



Dossier des spécifications détaillées

>> Diginamic.fr

Révisio n	Rédacteurs	Date	Objet
1	T. TURPIN C. GOHIER F. GAILLARD Y. DUBREUIL	02/02/2023	Création du document
2	T. TURPIN C. GOHIER F. GAILLARD Y. DUBREUIL	10/02/2023	Modification du document
3	T. TURPIN C. GOHIER F. GAILLARD Y. DUBREUIL	17/02/2023	Finalisation du document

1 INTRODUCTION

1.1 *Objet du document*

Ce document a pour objectif de présenter l'essentiel des questions techniques liées à la mise en place de l'application GDC (Gestion Des Congés).

Ce document présente :

- L'architecture technique retenue
- Le diagramme de classes
- Le modèle physique de données

2 SOMMAIRE

2.1.1 Table des matières

1	<u>INTRODUCTION</u>	2	
1.1	<u>Objet du document</u>		2
2	<u>SOMMAIRE</u>	3	
2.1.1	<u>Table des matières</u>		3
3	<u>ARCHITECTURE TECHNIQUE</u>	4	
3.1	<u>Architecture technique</u>		4
3.1.1	<u>Schéma de l'architecture technique</u>		4
3.1.2	<u>Détails de l'architecture technique</u>		5
3.1.3	<u>Contraintes techniques</u>		5
4	<u>ARCHITECTURE LOGICIELLE</u>	6	
4.1	<u>Produits et versions</u>		6
4.1.1	<u>Langages, frameworks et librairies spécifiques</u>		6
4.1.2	<u>Serveur de base de données</u>		6
4.2	<u>Mise en oeuvre de la base de données</u>		6
4.2.1	<u>Utilisation des procédures stockées</u>		6
4.2.2	<u>Mise en place d'index</u>		6
5	<u>FOCUS TECHNIQUES</u>	7	
5.1	<u>Diagramme de classes métier</u>		7
5.2	<u>Modèle physique de données</u>		7
5.3	<u>Règles de développement</u>		7
6	<u>ACQUISITION DE DONNÉES</u>	8	
6.1	<u>Diagramme de séquences pour l'acquisition n°1</u>		8
7	<u>TESTS ET INTÉGRATION</u>	9	
7.1	<u>Stratégie de tests</u>		9
7.2	<u>Indicateurs de qualité de code</u>		9

