定义变量：

数据类型 变量名 = 初始化数据;

强制转化：

目标类型 变量名 = （目标类型）（被转化的数据）;

不建议强制转化，会损失精度

src文件夹下存放后缀为java的文件

bin文件夹下存放后缀为class的文件

++、--、在前在后的区别：

++、--、单独使用时没有区别；

参与其他操作时 ++在前表示先加后操作，++在后表示先操作后加

+=: a+=20;相当于a = (a的数据类型)(a + 20); 隐含强制类型转化

&&和&的结果一样

||和|的结果一样

&&和&的区别：

&&如果左边是false，右边不执行。

&无论左边是true还是false，右边都会执行。

ctrl + shift + o 快捷键导包

**三种循环的区别（for while do...while）**

虽然可以完成同样的功能，但是还是有小区别：

do…while循环至少会执行一次循环体。

for循环和while循环只有在条件成立的时候才会去执行循环体

for循环语句和while循环语句的小区别：

使用区别：控制条件语句所控制的那个变量，在for循环结束后，就不能再被访问到了，而while循环结束还可以继续使用，如果你想继续使用，就用while，否则推荐使用for。原因是for循环结束，该变量就从内存中消失，能够提高内存的使用效率。

数组类看day04里面的com.myarray的CreateArray

### 二维数组格式

定义格式

数据类型[][] 数组名;

数据类型 数组名[][]; 不推荐

数据类型[] 数组名[]; 不推荐

初始化方式

数据类型[][] 变量名 = new 数据类型[m][n];

数据类型[][] 变量名 = new 数据类型[][]{{元素…},{元素…},{元素…}};

简化版格式：数据类型[][] 变量名 = {{元素…},{元素…},{元素…}};