线性代数 (Linear Algebra)



中山大学计算机学院 衡益

2021 年 9 月 28 日,中山大学南校区



数学

形:几何学

数:代数

形**←→**数: 分析学



Morris Kline 1908-1992

数学是一种精神,一种理性的精神。正是这种精神,激发、促进、鼓舞并趋势人类的思维得以运用到最完善的程度;亦正是这种精神,试图决定性地影响人类的物质、道德和社会生活;试图回答有关人类自身存在提出的问题;努力去理解和控制自然;尽力去探求和确立已经获得知识的最深刻和最完美的内涵。

发展历程



- Algebra 一词源于 9 世纪的阿拉伯
- 发展历程: 巴比伦、希腊、阿拉伯、中国、印度和西欧
- 1859年数学家李善兰把 Algebra 译为"代数"
- 其中,初等代数内容 16 世纪已经较为完备
- **线性方程组发展成了线性代数理论**,成为高等数学的重要组成部分

3

发展历程



行列式: 莱布尼茨(德国),17 世纪末 关孝和(日本),17 世纪末





- 行列式概念完整阐述:克莱姆(瑞士),1750
- 矩阵概念: 詹姆士西尔维斯特(美国), 1850
- 矩阵理论: 凯莱(英国), 1858
- 线性方程组: 东汉前期《九章算术•方程》; 莱布尼茨(17世纪); 麦克劳林、克莱姆、贝祖(18世纪); 史密斯、道吉森(19世纪)



发展历程

· 二次型:柯西、西尔维斯特、雅可比、高斯(18世纪-19世纪)









- 线性代数的扩展 **→** 群论: 拉格朗日、阿贝尔、伽罗瓦、李、迪克(19世纪)
- 20世纪下半叶开始,计算机技术的快速发展和普及 → 数值线性代数、大规模工程计算

5



(初等代数) 线性方程组回顾...





$$a_{11}X_1 + a_{12}X_2 = b_1$$

$$a_{21}X_1 + a_{22}X_2 = b_2$$

系数 未知数



满"秩"?

行列式为零?

$$X_{1} = \frac{b_{1}a_{22} - a_{12}b_{2}}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}}$$

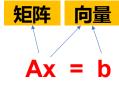
$$X_{2} = \frac{a_{11}b_{2} - a_{21}b_{1}}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}}$$

这一学期后...

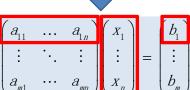


设有 n 个未知数 m 个方程的线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}X_1 + a_{12}X_2 + a_{13}X_3 + \cdots + a_{1n}X_n = b_1 \\ a_{21}X_1 + a_{22}X_2 + a_{23}X_3 + \cdots + a_{2n}X_n = b_2 \\ \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots \cdots = \cdots \\ a_{m1}X_1 + a_{m2}X_2 + a_{m3}X_3 + \cdots + a_{mn}X_n = b_m \end{cases}$$

