클라우드 기반 빅데이터 솔루션

AWS EMR(Elastic MapReduce) Serverless Workshop 실습

AWS EMR(Amazon Elastic MapReduce)

1. 개요

Amazon EMR은 대규모 데이터 처리 및 분석을 위한 클러스터 기반의 분산 컴퓨팅 플랫폼이다. Apache Hadoop, Spark, Hive, HBase, Presto 등 오픈소스 빅데이터 프레임워크를 지원하며, 대량의 데이터를 쉽고 빠르게 처리할 수 있도록 AWS에서 완전관리형으로 제공한다.

2. 주요 특징

특징	설명
완전관리형	클러스터 생성, 구성, 확장, 종료를 자동화
유연한 프레임워크 지원	Hadoop, Spark, Hive, HBase, Presto 등 사용 가능
자동 확장	작업 부하에 따라 노드 수를 자동 조정 가능
저렴한 비용	EC2 스팟 인스턴스를 사용해 비용 절감 가능
S3 연동	입력/출력 데이터를 Amazon S3에서 직접 처리 가능

3. 클러스터 구성 요소

구성 요소	설명
마스터 노드 (Master Node)	클러스터의 상태를 관리하고 작업을 분산함
코어 노드 (Core Node)	HDFS에 데이터를 저장하고, 작업을 수행함

구성 요소	설명
태스크 노드 (Task Node)	계산 작업만 수행, HDFS는 사용하지 않음

4. EMR 클러스터 생성 예시 (AWS CLI)

aws emr create-cluster ₩

- --name "MyEMRCluster" ₩
- --release-label emr-6.14.0 ₩
- --applications Name=Spark Name=Hive ₩
- --ec2-attributes KeyName=myKey ₩
- --instance-type m5.xlarge ₩
- --instance-count 3 ₩
- --use-default-roles

5. 클러스터 관리 명령어

클러스터 목록 조회

aws emr list-clusters

클러스터 상세 조회

aws emr describe-cluster --cluster-id j-XXXXXXXXXXXXXX

클러스터 종료

6. 작업 제출 방식

6.1 스텝(Step) 방식

EMR에 작업 단위(Step)를 제출하면 순차적으로 실행된다.

aws emr add-steps ₩

```
--cluster-id j-XXXXXXXXXXXX ₩
```

--steps Type=Spark,Name="MySparkJob",ActionOnFailure=CONTINUE,Args=[--class,org.apache.spark.examples.SparkPi,s3://my-bucket/spark-examples.jar,10]

6.2 EMR Studio 또는 Notebook 사용

EMR Studio를 통해 웹 기반 인터페이스로 Spark/Hive 작업을 실행할 수 있다.

7. S3와의 연동

- 데이터 소스와 결과물은 HDFS 대신 S3에 저장 가능
- Spark SQL 예시:

```
CREATE EXTERNAL TABLE logs (

id STRING,

message STRING
)

STORED AS PARQUET

LOCATION 's3://my-bucket/log-data/';
```

8. 자동 확장

EMR 클러스터는 Amazon CloudWatch와 연동하여 오토스케일링 정책 설정 가능 aws emr put-auto-scaling-policy ₩

```
"Rules": [
    {
      "Name": "ScaleOutMemory",
      "Action": {
        "SimpleScalingPolicyConfiguration": {
          "AdjustmentType": "CHANGE_IN_CAPACITY",
          "ScalingAdjustment": 1,
          "CoolDown": 300
        }
      },
      "Trigger": {
        "CloudWatchAlarmDefinition": {
          "ComparisonOperator": "GREATER_THAN",
          "EvaluationPeriods": 1,
          "MetricName": "MemoryAvailableMB",
          "Namespace": "AWS/ElasticMapReduce",
          "Period": 300,
          "Statistic": "AVERAGE",
          "Threshold": 5000,
          "Unit": "Megabytes"
        }
      }
  ]
}
```

9. 보안

- IAM 역할 기반 권한 제어
- EC2 키페어를 통한 SSH 접속
- 데이터 암호화: S3-SSE, EMRFS 암호화, TLS 등
- Kerberos를 통한 인증 설정 지원

10. CloudFormation 예시

Resources:

EMRCluster:

Type: AWS::EMR::Cluster

Properties:

Name: MyEMRCluster ReleaseLabel: emr-6.14.0

Applications:

- Name: Spark

Instances:

Ec2KeyName: myKey InstanceCount: 3

KeepJobFlowAliveWhenNoSteps: true

MasterInstanceType: m5.xlarge CoreInstanceType: m5.xlarge

CoreInstanceCount: 2

JobFlowRole: EMR_EC2_DefaultRole

ServiceRole: EMR_DefaultRole

11. 요약

- Amazon EMR은 분산처리 기반의 빅데이터 분석 플랫폼이다.
- Hadoop, Spark, Hive 등의 오픈소스를 간편히 실행할 수 있다.
- S3, IAM, CloudWatch, CloudFormation 등 AWS 서비스와 밀접하게 통합된다.
- 자동 확장, 저비용 운영, 유연한 작업 제출 방식이 주요 장점이다.

12. 참고 명령어 정리

클러스터 생성

aws emr create-cluster --name "MyCluster" --release-label emr-6.14.0 --applications Name=Spark ...

클러스터 종료

Spark 작업 추가

aws emr add-steps --cluster-id j-XXXX --steps Type=Spark,Name=Job,...

오토스케일 정책 추가

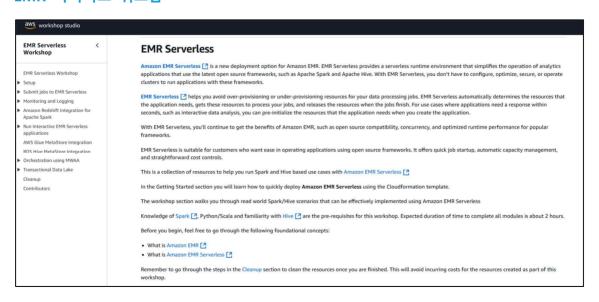
aws emr put-auto-scaling-policy --cluster-id ... --instance-group-id ... --auto-scaling-policy file://policy.json

[실습 시작]

아래 Workshop 실습을 수행한다

https://catalog.us-east-1.prod.workshops.aws/workshops/e8e8fbb5-c3fb-4f86-bf77-0ba1fe402c55/en-US

EMR 서버리스 워크숍



지시대로 Workshop 실습을 수행한다

옵션 1 - 콘솔에서 Spark 작업 제출

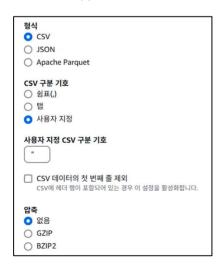
Job 실행 후 S3 출력 결과 확인 방법

Amazon S3->버킷->emrserverless-workshop-891377038690->wordcount_output/ 으로 들어가서 xxxxxxxxxx.csv 파일을 하나 선택(첫번째)하여 클릭한다

우측 상단의 [객체 작업]을 클릭해서 S3 Select를 사용한 쿼리를 클릭한다



CSV 구분 기호를 사용자 지정으로 선택하고 사용자 지정 CSV 구분 기호를 큰 따옴표(")로 입력한다음 그대로 SQL 쿼리 실행을 누른다



SQL 쿼리 실행

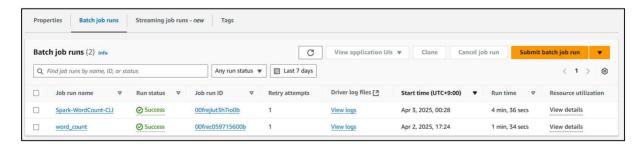


옵션 2 - CLI에서 Spark 작업 제출 (약 4분 36초 소요)

<스크립트 예시>

```
export JOB ROLE ARN=arn:aws:iam::891377038690:role/EMRServerlessS3RuntimeRole
export S3_BUCKET=s3://emrserverless-workshop-891377038690
export APPLICATION ID=00frebt1ct62mm09
aws emr-serverless start-job-run --application-id ${APPLICATION_ID} --execution-role-
arn ${JOB_ROLE_ARN} --name "Spark-WordCount-CLI" --job-driver '{
        "sparkSubmit": {
            "entryPoint": "s3://us-east-1.elasticmapreduce/emr-
containers/samples/wordcount/scripts/wordcount.py",
            "entryPointArguments": [
          ""$S3_BUCKET"/wordcount_output/"
        1,
            "sparkSubmitParameters": "--conf spark.executor.cores=1 --conf
spark.executor.memory=4q --conf spark.driver.cores=1 --conf spark.driver.memory=4q
--conf spark.executor.instances=1 --conf
spark.hadoop.hive.metastore.client.factory.class=com.amazonaws.glue.catalog.metastore
.AWSGlueDataCatalogHiveClientFactory"
    }'
```

실행 상태 확인 : 새로운 Job으로 실행된다



앞과 동일하게 S3 Select를 사용한 쿼리를 확인해본다

EMR Serverless에서 사용자 정의 이미지 사용

다운 받은 custom-image-resources.zip 파일 업로드 경로:

/home/ec2-user/environment/ 아래에 업로드 (최 상위 폴더임)

Submit Hive jobs from EMR Studio

Submit batch job run

을 클릭해서 job 생성

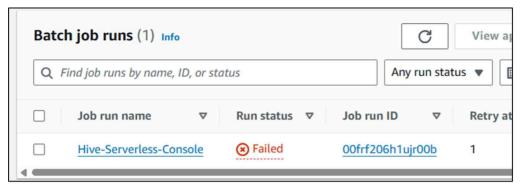
Job configuration

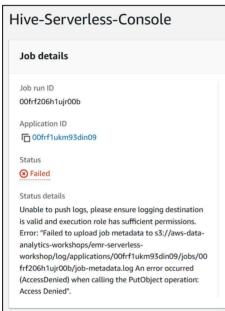
Application logs and metrics -> Upload logs to your Amazon S3 bucket->

Amazon S3 storage location URI:

s3://aws-data-analytics-workshops/emr-serverless-workshop/log

으로 설정하면 다음과 같은 오류 발생함





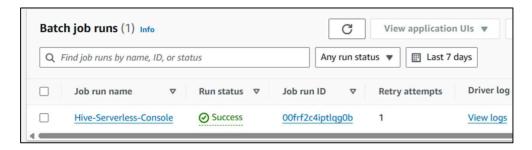
emrserverless-workshop-891377038690 버킷 안에 미리 log 폴더를 미리 만들어 놓고 Amazon S3 storage location URI에서

s3://emrserverless-workshop-891377038690/log

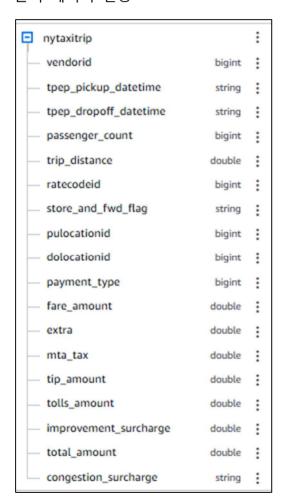
으로 선택해주고 [Submit job run]을 클릭한다



실행 후 결과



출력 데이터 설명



뉴욕시 택시 운행 기록(NYC Taxi Trips)의 일부로 , 각 열은 택시 운행의 세부 정보를 담고 있다

- 주요 컬럼 설명

컬럼명	설명
vendorid	택시 회사 ID. 1: Creative Mobile Technologies (CMT) 2: VeriFone Inc.
tpep_pickup_datetime	승차 시각 (pickup 시점)
tpep_dropoff_datetime	하차 시각 (dropoff 시점)
passenger_count	탑승 승객 수 (※ 이 데이터에서는 전부 결측값)
trip_distance	이동 거리 (단위: 마일)
ratecodeid	요금 코드 종류: 1: 표준 요금 2: JFK 3: 뉴어크 4: Negotiated fare 등
store_and_fwd_flag	데이터 저장 후 전송 여부: Y: 일시 저장 후 전송 N: 실시간 전송
pulocationid	승차 지점의 지역 ID (택시존 기준)
dolocationid	하차 지점의 지역 ID (택시존 기준)
payment_type	결제 방식: 1: 현금 2: 카드 3: 무료 승차 등
fare_amount	기본 요금
extra	추가 요금 (야간 할증 등)
mta_tax	MTA 부과세 (뉴욕 교통국 세금, 일반적으로 \$0.50)

컬럼명	설명
tip_amount	팁 금액
tolls_amount	톨게이트 비용 (※ 이 데이터에서는 전부 결측값)
improvement_surcharge	인프라 개선 부과금 (일반적으로 \$0.30)
total_amount	총 지불 금액 (팁 포함)
congestion_surcharge	혼잡 통행료 (일반적으로 \$2.50, 데이터에 오류 있음)

Spark Monitoring and Logging 실습

Submit batch job run 클릭 후

Script location:

s3://us-east-1.elasticmapreduce/emrcontainers/samples/wordcount/scripts/wordcount.py

Script arguments:

["s3://emrserverless-workshop-891377038690/wordcount_output_consol_logs/"]

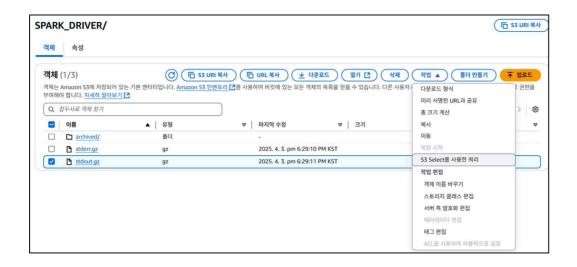
emrserverless-workshop-891377038690 버킷 안에 앞에서 만들어 놓은 경로 사용 Amazon S3 storage location URI:

s3://emrserverless-workshop-891377038690/logs

cloud9에서 다음 실행 (이부분은 앞에서 실행한것과 동일)

```
export JOB_ROLE_ARN=arn:aws:iam::891377038690:role/EMRServerlessS3RuntimeRole export S3_BUCKET=s3://emrserverless-workshop-891377038690 export APPLICATION_ID=00frebt1ct62mm09
```

```
aws emr-serverless start-job-run --application-id ${APPLICATION_ID} --execution-role-
arn ${JOB_ROLE_ARN} --name "Spark-WordCount-CLI" --job-driver '{
        "sparkSubmit": {
             "entryPoint": "s3://us-east-1.elasticmapreduce/emr-
containers/samples/wordcount/scripts/wordcount.py",
             "entryPointArguments": [
          """$S3_BUCKET"'/wordcount_output/"
        ],
             "sparkSubmitParameters": "--conf spark.executor.cores=1 --conf
spark.executor.memory=4g --conf spark.driver.cores=1 --conf spark.driver.memory=4g
--conf spark.executor.instances=1 --conf
spark.hadoop.hive.metastore.client.factory.class=com.amazonaws.glue.catalog.metastore
.AWSGlueDataCatalogHiveClientFactory"
    }'₩
    --configuration-overrides '{
    "monitoringConfiguration": {
        "s3MonitoringConfiguration": {
             "logUri": "'"$S3_BUCKET"'/logs/"
        }
    }
```



[S3 Select를 사용한 쿼리]를 클릭하고 설정 값 변경 없이 바로 실행하고 [SQL 쿼리 실행] 버튼 클릭



스파크 UI

옵션 2 - CLI에서 Spark 작업 제출의에서 실행한 아래 명령을 cloud9에서 실행한다

```
aws emr-serverless start-job-run --application-id ${APPLICATION_ID} --execution-role-
arn ${JOB_ROLE_ARN} --name "Spark-WordCount-CLI" --job-driver '{
    "sparkSubmit": {
```

EMR Studio -> Applications -> my-serverless-application에 가서 새로 생성된 Job이 Running 상태로 바뀔 때까지 기다렸다가 "Spark UI(실행 중인 작업)"을 수행한다수분내에 Success로 상태가 바뀌어서 볼 수가 없게 된다(실습불가)

AWS EMR Studio에서 Serverless Application으로 실행한 Spark Job이 너무 빠르게 종료되기 때문에 Spark UI를 확인할 수 없는 상황이다.

☞ 뒤에 Spark 애플리케이션 모니터링 실습에서 다시 자세히 학습한다

PySpark Python 소스를 수정하여 running time을 늘릴 수 있으나 비용이 발생하므로 다음 CloudWatch metric 실습으로 log를 확인한다

스택 생성시 주의사항

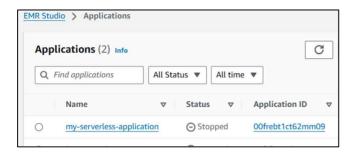
설정

CloudWatch 대시보드는 사전 초기화된 용량 대 OnDemand에 대한 개요와 Spark Drive 용량은 EMR Serverless의 선택적 기능으로, 드라이버와 작업자를 사전 초기화하여 몇 초 년 는 데 도움이 될 수 있습니다.

또한, 각 애플리케이션별로 직무 상태에 대한 직무 수준 지표를 확인할 수 있습니다.

