

Téodor Todorov

Développeur Full Stack

📞 (+352) 661 128 535

✉ teodor@digibear.tv

🎂 04/02/1998 (26 ans)

📍 4D13, Rue de la Frontière,
Guerlange (Belgique)



Études

- **IESN (Hénallux), Namur**
01/09/2016 - 01/09/2019
Bachelier en informatique de gestion obtenu avec distinction.
- **Athénée Royal d'Arlon, Arlon**
2016
Obtention du certificat d'enseignement secondaire supérieur (C.E.S.S.).

Expériences

- **(Projet Personnel) Développement d'une plateforme de streaming : Digibear.**
2022 - 2024
Développement d'une plateforme de vidéo à la demande.
Backend : Architecture en microservices Go + NATS et PostgreSQL.
Frontend : Qwik + TailwindCSS.
(Possibilité de présenter le projet lors de l'entretien).
- **(Projets Personnels) Développement d'une librairie d'icônes / Jeux vidéos / Court-métrage d'animation 3D**
2019 - 2022
Création d'une bibliothèque de 1457 icônes (3 styles : Line, Fill et Duotone) pour React, Vue, Angular, Qwik et Flutter.
Création d'un jeu vidéo iOS et Android sous Unity3D.
Création d'un court-métrage d'animation 3D.
- **(Stage) Développeur Full Stack, CGI, Parlement Européen (Kirchberg, Luxembourg)**
04/02/2019 - 18/05/2019
Refonte d'une application web destinée à la génération de documents sous divers formats (PDF, DOCX, ODT, etc.).

Compétences

Français : Langue maternelle

Anglais : Ecrit/compréhension (B2) - Oral (B1)

Langages : JavaScript/TypeScript(+++), Go(++), PostgreSQL(++), Java(++), Dart(+), C#(+)

Frameworks : Qwik(+++), React/NextJS(+++), Angular(++), Flutter(++), Vue(+)

Outils : VSCode(+++), Git(+), Docker(+), NATS(+)

Hobbies

Cinéma, Football, Pâtisserie, Modélisation 3D.