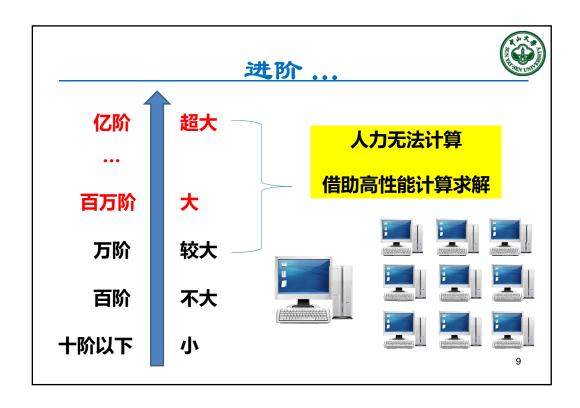




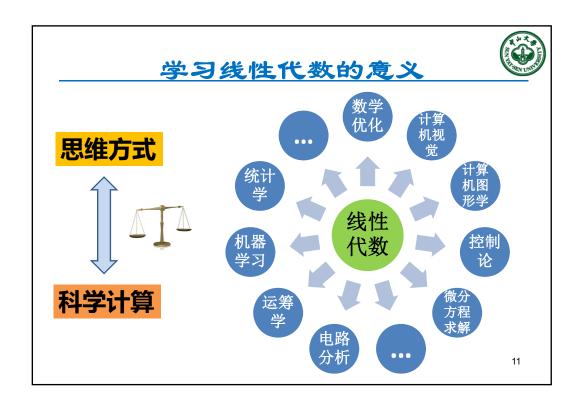


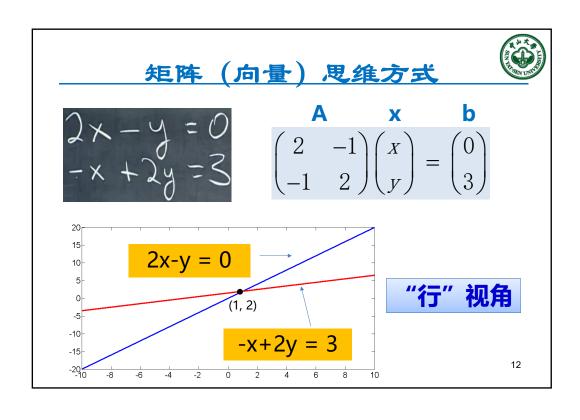


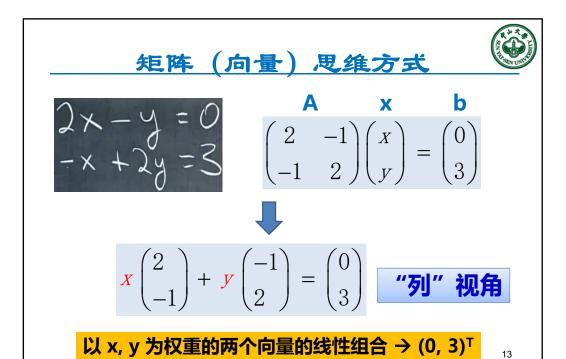
研究线性系统的 普遍性质和求解方案

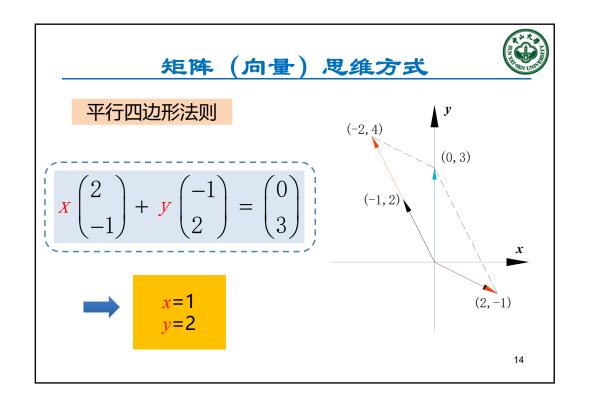


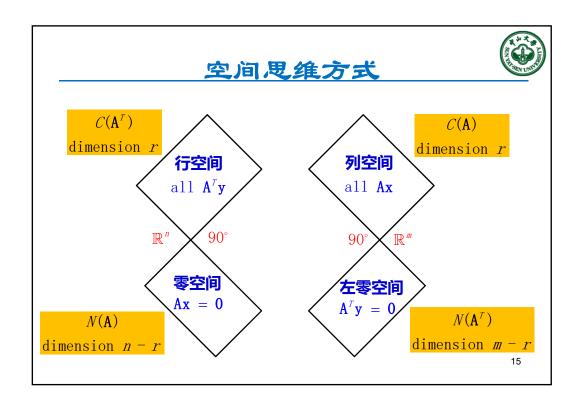


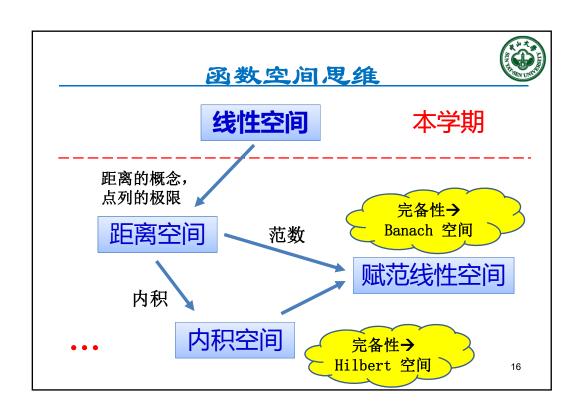














高性能科学计算

数学库测试程序

LINPACK → LAPACK → ScaLAPACK

- ▶ 线性系统软件包(Linear system package)
- ➤ 美国 Argonne 国家实验室应用数学所主任 Jim Pool 提出建议 建立一套专门解线性系统问题之数学软件
- ➤ 国家科学基金会 (National Science Foundation) → LINPACK 计划