스택을 시작하다 >>

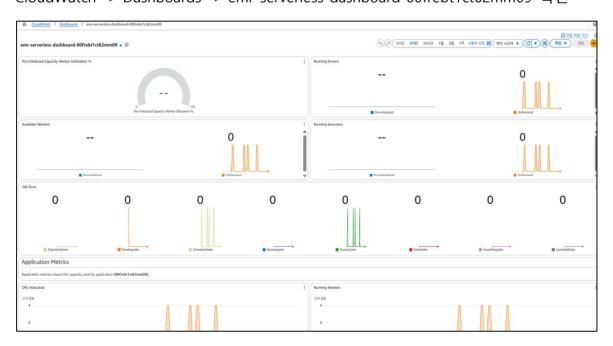
아래 EMR Studio -> Applications 에 있는



ApplicationID를 복사해서 반드시 입력해준다(미 입력 시 스택 생성 오류 발생)



CloudWatch -> Dashboards -> emr-serverless-dashboard-00frebt1ct62mm09 확인



하이브 모니터링 및 로깅

Application logs and metrics ->

Upload logs to your Amazon S3 bucket:

s3://emrserverless-workshop-891377038690/hive-logs/

추가로 설정해준다 (Workshop에는 엑박으로 잘 안 보임)

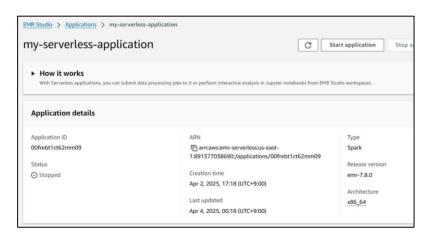
하이브 테즈 UI (실습 불가)

마찬가지로 Hive Job이 너무 빠르게 종료되기 때문에 Hive Tez UI를 확인할 수 없다

Apache Spark를 위한 Amazon Redshift 통합

현재 EMR Release version이 emr-7.8.0 이므로

EMR 릴리스 버전 6.10.0 이상으로 실습 진행



압축 파일을 풀어서

Amazon S3 ->버킷->emrserverless-workshop-891377038690/

아래에 업로드한다 (주의 상위 spark-redshift 폴더가 아닌 하위 폴더 2개를 따로 두번 선택한다음 [업로드] 버튼을 누른다)

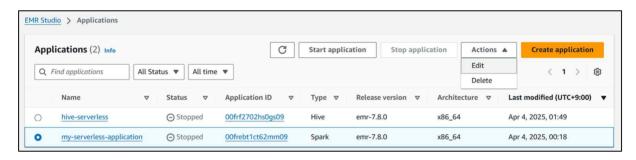
업로드 결과 아래와 같은 경로가 된다

emrserverless-workshop-891377038690/script/

emrserverless-workshop-891377038690/input/

Amazon S3 ->버킷->emrserverless-workshop-891377038690/ 아래에 redshift-spark-demo-temp-dir 폴더를 하나 만들어 놓는다

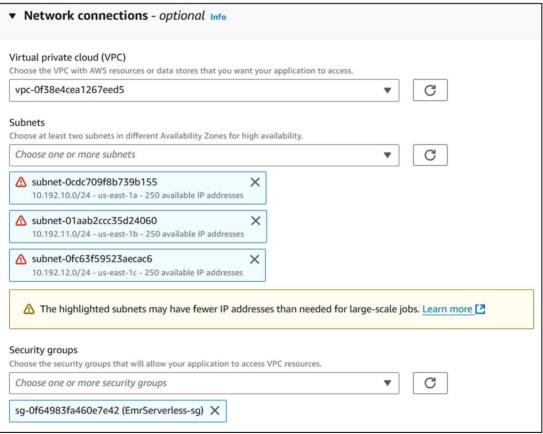
EMR Studio ->Applications 에서 my-serverless-application을 선택한 다음 Actions에서 Edit을 클릭한다



Network connections -> Virtual private cloud (VPC) 만 수정 (다른 옵션은 그대로 둔다) CloudFormation의 출력 탭에서 Vpcld의 값을 확인하여 동일한 걸로 선택한다

Subnet은 VPC로가서 생성된 VPC를 클릭하여 하위 서브넷을 확인한다 우측 IGW 를 선택하면 public subnet 3개를 확인할 수 있다 이 세 개를 EMS studio에서 선택해준다





Redshift 데이터베이스 이름은 변경 불가:test로 그대로 둔다

수동으로 비번 변경: Password1234 (반드시 대/소문자와 숫자 포함)

쿼리 편집기로 이동 후 초기 Configure Account는 생략 가능

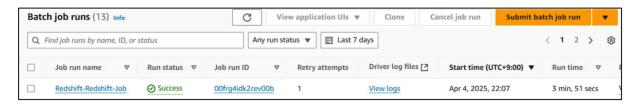
CloudFormation의 출력 탭에서와 EMR studio, AWS 계정ID를 복사하여 사용 cloud9에서 다음을 실행한다

```
export JOB_ROLE_ARN=arn:aws:iam::891377038690:role/EMRServerlessS3RuntimeRole export S3_BUCKET=s3://emrserverless-workshop-891377038690 export APPLICATION_ID=00frebt1ct62mm09 export ACCOUNT_ID=891377038690
```

cloud9에서 다음을 실행한다

실행 후 터미널에 출력된 job-run-id를 사용하여 아래 명령으로 Job 실행 확인 가능 aws emr-serverless get-job-run --application-id \${APPLICATION_ID} --job-run-id 00frg4idk2cev00b --region us-east-1

EMR Studio -> Applications -> my-serverless-application 에서도 확인 가능

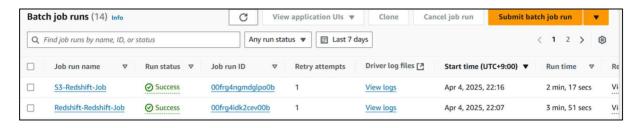


EMR Studio에서 Spark 작업 제출 부분에서
Script location 입력을 아래와 같이 입력한다
s3://emrserverless-workshop-891377038690/script/load_to_redshift.py

Script arguments:

["S3", "891377038690"]

EMR Studio ->Applications -> my-serverless-application 에서 Job 실행 확인



Redshift 쿼리 에디터에서는 테이블을 선택하고 마우스 우측 버튼을 클릭하면 Select table 메뉴가 보인다 여기를 클릭하면 자동으로 쿼리 스크립트가 생성된다



EMR 서버리스 애플리케이션 생성

이 실습을 수행하려면 자신의 계정에서 다른 사용자로 로그인 해야 한다

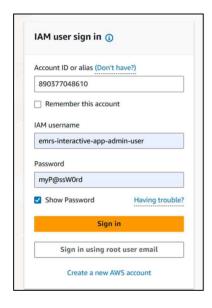
사용자 ID: emrs-interactive-app-admin-user

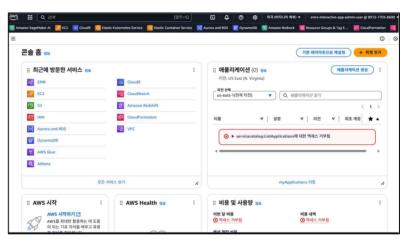
암호: myP@ssW0rd

Edge나 다른 브라우저 창을 새로 열고 자신의 AWS 계정 ID를 복사하여 접속한다

https://<계정ID>.signin.aws.amazon.com/console

예) https://890377048610.signin.aws.amazon.com/console





AWS 콘솔에 로그인되면 리전을 미국(버지니아 북부)로 변경해준다

Create application ->

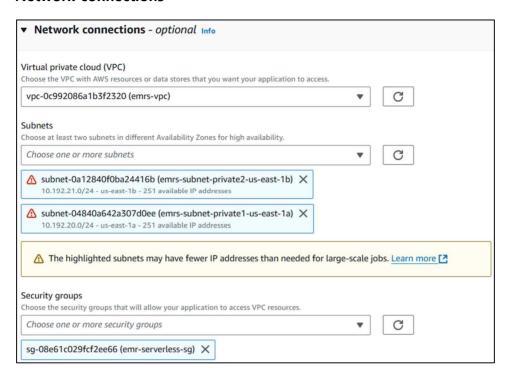
Application settings -> Name:

my-serverless-interactive-application

Interactive endpoint 에서

Enable endpoint for EMR studio 을 선택 체크한다

Network connections



studio-1 편집 -> Workspace 스토리지:

s3://emrserverless-interactive-blog-891377038690-us-east-1

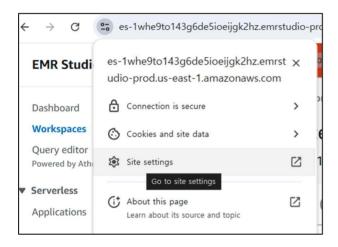
EMR Studio ->Workspace에서 새 팝업으로 새 창이 안 열리면 화면 우측 상단에서 사이트 설정을 클릭하고 Pop-ups and redirects을 허용(Allow)으로 변경해준다

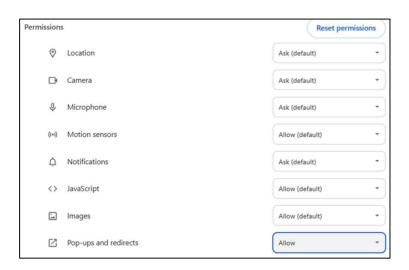
- Edge 에서 : 자물쇠 아이콘 → 이 사이트에 대한 사용권한 클릭





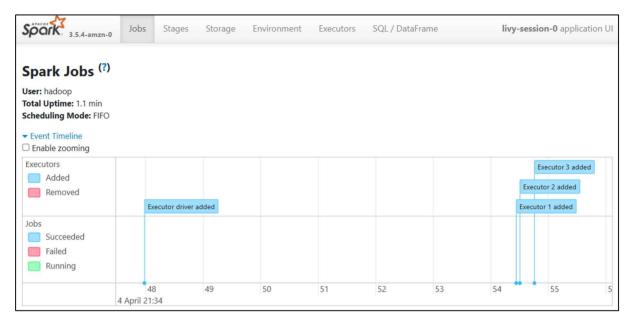
- Chrome 에서 : Site settings





Spark 애플리케이션 모니터링 설명

[1] Apache Spark Web UI의 Jobs 페이지



Apache Spark Web UI의 Jobs → Timeline 뷰입니다.

Spark 애플리케이션 실행 중에 Executor가 추가된 시점과 Job 상태를 시각적으로 준다

☑ 화면 구성 설명

▋ 상단 정보

항목	설명
Spark 버전	3.5.4-amzn-0 (Amazon EMR에서 실행된 Spark 버전)
User	hadoop — Spark 애플리케이션을 실행한 사용자
Total Uptime	1.1분 — 실행된 지 1분 6초 정도 경과
Scheduling Mode	FIFO — 작업 스케줄링 방식 (First In First Out)

🚺 하단 그래프 해석

1. Executors 영역 (위쪽)

Spark가 작업을 수행하기 위해 사용한 Executor들의 생성 이벤트가 나옵니다.

시점	이벤트
4월 4일 21:34:48	Driver 추가 (Executor driver added)
21:34:54~55	Executor 1, 2, 3 순차적으로 추가됨

☑ Executor는 Spark에서 실제 데이터를 처리하는 병렬 작업 단위입니다.

2. Jobs 영역 (아래쪽)

- 작업(Job)이 실행된 타임라인을 보여줍니다.
- 현재는 Job이 성공했는지(Succeeded), 실패했는지(Failed), 실행 중인지(Running) 표시 없음 → 아마 Job이 아직 시작되지 않았거나 너무 짧았던 것일 수 있음
- = Running, = Failed, = Succeeded로 표시됩니다 (지금은 아무 색도 없음)

💡 해석 요약

- 드라이버가 먼저 시작됨 (Driver: 명령 분배 역할)
- 곧이어 Executor 1, 2, 3이 거의 동시에 할당됨 → 병렬 작업 준비 완료
- Job에 대한 시각화는 이 시점에서는 표시되지 않았지만, 곧 실행될 가능성 있음

🧠 이 화면이 중요한 이유

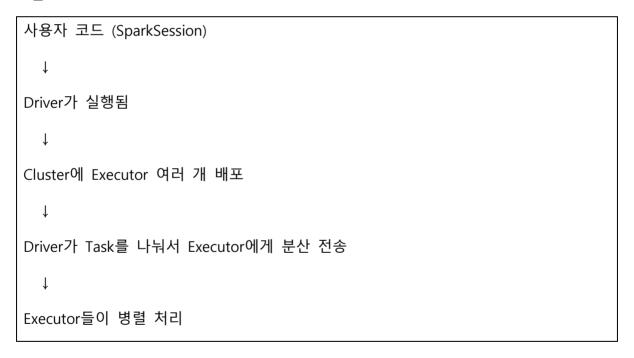
이유			설명
병렬	처리	확인	Executor가 얼마나 빠르게 배치되었는지 확인 가능
자원	할당	분석	필요한 만큼 Executor가 잘 생성되었는지 확인
성능	이슈	분석	Executor가 늦게 생성되거나 너무 적으면 병목 가능성

Spark 개념 정리

🚀 1. 드라이버(Driver) vs 실행자(Executor)

구성 요 소	설명	비유
Driver	Spark 애플리케이션의 진행을 조정하는 컨트롤 타워 입니다. 사용자 코드가 실행되며, Executor에게 작업을 분배합니다.	♣ 매 니저
Evecutor	실질적으로 데이터를 처리하는 작업자입니다. 드라이버가 할당한 태 스크를 받아서 병렬로 처리합니다.	♣ 직 원들

흐름:



※ 2. 태스크(Task) 분산 구조

Spark는 RDD(Resilient Distributed Dataset) 또는 DataFrame을 여러 파티션으로 나눕니다.

각 파티션은 Executor에게 전달되어 하나의 Task로 처리됩니다.

개념	설명
Stage	Job을 DAG로 나누었을 때 동일한 셔플 이전/이후 연산 묶음
Task	각 Stage가 파티션 단위로 나뉘어 실행되는 단위
Executor	여러 Task를 병렬로 실행

예시

- 데이터 1TB → 200 파티션
- 각 Executor가 4개씩 처리 → 50개의 Executor 생성 가능

3. GC Time (Garbage Collection Time)

- Spark는 JVM 기반이기 때문에, 메모리를 자동으로 관리합니다.
- 오래 실행되거나, 메모리가 부족하면 **GC(Garbage Collector)**가 자주 돌게 됩니다.
- GC Time이 길수록 실제 작업 시간이 줄어들고 성능이 나빠집니다.

상황	의미
GC Time 0~1초	정상
GC Time > 10초	성능 저하 원인 가능성 있음
GC Time이 전체 실행 시간의 20% 이상	메모리 튜닝 필요

4. Shuffle 개념

Shuffle은 Spark에서 데이터를 Executor 간에 재분배하는 과정입니다.

예를 들어 groupBy, join, reduceByKey 등의 연산은 파티션을 다시 섞어야 하므로 셔플이 발생합니다.

항목	설명
Shuffle Read	다른 Executor로부터 받은 데이터 양
Shuffle Write	다른 Executor에게 보낸 데이터 양

특징:

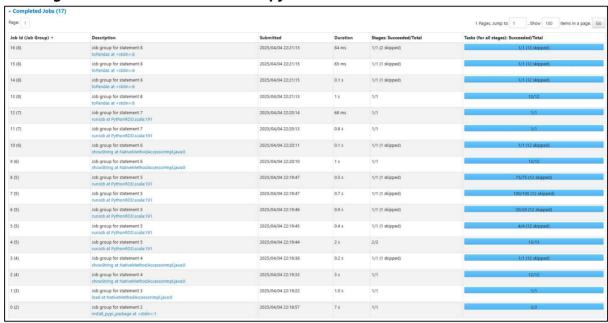
- 셔플이 많으면 성능 저하 (디스크 I/O + 네트워크 비용)
- 셔플이 너무 많으면 스테이지 간 병목이 생김

除 요약 그림

※ Spark 튜닝이 필요한 상황은?

- GC Time이 너무 높다 → 메모리 부족 or 데이터 skew (데이터 쏠림 현상 -> 데이터가 일부 키나 파티션에 몰려서, 일부 Executor만 과도한 작업을 하게 되는 현상)
- Shuffle이 너무 많다 → 잘못된 파티셔닝 or groupBy 쏠림
- Executor 수가 너무 적거나 많다 → 리소스 낭비 or 병렬성 부족

"Getting-started-with-emr-serverless.ipynb" 파이썬 코드 모두 실행 후 Jobs 페이지



☑ 전체 개요

- 총 **17개의 Job**이 실행되었고, 모두 **성공(Succeeded)**했습니다.
- 작업은 대부분 toPandas, runJob, showString, load, install_pypi_package 등 Spark
 에서 흔히 사용하는 연산입니다.
- 시간은 2025/04/04 22:18:57부터 약 2분 사이에 실행되었습니다.

🧩 Job 세부 분석

Job 0

- Statement 2: install_pypi_package
- 의미: PyPi 패키지 설치 명령 실행. 예: pip install somepackage
- Duration: 7초
- **결과**: 3개의 태스크 모두 성공 (3/3)

Job 1

• Statement 3: load

- **의미**: 데이터를 로드하는 Spark 작업 (예: spark.read...)
- Duration: 1초
- **결과**: 정상 (1/1)

◆ Job 2~3

- Statement 4: showString
- **의미**: df.show() 또는 출력용 .display() 같은 코드
- **Duration**: 3초 (Job 2), 0.2초 (Job 3)
- 결과: 첫 시도에 전체 로딩, 두 번째는 캐시된 데이터만 출력했을 가능성

◆ Job 4~7

- Statement 5: runJob at PythonRDD.scala:191
- **의미**: 파이썬 기반 RDD 작업 (예: map, filter, collect, count)
- 특징:
 - 여러 job으로 나뉘어 실행된 것 보아 여러 번 반복 실행, 또는 여러 파티 션을 점진적으로 처리한 것으로 보임
 - 실행 시간: 0.4~2초
 - 처리 데이터량: 4개, 13개, 20개, 100개 등 다양

• Job 8~9

- **Statement 6**: showString
- **의미**: 다시 .show() 출력 수행
- 특징: 전체 12개 태스크 처리 (데이터 12개?), duration 1초

• Job 10~12

• Statement 7: runJob

• 의미: RDD 또는 DataFrame 변환 작업

• 성능: 0.8초 이하로 빠름

• Job 13~16

• Statement 8: toPandas

• **의미**: df.toPandas() 호출 → 전체 데이터를 드라이버 메모리로 가져오기

• 특징:

○ 여러 job으로 나뉨 (Spark가 내부적으로 병렬 fetch 수행)

○ 각 job은 평균 65~100ms로 매우 빠름

○ 일부 태스크/스테이지가 스킵됨 → 중복 실행이 있었거나 캐시된 상태

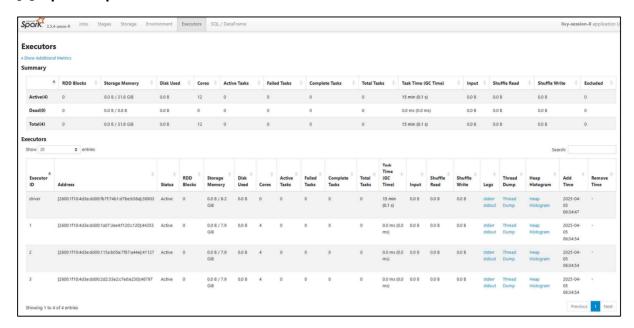
🧠 총평: 로그를 통해 알 수 있는 것

관찰 항목	의미
☑ 모든 Job 성공	코드나 환경 문제 없이 정상 작동 중
፫ 같은 Statement의 반복 실행	여러 번 .show(), .toPandas() 등 확인 작업 수행
① 평균 처리 시간 빠름	작업량이 적거나 클러스터 리소스가 충분함
🗐 대부분 12개 태스크	데이터 샘플 수 또는 RDD 파티션 수 추정 가능

다음 단계에서 할 수 있는 것

- 만약 Job이 느리거나 실패했다면, stderr 또는 driver logs를 열어야 분석 가능
- 현재처럼 toPandas()가 여러 번 수행되면 메모리 부담이 크므로 필요할 때만 호 출하는 것이 좋음
- show()는 기본 20개까지 출력하므로 데이터의 전체 크기를 모르고 그냥 봤다면, .count() 또는 .summary() 활용 추천

[2] Apache Spark Web UI의 Executors 페이지



Spark 애플리케이션이 실행되었을 때 사용된 Executor(실행 노드)들의 상태와 리소스 사용량을 실시간으로 보여주는 대시보드이다.