3 ARCHITECTURE TECHNIQUE

3.1 Architecture technique

3.1.1 Schéma de l'architecture technique

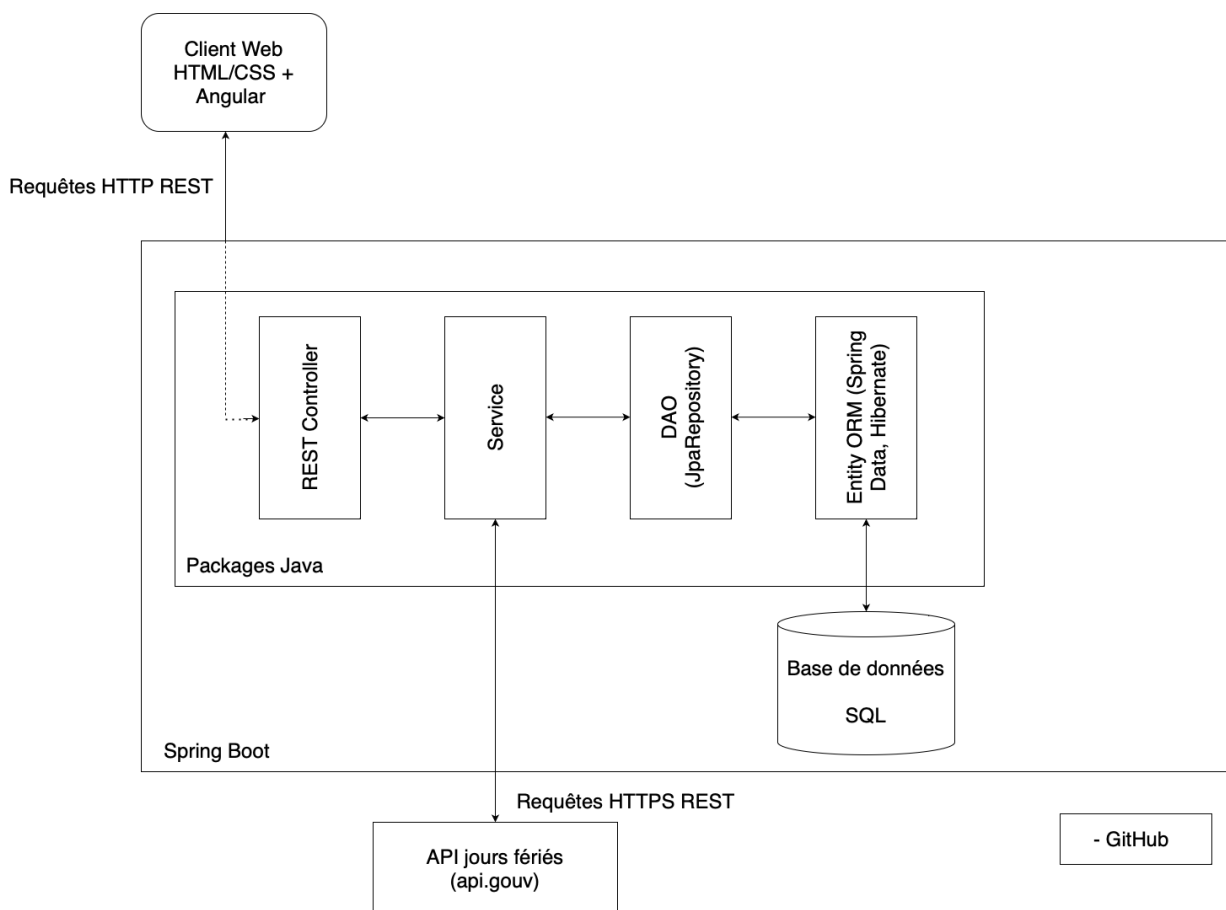


Figure 1 - schéma de l'architecture technique de l'application

3.1.2 Détails de l'architecture technique

RAS

3.1.3 Contraintes techniques

L'application doit être compatible avec l'ensemble des navigateurs récents.