- ▶ 1979年正式发布了LINPACK包

17

高性能科学计算





LINPACK基准测试 持续性能 9.30 亿亿次/秒

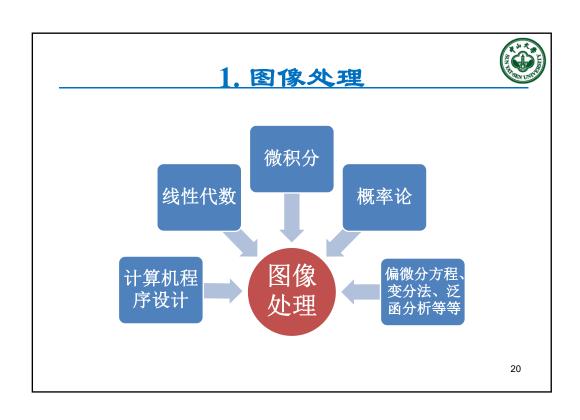
NO. 4

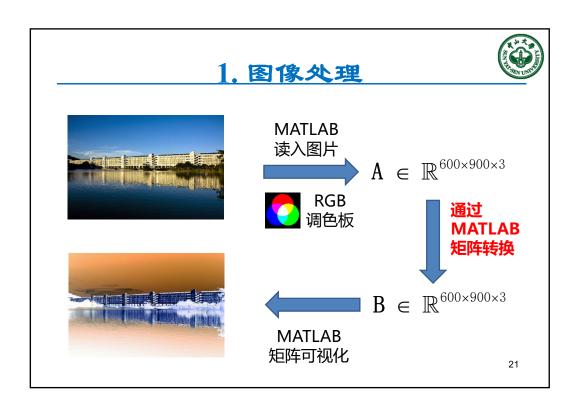


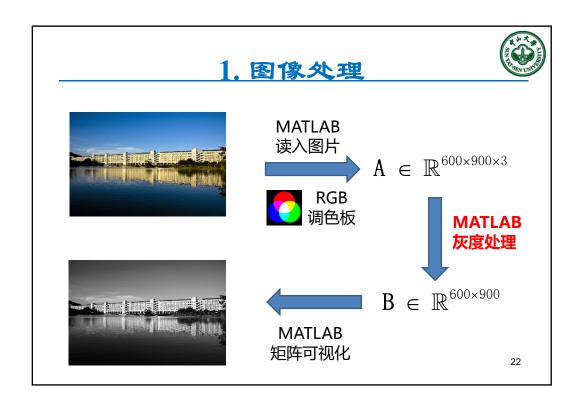
LINPACK基准测试 持续性能 6.14 亿亿次/秒 **NO.** 7



若干应用举例













MATLAB 灰度图二值化

可视化



 $B \in \{0, 1\}^{600 \times 900}$

23

2. 人脸识别





图片来源: bbs.duowan.com

图片来源: blog.163.com



2. 人脸识别

特征脸算法 (Eingenface)

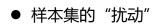
- 采集人脸样本
- 寻找 "平均脸"
- 寻找新样本脸与"平均脸"的差异
- 识别人脸