☑ Executors Summary에서 표시되는 항목 설명

Active(4): 현재 정상 작동 중인 Executor 수, 현재 4개의 Executor가 Spark 클러스터에서 정상 작동 중

Dead(0) - 비정상 종료되었거나 작업 완료 후 종료된 Executor 수

♀ 언제 중요할까?

- Dead 수가 많다면 → 작업 실패 원인 분석 필요
- Executor가 모두 Dead, Active = 0이라면 → 작업 완료 or 클러스터 자원 부족

▼ Executors Executors에서 표시되는 항목 설명

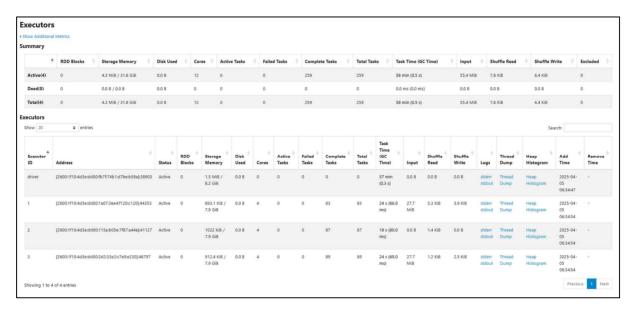
Spark 실행 UI의 Executors 상세 목록 테이블입니다.

각 Executor 인스턴스(= Spark 작업 노드)의 상태, 리소스, 작업 처리 정보 등을 보여주는 핵심 진단 자료이다

☑ 테이블 요약 해석 (현재 상태 기준)

항목	의미	해석
Executor ID	실행 ID (driver, 1, 2, 3)	Driver는 메인 컨트롤러, 1~3은 작 업자
Address	할당된 IPv6 주소 + 포트	각 Executor가 배치된 노드 주소
Status	현재 상태 (Active)	모두 정상적으로 동작 중 👍
RDD Blocks	메모리에 캐시된 블록 수	0 → 캐싱된 데이터 없음
Storage Memory	사용 메모리 / 총 메모리	모두 0.0 B / 7.9 GiB → 아직 메모 리 사용 안 됨
Disk Used		0.0 B → 디스크 사용 없음
Cores	Executor가 사용하는 CPU 코 어 수	각 4개 → 총 12개
Active Tasks	현재 실행 중인 태스크 수	0 → 아직 실행 중인 작업 없음
Failed / Complete / Total Tasks	태스크 상태	모두 0 → 작업 수행 안 함
Task Time (GC Time)	작업 시간 / GC 시간	드라이버만 15분 대기, GC 거의 없음
Input / Shuffle Read / Write	데이터 입출력량	모두 0.0 B → 데이터 읽거나 쓴 기록 없음
Logs	stderr / stdout 로그 링크	클릭 시 해당 Executor의 로그 확 인 가능
Thread Dump / Heap Histogram	JVM 내부 상태 디버깅 도구	GC, 스레드, 힙 메모리 분석용
Add Time	Executor 시작 시각	모두 2025-04-05 06:34:54
Remove Time	제거 시각	아직 없음 (-) → 정상 동작 중

파이썬 코드 모두 실행 후 Executors 페이지



☑ Executors 표 내용 요약

항목	값	의미
Active Executors	4	현재 4개의 executor가 살아있고 작업 중
RDD Blocks	0	메모리에 캐시된 RDD 없음 (persist/cache 안 씀)
Storage Memory	4.3 MiB / 31.8 GiB	전체 메모리 중 일부만 사용됨
Disk Used	0.0 В	디스크 스필 없음 (메모리 내 작업 완료)
Cores	12	총 12개의 코어 사용 (3개의 executor x 4 코어 + 드라이버는 0)
Total Tasks	259	모든 executor에서 수행한 태스크 총합
Task Time (GC Time)	58분 (0.5초)	전체 태스크 수행 시간 중 GC는 매우 적음 (매우 양호)

항목	값	의미
Input / Shuffle	55.4 MiB 입력 / 7.8 KiB 읽기 / 6.4 KiB 쓰기	소규모 데이터 처리

🧩 각 Executor 상세 분석

Executor ID	역알	Storage Memory	Cores		Task Time	Input	Shuffle
driver	,	1.5 MiB / 8.2 GiB	0	0	57분 대기	0 В	0 B
1	Executor	893.1 KiB / 7.9 GiB	4	83	24초	27.7 MiB	5.3 KiB / 3.9 KiB
2	Executor	1022 KiB / 7.9 GiB	4	87	19초	0 B	1.4 KiB / 0 B
3	Executor	912.4 KiB / 7.9 GiB	4	89	24초		1.2 KiB / 2.5 KiB

해석:

- 각 executor는 4코어씩 할당됨
- 작업량은 거의 균등하게 배분됨 (83~89 tasks)
- 입출력(IO)은 매우 적고 메모리 중심 처리
- GC 시간도 매우 짧고 리소스 상태도 양호

🧠 분석 포인트 및 추천

◆ 성능적으로 볼 때

- 작업 병렬화 잘 됨 (3개의 executor가 거의 균등 작업)
- GC 부하 없음 → 메모리 적절 사용

- 디스크 스필 없음 → memoryOnly 전략 적합
- 259개의 태스크 처리에 약 1분 → 전체 작업 효율적

◆ 튜닝 필요 없음

- 현재는 executor 수, 코어 수, 메모리 모두 적절
- 만약 데이터 양이 많아진다면 이후에는 Storage Memory, Shuffle Spill, Disk Used 등을 주의 깊게 봐야 함

🦴 추가로 확인 가능한 것

항목	방법
태스크별 실행 시간 / 실패 여부	Spark UI의 "Stages", "Tasks" 탭 확인
Executor 로그	각 executor 옆의 stderr, stdout 클릭
Thread Dump	JVM 상태, 병목 진단 가능
Heap Histogram	메모리 객체 분석 가능 (튜닝 시 활용)

🔑 1. 리소스 사용 분석

항목	값	해석
Executors	4 (3 Executor + 1 Driver)	병렬 처리 구조 적절
Cores	12	4코어 × 3 Executor
Storage Memory 사 용량	4.3 MiB / 31.8 GiB	전체 메모리 대비 0.01%도 안 씀 → 매우 여유
Disk Used	0.0 В	디스크 스필 없음 → 메모리 내에서 모든 처리 완료

☑ 결론: 메모리, CPU 모두 매우 여유로운 상태. 자원 낭비 없이 깔끔하게 처리됨.

🔎 2. 작업 처리 상태 분석

항목	값	해석
총 태스크 수	259	전체 Job의 task 수합
실패 태스크	0	작업 안정성 매우 높음
GC 시간	전체 0.5초 / 58분 실행	거의 없을 정도로 안정적

☑ 결론: 태스크 분산 및 실행 안정성 매우 우수. Java/Python GC로 인한 병목 없음.

🔑 3. Executor별 처리 상태

Executor ID	Tasks	Task Time	Input	Shuffle Read/Write
1	83	24초	27.7 MiB	5.3 KiB / 3.9 KiB
2	87	19초	0 B	1.4 KiB / 0 B
3	89	24초	27.7 MiB	1.2 KiB / 2.5 KiB

🥞 해석:

- Executor 2는 입력 데이터가 0 → 캐시된 데이터 또는 join 없이 처리된 태스크
- Executor 1과 3만 실제 데이터 읽음 → 분산 처리 비율이 100% 균등은 아님
- Shuffle 입출력량은 매우 적음 → Join, GroupBy, Aggregation 등의 복잡한 연산이 거의 없음

☑ **결론**: 데이터 입출력이 적고, Shuffle 비용도 거의 없는 lightweight 작업. map, filter, toPandas, show() 중심 작업으로 추정됨.

🔎 4. 의심 혹은 주의할 점

항목	설명
toPandas() 반복 호출	드라이버 메모리에 데이터 복사 → 대규모 데이터에서는 OOM 위험
RDD Blocks = 0	cache(), persist()가 전혀 사용되지 않음 → 동일 데이터 여러 번 읽 으면 비효율 발생 가능
Driver에 태스크 없음	분석 용도로는 문제가 없지만, 복잡한 연산의 경우 드라이버의 처리 도 점검 필요

☑ 종합 결론

전체 작업은 경량 데이터셋을 대상으로, 분산 환경에서 매우 안정적으로 수행되었으며, 리소스 활용률이 낮고 성능 병목도 없음.

그러나:

- toPandas()를 반복적으로 호출하고 있어, **데이터 크기가 증가하면 위험 요소**로 작용 가능
- persist() 등을 통해 반복 사용하는 데이터는 메모리에 올려두는 전략도 고려 필요

💡 추천 조치

상황	조치
동일한 DataFrame 반복 사용 시	.cache() 또는 .persist() 사용
대규모 데이터 처리 예정	.toPandas()는 피하고 .write.format("csv").save() 등 분산 방식 사용
태스크 처리 시간 세부 분석 원할 때	Stages → Tasks → Gantt View 확인 추천

[3] Stages 페이지 : 노트북에서 파이썬 코드 모두 실행 후에 확인 가능



AWS EMR Serverless에서 실행된 Spark 애플리케이션의 "Stages" 탭 (완료된 작업)에 직접 연결되는 대시보드 URL입니다.

Spark에서 "Stage"는 작업(Job)이 실행되는 **논리적 처리 단위**이며, **작업이 어떻게 분할되어 병렬로 실행되었는지** 보여주는 중요한 분석 포인트입니다.

❖ Stage 탭에서 볼 수 있는 주요 정보 설명

항목	의미	분석 포인트
Stage ID	스테이지 고유 번호	각 Job 안에서의 작업 단위
Description	작업 설명 Spark 연산자 이름	
Submitted	시작 시각	병렬 처리 타이밍 확인
Duration	실행 시간	병목 구간 진단 가능
Tasks: Succeeded/Total	성공/총 태스크 수	실패 태스크 발생 여부

항목	의미	분석 포인트	
Input Size / Records	이 스테이지가 처리한 데이터 양 DataFrame 연산 중 I/O 규모 혹		
Shuffle Read/Write	다른 스테이지와의 데 이터 교환량	Join, GroupBy, Sort 연산 시 필수 분석 지표	
GC Time	가비지 컬렉션 시간	메모리 병목 여부 판단 기준	
Skew	Task 간 작업 편차	특정 태스크가 오래 걸렸는지 여부 판	

🚺 예시로 보는 해석 (표는 예시 구조)

Stage ID	Description	Duration	Tasks	Input		GC Time
l13	mapPartitions at toPandas	400ms	12/12	55 MiB	0 / 0	0ms
14	collect at toPandas	200ms	1/1	0 B	55 MiB / 0 B	0ms

🔎 해석:

- Stage 13: 전체 데이터를 executor들이 병렬로 읽음 (mapPartitions)
- Stage 14: 데이터를 드라이버로 가져오는 단계 (collect), toPandas()의 마지막 스텝
- Shuffle read가 Stage 14에 몰림 → Spark가 데이터를 드라이버로 "끌어오는" 상황
- 모든 Task는 12개로 균등함 → 파티션이 12개로 나뉜 구조
- 실행 시간 빠르고 GC 없음 → 병목 없음

속 주요 분석 팁

상황	확인 포인트
작업이 느리다	Duration, Task Time, Skew 값을 확인

상황	확인 포인트
OOM 오류 발생	Input Size, Shuffle Size, GC Time을 비교 분석
특정 태스크만 느리다	Gantt Chart에서 Task 실행 시간 분포 확인 가능
	같은 description이 여러 번 나오는지 확인 → 캐시 또는 코드 개선 필요

🛠 추가 분석 가능 항목

Spark UI의 각 Stage를 클릭하면 다음 정보도 확인할 수 있습니다:

- Task별 Gantt 차트: 태스크 시작/종료 시간 시각화
- Summary Metrics for Tasks:
 - 평균/최대 실행 시간
 - o Input/Output Size 분포
- Executor Breakdown:
 - 각 executor가 처리한 task 수, 속도, shuffle 사용량 등

☑ 결론

이 stages/#completed 화면은 Spark 작업을 성능 및 효율성 관점에서 진단하는 핵심 도구입니다.

특히 다음과 같은 질문에 답할 수 있게 해줍니다:

- 데이터가 제대로 분산되었는가?
- 느린 태스크는 어디서 발생했는가?
- 병목 구간은 어느 Stage인가?
- 리소스 과다 사용은 없었는가?

☑ 1. Stages for All Jobs 전체 요약

- Completed Stages: 18개 → 실행되어 성공적으로 완료된 작업 단계
- Skipped Stages: 10개 → 이전 실행 결과가 캐시되어 재실행이 생략된 단계 (스파크 최적화 효과)

※ 2. Completed Stages 분석

여기선 중요한 몇 개만 대표적으로 요약해드립니다:

• Stage 20

- 작업: toPandas
- **태스크**: 12개 (병렬 실행)
- Input: 24.3 MiB
- Shuffle Write: 1.4 KiB
- **☑** → toPandas() 호출 시 실제 데이터 병렬로 수집한 작업

• Stage 15

- 작업: showString
- **태스크**: 12/12
- **Input**: 24.3 MiB
- Output: 1416 B
- ☑ → .show() 호출로 추정됨, 출력은 작지만 내부적으로는 전체 데이터를 로딩

• Stage 12

- 작업: runJob
- 태스크: 100/100

• Input: 515 B

• **☑** → 매우 가벼운 작업 (예: 작은 RDD 연산)

Stage 5

• 작업: toJavaRDD

• 태스크: 12/12

• **Input**: 3.4 MiB

• **Output**: 1140 B

• ☑ → df.rdd 또는 PySpark-RDD 변환 추정

Stage 0

• 작업: install_pypi_package

• **태스크**: 3/3

• ☑ → 외부 PyPI 패키지 설치 완료됨 (예: !pip install ...)

▲ 3. Skipped Stages 분석 (총 10개)

Stage ID	Description	추정 원인
26, 25, 23, 21	toPandas	이전 실행 결과가 캐시되어 재실행 생략
13, 11, 9, 7	toJavaRDD	동일한 변환 재사용으로 인한 skip
16, 3	showString	출력 중복 요청 생략됨 (.show() 반복 호출)

Spark의 DAG(Directed Acyclic Graph) 최적화 덕분에, 동일한 변환 결과가 중복 실행되지 않고 스킵 처리된 것입니다.

🚺 성능 측면 핵심 요약

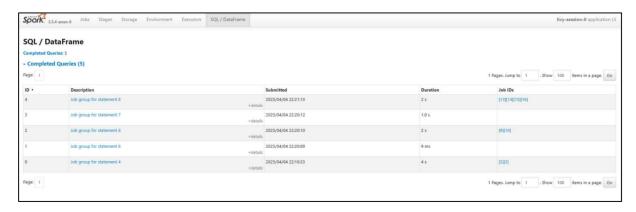
지표	상태	해석
Input 처리 량	~24 MiB 수준	중간 크기 데이터, 병렬성 적절
태스크 분할	대부분 12개	클러스터 파티셔닝 정상
실패	없음	안정적 실행
Shuffle 발생	매우 적음 (1.4 KiB 수준)	Join, GroupBy 같은 복잡 연산 없음
Cache 활용	일부 toPandas, toJavaRDD 결과가 캐시됨	성능 최적화 발생

☑ 최종 정리

전체 작업은 주로 toPandas, show(), RDD 변환, runJob 등으로 구성된 가볍고 안정적인 PySpark 실행 흐름입니다.

