Реализация на Базата Данни

1. Програмен език
2. SQL
3. Описание на класовете – входни точки на програмата
4. Описание на класовете репрезентиращи поддържаните от базата SQL заявки
5. Описание на класошете извършващи четене / писане от(в) базата данни.
6. Проследяване на показалеца (pointer)
7. **Програмен език :** Реализацията на базата данни е написана на Java програмния език. Java e обектно ориентран програмен език (ООП). Кодът написан на Java не се компилира до машинен код за определен процесор, а до специфичен за езика код, наречен Байт код. Поради това за изпълнението на програма, написана на Java е необходима така наречената Виртуална машина (Virtual Box). Веднъж написана и компилирана, една Java програма може да бъде стартирана на компютри независимо от архитектурата или от операционната им система.

Езикът Java е първоначално разработен и поддържан от **Sun Microsystems**, но през 2006 г. Java платформата става проект с отворен код и в момента се поддържа и развива от световната Java общност съвместно със Sun.

Fly-Database е написана на 1.7 версия на Java.

1. **SQL (Structured Query Language)** е език за програмиране, предназначен за създаване, извличане и манипулиране на данни от релационни системи за управление на бази данни. Появяването му се свързва с възникването на релационни модели за бази данни в далечната 1970 г. **Малко повече информация за SQL**
2. **Описание на Потребителския интерфейс: на колко секции е разделен интерфейсът: бутонни , табове , резултат от заявката.**
3. **Описание на класовете – входни точки на програмат.** Основната цел на класа DataBaseConnector.java е изрисуването на потребителския интерфейс, даващ възможност на потребителя да направи запитване и да получи резултат от базата банни. За улеснение на потребителя прозорецът, където се записва заявката, може да се мултиплицира. Мултиплицирането става чрез натискане на „File“ -> “New tab” или чрез клавишната комбинация „CTR“ + “T”. Така потребителя може да има много отворени прозорци с различни написани заявки. Заявките се изпълняват при натискане на бутонна „execute“.