25

2. 人脸识别



- 采集人脸样本
- 样本集 $S = \{S_1, S_2, \dots, S_m\}$
- "平均脸"
- $\frac{1}{s} = \frac{1}{u} \sum_{i=1}^{n}$



$$C = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{M} (\mathbf{s}_{i} - \bar{\mathbf{s}}) (\mathbf{s}_{i} - \bar{\mathbf{s}})^{T}$$

办方差矩阵

构造"特征脸空间"

求C的特征向量



识别脸

"脸"到这个子空间的"距离"



3. 模型参数估计

Ballistic trajectory (弹道计算)

$$y(t) = m_1 + m_2 t - \frac{1}{2} m_3 t^2$$

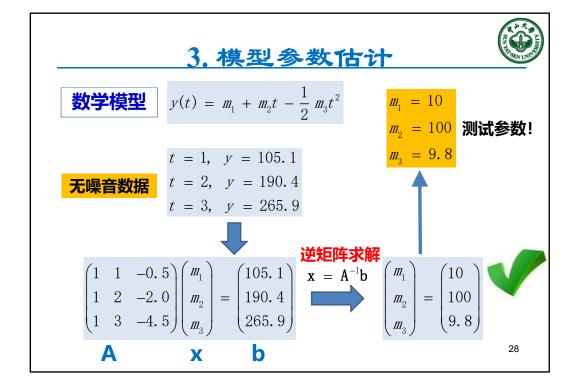
- m_1 initial altitude
- ${\it I\hspace{-.1em}I}_2$ initial vertical velocity
- *™*₃ gravitational acceleration