- 실행된 18개 스테이지는 대부분 데이터 탐색용 (EDA) 중심
- 중복된 변환은 Spark가 캐시하여 10개 스테이지는 스킵 처리됨 (효율적!)
- 성능 병목, 리소스 과부하, 실패 없음 → 매우 깔끔한 실행 결과

[4] SQL / DataFrame 페이지 : 노트북에서 파이썬 코드 실행 후 확인



PySpark 또는 Spark SQL로 실행한 쿼리의 이력, 상태, 결과를 확인할 수 있는 페이지

☑ SQL/DataFrame 쿼리 실행 이력

Query ID	설명 (Statement)	제출 시각	소요 시간	연결된 Job ID
4	Statement 8	2025/04/04 22:21:13	2초	[13][14][15][16]
3	Statement 7	2025/04/04 22:20:12	1초	(Job ID 없음 표기 → 내부 작업 만 수행했을 가능성)
2	Statement 6	2025/04/04 22:20:10	2초	[9][10]
1	Statement 6 (아마도 중복 실행)	2025/04/04 22:20:09	9ms	-
0	Statement 4	2025/04/04 22:19:33	4초	[2][3]

🔍 주요 쿼리 상세 분석

- Query ID 4: Statement 8 (toPandas)
 - ① Duration: 2초
 - **《 Job 연결**: 4개 ([13][14][15][16])
 - 🔍 해석:
 - o PySpark DataFrame을 .toPandas()로 변환한 명령
 - 이 작업은 보통:
 - 1. Executor에서 데이터를 모으고
 - 2. Driver로 수집한 후
 - 3. Pandas DataFrame으로 변환

○ 여러 Job으로 나뉜 이유는 Spark 내부에서 RDD 변환 + 수집(collect) + 변환(toPandas) 단계가 분리됨

Query ID 3: Statement 7

- ① Duration: 1초
- * Job ID 없음 → 메타데이터 작업 가능성 (예: .count(), .schema 확인 등)
- 가능성:
 - Lazy evaluation이므로 이 쿼리는 transformation만 수행되었을 수 있음
 - 아니면 Spark이 캐시된 결과를 사용했을 수 있음

Query ID 2: Statement 6 (show())

- ① Duration: 2초
- **| Job ID**: [9], [10]
- 🔍 해석:
 - o df.show() 같은 명령으로, 실제 실행에서 데이터를 출력하는 Job 발생
 - 。 2개의 Job으로 분리된 이유는:
 - 첫 Job: Executor에서 데이터를 읽음
 - 둘째 Job: 데이터를 포맷팅하여 Driver에 출력

• Query ID 1: Statement 6 (중복 실행)

- ① **Duration**: 9ms (매우 빠름)
- **6** Job 없음
- 🧠 해석: 이전 실행 결과가 **캐시되어 재사용**됨 → Spark의 최적화 작동

Query ID 0: Statement 4 (show())

- ① Duration: 4초
- Ø Job ID: [2], [3]
- 🔍 해석:
 - 초기 df.show() 실행으로 실제 Spark Job이 수행됨
 - 이후 Statement 6에서 같은 데이터 재사용 → 빠르게 처리됨 (Query ID 1)

₩ 성능 및 실행 전략 진단

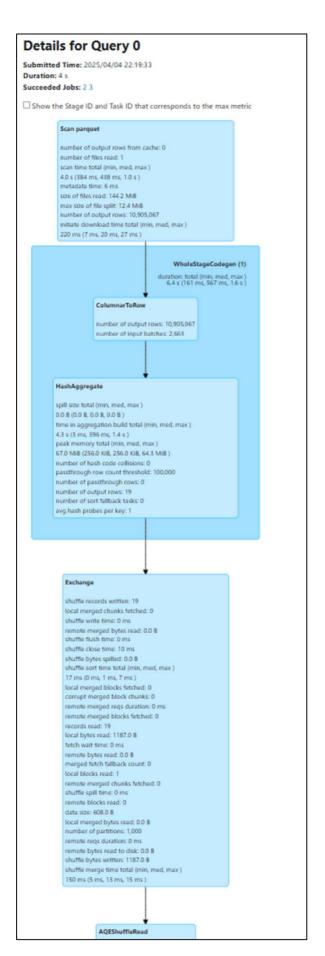
항목	상태	해석
총 SQL 실행 수	5개	간단한 탐색 또는 EDA 수준
평균 실행 시간	약 1~2초	Spark 환경에서 매우 빠름
중복 쿼리 캐싱	있음 (Query ID 1)	효율적 캐시 사용 확인됨
다단계 Job 발 생	있음 (Query ID 4)	.toPandas()는 반드시 병렬 + 수집 + 변환으로 분리 됨
리소스 병목	없음	앞서 분석한 Executor 상태와 일치

☑ 결론

이번 SQL / DataFrame 작업 흐름은 Spark의 **lazy evaluation** 및 **캐시 최적화**가 잘 작동하고 있으며, 쿼리 수는 적고 실행 시간도 빠른 상태입니다. 대부분은 데이터 확인, 변환, 수집용 명령입니다.

Description중 하나를 클릭하면 Details for Query 내용을 볼 수 있다

Query ID = 0인 쿼리의 실행 세부 정보, 실행 계획, 관련 Job, 쿼리 성능 메트릭, 쿼리 결과 요약 등을 제공합니다.



일반적으로 포함된 항목:

섹션	설명
SQL Statement	실행된 SQL 쿼리 원문
Execution Plan (계획)	Logical, Physical, Optimized Plan 확인 가능
Jobs	이 쿼리와 연관된 Spark Job 목록 (예: [2][3])
Stages/Tasks	각 Job의 Stage/Task 분할 구조
Metrics Summary	Input size, Shuffle, Spill, Duration 등
Query Result Preview	쿼리 결과 일부 미리 보기
Error/Failure Info	실패 시 에러 메시지와 스택 트레이스

🔍 현재 Query ID 0의 맥락 정리

◆ 제출 시간:

• 2025/04/04 22:19:33

Duration:

• 4초 → Spark 기준으로는 비교적 가벼운 쿼리

◆ 연관된 Job:

- [2][3]
 - o Job 2: 데이터 읽기 (executor 실행)
 - Job 3: 출력 처리 (예: .show())

◆ 추정 SQL 동작:

- Job group for statement 4
- Spark Stage 로그에서 보면 이 시점에 .show()와 관련된 작업이 있으므로, 해당 SQL 쿼리는 아마도:

sql

SELECT * FROM some_table LIMIT 10

또는

df.show()

와 같이 DataFrame 또는 SQL 결과를 화면에 출력하기 위한 쿼리로 추정됩니다.

📈 예상되는 실행 계획 (Plan)

실제 화면에서는 다음과 같은 구조로 보여집니다:

== Physical Plan ==

CollectLimit 10

- +- *(1) Project [...fields...]
 - +- *(1) FileScan parquet ... [columns]

연산자	설명
FileScan	실제 데이터를 S3 등에서 읽는 작업
Project	필요한 컬럼만 추출
CollectLimit	LIMIT 10과 같은 제한 적용
Collect	데이터를 Driver로 모음 (예: .show(), .toPandas() 등)

☑ 해석 요약

항목	내용
Query Type	탐색 또는 출력용 (df.show() 또는 LIMIT 쿼리)
성능 상태	빠르게 완료됨 (4초)
관련 작업	Job 2, Job 3에서 실행 완료
실행 계획	FileScan → Project → Limit → Collect

항목	내용
최적화 여부	스테이지 수 적고 shuffle 없음 → 최적화 양호

🦴 필요 시 다음을 확인해보세요:

확인 항목	이유
Physical Plan	실제 연산 순서, 병목 원인 확인 가능
Job → Stage → Task	작업 분산 상태, 느린 태스크 존재 여부 분석
Shuffle 여부	Join, GroupBy, Sort 사용 여부 판단
쿼리 결과 데이터	데이터량 확인 → toPandas 등 다음 연산 계획 가능

Spark SQL에서 말하는 Physical Plan (물리 실행 계획)은 쿼리가 실제로 어떻게 실행되는 지를 보여주는 Spark 실행 엔진의 로우레벨 연산 플랜입니다.

※ Physical Plan이란?

Spark SQL은 쿼리를 다음 3단계로 처리합니다:

1. Logical Plan

- SQL 또는 DataFrame 코드의 의미론적 구조
- o 예: SELECT name FROM users WHERE age > 20

2. Optimized Logical Plan

○ Catalyst Optimizer가 최적화 적용 (필터 푸시다운, 컬럼 제거 등)

3. **Physical Plan**

- 。 실제 Spark 작업 단위로 번역된 실행 로직
- Spark가 Job/Stage/Task로 분할해 실행하는 단위
- o 여기서 FileScan, Project, Filter, HashAggregate, SortMergeJoin 같은 구

체적인 연산자들이 등장함

예시: .show() 또는 SELECT * FROM table LIMIT 10

== Physical Plan ==

CollectLimit 10

- +- *(1) Project [id, name, age]
 - +- *(1) FileScan parquet [id, name, age] ...

연산자	의미
FileScan	데이터를 실제로 읽는 연산 (ex. S3 Parquet, CSV 등)
Project	필요한 컬럼만 선택 (SELECT id, name)
CollectLimit	드라이버로 10개만 모음 (LIMIT 10 or .show())
*(1)	병렬 Task를 사용하는 Stage ID 표시 (여러 연산이 같은 Stage에서 실행됨)

🔍 예시: Join 쿼리

== Physical Plan ==

SortMergeJoin [id], [user_id]

- :- *(1) Sort [id ASC]
- : +- *(1) FileScan parquet [id, name]
- +- *(2) Sort [user_id ASC]
 - +- *(2) FileScan parquet [user_id, score]

연산자	의미
SortMergeJoin	두 테이블을 Join할 때 정렬 기반 병합 방식 사용
FileScan	두 테이블의 데이터를 개별적으로 읽음

연산자	의미
Sort	Join 전에 키 기준 정렬 수행

🐪 해석 팁

패턴	의미 / 주의점
FileScan	데이터 읽기 단계 — Input 사이즈 확인
Project	컬럼 제한 — 쓸데없는 컬럼 읽으면 비효율
CollectLimit, Collect	Driver 메모리로 가져옴 — 데이터 크기 주의 (OOM 위험)
SortMergeJoin, BroadcastHashJoin	Join 종류 — 성능 차이 큼
Exchange	Shuffle 발생 시점 — 네트워크 비용 있음
Aggregate, HashAggregate	집계 연산 — skew 여부 확인 필요

☑ 결론: Physical Plan은 이런 걸 알려줍니다

질문	Physical Plan으로 확인 가능?
데이터를 어디서 어떻게 읽는가?	▽ FileScan
연산이 어디서 일어나는가?	☑ Stage 내 연산자 구성
Join/GroupBy에서 shuffle이 생기는가?	☑ Exchange 존재 여부
성능 병목 지점은 어디인가?	☑ 연산자별 Task 시간 분석

Getting-started-emr-serverless.ipynb 파이썬 소스 설명

I 개요

- 노트북 제목: Get started with EMR Serverless on EMR Studio
- 주요 내용:
 - 1. Spark 세션 구성
 - 2. 시각화를 위한 라이브러리 가져오기
 - 3. S3에서 데이터 읽기 및 처리
 - 4. Spark SQL 사용
 - 5. 시각화

표 사전 준비

- 필수 조건:
 - o Compute로 EMR Serverless 선택
 - o Studio user role에 적절한 권한 필요 (Application 연결, role 전달)
 - o PySpark 커널 사용
 - 。 인터넷 연결 가능한 VPC 설정 필요

Spark 세션 구성

셀 1:

```
%%configure -f
{
   "conf": {
      "spark.pyspark.virtualenv.enabled": "true",
      "spark.pyspark.virtualenv.bin.path": "/usr/bin/virtualenv",
```

```
"spark.pyspark.virtualenv.type": "native",

"spark.pyspark.python": "/usr/bin/python3",

"spark.executorEnv.PYSPARK_PYTHON": "/usr/bin/python3"
}
```

- Spark에서 가상환경(Virtualenv) 설정
- PyPI 패키지를 설치 가능하게 하려는 목적

•

셀 2: spark

spark

• 현재 Spark 세션 객체가 정상인지 확인 (출력은 없음)

•

셀 3: %%info

%%info

• 현재 세션 정보 및 Spark UI 링크 표시

PyPI 패키지 설치

셀 4:

sc.install_pypi_package("matplotlib")

• matplotlib 설치 (데이터 시각화를 위한 패키지)

S3에서 데이터 읽기

셀 5:

file_name = "s3://athena-examples-us-east-1/notebooks/yellow_tripdata_2016-01.parquet"

- S3에서 NYC 택시 데이터셋을 읽음
- Parquet 포맷이고, 헤더 포함 및 스키마 자동 추론

셀 6:

```
taxi1_df = taxi_df.groupBy("VendorID", "passenger_count").count()
taxi1_df.show()
```

- VendorID와 승객 수별로 그룹핑해서 카운트
- •

셀 7:

%%display

taxi1_df

- 결과를 시각적으로 보기 위한 매직 명령
- 표 또는 차트로 확인 가능

Spark SQL 사용

셀 8:

taxi_df.createOrReplaceTempView("taxis")

```
sqlDF = spark.sql(
```

"SELECT DOLocationID, sum(total_amount) as sum_total_amount ₩

FROM taxis where DOLocationID < 25 Group by DOLocationID ORDER BY DOLocationID"

)

sqIDF.show(50)

- 임시 뷰 생성 (taxis)
- DOLocationID가 25 미만인 행에 대해 total_amount 합산

셀 9:

%%sql

SHOW DATABASES

• 사용 가능한 데이터베이스 목록 출력

Python으로 시각화

셀 10:

import matplotlib.pyplot as plt

import numpy as np

import pandas as pd

plt.clf()

df = sqlDF.toPandas()

plt.bar(df.DOLocationID, df.sum_total_amount)

%matplot plt

- SQL 결과를 Pandas DataFrame으로 변환
- DOLocationID별 sum_total_amount를 바 차트로 시각화

AWS Cloud 및 빅데이터 처리 환경에서 자주 사용되는 데이터 파일 형식들은 성능, 압축 효율, 분산 처리 적합성 등의 이유로 선택된다. 각 형식의 특징과 사용 목적은 아래에 같다

1. Parquet

- 형식: 컬럼 기반 저장 형식 (Columnar Storage)
- 특징:
 - 특정 컬럼만 읽을 수 있어 I/O 효율이 좋음
 - 압축 효율이 높아 저장 공간 절약
 - o Apache Arrow 및 Spark, Athena, Redshift Spectrum과 호환
- 용도:
 - 데이터 분석, ML 파이프라인, 대용량 데이터 저장
 - 。 S3 + Athena 조합에서 쿼리 비용 절감

2. Avro

- **형식**: **로우 기반** 저장 형식 (Row-Oriented)
- 특징:
 - 。 스키마 내장 → 데이터와 함께 JSON 기반의 스키마 저장
 - 。 **빠른 직렬화**/역직렬화
 - o Kafka, Hadoop, Spark 등과 잘 호환됨
- 용도:
 - Kafka를 통한 스트리밍 데이터 저장
 - 스키마가 자주 변할 수 있는 환경

3. ORC (Optimized Row Columnar)

• **형식**: 컬럼 기반 저장 형식

• 특징:

- Parquet보다 더 높은 압축률 (특히 Hive + Tez에서 최적화됨)
- 。 인덱싱과 스킵 기능 내장으로 빠른 쿼리 가능

• 용도:

o Hive, Presto, Amazon EMR 기반의 데이터 웨어하우징

4. JSON / JSONL

• 형식: 텍스트 기반, 계층적 구조 지원

• 특징:

- 사람이 읽기 쉬움
- 구조가 유연하지만, 대규모 분석엔 비효율적
- 。 JSONL은 줄마다 하나의 JSON 객체가 있어 스트리밍에 적합

• 용도:

- 。 로그 파일, 설정 파일, Lambda 함수 간 데이터 전달
- S3 + Glue ETL의 Raw 데이터로 자주 사용됨

5. CSV (Comma-Separated Values)

• **형식**: 텍스트 기반, 로우 기반

특징:

- 매우 간단하고 범용적
- 스키마 없음 (Glue나 Spark에서 스키마 추론 필요)
- 。 데이터 크기가 크면 성능 저하

• 용도:

- 。 초기 데이터 로딩
- 간단한 데이터셋 공유나 저장

6. Delta Lake

• **형식**: Parquet + 트랜잭션 로그

• 특징:

- ACID 트랜잭션 지원
- 스키마 진화 및 타임트래블 쿼리 가능
- o Apache Spark 기반

• 용도:

- 실시간 데이터 파이프라인 (Databricks 등에서 많이 사용)
- EMR에서 Hudi/Iceberg와 함께 대체 사용 가능

7. Iceberg / Hudi

• 형식: 메타데이터 관리형 테이블 형식 (Apache 프로젝트)

• 특징:

- 테이블 수준 트랜잭션 및 증분 처리 지원
- 대규모 테이블에서 효과적 (데이터레이크 테이블 포맷)

• 용도:

o Athena, EMR, Redshift Spectrum 등에서 실시간/증분 데이터 분석

🔽 요약 비교표

형식	저장 구조	장점	단점	주요 사용처
Parquet	Columnar	빠른 분석, 압축	쓰기 성능↓	Athena, EMR
Avro	Row	스키마 내장, 빠른 직 렬화	사람이 읽기 어려 움	Kafka, Glue

형식	저장 구조	장점	단점	주요 사용처
ORC	Columnar	Hive 최적화, 높은 압 축	Hive 중심	Hive, EMR
JSON	Text	유연성, 읽기 쉬움	비효율적	Logs, Lambda
CSV	Text	단순함	스키마 없음	초반 로딩
Delta	Columnar + log	ACID 지원	Databricks 특화	ML 파이프라인
Iceberg/Hudi	Table 포맷	증분 처리, 실시간 분 석	설정 복잡	S3 + Athena, EMR

ACID 트랜잭션은 **데이터베이스나 데이터 레이크**에서 **신뢰할 수 있는 데이터 처리**를 보장하기 위해 사용하는 개념입니다.

특히, Delta Lake, Apache Hudi, Iceberg 같은 최신 데이터 레이크 포맷에서 매우 중요하게 사용됩니다.

✓ ACID 트랜잭션이란?

ACID는 다음 4가지 속성의 약자입니다:

속성	설명	예시
A - Atomicity (원 자성)		데이터 입력 중 오류가 나면 전체 취소됨
C - Consistency (일관성)	트랜잭션 실행 전후에 데이터가 항상 유효한 상태 여야 함	제약조건(예: unique) 위배 안됨
I - Isolation (격리 성)		두 사용자가 같은 데이터를 동시 에 수정해도 충돌 없음
D - Durability (지 속성)	트랜잭션이 완료되면 그 결과는 영구적으로 저장됨	시스템 꺼져도 데이터 보존

♀ 왜 ACID가 중요할까?

예시 1: 은행 송금

- A 계좌 → B 계좌로 100만원 이체
- 중간에 시스템 오류가 나도 돈이 증발하거나 중복 송금되면 안 됨
 - ☑ 원자성: 둘 다 성공 or 둘 다 실패
 - ☑ 일관성: 잔액 합계는 변하지 않음
 - ☑ 격리성: 동시에 여러 송금이 있어도 꼬이지 않음
 - ☑ 지속성: 이체가 끝나면 시스템 꺼져도 기록 남음

S3 같은 오브젝트 스토리지에는 원래 ACID 보장이 없지만,

Delta Lake / Hudi / Iceberg 같은 테이블 포맷이 ACID 트랜잭션 기능을 제공해줍니다.

기술	ACID 지원 방식	주요 기능
Delta Lake	트랜잭션 로그 _delta_log 사용	타임트래블, 스키마 진화
Apache Hudi	commit log + version 관리	증분 처리, UPSERT
Apache Iceberg	snapshot 기반 메타데이터 관리	파티션 없는 테이블도 효율적 관리

★ 결론

- ACID 트랜잭션은 데이터 정합성과 신뢰성을 보장합니다.
- AWS에서는 Glue + S3, EMR, Athena, Redshift Spectrum 등에서 Iceberg 또는 Hudi와 함께 사용하면 데이터레이크에서도 ACID를 활용할 수 있습니다.

