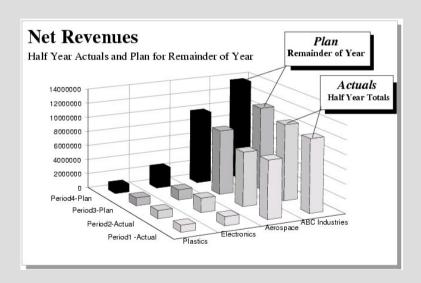
Sistemas Gráficos Computação Gráfica e Interfaces

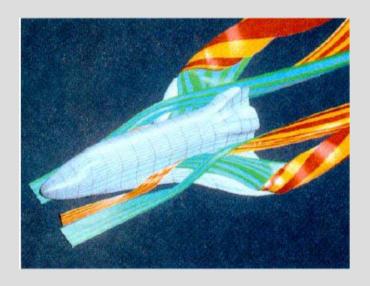
Exemplo de aplicações de Computação Gráfica

- Interface com utilizador
 - Actualmente todos os sistemas operativos dispõem de interfaces gráficas. Ex:
 Windows, MacOS X, Linux, Unix.

Aplicações na ciência e indústria



Gráficos de Apresentação de resultados 2D e 3D, funções matemáticas, físicas e económicas.



Visualização científica: permite obter uma interpretação visual de grandes quantidades de dados.

Os dados obtidos da movimentação de petróleo são mostrados sobre um mapa da região.

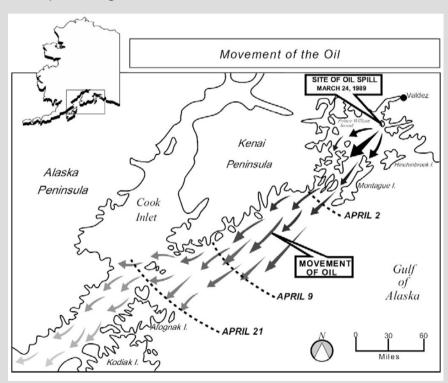
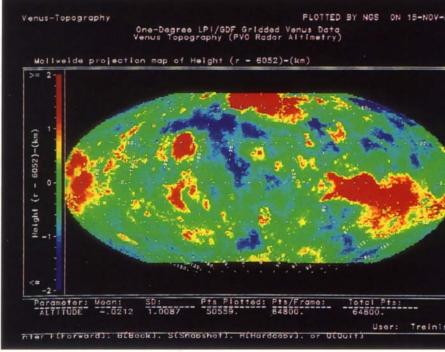
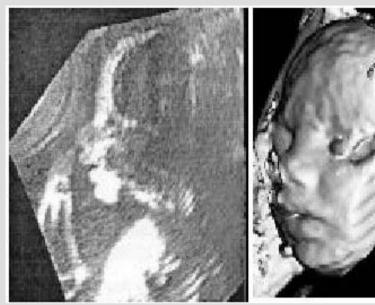


Imagem em pseudo-cor mostrando a topografia de Vénus. As cores indicam altitudes de -22 a 2 km acima ou abaixo do valor médio de raio de 6052 km.





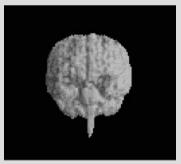


Volume Rendering

- 1. Aquisição 3D por sensor de Ultrasons.
- 2. Imagem construída aos 3.5 meses de gravidez.
- 3. Fotografia obtida 24h depois do nascimento.



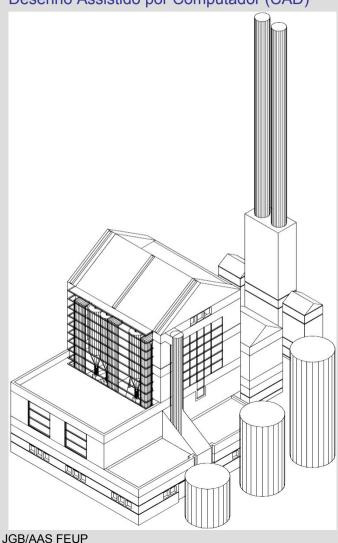




Volume Rendering

Representação 3D de cérebro humano construído a partir de imagens obtidas por MRI.

Desenho Assistido por Computador (CAD)



Realidade Virtual

- 1. Simulador de voo de um F5; a imagem vista pelo piloto é projectada na estrutura envolvente.
- Imagem observada do cockpit. O avião é modelado geometricamente enquanto que o terreno é obtido por mapeamento de textura.





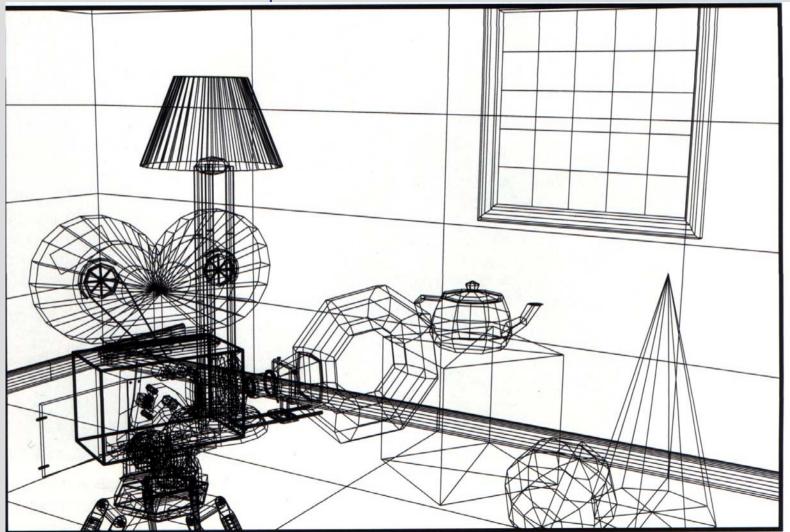
Cinema

Do filme "O Abismo"



O Realismo das Imagens...

Desde o wire frame transparente...







Com diferentes técnicas de iluminação...





...e até de tratamento geométrico!