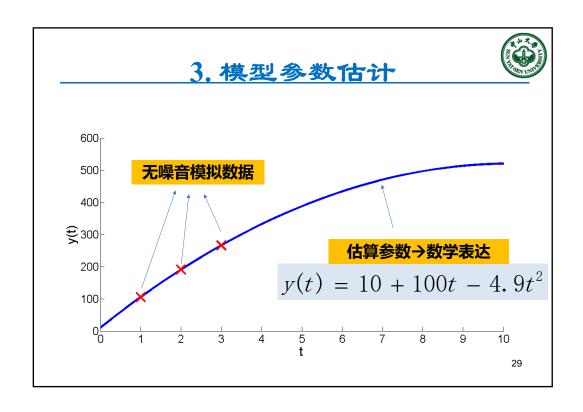
数据

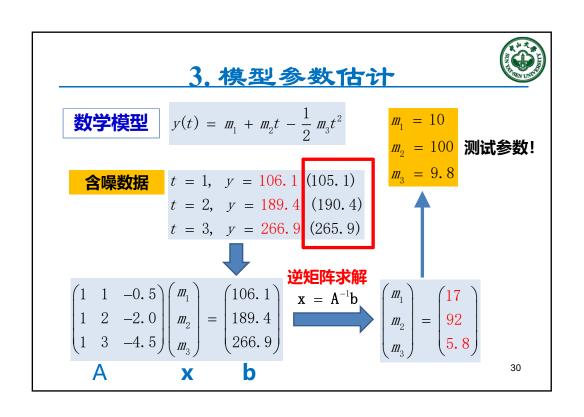


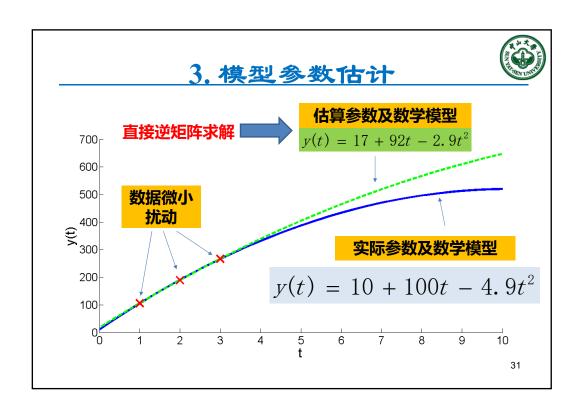
参数

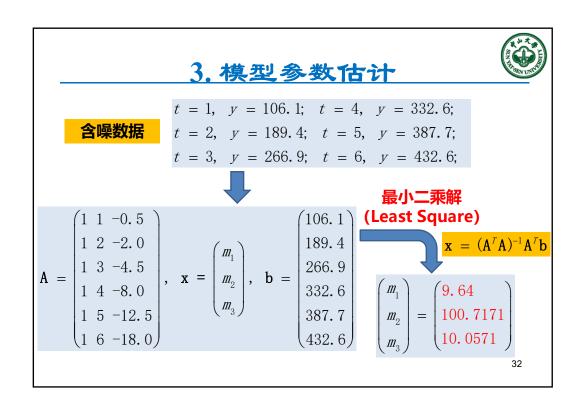
线性回归问题 (Linear regression)

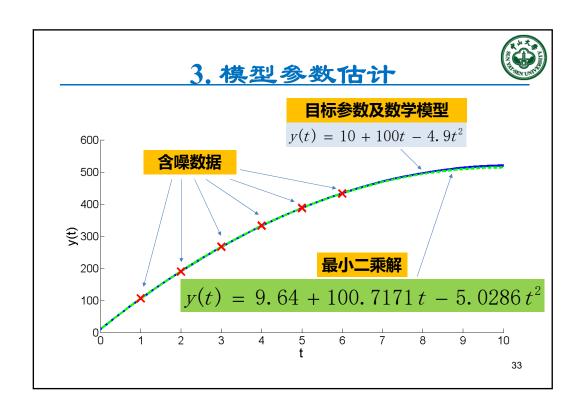


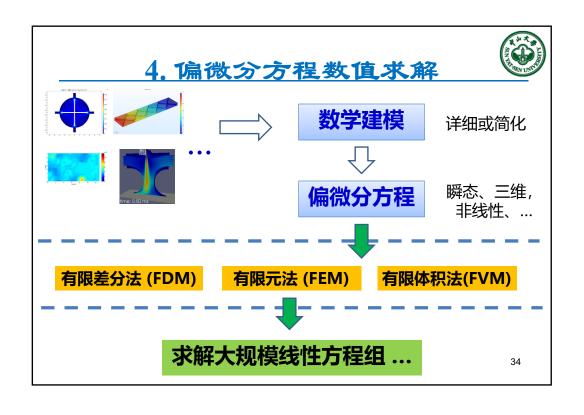
















数学模型

$$-\frac{d^2u}{dx^2} = 1$$
 with $u(0) = u(1) = 0$ dirichlet 边界条件

$$-\frac{d^2u}{dx^2} = 1$$
 $u(x) = -\frac{1}{2}x^2 + Cx + D$



$$u(0) = u(1) = 0$$

两个边界 条件确定 两个未知

$$u(0) = u(1) = 0$$

$$u(x) = \frac{1}{2}(x - x^2)$$

注: 大多数情况,含有复杂计算域和初始边界条 件的多维瞬态偏微分方程无法解析求解!!!

4. 偏微分方程数值求解



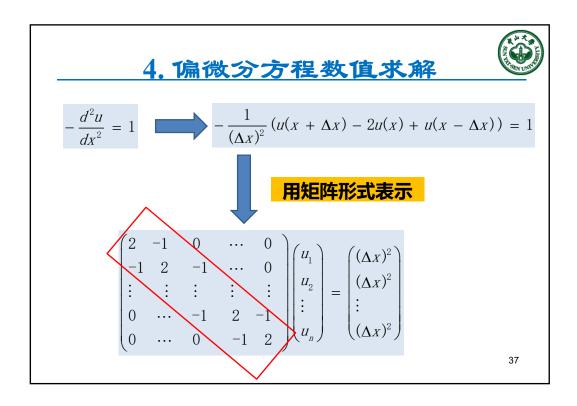
有限差分法 (Finite Differences)