4 ARCHITECTURE LOGICIELLE

4.1 Produits et versions

4.1.1 Langages, frameworks et librairies spécifiques

<u>Nom</u>	<u>Version</u>
Langage Java	17
Spring Boot	
JPA	
Angular	13
Quartz	

4.1.2 Serveur de base de données

<u>Nom</u>	<u>Version</u>
MySQL	8

4.2 Mise en oeuvre de la base de données

4.2.1 Utilisation des procédures stockées

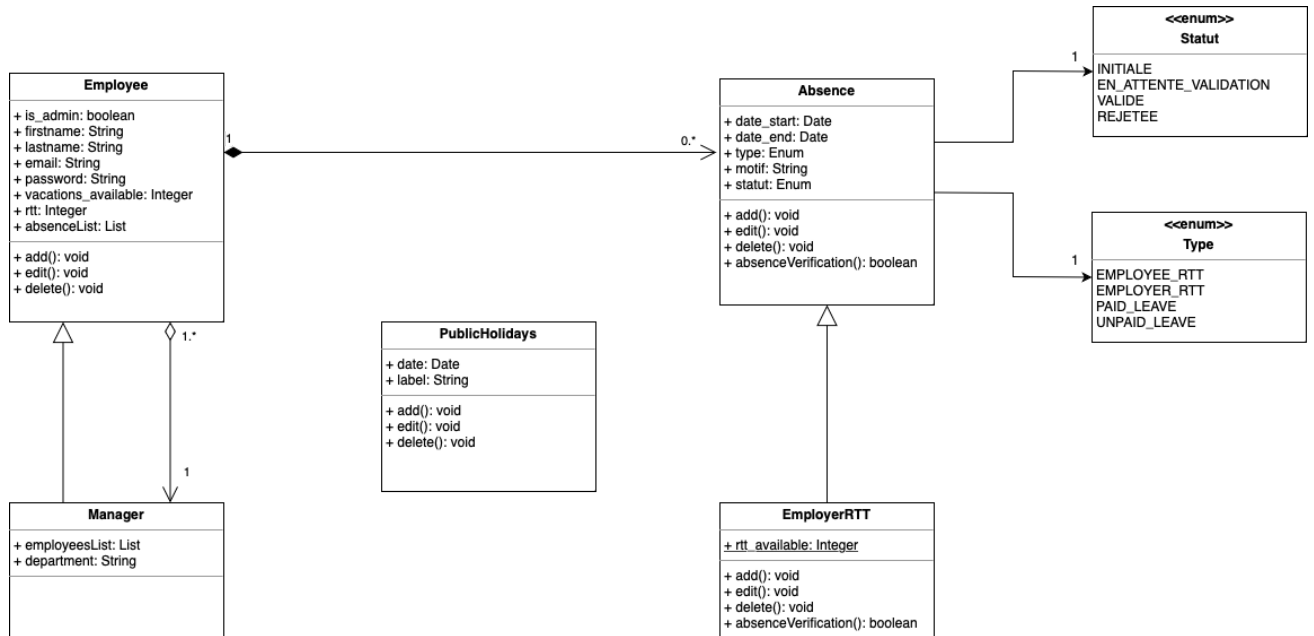
Sans objet

4.2.2 Mise en place d'index

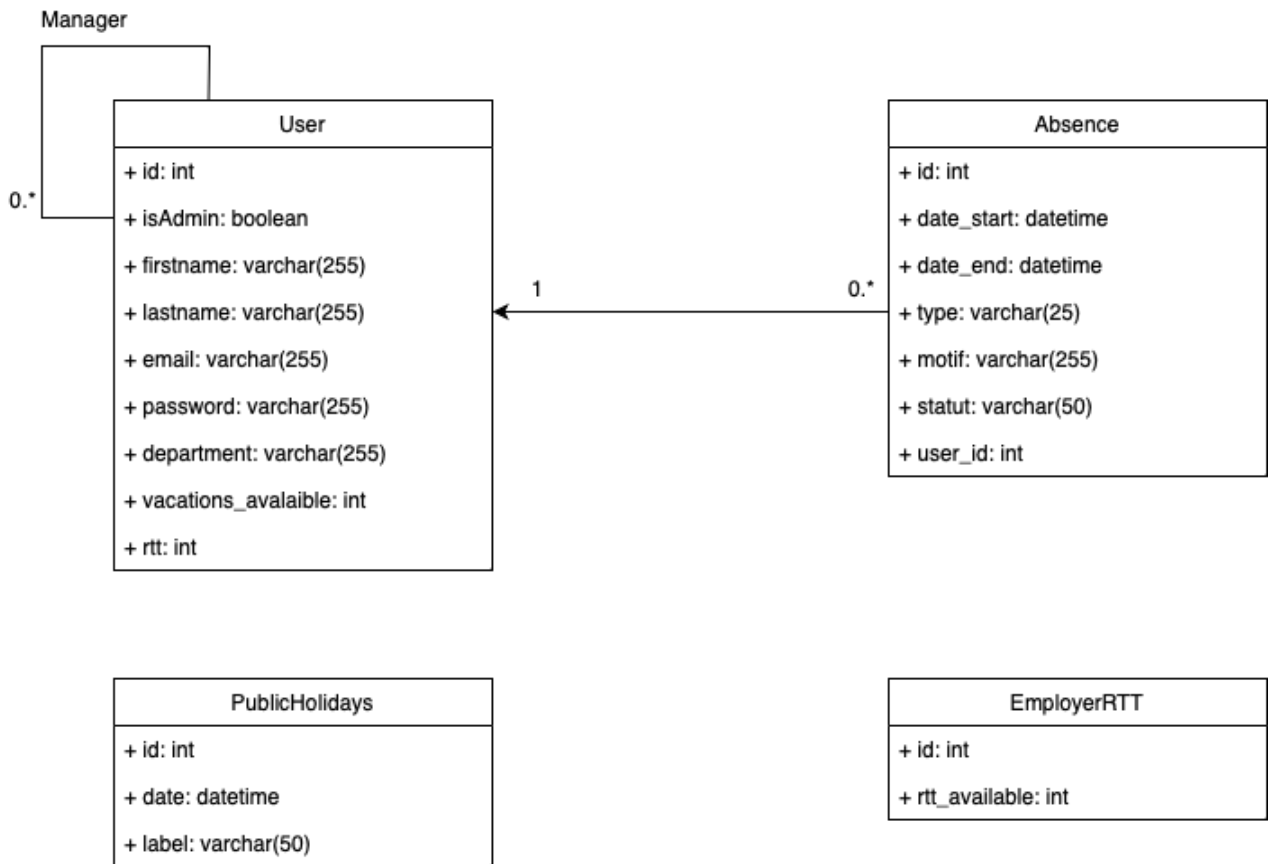
Les identifiants sont uniques, autogénérés et auto incrémentés.

