

本次课程提纲：图的基本概念

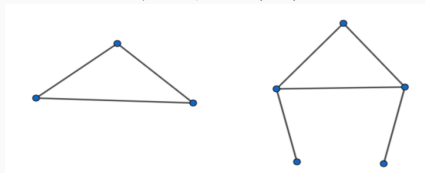
- 子图
- 图运算
- 连通性

子图的概念

- 如果 $V(H) \subseteq V(G)$, $E(H) \subseteq E(G)$, H 为 G 的子图, 记为 $H \subseteq G$
 - 如果 $H \neq G$, 称 H 为 G 的真子图

子图的概念

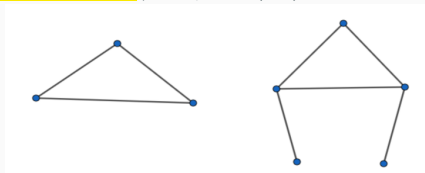
- 如果 $V(H) \subseteq V(G)$, $E(H) \subseteq E(G)$, H 为 G 的子图, 记为 $H \subseteq G$
 - 如果 $H \neq G$, 称 H 为 G 的真子图
- 点导出子图
 - 对 $V' \subseteq V(G)$, 以 V' 为顶点集, 两个端点均在 V' 中的 G 的边的集合组成的图, 称为 G 的点导出子图, 记为 $G(V')$



- 边导出子图
 - 对 $E' \subseteq E(G)$, 以 E' 为边集, E' 中所有端点为点集组成的图, 称为 G 的边导出子图, 记为 $G(E')$

子图的概念

- 如果 $V(H) \subseteq V(G)$, $E(H) \subseteq E(G)$, H 为 G 的子图, 记为 $H \subseteq G$
 - 如果 $H \neq G$, 称 H 为 G 的真子图
- 点导出子图
 - 对 $V' \subseteq V(G)$, 以 V' 为顶点集, 两个端点均在 V' 中的 G 的边的集合组成的图, 称为 G 的**点导出子图**, 记为 $G(V')$



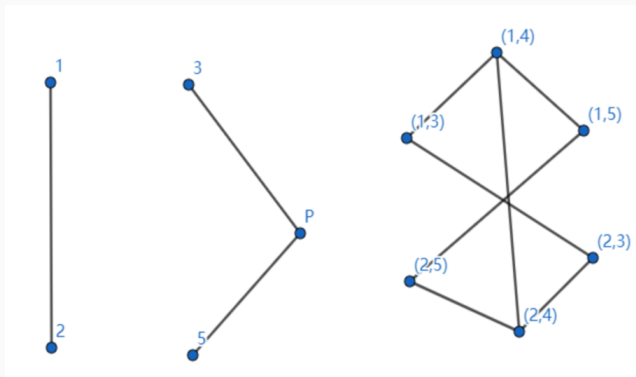
- 边导出子图
 - 对 $E' \subseteq E(G)$, 以 E' 为边集, E' 中所有端点为点集组成的图, 称为 G 的**边导出子图**, 记为 $G(E')$
- 生成子图
 - 如果图 G 的一个子图包含 G 的**所有顶点**, 称该子图为 G 的一个生成子图
 - 简单图 G 有 2^m 个生成子图

图运算

- 删点: $G - V$: 删去 V 中的点及相关联的边
- 删边: $G - E$: 删去 E 中的边
 - 删边不删点
- 并运算: 用两个图中点和边构成新图
 - 如果 G 与 H 不相交 (没有公共顶点), 称它们的并为直接并, 记为 $G + H$
- 交运算
- 差运算: $G - H$: 从 G 中删去 H 中的边得到的新图
- 对称差运算 (或环和运算)
 - $G \Delta H = (G \cup H) - (G \cap H)$
- 联运算: 设 G 和 H 是两个不相交的图, 作 $G + H$, 并且将 G 中每个点和 H 中的每个点连接

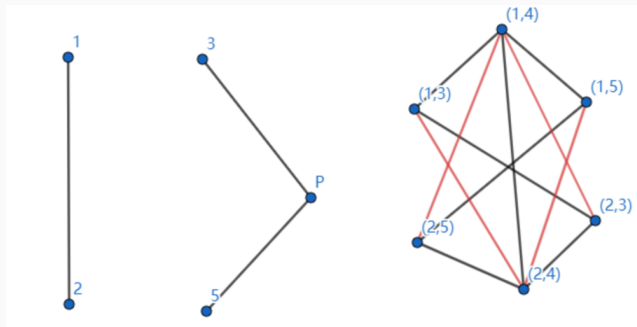
积运算

- 设 $G_1 = (V_1, E_1)$ 和 $G_2 = (V_2, E_2)$ 是两个图
- 对点集 $V = V_1 \times V_2$ 中任意两点 $u = (u_1, u_2)$ 与 $v = (v_1, v_2)$
- 当 $(u_1 = v_1 \text{ 且 } u_2 \text{ 与 } v_2 \text{ 相邻})$ 或 $(u_2 = v_2 \text{ 且 } u_1 \text{ 和 } v_1 \text{ 相邻})$ 时, 把 u 与 v 相连
- 如此得到的图称为 G_1 与 G_2 的积图, 记为: $G_1 \times G_2$