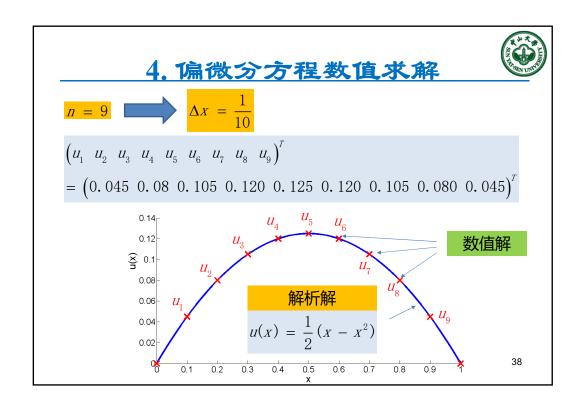
区间
$$[0,1]$$
 分为 $n+1$ 段, 即 $\Delta x = \frac{1}{n+1}$

u 在节点 Δx , $2\Delta x$, ..., $n\Delta x$ 的值为未知量 计算 $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)^T \approx (u(\Delta x), u(2\Delta x), \dots, u(n\Delta x))^T$

$$\frac{d^2u}{dx^2} \approx \frac{u(x + \Delta x) - 2u(x) + (x - \Delta x)}{(\Delta x)^2}$$

-次向前 一次向后 差分





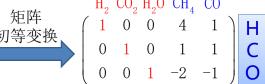


5. 化学反应工程

多重化学反应中确定关键组分和关键反应的应用举例

问题描述

在封闭系统中,反应物系中包含反应组分: CH_4 , H_2O , CO, CO_2 , H_2 , 确定关键组分和关键反应方程式。



39

5. 化学反应工程



矩阵秩 $R(\beta)$ =3,反应组分数为 5; 关键组分则为 CH_4 , CO, 关键反应个数为 2



$$\begin{array}{c} 4\mathrm{H}_2 + \mathrm{CO} - 2\mathrm{H}_2\mathrm{O} & \rightleftharpoons & \mathrm{CH}_4 \\ \mathrm{H}_2 + \mathrm{CO}_2 - \mathrm{H}_2\mathrm{O} & \rightleftharpoons & \mathrm{CO} \end{array}$$



$$\begin{array}{c} \text{CH}_4 + 2\text{H}_2\text{O} \iff 4\text{H}_2 + \text{CO}_2\\ \text{CO} + \text{H}_2\text{O} \iff \text{H}_2 + \text{CO}_2 \end{array}$$

关键反应



5. 化学反应工程

所需知识点

- ▶ 推导系数矩阵/原子矩阵形式
- ▶ 齐次线性方程组求解
- ▶ 利用矩阵的秩确定关键组分和关键反应
- ▶ 计算优势: 当反应组分数量巨大

41



Q&A

线性代数 (Linear Algebra)



第一章 Linear Equations in Linear Algebra

§ 1.1 Systems of Linear Equations 线性方程组

衡益

2020 年 9 月 28 日,中山大学南校区



线性方程组



线性方程组

线性方程

非线性

✓ 包含未知数 x_1, x_2, \dots, x_n 的一个线性方程是形如

$$4x_1 - 6x_2 = x_1x_2$$

或
 $x_2 = 2\sqrt{x_1} - 7$

$$a_1 X_1 + a_2 X_2 + \dots + a_n X_n = b$$

其中b 与系数 a_1, a_2, \cdots, a_n 是实数或复数,n是任意正整数。

线性方程组 (由一个或几个包含相同变量 X_1, X_2, \cdots, X_n 的线性方程)

$$\begin{cases} a_{11}X_1 + a_{12}X_2 + a_{13}X_3 + \cdots + a_{1n}X_n = b_1 \\ a_{21}X_1 + a_{22}X_2 + a_{23}X_3 + \cdots + a_{2n}X_n = b_2 \\ \cdots \cdots \cdots \\ a_{m1}X_1 + a_{m2}X_2 + a_{m3}X_3 + \cdots + a_{mn}X_n = b_m \end{cases}$$

45

线性方程组的解



- 线性方程组的解 (Solution)-
 - 所有可能解的集合称为解集(Solution Set)
 - 如果两个线性系统具有相同的解集,则它们等价 (Equivalent)