AWS Glue MetaStore 통합

emrs-interactive-app-admin-user 계정이 아닌 원래 계정으로 실습한다

CLI를 사용하여 작업을 제출시 cloud9에서 환경변수들을 설정하고 진행한다

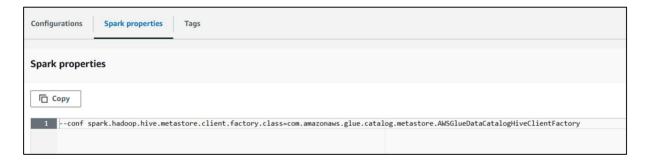
export JOB_ROLE_ARN=arn:aws:iam::891377038690:role/EMRServerlessS3RuntimeRole export S3_BUCKET=s3://emrserverless-workshop-891377038690 export APPLICATION_ID=00frg7agk4okfk09 export ACCOUNT_ID=891377038690

Amazon S3->버킷->emrserverless-workshop-891377038690->taxi-data-glue

폴더가 이미 생성되어 있으므로 이를 삭제하고 진행한다(그냥 진행하면: Failed)

CLI를 사용하여 작업을 제출을 수행하기 전에

EMR Studio->Applications->my-serverless-interactive-application->Spark-ETL-Glue-Metastore 에서 Spark properties 값은 아래와 같이 나온다



CLI를 사용하여 작업을 제출을 수행한 후의 Spark properties



s3://aws-data-analytics-workshops/emr-eks-workshop/scripts/spark-etl-glue.py

```
import sys
from datetime import datetime
from pyspark.sql import SparkSession
from pyspark.sql import SQLContext
from pyspark.sql.functions import *
if __name__ == "__main__":
    print(len(sys.argv))
    if (len(sys.argv) != 4):
        print("Usage: spark-etl-glue [input-folder] [output-folder] [dbName]")
        sys.exit(0)
    spark = SparkSession₩
        .builder₩
        .appName("Python Spark SQL Glue integration example")₩
        .enableHiveSupport()₩
        .getOrCreate()
    nyTaxi = spark.read.option("inferSchema", "true").option("header",
"true").csv(sys.argv[1])
    updatedNYTaxi = nyTaxi.withColumn("current date", lit(datetime.now()))
    updatedNYTaxi.printSchema()
    print(updatedNYTaxi.show())
    print("Total number of records: " + str(updatedNYTaxi.count()))
    updatedNYTaxi.write.parquet(sys.argv[2])
    updatedNYTaxi.registerTempTable("ny_taxi_table")
    dbName = sys.argv[3]
    spark.sql("CREATE database if not exists " + dbName)
    spark.sql("USE " + dbName)
    spark.sql("CREATE table if not exists ny_taxi_parquet USING PARQUET LOCATION "
+ sys.argv[2] + "' AS SELECT * from ny_taxi_table ")
    spark.stop()
```

이 PySpark 스크립트는 CSV 데이터를 읽어와 처리한 뒤, Parquet 포맷으로 저장하고 Hive 테이블로 등록하는 ETL(Extract, Transform, Load) 작업을 수행합니다.

import sys

from datetime import datetime

from pyspark.sql import SparkSession from pyspark.sql import SQLContext from pyspark.sql.functions import *

- sys: 명령줄 인자를 받기 위해 사용.
- datetime: 현재 시간을 컬럼에 추가하기 위해 사용.
- pyspark.sql 관련 모듈들: SparkSession을 생성하고 SQL 및 DataFrame 관련 기능을 제공.

₩ 2. main 함수 시작 & 인자 확인

print(len(sys.argv))

if (len(sys.argv) != 4):

print("Usage: spark-etl-glue [input-folder] [output-folder] [dbName]")
sys.exit(0)

- 명령줄 인자를 확인합니다.
- 입력 인자는 총 3개 받아야 합니다:
 - 1. input-folder: CSV 데이터가 있는 경로
 - 2. output-folder: Parquet 파일을 저장할 경로
 - 3. dbName: Hive에 생성할 데이터베이스 이름

3. SparkSession 생성

spark = SparkSession₩

.builder₩

- .appName("Python Spark SQL Glue integration example")₩
- .enableHiveSupport()₩
- .getOrCreate()
- Hive 연동이 가능한 SparkSession을 생성합니다.

👲 4. CSV 데이터 읽기

nyTaxi = spark.read.option("inferSchema", "true").option("header", "true").csv(sys.argv[1])

• 입력받은 CSV 파일을 스키마 자동 추론 및 헤더 사용 옵션으로 읽어옵니다.

🥓 5. 컬럼 추가 (현재 날짜)

updatedNYTaxi = nyTaxi.withColumn("current_date", lit(datetime.now()))

• current_date라는 컬럼에 현재 시간 값을 추가합니다.

■ 6. 출력 및 레코드 수 확인

updatedNYTaxi.printSchema()
print(updatedNYTaxi.show())
print("Total number of records: " + str(updatedNYTaxi.count()))

- 스키마 출력
- 데이터 출력
- 총 레코드 수 출력

💾 7. Parquet 저장

updatedNYTaxi.write.parquet(sys.argv[2])

• 데이터를 Parquet 포맷으로 지정된 경로에 저장합니다.

📑 8. 임시 테이블 등록

updatedNYTaxi.registerTempTable("ny_taxi_table")

• Spark SQL에서 사용할 수 있도록 임시 테이블 등록

🖺 9. Hive 데이터베이스 및 테이블 생성

dbName = sys.argv[3]

spark.sql("CREATE database if not exists " + dbName)

spark.sql("USE " + dbName)

spark.sql("CREATE table if not exists ny_taxi_parquet USING PARQUET LOCATION '" + sys.argv[2] + "' AS SELECT * from ny_taxi_table ")

- 지정된 dbName이 없으면 생성
- 해당 데이터베이스로 이동
- ny_taxi_parquet 테이블 생성
 - → 저장된 Parquet 파일을 Hive 테이블로 연결

● 10. Spark 종료

spark.stop()

★ 요약

단계	설명	
입력	CSV 파일에서 데이터 읽기	
변환	current_date 컬럼 추가	
출력	Parquet 파일로 저장	
Hive 등록	Hive에 데이터베이스 및 테이블 생성 및 연결	

AWS Glue에서 사용하는 AWS Data Catalog는 실제로 S3에 저장되지 않고, AWS 내부의 관리형 메타데이터 서비스로 관리됩니다.

즉, Glue 테이블/데이터베이스 정보는 S3가 아닌 AWS의 내부 시스템에 저장됩니다.

AWS Data Catalog의 저장 위치 요약

항목	저장 위치	설명
테이블/데이터베 이스 메타데이터	AWS Glue Data Catalog (AWS 내부 서 비스)	RDS 같은 AWS 관리형 서비스에 저장되며, 사용자는 접근 불가 (콘솔/SDK/API로만 접근 가능)
실제 데이터 (예: Parquet 파일)	Amazon S3	Glue 테이블이 참조하는 실제 데이터 파일 위치. 예: s3://my-bucket/output-folder/
크롤러 로그, 작 업 로그	Amazon S3 또는 CloudWatch	

AWS Glue Data Catalog는 사실상 AWS Glue의 **메타스토어(Metastore)** 역할을 하는 서비스이다. (실제 데이터는 S3에 저장하고 Metastore는 내부 Data Caralog에 저장)

AWS Glue Metastore란?

☑ 정의:

AWS Glue Metastore는 Apache Hive-compatible Metastore로, 데이블, 데이터베이스, 스키마, 파티션 등의 메타데이터를 저장하고 관리하는 역할을 합니다.

즉, AWS Glue의 Data Catalog = Hive Metastore 역할

会 구성요소 이해

구성 요소	설명
Database	테이블들의 논리적 그룹. Hive에서의 데이터베이스 개념과 동일
Table	실제 데이터 파일(S3 등)을 설명하는 메타데이터 (스키마, 위치 등)
Partition	테이블 내부에서 데이터를 분할하여 저장할 때 사용 (예: 날짜별)
Schema	각 컬럼의 데이터 타입 및 이름 등의 정의
Location	데이터가 실제로 저장된 S3 경로

☑ Hive Metastore와의 관계

항목	Hive Metastore	AWS Glue Data Catalog
저장 위 치	자체 RDB (MySQL, PostgreSQL 등)	AWS 관리형 (내부 메타스토어)
접근 방 식	직접 JDBC 접근 가능	AWS Console, Boto3, Glue SDK 등
관리 주 체	사용자	AWS가 완전 관리형으로 제공
통합 가 능	Spark, Hive, Presto 등	Spark, Athena, Redshift, EMR 등과 연동 가 능

☑ 사용 예시: Spark에서 Glue Metastore 사용하기

Spark에서 AWS Glue를 Metastore로 사용하려면 설정이 필요합니다: spark = SparkSession.builder ₩

.appName("Glue Metastore Example") ₩

.config("hive.metastore.client.factory.class",

"com.amazonaws.glue.catalog.metastore.AWSGlueDataCatalogHiveClientFactory") ₩
.enableHiveSupport() ₩
.getOrCreate()

이렇게 하면 Spark SQL이 Glue Data Catalog를 **Hive Metastore처럼 사용**할 수 있다.

─ Glue Metastore 활용 사례

- 1. **Athena** → Glue Data Catalog에 등록된 테이블을 쿼리
- 2. **Spark on EMR/EC2** → Glue Metastore를 통해 메타데이터 공유
- 3. Redshift Spectrum → Glue의 테이블 메타정보로 외부 테이블 연결
- 4. AWS Glue Jobs → 내부적으로 Glue Metastore를 사용하여 테이블 참조

● 요약

질문	답변
Glue Metastore가 어디에 있는 가?	AWS 내부의 Glue Data Catalog
Hive Metastore와 같나?	기능적으로 동일 하며, Spark에서 Hive Metastore처럼 사용 가능
데이터는 어디에?	메타데이터는 Glue에, 실제 데이터는 보통 S3 에 있음

RDS Hive MetaStore 통합

emrs-interactive-app-admin-user 계정이 아닌 원래 계정으로 실습한다

✓ NAT Gateway 삭제

이 실습 CloudFormation 템플릿은 **2개의 NAT Gateway**를 만들고 있고, 각각 Elastic IP(EIP)를 필요로 한니다.

- AWS는 기본적으로 계정당 EIP 5개 제한이 걸려 있다.
- 이미 EIP가 5개 이상 할당되어 있거나, 이전에 생성된 NAT Gateway가 남아 있다면, 이 제한을 초과하게 된다.

이미 앞 실습에서 5개의 EIP를 사용 중이므로 2개의 NAT Gateway를 삭제해야 한다 EC2->탄력적 IP에서 확인 가능

탄력적 IP 주소	es by attribute or tag			
☐ Name	▼ │ 할당된 IPv4 주소	▼ 유형	▼ 할당 ID	▼
	13.219.156.106	퍼블릭 IP	eipalloc-01a13f7264ec270)6f
	18.232.44.161	퍼블릭 IP	eipalloc-0c4b7e797eb01al	of0
	34.235.219.197	퍼블릭 IP	eipalloc-0a0e181ecf4e656	3d
	54.210.222.56	퍼블릭 IP	eipalloc-0bc9863b69c0c63	322
	98.83.60.129	퍼블릭 IP	eipalloc-01aee6c8e3b3b36	54b
4				

바로 앞의 AWS Glue MetaStore 통합 실습에서 사용했던 "emr-serverless-interactive" 스 택을 삭제한다

혹시 DELETE_FAILED가 나오면 앞 실습에서 생성된 아래 S3버킷을 수동으로 삭제(버킷비우기 수행 후 삭제)하고 다시 스택 삭제 재시도(전체 스택 강제 삭제)를 누른다

Amazon S3 -> 버킷 -> emrserverless-interactive-blog-891377038690-us-east-1

MariaDB 버전 문제

실습의 template 사용시 오류 발생 : RDS MariaDB 버전 10.6.8이 현재 사용 불가하거나

지원되지 않음 (template 스크립트 수정 필요)

Resource handler returned message: "Cannot find version 10.6.8 for mariadb (Service: Rds, Status Code: 400, Request ID: e30bb027-07c6-4fc1-a295-3f4bd79be4b8) (SDK

Attempt Count: 1)" (RequestToken: c37081e1-dbdc-67c4-3811-e3213d23e20d,

HandlerErrorCode: InvalidRequest)

Clodu9에서 아래 명령으로 MariaDB 지원되는 버전 확인 가능

aws rds describe-db-engine-versions ₩

- --engine mariadb ₩
- --query "DBEngineVersions[].EngineVersion" ₩
- --region us-east-1

아래 파일 다운로드 하여 수정해서 사용한다

https://aws-data-analytics-workshops.s3.amazonaws.com/emr-serverlessworkshop/cloudformation/hive_update_metastore_cft.yaml

다운로드된 파일에서 EngineVersion '10.6.8'을 찾아 지원 버전인 '10.6.14'로 변경한다

VPCSecurityGroups:

- Ref : RDSIngressSecurityGroup

DBSubnetGroupName: !Ref RDSDBSubnetGroup

PubliclyAccessible: 'false'

EngineVersion: '10.6.8' ← 10.6.14

Tags:

DBInstanceClass: 'db.t2.small' 을 찾아 'db.t3.small'로 변경한 다음 저장한다

Properties:

DBInstanceIdentifier: EMRServInstance

AllocatedStorage: '5'

DBInstanceClass: 'db.t2.small'

Engine: mariadb

수정된 yaml 파일을 사용하여 CloudFromation에서 실습에서 지시된 내용과 다르게 [템플릿 파일 업로드]를 선택하여 직접 파일 업로드하여 진행한다



계속 진행하기 전에 다음을 먼저 수행한다

- ☑ CloudFormation 에서 stack 생성 전에 EC2 키 페어 생성 후 실습을 진행 한다
 - 1. AWS Console -> EC2 -> 키 페어(Key Pairs) 로 이동
 - 2. [키 페어 생성(Create key pair)] 클릭
 - 3. 이름 : emr-hms-key
 - 4. 프라이빗 키 파일 형식: .pem으로 선택



- 5. 키페어 생성 버튼 클릭하면 키파일이 자동 다운로드 됨
- 6. CloudFormation 스택 생성 시 KeyName으로 해당 키 이름 선택
- 7. 다운로드한 .pem 파일은 **잃어버리면 복구 불가**, 안전한 곳에 보관

Ⅰ 왜 꼭 필요할까?

실습의 템플릿은 아래 리소스들을 생성하며, 일부는 EC2 인스턴스를 포함한다:

- AWS::Cloud9::EnvironmentEC2 (Cloud9 IDE)
- AWS::EMR::Cluster (EMR 클러스터 EC2 기반)

이런 자원은 키 페어 없이는 SSH 접속이 불가능하기 때문에, 키 페어가 필수로 요구된다.



15~20분 정도 소요

cloud9 에서 실행

sudo yum install jq -y

export JOB_ROLE_ARN=arn:aws:iam::891377038690:role/EMR-Serverless-HMS-EMRServerlessJobRole-TUbAlu6NT4Ay

export S3_BUCKET=emr-hive-us-east-1-891377038690 export SPARK_APPLICATION_ID=00frgpmfk125uq09

export SECRET_ID=rds-users-credentials

export DBUSER= $\{(aws\ secretsmanager\ get-secret-value\ --secret-id\ SECRET_ID\ |\ jq\ --secret-id\ Secret-value\ --secret-id\ S$

export MariaDBHost=emrservinstance.czeysqe6yl7y.us-east-1.rds.amazonaws.com

raw-output '.SecretString' | jq -r .MasterUsername)

export DBPASSWORD=\$(aws secretsmanager get-secret-value --secret-id \$SECRET_ID |

jq --raw-output '.SecretString' | jq -r .MasterUserPassword)

export JDBCDriverClass=org.mariadb.jdbc.Driver

export JDBCDriver=mariadb-connector-java.jar

spark-nyctaxi.py 소스 분석

```
import sys
from datetime import datetime
from pyspark.sql import SparkSession
from pyspark.sql.functions import *
if name == " main ":
    print(len(sys.argv))
    if (len(sys.argv) != 4):
        print("Usage: spark-nyctaxi [warehouse-location] [input-folder] [output-
folder]")
        sys.exit(0)
    print("Warehouse location: " + sys.argv[1]+"/warehouse/")
    print("CSV folder path: " + sys.argv[2])
    print("Writing the parguet file to the folder: " + sys.argv[3])
    spark = SparkSession ₩
        .builder ₩
        .config("spark.sql.warehouse.dir", sys.argv[1]+"/warehouse/") ₩
        .enableHiveSupport() ₩
        .getOrCreate()
    nyTaxi = spark.read.option("inferSchema", "true").option("header",
"true").csv(sys.argv[2])
    updatedNYTaxi = nyTaxi.withColumn("current date", lit(datetime.now()))
    updatedNYTaxi.registerTempTable("ny_taxi_table")
    spark.sql("SHOW DATABASES").show()
    spark.sql("CREATE DATABASE IF NOT EXISTS 'hivemetastore'")
    spark.sql("DROP TABLE IF EXISTS hivemetastore.ny_taxi_parquet")
updatedNYTaxi.write.option("path",sys.argv[3]).mode("overwrite").format("parquet").save
AsTable("hivemetastore.ny_taxi_parquet")
```

NYC Taxi CSV 데이터를 읽어서 Parquet 포맷으로 저장하고, Hive 테이블로 등록하는 ETL 처리 코드이다.

