

Bubble.io 실습 과제 3 : 간단한 투표 시스템 만들기

◆ 설명

사용자가 여러 선택지 중 하나를 선택하여 투표하고, 현재까지의 투표 결과를 실시간으로 확인할 수 있는 간단한 투표 시스템을 만든다.

◆ 학습 목표

- Bubble.io의 데이터베이스 활용 (투표 항목 저장 및 관리)
- 반복 그룹 (Repeating Group) 사용법 익히기
- 워크플로우를 활용한 데이터 업데이트
- 실시간 데이터 반영 이해

실습 가이드

1 데이터베이스 설정

Bubble.io에서 투표 데이터를 저장할 데이터 타입을 만든다.

✓ 데이터 타입: PollOption (투표 항목)

- option_text (Text): 선택지 이름
- vote_count (Number): 해당 선택지를 선택한 투표 수

2 UI 구성 : Lab-03 페이지 생성

✓ 투표 항목 표시

- 반복 그룹 (Repeating Group): 저장된 투표 항목을 표시
- 텍스트 (Text): 각 선택지 이름 출력
- 버튼 (Button): 사용자가 선택할 수 있는 투표 버튼

✓ 투표 결과 표시

- 텍스트 (Text): 각 선택지의 현재 득표 수 출력

3 워크플로우 설정

✅ 투표 기능

1. 사용자가 투표 버튼을 클릭하면 해당 선택지의 vote_count 값이 1 증가하도록 설정
2. 데이터베이스의 변경 사항이 실시간으로 반영되도록 반복 그룹을 업데이트

🚀 최종 화면 레이아웃 예시

```
-----  
|  선택하세요! (제목)      |  
|  -----              |  
|  ● 선택지 1  [투표] (3표) |  
|  ● 선택지 2  [투표] (5표) |  
|  ● 선택지 3  [투표] (2표) |  
-----
```

✅ 이제 실행하면 사용자가 선택지를 클릭하여 투표할 수 있고, 실시간으로 결과가 반영되는 투표 시스템이 동작함!

🚀 추가 기능 (선택 사항)

- ✓ 사용자가 한 번만 투표할 수 있도록 제한
- ✓ 투표 마감 시간 설정
- ✓ 투표 결과를 막대 그래프로 시각화