

# Risiken Projekt-Spieleentwicklung

Version 2.1

Team  
Gold

Risiko ID	Beschreibung	Risikoindikator	Wahrscheinlichkeit	Auswirkungen (1-10)	Risiko	Präventiv Maßnahmen	Gegenmaßnahmen	Status	Kommentar
Allgemeine Risiken									
AR100	Java wird kostenpflichtig (-> unerwartete Lizenzgebühren)	-	1%	4	0,04	Implementierung in einem Schritt durchführen (Implementierungszeit so kurz wie möglich halten)	Umstieg auf eine andere Programmiersprache	noch nicht eingetroffen	-
AR200	Spielekonzept wird durch Änderung der Gesetzeslage verboten	In den Medien wird über eine Gesetzesänderung diskutiert, die das Spielkonzept betrifft	1%	8	0,08	Kein umstrittenes Spielekonzept, Medienverfolgen	Anpassung des Spielekonzepts	noch nicht eingetroffen	-
AR300	Spieleinhalt (z.B. Erwähnung von Personen) wird durch Gesetzesänderung verboten	In den Medien wird über eine Gesetzesänderung diskutiert, die den Spieleinhalt betrifft	2%	8	0,16	Keine explizite Personennennung, neutraler Spieleinhalt	Anpassung des Spieleinhalts	noch nicht eingetroffen	-
AR400	Zu hoher Personenumstundenaufwand während der Projektdurchführung	Unerwartete Probleme, fehlende Kompetenz	20%	3	0,6	Fortbildungen, nur auf bekannte Ressourcen zugreifen	Fortbildungen, neue Lösungsansätze suchen (z.B. bei der Implementierung), Experten zur Hilfe ziehen	noch nicht eingetroffen	-
AR500	Nichteinhalten des Zeitplanes durch Arbeitskraftverlust	Zu wenig Arbeitskräfte	20%	5	1	Zeitpuffer einrechnen	Neue Arbeitskräfte einstellen, Überstunden	noch nicht eingetroffen	

Risiko ID	Beschreibung	Risikoindikator	Wahrscheinlichkeit	Auswirkungen (1-10)	Risiko	Präventiv Maßnahmen	Gegenmaßnahmen	Status	Kommentar
AR600	Spielekonzept unterliegt dem Patentrecht (Spielekonzept ist geschützt)	Spielkonzept ähnelt existierenden Spielen	30%	4	1,2	Kein Spielekonzept übernehmen	Mit Patentinhaber Einigung finden, Spielekonzept ändern	noch nicht eingetroffen	-
AR700	Anwender werden durch das Spiel nicht angesprochen	Spieltrend ändert sich	20%	7	1,4	Zeitloses Gameplay, Beobachtung der Spieltrends	Spielkonzept anpassen	noch nicht eingetroffen	-
AR800	Nichteinhalten des Zeitplanes durch unerwartete Implementierungsschwierigkeiten	Oftmaliges ändern des Zeitplans, Vertrauen auf unbekannte Bibliotheken, Techniken	50%	4	2	Zeitpuffer, bei Zeitverzug nicht nur den Zeitplan ändern sondern auch Arbeitsweise, bereits verwendete / bekannte Bibliotheken, Techniken nutzen	mehr Arbeitskräfte einstellen, Experten zu Hilfe ziehen, Fortbildungen	noch nicht eingetroffen	Zeitplan überprüfen!
<b>Personalrisiken</b>									
PR100	Krankheitsfälle	Grippewelle,...	80%	1	0,8	-	Zeitpuffer einbauen, Dokumentation der Arbeitsschritte	bereits eingetroffen	-
PR200	Personalverlust durch Exmatrikulationen	Nachprüfung, nachlassende Motivation	40%	5	2	Mehr lernen, helfen bei auftreteten Fragen, Teamzusammenhalt stärken	Mehr Arbeitsstunden für einzelne Personen, (Arbeitskräfte einstellen), Projektumfang reduzieren, Abgabedatum verlegen	abgeschlossen	Mathias, David