Hive Metastore와 Spark SQL 통합을 사용하는 구조이므로 EMR / EMR Serverless + Hive Metastore 연동에 적합한 예제

■ 전체 개요

목적	설명
입력	NYC Taxi CSV 파일
처리	현재 날짜 컬럼 추가
출력	Parquet 형식으로 저장
메타데이터	Hive Metastore에 테이블로 등록 (hivemetastore.ny_taxi_parquet)

🏟 코드 분석

☑ 1. 인자 처리

if (len(sys.argv) != 4):

print("Usage: spark-nyctaxi [warehouse-location] [input-folder] [output-folder]")
sys.exit(0)

- 실행 시 3개의 인자를 받아야 함:
 - 1. warehouse-location: Hive warehouse 디렉토리 (보통 S3 또는 HDFS)
 - 2. input-folder: NYC CSV 파일이 있는 경로
 - 3. output-folder: Parquet 파일 저장할 경로

spark-submit spark_nyctaxi.py s3://my-bucket spark_input/ spark_output/

✓ 2. SparkSession 생성

spark = SparkSession ₩

- .builder ₩
- .config("spark.sql.warehouse.dir", sys.argv[1]+"/warehouse/") ₩
- .enableHiveSupport() ₩
- .getOrCreate()
- Hive Metastore 연동을 활성화하고, Warehouse 디렉토리 설정

✓ 3. CSV 파일 읽기

nyTaxi = spark.read.option("inferSchema", "true").option("header", "true").csv(sys.argv[2])

• NYC 택시 CSV 파일을 스키마 자동 추론 + 헤더 사용 옵션으로 읽음

☑ 4. 현재 날짜 컬럼 추가

updatedNYTaxi = nyTaxi.withColumn("current_date", lit(datetime.now()))

• 모든 레코드에 현재 날짜를 나타내는 current_date 컬럼 추가

☑ 5. Temp View 등록 (Spark SQL용)

updatedNYTaxi.registerTempTable("ny_taxi_table")

• Spark SQL로 임시 쿼리를 날릴 수 있도록 테이블 등록

☑ 6. Hive Database/테이블 관리

spark.sql("SHOW DATABASES").show()
spark.sql("CREATE DATABASE IF NOT EXISTS `hivemetastore`")
spark.sql("DROP TABLE IF EXISTS hivemetastore.ny_taxi_parquet")

- hivemetastore라는 Hive DB가 없으면 생성
- 이전에 같은 이름의 테이블이 있으면 삭제

▼ 7. Parquet 파일로 저장 + Hive 테이블로 등록

updatedNYTaxi.write ₩

```
.option("path", sys.argv[3]) ₩
```

.mode("overwrite") ₩

.format("parquet") ₩

.saveAsTable("hivemetastore.ny_taxi_parquet")

• 지정한 경로 (output-folder)에 Parquet 형식으로 저장

• 동시에 Hive 테이블로 등록

- o 테이블 이름: hivemetastore.ny_taxi_parquet
- 경로는 지정된 --output-folder

☑ 실행 후 결과

- S3 (또는 로컬 디렉토리)에 Parquet 파일 생성
- Hive 메타스토어에 테이블 등록
- Spark SQL에서 다음과 같이 쿼리 가능:

SELECT * FROM hivemetastore.ny_taxi_parquet LIMIT 10;

🐪 응용 포인트

활용 예	방법
EMR Serverless 연동	Hive Metastore가 RDS로 구성되어 있다면 정상 연동 가능
Athena에서 쿼리	같은 S3 위치를 Glue Data Catalog에 등록하면 가능
MWAA DAG에서 실행	SparkSubmitOperator로 이 스크립트를 트리거 가능

및 보완 아이디어

- datetime.now() 대신 current_timestamp() 사용하면 UTC 기준으로 Spark가 처리
- registerTempTable → createOrReplaceTempView()로 대체하는 것이 최신 API

MariaDB SQL 쿼리 추가 실습 SHOW TABLES;

SELECT * from TBLS;

SELECT * from DBS;

```
      MariaDB [hivemetastore]> SELECT * from TBLS;

      | TBL_ID | CREATE_TIME | DB_ID | LAST_ACCESS_TIME | OWNER | OWNER_TYPE | RETENTION | SD_ID | TBL_NAME | TBL_

      | 1 | 1743849136 | 6 | 0 | hadoop | NULL | 0 | 1 | ny_taxi_parquet | EXTE

      1 row in set (0.001 sec)

      MariaDB [hivemetastore]> SELECT * from DBS;

      | DB_ID | DESC | DB_LOCATION_URI | NAME |

      | 1 | Default Hive database | s3://emr-hive-us-east-1-891377038690/warehouse | default |

      | 6 | | | | $3://emr-hive-us-east-1-891377038690/warehouse/hivemetastore.db | hivemetastore |
```

Hive Metastore의 내부 메타데이터 DB(RDS/MariaDB) 에서 등록된 테이블 목록을 데이터 베이스별로 조회하는 쿼리

```
SELECT d.NAME AS database_name, t.TBL_NAME AS table_name
FROM TBLS t

JOIN DBS d ON t.DB_ID = d.DB_ID;
```

<출력 결과>

특정 테이블의 저장 위치(S3 경로) 조회 쿼리

SELECT d.NAME AS database_name, t.TBL_NAME AS table_name, s.LOCATION FROM TBLS t

```
JOIN DBS d ON t.DB_ID = d.DB_ID

JOIN SDS s ON t.SD_ID = s.SD_ID

WHERE t.TBL_NAME = 'ny_taxi_parquet';
```

특정 테이블(ny_taxi_parquet)의 컬럼 구조(스키마) 를 조회

```
SELECT c.COLUMN_NAME, c.TYPE_NAME, c.INTEGER_IDX

FROM TBLS t

JOIN SDS s ON t.SD_ID = s.SD_ID

JOIN CDS cd ON s.CD_ID = cd.CD_ID

JOIN COLUMNS_V2 c ON cd.CD_ID = c.CD_ID

WHERE t.TBL_NAME = 'ny_taxi_parquet'

ORDER BY c.INTEGER_IDX;
```

<출력 결과>

```
B [hivemetastore]> SELECT c.COLUMN_NAME,
FROM TBL5 t
JOIN SDS s ON t.SD_ID = s.SD_ID
JOIN CDS cd ON s.CD_ID = cd.CD_ID
JOIN COLUMNS_V2 c ON cd.CD_ID = c.CD_ID
WHERE t.TBL_NAME = 'ny_taxi_parquet'
ORDER BY c.INTEGER_IDX;
                                                   SELECT c.COLUMN_NAME, c.TYPE_NAME, c.INTEGER_IDX
COLUMN_NAME
                                                | TYPE_NAME | INTEGER_IDX
 vendorid
lpep_pickup_datetime
lpep_dropoff_datetime
store_and_fwd_flag
                                                     int
string
                                                      string
string
 ratecodeid
pulocationid
dolocationid
 passenger_count
trip_distance
fare_amount
                                                     double
                                                     double
  tolls_amount
ehail_fee
improvement_:
                          surcharge
                                                    double
 total_amount
payment_type
                                                     double
 trip_type
current_date
                                                      int
   rows in set (0.002 sec)
```

Q 실습 예제 쿼리 목적

Hive 테이블 ny_taxi_parquet에 등록된 컬럼명, 타입, 순서를 조회합니다.

플 각 테이블 설명

테이블	설명
TBLS	Hive에 등록된 테이블 정보 를 저장하는 테이블
SDS	테이블의 저장 포맷 및 위치(StorageDescriptor) 정보를 가진 테이블
CDS	테이블의 컬럼 정보 묶음(Column Descriptor) 을 참조
COLUMNS_V2	실제 컬럼들의 이름, 타입, 순서 정보를 저장하는 테이블

TBLS (테이블 메타데이터)

- Hive에서 테이블을 생성하면, 컬럼 스키마는 이렇게 다단계로 저장됩니다.
- 하나의 테이블 → 하나의 StorageDescriptor → 하나의 ColumnDescriptor → 여러 COLUMNS_V2 레코드

☑ 결과 컬럼 설명

컬럼명	의미
COLUMN_NAME	컬럼 이름 (예: vendor_id, pickup_time)
TYPE_NAME	데이터 타입 (예: string, int, timestamp)

컬럼명	의미
INTEGER_IDX	컬럼 순서 (0부터 시작)

🔍 결과 예시

COLUMN_NAME	TYPE_NAME	INTEGER_IDX
vendor_id	int	0
pickup_datetime	timestamp	1
dropoff_datetime	timestamp	2
fare_amount	double	3

★ 실무 활용

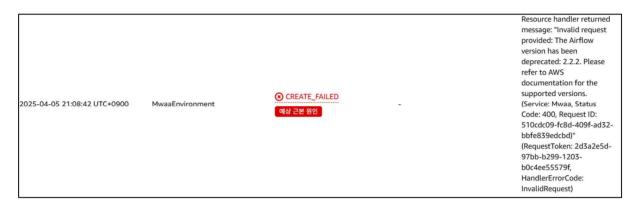
사용 목적	예
스키마 검증	Spark 작업이나 Athena 테이블과 컬럼 일치 여부 확인
테이블 구조 문서화	자동 스키마 리포트 작성
컬럼 통계 수집	컬럼 수, 타입 종류 등 분석용 스크립트에 활용

MWAA를 사용한 오케스트레이션

원래 계정으로 실습

앞 실습에서 생성한 스택 "EMR-Serverless-HMS"을 찾아 삭제한다(가용 EIP 개수를 확보) S3 버킷이(emr-hive-us-east-1-891377038690)이 삭제되지 않을 경우 수동으로 삭제한다

실습에서 제공되는 template 사용시 AWS Managed Workflows for Apache Airflow(MWAA)에서 더 이상 Airflow 2.2.2 버전을 지원하지 않기 때문에 발생한 오류 발생



🔪 지원되는 최신 Airflow 버전 사용

AWS MWAA에서 현재(2025년 기준) 지원하는 버전은 다음 중 하나입니다:



Template 파일(airflow_cft.yml)을 다운받아서 AirflowVersion: 2.2.2 → AirflowVersion: 2.4.3으로 수정하고 저장한 다음 [템플릿 파일 업로드]로 선택하여 수정된 파일 업로드해서 스택을 생성한다

SecurityGroupIds:

- !Ref NoIngressSecurityGroup WebserverAccessMode: PUBLIC ONLY

AirflowVersion: 2.4.3 LoggingConfiguration: DagProcessingLogs:

템플릿 지정 정보 이 GitHub 리포지토리 [건에는 새 인프라 프로젝트를 시작하는 데 도움이 되는 샘플 CloudFormation 템플릿이 3
템플릿 소스 템플릿을 선택하면 템플릿이 저장될 Amazon S3 URL이 생성됩니다. 템플릿은 스택의 리소스와 속성을 설명하는 JSON 또는 YAM
● Amazon S3 URL 템플릿에 Amazon S3 URL을 입력하세요. 템플릿을 콘솔에 직접 업로드합니다.
테플릿 파일 업로드
airflow_cft.yml
JSON 또는 YAML 형식 파일

스택 생성 완료까지 약 20~30분 소요되므로 기다린다

Amazon MWAA (Managed Workflows for Apache Airflow)

: Apache Airflow를 AWS에서 완전관리형(Managed)으로 제공하는 서비스입니다. 복잡한 데이터 파이프라인을 직관적으로 정의하고 자동 실행할 수 있도록 AWS가 인프라 운영을 대신해주는 서비스.

항목	설명
정식 명칭	Amazon Managed Workflows for Apache Airflow (MWAA)
목적	Apache Airflow를 설치 없이 즉시 사용할 수 있도록 지원
대상	데이터 파이프라인, ETL, ML 워크플로 등을 운영하고자 하는 사용자
배포 방식	AWS가 자동으로 Airflow 실행 환경(웹서버, 스케줄러, 워커)을 구축 및 운영
주요 장점	서버 관리 없음, 보안 구성 쉬움, AWS 서비스와 원활한 통합

🛗 구성 요소

Amazon MWAA는 다음의 Airflow 구성 요소들을 포함합니다:

구성요소	역할
Web Server	DAG 및 실행 상태를 확인하는 UI 제공
Scheduler	DAG 스케줄링 및 트리거
Worker	각 Task 실행
Metadata DB	DAG 및 실행 이력 저장 (AWS에서 자동 관리)
Logging	CloudWatch Logs에 자동 저장
DAG 코드 저장소	S3 버킷에 DAG 코드 업로드하여 실행

🦰 주요 설정 요소

항목	설명
Airflow 버전	1.10.12, 2.0.2, 2.2.2, 2.4.3 등 선택 가능
DAG 코드 위치	S3 버킷 (s3://your-mwaa-bucket/dags/)
플러그인/라이브러리	S3 경로 지정 가능 (예: requirements.txt, plugins.zip)
환경 변수	DAG 내에서 사용할 ENV 설정 가능
IAM 권한	Task가 사용할 Execution Role 지정
VPC	반드시 VPC에 배치되어야 함 (Private Subnet 권장)

📤 주요 기능 및 특징

☑ Airflow 기본 기능 그대로

• DAG 작성, 의존성 설정, 태스크 실패 재시도, SLA 등 Airflow의 모든 기능 그대로 사용 가능

✓ AWS 서비스와 통합

- S3, RDS, Redshift, EMR, Glue, Lambda 등과 연동 쉬움
- 예: S3ToRedshiftOperator, EmrAddStepsOperator 등 사용 가능

✓ 완전관리형 (Managed)

- EC2, ALB, DB 등 인프라 관리 불필요
- Auto-scaling 및 Auto-healing 지원

☑ 보안 연동 쉬움

• IAM Role (Execution Role) + KMS + VPC + Secrets Manager 등 통합

P DAG 실행 예시 (S3 → EMR → Slack 알림)

- 1. S3에 새로운 CSV 업로드 감지
- 2. Glue로 변환 또는 EMR에서 Spark 처리
- 3. 처리 결과를 Redshift로 적재
- 4. Slack 또는 이메일로 결과 전송
- → 이 모든 흐름을 Airflow DAG 하나로 구성 가능

🔒 보안 및 네트워크

- VPC 필수 (보통 Private Subnet + NAT Gateway 사용)
- IAM Role로 각 태스크가 AWS 서비스 접근
- S3, CloudWatch, Secrets Manager, KMS 모두 통합 가능

🥕 요금 구조

- 시간 단위로 실행된 환경 시간에 따라 요금 청구
- 예: t3.medium 스케일에서 한 시간 작동하면 시간당 요금 발생
- CloudWatch 로그, S3 사용량, NAT 트래픽 등은 별도 청구

🛠 사용 절차 요약

- 1. S3 버킷 생성 → dags/, plugins/, requirements.txt 업로드
- 2. VPC, Subnet, Security Group 준비
- 3. IAM Execution Role 생성
- 4. MWAA 환경 생성 (Airflow 버전 선택)
- 5. DAG 업로드 → 자동 반영 → 실행/모니터링

☑ 요약

항목	내용
핵심 기능	Apache Airflow 완전관리형 실행
주요 장점	인프라 관리 無, AWS 서비스 연동 최적화

항목		내용
DAG	저장	S3 버킷 내 dags/ 폴더
보안	구성	IAM + VPC + KMS + CloudWatch 완벽 통합
사용	대상	데이터 엔지니어, ML 파이프라인 운영자 등

Apache Airflow는 워크플로(Workflow) 를 정의하고, 스케줄링 및 모니터링 할 수 있는 오픈소스 플랫폼입니다.

복잡한 데이터 파이프라인을 **직관적으로 코드로 구성하고 실행**할 수 있도록 설계된 도구입니다.

◎ Apache Airflow란?

항목	설명
★ 정의	워크플로 자동화 및 스케줄링을 위한 Python 기반 플랫폼
№ 워크플로 표현	Python 코드로 DAG(Directed Acyclic Graph)를 정의
🙋 실행 방식	각 Task를 다양한 시스템에서 병렬로 실행 가능
🔑 모니터링	웹 UI를 통해 실행 상태 시각적으로 확인 가능
♥ 확장성	다양한 시스템과 연동 (Spark, Hive, EMR, Kubernetes, S3 등)

📴 기본 개념

1. DAG (Directed Acyclic Graph)

워크플로의 전체 구조를 의미합니다. 작업(Task) 간의 **의존성 관계를 가진 비순환 그래프**입니다.

☑ DAG = Directed Acyclic Graph

- 방향성(Directed): 실행 순서가 정해져 있음
- 비순환(Acyclic): 순환(Loop)이 없음 한 작업이 다시 자기 자신으로 돌아가지 않음
- 즉, 작업(Task) 간의 실행 순서와 의존 관계를 표현하는 그래프 구조

2. Task

워크플로 내에서 실행되는 개별 작업입니다. 예:

- S3에서 파일 다운로드
- Spark job 실행
- Slack 알림 전송

3. Operator

각 Task의 실행 방법을 정의하는 템플릿입니다. 예: PythonOperator, BashOperator, SparkSubmitOperator, EMRStepOperator, DummyOperator 등

📏 예시 코드 (DAG 정의 예)

from airflow import DAG from airflow.operators.bash import BashOperator from datetime import datetime

```
with DAG(
    dag_id="sample_workflow",
    start_date=datetime(2024, 1, 1),
    schedule_interval="@daily"
) as dag:

task1 = BashOperator(
    task_id="print_date",
    bash_command="date"
```

```
task2 = BashOperator(
    task_id="say_hello",
    bash_command="echo 'Hello Airflow'"
)
task1 >> task2 # task1이 끝난 후 task2 실행
```

👔 웹 UI

Airflow는 강력한 웹 UI를 제공합니다:

- DAG 목록 및 상태 확인
- DAG 실행 로그 보기
- Task 간 의존성 시각화
- 수동 실행 및 재시도 버튼 제공

🕺 주요 사용처

분야	설명
ETL 파이프라인 관리	데이터 수집, 전처리, 저장을 단계별 자동화
머신러닝 파이프라인	모델 훈련, 평가, 배포 등 순차적 작업 관리
DevOps 자동화	배치 작업, 시스템 점검, 자동 알림

[실습 계속]

스택 생성 완료 후 cloud9 인스턴스를 사용하지 말고 윈도우에서 매모장으로 requirements.txt 파일을 만든다 아래 내용 복사하고 저장한다 emr_serverless @ https://github.com/aws-samples/emr-serverless-samples/releases/download/v0.0.4-preview/mwaa_plugin.zip

아래 파이썬 소스도 윈도우에 다운받아서 ApplicationID, JobRoleArn 및 S3Bucket 의 값을 위의 CloudFormation 스택에서 적절한 섹션의 코드로 복사한 값으로 바꿉니다. https://aws-data-analytics-workshops.s3.amazonaws.com/emr-serverless-workshop/scripts/example_emr_serverless.py

```
import os
from datetime import datetime
from airflow import DAG
from emr_serverless.operators.emr import EmrServerlessStartJobOperator
# Replace these values in square brackets with your correct values
APPLICATION_ID = os.getenv("APPLICATION_ID", "00frgtbdmdkjhr09")
JOB_ROLE_ARN = os.getenv("JOB_ROLE_ARN", "arn:aws:iam::891377038690:role/EMR-
Serverless-Orchestration-EMRServerlessJobRole-I79FAZ8RKerH")
S3_BUCKET = os.getenv("S3_BUCKET", "airflow-us-east-1-891377038690")
# [START howto_operator_emr_serverless_config]
JOB_DRIVER_ARG = {
    "sparkSubmit": {
        "entryPoint": "local:///usr/lib/spark/examples/src/main/python/pi.py",
    }
}
CONFIGURATION OVERRIDES ARG = {
    "monitoringConfiguration": {
        "s3MonitoringConfiguration": {
             "logUri": f"s3://{S3_BUCKET}/logs/"
        }
    },
# [END howto_operator_emr_serverless_config]
with DAG(
    dag_id='example_emr_serverless_job',
    schedule_interval=None,
    start_date=datetime(2021, 1, 1),
```

```
tags=['example'],
    catchup=False,
) as dag:

job_starter = EmrServerlessStartJobOperator(
    task_id="start_job",
    application_id=APPLICATION_ID,
    execution_role_arn=JOB_ROLE_ARN,
    job_driver=JOB_DRIVER_ARG,
    configuration_overrides=CONFIGURATION_OVERRIDES_ARG,
)

# [END howto_operator_emr_serverless_job]
```

Apache Airflow UI에서 작업 트리거후 결과를 확인한다

Amazon S3->버킷->airflow-us-east-1-891377038690->logs->applications>00frgtbdmdkjhr09->jobs->00frgu7dp4gt500b->SPARK_DRIVER->stdout.gz로
이동해서 객체작업 -> "S3 Select를 사용한 쿼리"를 클릭하고 나머지 설정 그대로 두고서
[SQL 쿼리 실행]버튼을 누르면 쿼리 결과에 출력이 보여 진다



"entryPoint": "local:///usr/lib/spark/examples/src/main/python/pi.py"에 들어 있는

파이썬 코드 분석

```
from __future__ import print_function
import sys
from pyspark.sql import SparkSession
from random import random

if __name__ == "__main__":
    spark = SparkSession.builder.appName("PythonPi").getOrCreate()
```

☆ GitHub 공식 저장소 (Apache Spark)

링크:

https://github.com/apache/spark/blob/master/examples/src/main/python/pi.py

🔍 코드 분석

이 코드는 Spark를 이용해 몬테카를로 시뮬레이션으로 $\pi($ 파이) 값을 근사 계산하는 매우 유명한 예제입니다.