线性方程组的解



- ✓ 无解

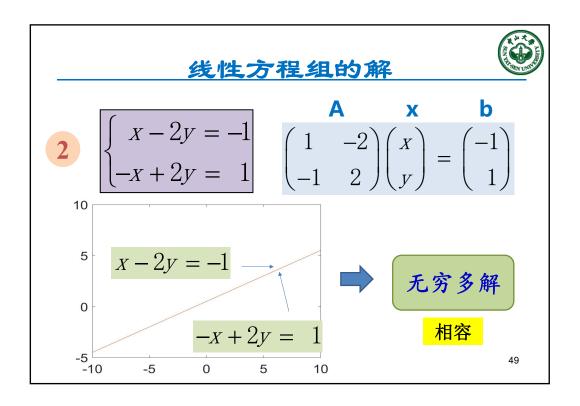
不相容 (Inconsistent)

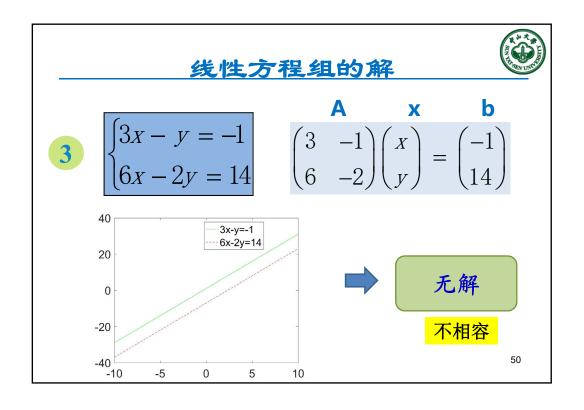
- ✓ 有唯一解
- √ 有无穷多解

相容 (consistent)

若一个线性方程组有唯一解或者无穷多解, 我们称该线性方程组是相容的; 若它无解, 则称为不相容。

47







矩阵符号

51

矩阵的数学定义



定义 由
$$m \times n$$
 个数 a_{ij} 排成的 m 行和 n 列的数表
$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{m \times n}$$
 矩阵 A 的 (i, j) 元 矩阵简记作 $(a_{ij}), (a_{ij})_{m \times n}, A_{m \times n}$

$$a_{ij}$$
,矩阵 \mathbf{A} 的 (i,j) 元
矩阵简记作 $(a_{ij}),(a_{ij})_{m\times n},\mathbf{A}_{m\times n}$

行向量 (Row Vector)
$$\mathbf{v} = (a_1, a_2, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^{1 \times n}$$

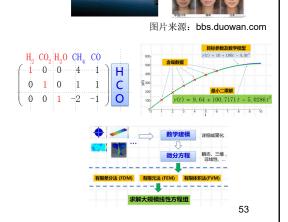
列向量 (Column Vector)
$$\mathbf{W} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = (a_1, a_2, \dots, a_n)^T \in \mathbb{R}^{n \times 1}$$

引入矩阵的概念



回顾第一讲 ...

- ▶ 图像处理,人脸识别
- ▶ 模型参数估计
- ▶ 微分方程数值求解
- > 化学反应工程



引入矩阵的概念



案例1: 物流 ...

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \end{pmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{1} \\ \mathbf{2} \\ \mathbf{3} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \\ b_{41} & b_{42} \end{pmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{I} \\ \mathbf{III} \\ \mathbf{III} \\ \mathbf{IV} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \\ b_{41} & b_{42} \end{pmatrix} \mathbf{V}$$

1, 2, 3是商店; I II III IV 是产品

A 矩阵中元素是发送产品的数量; B 矩阵中的两列是单价和单件质量

引入矩阵的概念



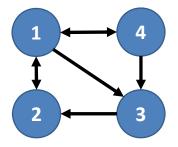
案例2:

> 交通航线

$$\mathbf{C} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Further reading

图论 Graph Theory



55

引入矩阵的概念



案例3:

> 向量的几何意义

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$$

投影到 x 轴上

Further reading

线性变换 Linear transformation

$$\begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{pmatrix}$$

把向量依逆时针方向旋转一个 角度

