, this reduces to

$$e^h + \cos(h) = 2 + h + \frac{h^3}{3!} + O(h^4),$$

and the order of approximation is $O(h^4)$.

The product is treated similarly:

$$e^{h}\cos(h) = \left(1 + h + \frac{h^{2}}{2!} + \frac{h^{3}}{3!} + O(h^{4})\right) \left(1 - \frac{h^{2}}{2!} + \frac{h^{4}}{4!} + O(h^{6})\right)$$

$$= \left(1 + h + \frac{h^{2}}{2!} + \frac{h^{3}}{3!}\right) \left(1 - \frac{h^{2}}{2!} + \frac{h^{4}}{4!}\right)$$

$$+ \left(1 + h + \frac{h^{2}}{2!} + \frac{h^{3}}{3!}\right) O(h^{6}) + \left(1 - \frac{h^{2}}{2!} + \frac{h^{4}}{4!}\right) O(h^{4})$$

$$+ O(h^{4}) O(h^{6})$$

$$= 1 + h - \frac{h^{3}}{3} - \frac{5h^{4}}{24} - \frac{h^{5}}{24} + \frac{h^{6}}{48} + \frac{h^{7}}{144}$$

$$+ O(h^{6}) + O(h^{4}) + O(h^{4}) O(h^{6}).$$

Since $O(h^4)O(h^6) = O(h^{10})$ and

$$-\frac{5h^4}{24} - \frac{h^5}{24} + \frac{h^6}{48} + \frac{h^7}{144} + O(h^6) + O(h^4) + O(h^{10}) = O(h^4),$$

the preceding equation is simplified to yield

$$e^h \cos(h) = 1 + h - \frac{h^3}{3} + O(h^4),$$

and the order of approximation is $O(h^4)$.