🔊 1. SparkSession 생성

spark = SparkSession.builder.appName("PythonPi").getOrCreate()

- Spark 애플리케이션 시작
- 앱 이름은 PythonPi로 설정

☆ 2. 파티션 수 및 반복 횟수 설정

partitions = int(sys.argv[1]) if len(sys.argv) > 1 else 2 n = 100000 * partitions

- 파티션 수를 명령줄 인자에서 받아옴 (없으면 기본 2)
- n은 시뮬레이션 반복 횟수 (기본 200,000회)

☆ 3. 원 안에 들어가는 점 판별 함수

def inside():

x, y = random(), random()return x*x + y*y < 1

- 단위 정사각형(1×1) 내에서 무작위 점 (x, y)를 찍고
- 반지름 1의 원 안에 들어가는지를 판별
- x² + y² < 1이면 원 안에 있음

☆ 4. Spark 병렬 처리 + 필터링

- [1, 2, ..., n]까지의 숫자를 병렬화하여 RDD로 만듦
- 각 요소마다 inside() 함수를 적용해서 원 안에 들어간 점의 수를 셈

ూ 5. π 근사 계산

print("Pi is roughly %f" % (4.0 * count / n))

- π ≈ 4 × (원 안에 들어간 점의 수) / (전체 점의 수)
- 몬테카를로 방식으로 추정
- 몬테카를로 방식(Monte Carlo Method)은 수학적 문제를 **확률적 시뮬레이션(무작위** 샘플링) 으로 해결하는 기법입니다.

복잡한 계산을 직접 하지 않고, **랜덤한 실험을 많이 수행해서 통계적으로 근사값** 을 **구하는 방법**입니다.

◎ 예: ¤(파이) 값 추정

☎ 실험 설정

• 단위 정사각형 (1×1)에 무작위로 점을 찍음

- 그 안에 반지름 1의 원 (사분원) 을 그려놓음
- (x, y)가 원 안에 들어가는 경우를 셈 $(x^2 + y^2 < 1)$

📐 면적 비율

- 정사각형 면적: 1
- 사분원 면적: π/4
- 무작위 점 중 원 안에 들어간 비율 ≈ π/4

♀ 추정식

$$\pi \approx 4 imes \left(rac{ extstyle 2 \ extstyle V extstyle M \ extstyle 0 \ extstyle T \ extstyle M \ extstyle A \ extstyle T \ extstyle A \ extstyle T \ extstyle A \ extstyle T \ extstyle A \ extstyl$$

🔗 예시

점 개수	원 안 점 비율	추정된 ㅍ
1,000	0.78	3.12
100,000	0.7855	3.142
1,000,000	0.7854	3.1416

→ 점을 많이 찍을수록 실제 π 값(3.14159...)에 가까워짐

⋄ 6. Spark 종료

spark.stop()

❷ 작동 원리 요약

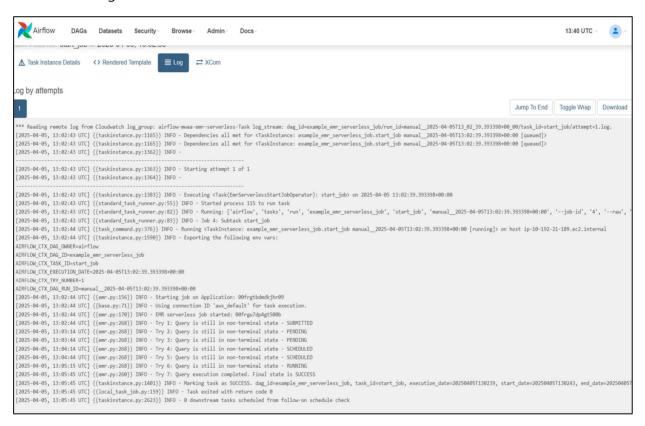
- 1. (0,0)~(1,1) 범위 내에서 무작위 점을 많이 찍고
- 2. 이 중 원 안에 들어간 점의 비율을 구해서
- 3. 원의 넓이 비율로 표를 근사 추정

☑ 실행 결과

Pi is roughly 3.141280

• 파티션 수가 많고, 반복 횟수가 많을수록 정밀도가 높아집니다.

Airflow DAG log 출력



Apache Airflow (MWAA)에서 EMR Serverless 작업이 실행된 이력이며, start_job이라는 태스크가 정상적으로 실행되고 성공적으로 완료된 로그입니다.

타임라인 흐름과 주요 메시지 분석

☑ 전체 요약

항목	값
DAG ID	example_emr_serverless_job
Task ID	start_job
실행 시각	2025-04-05 13:02:39 UTC
Application ID	00frgtbdmdkjhr09
Job ID	00frgu7dp4gt500b
최종 상태	☑ SUCCESS (성공적으로 실행됨)

❸ 실행 흐름 상세 분석

시간	설명
13:02:43	모든 의존 조건 충족, 태스크 실행 시작 준 비 완료
13:02:44	EMR Serverless Job 제출 시작
13:02:44	Application ID: 00frgtbdmdkjhr09, Job ID: 00frgu7dp4gt500b 생성됨
13:03:14 ~ 13:05:15	Job 상태 확인 Polling 시도
→ Try 1~6	상태 변화: SUBMITTED → PENDING → SCHEDULED → RUNNING
13:05:45	최종 상태: ☑ SUCCESS 로 완료됨
↳ Airflow 태스크가 성공(SUCCESS) 로 마 크되고 종료됨 (exit code 0)	

🗬 주요 로그 라인 설명

로그 라인	의미
INFO - Executing <task(emrserverlessstartjoboperator)< td=""><td>EMR Serverless용 오퍼레이터가 실행되 었음을 의미</td></task(emrserverlessstartjoboperator)<>	EMR Serverless용 오퍼레이터가 실행되 었음을 의미
INFO - EMR serverless job started: 00frgu7dp4gt500b	실제 Job ID 할당됨
INFO - Try x: Query is still in non-terminal state	Job 상태를 지속적으로 모니터링 (Airflow가 polling 중)
Final state is SUCCESS	Job 실행 성공
Marking task as SUCCESS	Airflow에서 이 TaskInstance가 성공으 로 처리됨
Task exited with return code 0	정상 종료

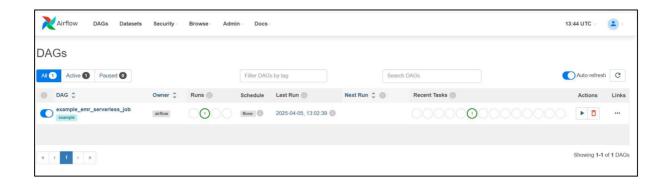
❷ 참고 사항

- Job 상태 변화는 정상적인 흐름입니다: SUBMITTED → PENDING → SCHEDULED → RUNNING → SUCCESS
- 이 태스크는 보통 EmrServerlessStartJobOperator 또는 커스텀 오퍼레이터를 통해 EMR Serverless Job을 시작합니다.
- 로그를 보면 **Connection ID: aws_default**를 사용했으므로, 해당 연결이 올바르 게 IAM 역할과 권한을 갖고 있다는 것도 확인됩니다.

☑ 지금까지 문제 없음!

- 이 로그를 기반으로 확인할 수 있는 것은:
 - 작업이 정상적으로 제출되고 실행됨
 - Airflow Task도 성공(SUCCESS)
 - EMR Serverless Job도 최종적으로 성공(SUCCESS)

Airflow UI DAG



Airflow UI DAG를 통해 DAG(워크플로)의 상태와 실행 이력 등을 한눈에 확인할 수 있다.

Airflow UI DAG 리스트 화면 주요 정보

항목	설명	
DAG ID	DAG의 고유 식별자 (예: example_emr_serverless_job)	
Owner	DAG 소유자 (보통 airflow, 사용자 지정 가능)	
Runs	이 DAG이 실행된 총 횟수 (현재 1회 실행됨)	
Schedule	DAG 실행 주기 (None: 수동 실행 전용)	
Last Run	가장 최근 실행된 시각 (2025-04-05, 13:02:39 UTC)	
Next Run	예약된 다음 실행 시간 (스케줄이 없으므로 비어있음)	
Recent Tasks	최근 실행된 태스크들의 상태 (녹색 원 → 성공)	
Actions	▶ 실행 / 삭제 / : 기타 상세 보기 (Graph View 등)	

◎ 아이콘 해석

- 왼쪽 파란색 스위치: DAG이 활성 상태인지 여부
 - → 켜져 있으므로, 트리거할 준비가 된 상태
- 녹색 원 (Recent Tasks): 최근 실행된 태스크가 성공(SUCCESS) 했음을 의미

- **버튼 (Action)**: DAG을 **수동 실행(Trigger)** 하기 위한 버튼
- **ভ 버튼**: DAG 삭제
- ... (점 3개 메뉴): Tree View, Graph View, Code 등 상세 메뉴

■ 현재 상태 요약

항목	상태
DAG 활성화	☑ (켜져 있음)
스케줄 설정	🗙 없음 (None) — 수동 실행용
실행 횟수	☑ 1회 실행됨
실행 성공 여부	☑ 성공적으로 완료됨 (녹색 원)
마지막 실행 시간	2025-04-05 13:02:39 UTC
다음 실행 예정	없음 (스케줄 없으므로)

🚱 유용한 팁

원하는 정보	어디서 확인?
DAG 흐름 시각화	메뉴 → Graph View
태스크 간의 의존성 보기	메뉴 → Tree View
로그 확인	DAG 클릭 → 실행 시점 선택 → Task 클릭 → Log
DAG 코드 확인	메뉴 → Code (Python 원본 DAG 코드)

☑ 요약

Airflow UI DAG 리스트 화면은 다음을 빠르게 확인할 수 있다:

- DAG이 정상 등록되었는지
- 마지막 실행이 언제였고, 성공했는지 실패했는지
- 스케줄러가 돌고 있는지 여부
- DAG을 수동으로 재실행하거나 삭제할 수 있는 액션 버튼

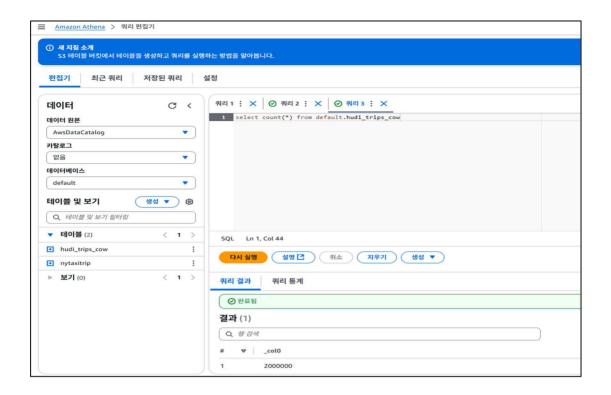
트랜잭션 데이터 레이크

아파치 후디

윈도우에서 Hudi-scripts.zip 압축파일을 다운 받아 풀고 파이썬 파일 4개를
Amazon S3->버킷->emrserverless-workshop-891377038690 아래에 업로드해놓는다

EMR Studio -> Applications에 My_First_Application을 새로 만들어 진행한다

job 실행 후 Amazon Athena -> 쿼리 편집기에서 결과를 확인한다



hudi-cow.py 파이썬 소스 분석

이 PySpark 스크립트는 Hudi(Copy-on-Write, COW) 형식으로 대용량 데이터를 S3에 저장하고, Hive와의 연동 설정까지 포함된 데이터 적재 파이프라인입니다.

☆ 주요 목적

- PySpark를 사용해 Hudi 포맷으로 데이터를 생성하고, AWS S3에 저장
- Hive와의 메타데이터 싱크 설정 포함
- Hudi의 Copy-On-Write 저장 방식 사용

Hudi의 Copy-On-Write (COW)**는 저장 방식 중 하나로, **데이터의 일관성과 쿼리 성능을 우선시**할 때 사용하는 방식이다

❸ Copy-On-Write (COW)란?

☑ 업데이트 발생 시 기존 파일을 수정하지 않고, 새로운 파일로 복사(Copy) 후 수정 (Update)

기존 데이터를 *직접 덮어쓰지 않고*, 업데이트된 내용이 반영된 새로운 버전을 생성하는 방식이다.

❷ COW의 특징

항목	1	설명
	저장 방식	새로운 Parquet 파일 생성
2	업데이트 처리	기존 파일은 그대로 두고, 변경된 데이터만 포함된 새 파일 작성
1	읽기 성능	높음 — 항상 최신 데이터가 파일에 존재
4	쓰기 성능	낮음 — 업데이트마다 전체 파일을 다시 씀 (병렬 처리로 완화 가능)
Q 점	주로 사용 시	실시간 읽기 위주 (BI 툴, 보고서 등)
	예시 사용	대시보드, 실시간 분석, Presto/Trino 쿼리

🗗 vs. Merge-On-Read (MOR) 비교

항목	Copy-On-Write (COW)	Merge-On-Read (MOR)
저장 형식	Parquet	Base 파일(Parquet) + 로그 파일(Avro)
읽기 속도	빠름	느릴 수 있음 (로그와 병합 필요)
쓰기 속도	느림	빠름 (로그만 쓰면 됨)
쿼리 최적화	Snapshot 쿼리에 적합	Incremental 쿼리 또는 Change Data Capture에 적합
실사용 예	데이터 분석, BI 도구	실시간 스트리밍 업데이트, Change Tracking

Ⅲ Merge-On-Read (MOR)란?

"일단 메모장에 적어두고, 나중에 필요할 때 원본이랑 합쳐서 보여줄게!"

❸ 비유로 이해하기

상황	설명
COW	매번 책 전체를 다시 인쇄해서 최신 버전 만들기
MMCR	책 원본은 그대로 두고, 수정사항은 포스트잇에 메모 → 나중에 읽을 때 원본 + 포스트잇 합쳐서 보여주기

☑ 정리

- MOR = 변경사항은 로그에 저장, 읽을 때 병합
- 실시간 업데이트가 많고, 읽는 건 나중에 해도 되는 경우에 적합
- 스트리밍 기반 데이터 적재 또는 변경 이력 추적 등에 많이 사용됨

🗀 예시

.option("hoodie.datasource.write.operation", "bulk_insert")

또는

.option("hoodie.datasource.write.operation", "upsert")

이 설정을 사용하는 경우, Copy-On-Write 모드로 동작한다.