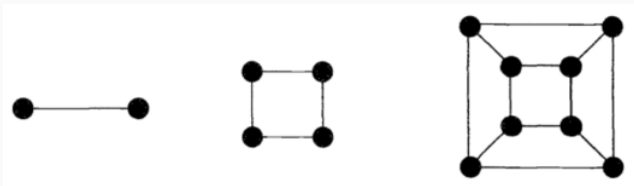
合成运算

- 设 $G_1 = (V_1, E_1)$ 和 $G_2 = (V_2, E_2)$ 是两个图
- 对点集 $V = V_1 \times V_2$ 中任意两点 $u = (u_1, u_2)$ 与 $v = (v_1, v_2)$
- 当 $(u_1$ 与 v_1 相邻) 或 $(u_1 = v_1$ 且 u_2 和 v_2 相邻) 时, 把 u 与 v 相连
- 如此得到的图称为 G_1 与 G_2 的合成图, 记为: $G_1[G_2]$



积运算的应用实例

- 递归构造超立方体
- 超立方体定义
 - 1 立方体: $Q_1 = K_2$
 - n 立方体: $Q_n = K_2 \times Q_{n-1}$



超立方体递归构造算法

- 将 Q_n 的顶点用 n 比特的二进制码来表示
 - Q_n 的顶点数目为 2^n 个
- 由 Q_{n-1} 构造 Q_n
 - 将 Q_{n-1} 拷贝
 - 将原 Q_{n-1} 每个顶点的码前添加 0
 - 将拷贝的 Q_{n-1} 每个顶点的码前添加 1
 - 在以上两个 $n-1$ 方体之间连线
 - 当且仅当两个顶点对应的码只有一位不同
- 并行计算机中的网络拓扑常采用超立方体

图的连通性

- 途径
 - G 的一条途径（或通道或通路）是指一个有限非空序列： $w = v_0 e_1 v_1 e_2 v_2 \cdots e_k v_k$ ， e_i 的端点是 v_{i-1} 和 v_i
 - 途径中边数称为途径的长度； v_0 与 v_k 分别称为途径的起点与终点，其余顶点称为途径的内部点
- 迹：边不重复的途径
- 路：顶点不重复的途径
- 起点终点重合的途径、迹、路分别称为闭途径、闭迹与圈
- 闭迹也称为回路
- 长度为 k 的圈称为 k 圈， k 为奇数（偶数）时称为奇（偶）圈

图的连通性

- 图中两顶点的距离
 - u 与 v 间最短路的长度称为 u 与 v 距离, 记为 $d(u,v)$
- 顶点的连通性: u 与 v 间存在途径
- 连通图: 图中任意两点是连通的图
 - 若图 G 不连通, 则其补图连通
- 连通分支: 非连通图中每一个极大连通部分
- G 的连通分支的个数, 称为 G 的分支数
- 图的直径
 - $d(G) = \max\{d(u,v) | u,v \in V\}$

偶图的判定

偶图判定定理

一个图是偶图当且仅当它不包含奇圈

偶图的判定

偶图判定定理

一个图是偶图当且当它不包含奇圈

证明

- 必要性
 - 设 G 是偶图 (X, Y) , $C = v_0v_1 \cdots v_kv_0$ 是 G 中的圈
 - 不失一般性, 假定 $v_0 \in X$, 那么: $v_{2i} \in X, v_{2i+1} \in Y$, 即 $v_k \in Y$
 - 所以, C 为偶圈

偶图的判定

偶图判定定理

一个图是偶图当且当它不包含奇圈

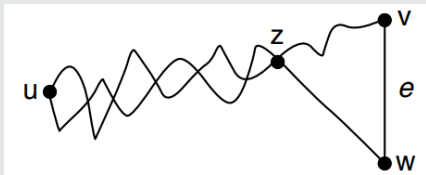
证明

- 必要性
 - 设 G 是偶图 (X, Y) , $C = v_0v_1 \cdots v_kv_0$ 是 G 中的圈
 - 不失一般性, 假定 $v_0 \in X$, 那么: $v_{2i} \in X, v_{2i+1} \in Y$, 即 $v_k \in Y$
 - 所以, C 为偶圈
- 充分性
 - 在 G 中任意选取点 u , 定义 V 的分类如下
 - $X = \{x | d(u, x) = 2k, x \in V(G)\}$
 - $Y = \{y | d(u, y) = 2k + 1, y \in V(G)\}$
 - 只需证明: X 中任意两点 v 与 w 不邻接

偶图的判定

证明续

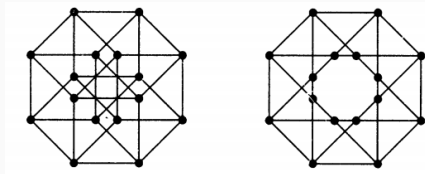
- 充分性
 - 设 v 与 w 是 X 中任意两个顶点。 P 是一条最短 (u,v) 路，而 Q 是一条最短的 (u,w) 路，设 z 是 P 和 Q 的最后一个交点



- 由于 P, Q 是最短路，所以， P, Q 中 u 到 z 段长度相同，因此奇偶性相同。
- 又因为 P, Q 的长均是偶数，所以， P, Q 中 z 到 v 段和 z 到 w 段奇偶性相同
- 如果 v 与 w 邻接，则可得到奇圈，矛盾！

课后练习与思考题

- 证明简单图的边数 $\leq n(n-1)/2$ ，当且仅当完全图时等号成立
- 证明简单偶图的边数 $\leq n^2/4$
- 下面两个图是否同构，是否是偶图



- 证明 Peterson 图没有长度为 7 的圈