

计算机图形学期末选题

- 选题题目：光线追踪
- 选题内容描述：

光线追踪算法能通过模拟真实光线的反射、折射过程实现真实的渲染效果，本次大作业我们准备实现一个光线追踪器，主要的内容有物体表面渲染的基本实现、多个物体的渲染、光的漫反射，以及根据物体的材质影响光的反射方向和衰减，对透明介质实现光线折射，在追踪器基本实现的基础上进行完善，丰富光线追踪器的特性，如纹理映射，添加光源，蒙特卡洛积分方法等。

- 小组成员名单：

学号	学生
21307347	陈欣宇
21307350	高宇
21307100	陈华清