Risiko ID	Beschreibung	Risikoindikator	Wahrscheinlichkeit	Auswirkungen (1-10)	Risiko	Präventiv Maßnahmen	Gegenmaßnahmen	Status	Kommentar
<b>Kundenrisiken</b>									
KR100	Kunde geht insolvent	Einsparungen seitens des Kunden, Zahlungsverzug, Veröffentlichungen (Bilanz, Mail)	2%	6	0,12	Übergabe von Teilabschnitte, sowie Teilzahlungen vereinbaren, vorher über die finanzielle Lage des Kunden informieren	(Eventuell anderen Kunden suchen)	noch nicht eingetroffen	Kritische finanzielle Situation
KR200	(Kunde findet) Anforderung "Beschränkung der Spielzeit" nicht erfüllt	Es ist technisch nicht möglich die Spiel- und Pausenzeiten zu merken bzw. einzuhalten	2%	8	0,16	Informationen sammeln für technische Umsetzung	Programmiersprache ändern, mit Kunden Anpassungen vornehmen	noch nicht eingetroffen	
KR300	Änderungswünsche durch den Kunden am Spielekonzept	Kunde muss vom Spielekonzept anfangs überzeugt werden, Kunde spricht oft über Veränderung des Spielekonzepts	5%	6	0,3	Oftmalige Absprache mit dem Kunden	Änderung des Spielekonzepts (evtl. gegen Aufpreis)	noch nicht eingetroffen	-
KR400	(Kunde findet) Anforderung "Erholungsmöglichkeit" nicht erfüllt	Kunde findet die Unterpunkte der Anforderung "Erholungsmöglichkeit" sind nicht erfüllt (Pflichtenheft A110, A120, A130 oder A140)	5%	7	0,35	Oftmalige Absprache mit dem Kunden	Mit Kunden reden und eventuelle Anpassungen vornehmen	noch nicht eingetroffen	-
KR500	Änderungswünsche durch den Kunden am Spieleinhalt	Spieleinhalt wurde mit dem Kunden nicht genau abgesprochen, Kunde fühlt sich durch Spieleinhalt angegriffen (DHBW Insolvenz)	20%	6	1,2	Genaue Spezifikation der Levelinhalte, neutrale Spieleinhalte	Anpassung der Spieleinhalte	noch nicht eingetroffen	

Risiko ID	Beschreibung	Risikoindikator	Wahrscheinlichkeit	Auswirkungen (1-10)	Risiko	Präventiv Maßnahmen	Gegenmaßnahmen	Status	Kommentar
<b>Umsetzungsrisiken</b>									
UR100	Problemen bei der Einbindung von Bibliotheken und Nativ Dateien	Spiel funktioniert nicht	5%	2	0,1	-	Fehler finden und diese dann beheben	noch nicht eingetroffen	-
UR200	Probleme bei der Anwendung von der Bibliothek Slick2D	Zu lange Entwicklungszeit, Es treten oft Fragen auf	5%	2	0,1	Schulungen der Mitarbeiter in dieser Bibliothek	Schulungen der Mitarbeiter, evtl. andere Bibliothek nutzen	noch nicht eingetroffen	-
UR300	Eventsystem ist schlecht / nicht effizient programmiert	Das Spiel hat eine lange Reaktionszeit	10%	4	0,4	Gute Architektur -> auch knifflige Inhalte	Entwicklung eines neuen effizienterem Eventssystems	noch nicht eingetroffen	-
UR400	Zu komplexe und unverständliche Programm-Architektur	Lange Entwicklungszeit	15%	3	0,45	Architektur so einfach wie möglich halten, jedoch muss sie trotzdem vollständig sein	Schulung der Mitarbeiter, Mitarbeiter mit der Architektur bekannt machen	noch nicht eingetroffen	-
UR500	Engine ineffizient (wegen Component Pattern)	Spiel ist langsam	20%	5	1	Gute Engine programmieren	Bestimmte Pattern durch effizientere ersetzen	noch nicht eingetroffen	-
UR600	DHBW bzw. Angestellte der DHBW fühlen sich durch Spielinhalt persönlich angegriffen	Kritischer Spielinhalt (aus Sicht des Kunden bzw. Anwender)	30%	5	1,5	Im Spiel kein negatives Bild auf DHBW bzw. ihre Angestellte werfen, neutrale Spielinhalte verwenden	Ausbesserung, Löschung und Veränderung dieser Inhalte	noch nicht eingetroffen	-

## Legende

	Risiko ist abgeschlossen und somit nicht mehr vorhanden
--	---