5 FOCUS TECHNIQUES

5.1 Diagramme de classes métier



5.2 Modèle physique de données



5.3 Règles de développement

Règles de développement :

- Javadoc (V.2)
- Indentation du code

Découpage en couches :

décrire les différentes couches avec contrôleurs, DAO, classes techniques, DTO, etc.

Découpage en packages : organisation du code

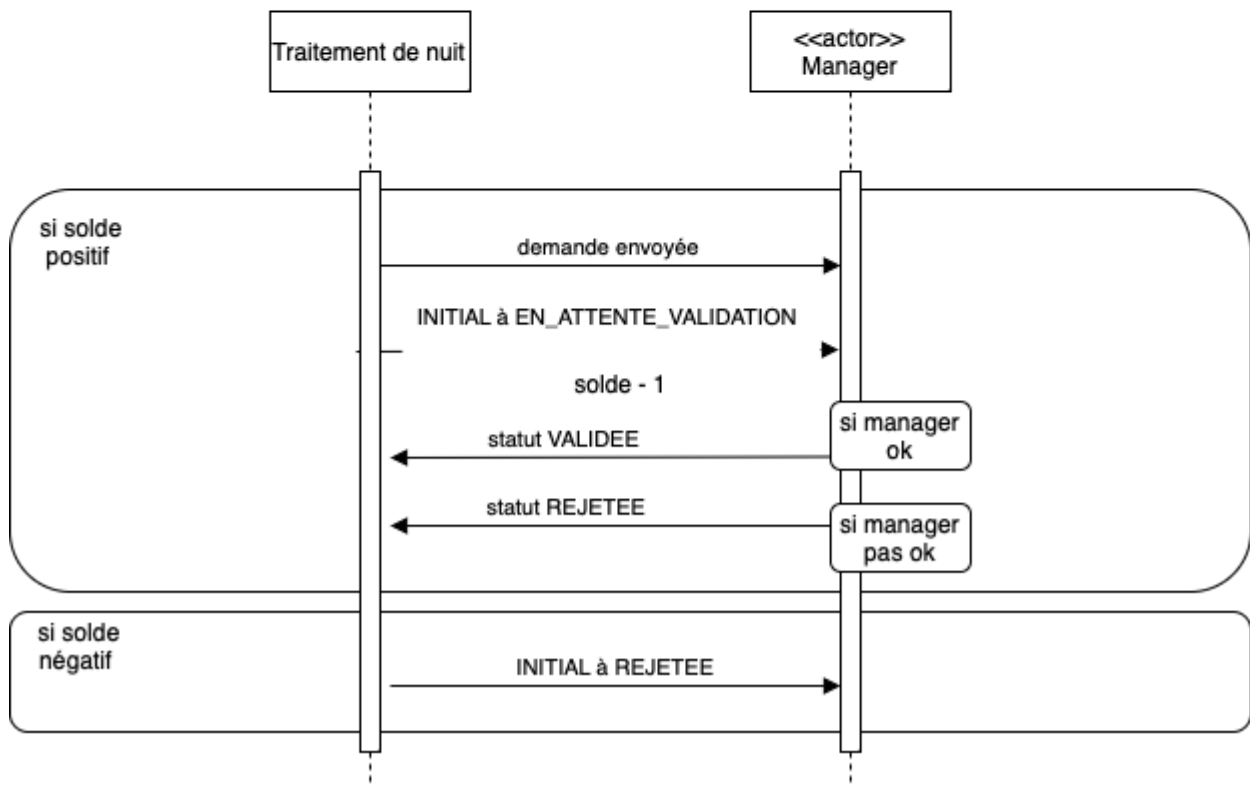
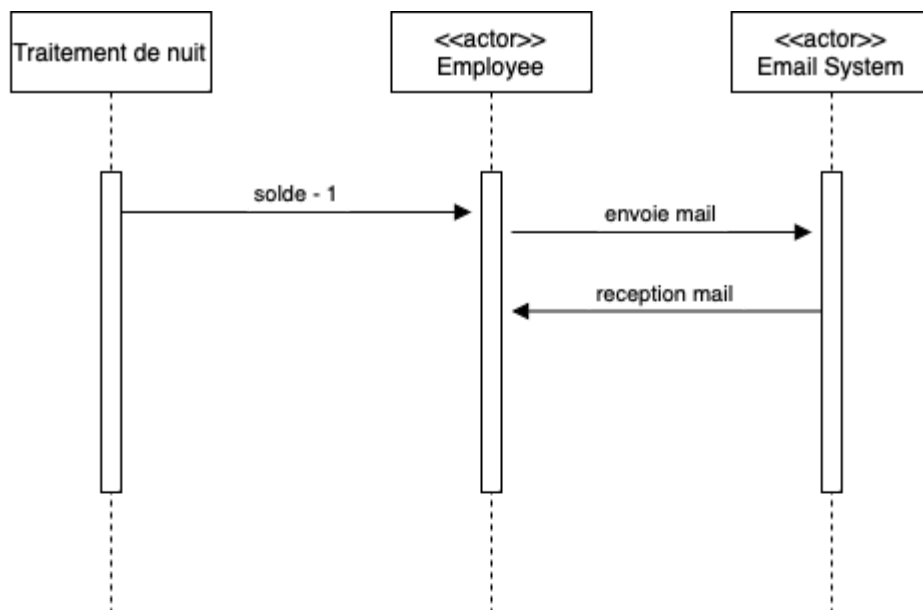
Règles de nommage :

- Les DAOS ou Repositories ? Le nom de l'entité + Repository (AbsenceRepository.java)
- Les DTOs ? Response ou Request + nom de l'entité + Dto (RequestAbsenceDto.java)
- Les classes de services ? Le nom de l'entité + Service (AbsenceService.java)
- Les classes de controllers ? Le nom de l'entité + Controller (AbsenceController.java)
- Les classes de job ? Le nom explicite + Job (PublicHolidaysJob.java)

6 ACQUISITION DE DONNÉES

6.1 Diagramme de séquences pour l'acquisition n°1

Diagramme de séquence du traitement de nuit.



7 TESTS ET INTÉGRATION

7.1 Stratégie de tests (V.2)

Il y aura des tests unitaires à développer pour tester le code de toutes les classes de services.

7.2 Indicateurs de qualité de code

Renseigner à 100% la javadoc. (V.2)

Règles de nommage des classes, des packages : conventions standards à respecter