☑ 요약

- Copy-On-Write (COW) = 파일을 새로 만들어서 저장
- 읽기 성능이 뛰어남, 하지만 쓰기/업데이트 시 자원이 더 많이 듬
- 데이터 정합성과 쿼리 성능이 중요한 경우 추천

소스 분석 계속

🔧 1. 초기 설정

import sys

from pyspark.sql import SparkSession

if len(sys.argv) == 1:
 print('no arguments passed')
 sys.exit()

- S3 버킷 이름을 인자로 받습니다. 인자가 없으면 종료합니다.
- 예시 실행: spark-submit script.py my-bucket-name

spark = SparkSession\
 .builder\
 .appName("hudi_cow")\

.getOrCreate()

• Spark 세션 생성

🗀 2. 상수 정의

Hudi 관련 설정 (Hudi Write Options)

- RECORDKEY_FIELD_OPT_KEY: Hudi 내부에서 데이터의 고유 키
- PRECOMBINE_FIELD_OPT_KEY: 최신 데이터를 판단하는 기준 필드
- OPERATION_OPT_KEY: 쓰기 모드 (bulk_insert, upsert, delete)
- PAYLOAD_CLASS_OPT_KEY: 삭제 연산을 위한 EmptyPayload 등

Hive Sync 관련 설정

- HIVE_SYNC_ENABLED_OPT_KEY: Hive 테이블 생성/동기화 여부
- HIVE_PARTITION_FIELDS_OPT_KEY 등으로 파티셔닝도 설정 가능

기타 설정

 파티션, bootstrap, incremental query 등 Hudi의 다양한 옵션 정의됨 (실제로 사용 된 건 일부)

def get_json_data(start, count, dest):

time_stamp = datetime.now().strftime('%Y-%m-%d %H:%M:%S')

data = [{"trip_id": i, "tstamp": time_stamp, "route_id": chr(65 + (i % 10)), "destination": dest[i%10]} for i in range(start, start + count)]

return data

- trip_id: 정수 인덱스
- route_id: A~J (ASCII 문자)
- destination: 10개 도시 리스트
- 현재 시간 기준 타임스탬프를 가짐

def create_json_df(spark, data):

sc = spark.sparkContext

return spark.read.json(sc.parallelize(data))

• Spark의 RDD로 JSON 데이터를 읽어서 DataFrame 생성

🗐 4. 쓰기 설정

용

(df1.write.format(HUDI_FORMAT)

.option(PRECOMBINE_FIELD_OPT_KEY, config["sort_key"]) # 최신 데이터 기준

.option(RECORDKEY_FIELD_OPT_KEY, config["primary_key"]) # 고유 키

.option(TABLE_NAME, config['table_name']) # 테이블 이름

.option(OPERATION_OPT_KEY, BULK_INSERT_OPERATION_OPT_VAL) # bulk_insert 사

.option(BULK_INSERT_PARALLELISM, 10)

병렬 처리

.option(HIVE_TABLE_OPT_KEY,config['table_name'])

.option(HIVE SYNC ENABLED OPT KEY,"true")

Hive 연동

.mode("Overwrite")

전체 덮어쓰기

.save(OUTPUT_BUCKET))

• bulk insert: 빠른 초기 적재에 유리하나 업데이트 기능 없음 (vs upsert)

- mode("Overwrite"): S3 위치에 덮어쓰기
- Hive Sync: 테이블 자동 생성 및 메타스토어 등록 (hive-site.xml 사전 구성 필요)

♡ 결과

- s3://<bucket-name>/hudi/hudi_trips_cow 위치에 Hudi 테이블 생성
- Hudi 테이블은 COW 방식으로 저장
- Hive에 해당 테이블 자동 등록됨 (Glue 메타스토어나 Hive 메타스토어 사용 가능)

☑ COW vs MOR 비교 정리

항목	Copy-On-Write (COW)	Merge-On-Read (MOR)
쓰기 성능	느림	빠름 🗸
읽기 성능	빠름 🗸	느릴 수 있음
병합 시점	쓰기 시점	읽기 시점
사용 시나리오	대시보드, 분석	실시간 업데이트, 로그 기록 등

bulk_insert와 upsert의 차이

Hudi에서 데이터를 쓰는 방식(write operation)인데 역할이 다르고 성능에도 차이가 있다

☆ 핵심 요약

항목	bulk_insert	upsert
목적	빠른 초기 적재 (처음 넣을 때)	데이터 삽입 + 수정 (계 속 갱신)
중복 키 처리	무시 (같은 키가 여러 개 있어도 마지막만 남 을 수도 있음)	기존 데이터와 병합
Precombine 적 용	🗙 적용 안 됨 (정렬도 안 함)	☑ 최신 레코드만 남도 록 정렬
성능	∮ 매우 빠름	🚗 상대적으로 느림
사용 시점	초기 적재, 마이그레이션	정기 업데이트, 스트리밍
지원 모드	COW / MOR	COW / MOR
레코드 충돌 처 리	없음	자동으로 최신 레코드만 유지

🕏 bulk_insert 특징

- 초기 적재용
- 병렬로 빠르게 파일을 만들기 때문에 속도가 빠름
- 중복 제거, 정렬, 병합 처리 없음 → 오로지 "쓰기"만
- 주로 Hive 테이블이나 S3에 최초로 데이터를 밀어넣을 때 사용

% 예시:

.option("hoodie.datasource.write.operation", "bulk_insert")

🗗 upsert 특징

- 삽입 + 업데이트 동시 처리
- 기존 키가 있으면 덮어쓰고, 없으면 새로 추가
- recordkey와 precombine key를 기준으로 최신 데이터 판별

• CDC(Change Data Capture) 또는 스트리밍/배치 업데이트에서 사용

% 예시:

.option("hoodie.datasource.write.operation", "upsert")

상황	어떤 걸 써야 할까?
데이터 1억 건 초기 적재	☑ bulk_insert
매일 변경된 데이터 추가	✓ upsert
주기적인 전체 데이터 덮어쓰기	가능은 하나 bulk_insert + Overwrite 추천
Kafka 스트리밍 수집	☑ upsert (또는 MOR + streaming write)

♀ 주의할 점

- bulk_insert는 정말 빠르지만, 기존 데이터를 덮어쓰지 않으므로 중복 관리 안 됨
- upsert는 중복 키와 병합 처리가 있으므로 **속도는 느리지만 안정성은 높음**
- 두 방식은 Hudi 내부 레코드 관리 방식에 영향을 미치므로 **혼용 주의**

upsert는 데이터베이스 용어에서 나온 말로, 두 단어의 합성어입니다:

upsert = update + insert

ᅟ 구성

- Update: 기존에 같은 키(Primary Key)가 있으면 → 값을 수정
- Insert: 같은 키가 없으면 → 새로 삽입

즉,

"있으면 수정하고, 없으면 삽입하라"

라는 동작을 한 번에 수행하는 연산이다.

♀ 예를 들면?

현재 데이터:

id	name
1	Alice
2	Bob

새로운 데이터:

id	name
2	Robert
3	Charlie

upsert 후 결과:

id	name	
1	Alice	
2	Robert	
3	Charlie	

∜ Hudi에서의 upsert

Hudi에서는 recordkey 기준으로 기존 데이터를 찾아서,

- 최신이면 덮어씀 (precombine field 기준 비교)
- 아니면 무시
- 없으면 새로 추가

이렇게 처리한다.

hudi-upsert-cow.py 소스 분석

```
UPSERT_OPERATION_OPT_VAL = "upsert"

DELETE_OPERATION_OPT_VAL = "delete"
...

upsert_dest = ["Boston", "Boston", "Boston", "Boston",
"Boston","Boston","Boston","Boston"]

df = create_json_df(spark, get_json_data(1000000, 10, upsert_dest))
...

(df.write.format(HUDI_FORMAT)
...
.option(OPERATION_OPT_KEY, UPSERT_OPERATION_OPT_VAL)
...
```

이 소스는 trip_id 1000000~1000009 까지 10개의 destination을 Boston으로 수정하는 코드이다

hudi-mor.py 소스 분석

```
(df1.write.format(HUDI_FORMAT)
.option(PRECOMBINE_FIELD_OPT_KEY, config["sort_key"])
.option(RECORDKEY_FIELD_OPT_KEY, config["primary_key"])
.option(TABLE_NAME, config['table_name'])
.option(OPERATION_OPT_KEY, BULK_INSERT_OPERATION_OPT_VAL)
.option(BULK_INSERT_PARALLELISM, 10)
.option(HIVE_TABLE_OPT_KEY,config['table_name'])
.option(HIVE_SYNC_ENABLED_OPT_KEY,"true")
.option(STORAGE_TYPE_OPT_KEY, "MERGE_ON_READ")
```

.mode("Overwrite")
.save(OUTPUT BUCKET))

다음 줄이 핵심이다:

.option(STORAGE_TYPE_OPT_KEY, "MERGE_ON_READ")

즉,

.option("hoodie.datasource.write.storage.type", "MERGE_ON_READ")

이 옵션이 저장 방식을 MOR로 설정한다.

기본값은 "COPY_ON_WRITE"이므로, 명시적으로 "MERGE_ON_READ"로 바꿔줘야 MOR이된다.

Athena에서 아래 명령은 두 번 따로 실행하여 결과를 비교해본다 결과가 동일하다

select count(*) from default.hudi_trips_mor_rt

select count(*) from default.hudi_trips_mor_ro

결과가 동일하다

select trip_id, route_id, tstamp, destination from default.hudi_trips_mor_ro where trip_id between 999996 and 1000013

select trip_id, route_id, tstamp, destination from default.hudi_trips_mor_rt where trip_id between 999996 and 1000013

결과가 동일하다

hudi_trips_mor_ro와 hudi_trips_mor_rt는 Hudi MOR(Merge-On-Read) 테이블의 두 가지 뷰 (Read-Optimized와 Real-Time)인데, **결과가 동일할 수도 있고, 다를 수도 있다**. 현재 동일 하게 나오는 이유는 **특정 조건**이 만족되었기 때문이다.

② 이유: compaction 전 or 아직 log 파일이 없음

1. 초기 bulk_insert만 수행된 상태

• 현재 코드에서는 다음과 같이 only bulk_insert 작업만 실행되었다:

.option(OPERATION_OPT_KEY, BULK_INSERT_OPERATION_OPT_VAL)

.option(STORAGE_TYPE_OPT_KEY, "MERGE_ON_READ")

• 이 경우, **기본적으로 모든 데이터는 base 파일에 저장**되고, 아직 delta log 파일이 생성되지 않았다.

☑ 결과적으로:

- _ro: base 파일 읽음 → 전체 데이터 조회 가능
- _rt: base + log (현재 없음) 병합 → 결과 동일

☑ 컴팩션(compaction)이란?

MOR 테이블에서 delta log 파일에 기록된 변경 사항(insert/update/delete)을 base 파일에 반영(parquet 파일로 병합)하는 작업이다.

❖ 그런데 왜 컴팩션이 필요할까?

이유	설명	
성능 향상	log 파일이 계속 쌓이면 read 성능 저하 → 병합해서 새 base 파 일 생성	
데이터 정리	오래된 delta log를 base 파일에 반영하고 삭제 가능	
read-optimized 쿼리 지원	_ro 뷰는 log 파일을 못 읽기 때문에, 최신 데이터를 _ro에서도 보 기 위해선 컴팩션 필요	

2. log 파일이 존재하더라도 base file과 병합 후 결과가 같을 수도 있음

- log 파일에 들어 있는 데이터가 기존 base 파일과 중복되지 않거나
- log에 있는 업데이트가 base에 이미 반영된 형태로 compaction된 경우

● 확인 포인트

◆ 확인 1: log 파일 유무 확인

- S3 경로 확인: hudi_trips_mor/.hoodie/ 또는 .../.log.* 파일이 있는지 확인해본다.
- log 파일이 없다면 당연히 _ro와 _rt는 동일한 결과를 보여줍니다.

✔ 확인 2: compaction 여부

- compaction이 자동 또는 수동으로 실행되지 않았으면 log 파일에 있는 변경 사항은 _ro에 보이지 않음.
- compaction 이후엔 _ro에 반영될 수 있음.

☑ 정리

조건	_ro vs _rt 결과
bulk_insert만 수행 (log 없음)	☑ 동일
log에만 존재하는 데이터 있음	🗙 달라짐
compaction으로 base에 반영됨	☑ 다시 동일 가능

select count(*) from default.hudi_trips_mor_ro 명령 실행시

대기열 시간: 78 ms 실행 시간: 898 ms 스캔한 데이터: -

으로 나오고

select count(*) from default.hudi_trips_mor_rt 명령수행시

대기열 시간: 61 ms 실행 시간: 4.557 sec 스캔한 데이터: 22.40 MB

으로 나오는 이유는?

☑ 이유 분석

☑ 1. _ro: Parquet 파일만 읽음 → 빠름

- _ro는 **base file (Parquet 파일)**만 읽기 때문에 Spark 또는 Athena가 **단순 컬럼 통계(metadata)**만으로 count(*)를 계산할 수 있다.
- 따라서, 실제 데이터를 로드하지 않아도 됨 → "스캔한 데이터: " 로 표시됨.
- count(*)처럼 단순한 집계는 parquet의 footer metadata에 row count 정보가 있으므로 빠르게 처리 가능.

☑ 2. _rt: base + log 병합 → 느림

- _rt는 **log 파일(Hudi delta log)**까지 읽고 **기존 parquet과 병합(Merge)**해야
 하므로, 실제로 데이터를 스캔하고, row를 카운트해야 한다.
- Athena는 Hudi log 파일을 병합하기 위해 내부적으로 Java worker에서 처리 작업을 실행 → 실제 I/O + 병합 비용 발생
- 이로 인해 스캔된 데이터도 존재하고 실행 시간도 길어짐 (4.5초)

◎ 기술적으로 어떤 일이 일어나나?

뷰	내부 동작
_ro	count(*) → parquet metadata에서 row count만 조회
_rt	count(*) → parquet + log 파일을 모두 읽고 병합한 후 row 수 계산

☆ 참고: 실제 로우 수가 바뀌지 않았더라도 _rt는 항상 전체 병합

- even if upsert가 없어도, _rt는 "항상 최신 보기"이므로 병합 과정을 생략하지 않는다.
- _ro는 compaction이 되지 않은 상태에서는 최신 데이터를 반영하지 않지만, 성능은 매우 빠르다.

❷ 정리

항목	_ro	_rt
병합 처리	🗙 없음	☑ base + log 병합 필요

항목	_ro	_rt
parquet footer 사용	☑ 사용함	🗙 사용 불가
성능	☑ 매우 빠름	🗙 상대적으로 느림
스캔한 데이터	거의 없음 (메타데이터 기반)	실제 파일 읽음
정확도	compaction 이전이면 누락 가능	항상 최신 상태

hudi-upsert-mor.py 소스 분석

```
...
(df.write.format(HUDI_FORMAT)
.option(PRECOMBINE_FIELD_OPT_KEY, config["sort_key"])
.option(RECORDKEY_FIELD_OPT_KEY, config["primary_key"])
.option(TABLE_NAME, config['table_name'])
.option(OPERATION_OPT_KEY, UPSERT_OPERATION_OPT_VAL)
.option(UPSERT_PARALLELISM, 10)
.option(HIVE_TABLE_OPT_KEY,config['table_name'])
.option("hoodie.compact.inline.max.delta.commits",2)
.option(HIVE_SYNC_ENABLED_OPT_KEY,"true")
.option(STORAGE_TYPE_OPT_KEY, "MERGE_ON_READ")
.mode("Append")
.save(OUTPUT_BUCKET))
```

Apache Hudi의 Merge-On-Read(MOR) 테이블에 대해 Upsert 작업을 수행하는 코드이다. MOR 방식 + Upsert 연산임을 나타내는 부분은 아래와 같다.

- ☑ 1. MOR(Merge-On-Read) 방식임을 나타내는 부분 .option(STORAGE_TYPE_OPT_KEY, "MERGE_ON_READ")
 - 실제 값은 다음과 같다:

.option("hoodie.datasource.write.storage.type", "MERGE_ON_READ")

- Hudi 테이블의 저장 방식이 Merge-On-Read(MOR) 방식임을 지정하는 핵심 설정이다.
- 이 옵션이 없다면 기본값은 Copy-On-Write(COW) 방식이다.

☑ 2. Upsert 연산임을 나타내는 부분

.option(OPERATION_OPT_KEY, UPSERT_OPERATION_OPT_VAL)

• 실제 값은 다음과 같다:

.option("hoodie.datasource.write.operation", "upsert")

• Hudi는 insert, upsert, bulk_insert, delete 등의 연산을 지원하며, 여기서는 기존 데 이터를 키 기준으로 덮어쓰는 upsert 연산을 수행하고 있다.

☑ 보조적 근거

다음 설정은 MOR 환경에서 컴팩션을 유도하여 _ro 뷰에서도 데이터가 최신화될 수 있도록 지원한다:

.option("hoodie.compact.inline.max.delta.commits", 2)

- 2번 커밋 후 자동(compaction inline)으로 병합이 수행되도록 설정한 것이다.
- MOR 테이블에서 **log 파일이 base 파일로 병합(compaction)**되는 기준이 된다.

☑ 요약

코드	설명
.option("hoodie.datasource.write.storage.type", "MERGE_ON_READ")	MOR 방식 지정
.option("hoodie.datasource.write.operation", "upsert")	Upsert 연산 지정
.option("hoodie.compact.inline.max.delta.commits", 2)	인라인 컴팩션 설정 (보조 적 설정)

이 세 가지가 이 코드가 MOR 테이블에 대한 Upsert 연산을 수행한다는 명확한 증거이

다.

_ro(Read Optimized) 와 _rt(Real Time) 테이블 비교 요약

테이블 접미 어	의미	설명
l ro	Read Optimized	base file(parquet)만 읽음 → 빠름, 최신 변경사항 누락 가능
_rt	Real Time	base file + log file 병합 → 느릴 수 있음, 최신 데이터 제 공

☑ 비교 표

항목	_ro (Read Optimized)	_rt (Real Time)
데이터 소스	base file (parquet)	base file + delta log (Hudi log file) 병합
최신 데이터 반영 여부	🗙 compaction 이전 변경사항은 반영 안됨	☑ 최신 데이터 포함 (업서트/삭제 즉시 반영)
성능	☑ 빠름 (병합 작업 없음)	🗙 느릴 수 있음 (실시간 병합 필 요)
사용 목적	리포트, BI, 배치 쿼리 등 정적인 분석에 적합	실시간 조회, CDC 파이프라인 등에 적합
Athena 지원 여부	☑ 지원	✓ 지원 (단, 복잡한 쿼리는 느릴 수 있음)
compaction 영향	compaction 후에야 최신 데이터 가 반영됨	compaction 여부 상관없이 항상 최 신 데이터 제공
데이터 정합성	약간 느린 consistency	높은 consistency (즉시 변경 반영)

항목	_ro (Read Optimized)	_rt (Real Time)
	(compaction 의존)	

☑ 예제

_ro 쿼리:

SELECT * FROM default.hudi_trips_mor_ro WHERE trip_id = 1000000;

• 최신 데이터가 반영되지 않았을 수 있음 (compaction이 안 되었을 경우)

_rt 쿼리:

SELECT * FROM default.hudi_trips_mor_rt WHERE trip_id = 1000000;

• 업서트 또는 삭제 직후의 상태가 반영됨

☑ 언제 어떤 뷰를 써야 할까?

상황	추천 뷰
성능이 중요하고, 약간 지연된 데이터 허용	_ro
실시간 분석 또는 변경사항 추적이 중요	_rt
Athena로 정기 배치 리포트 작성	_ro
Kafka Connect 또는 Flink CDC 처리	_rt

❷ 마무리 요약

- _ro: 빠르지만 log 파일 미반영, compaction 필요
- _rt: 느릴 수 있지만 항상 최신 상태, 실시간 분석에 적합

_ro(Read Optimized) 와 _rt(Real Time) 테이블 성능 비교

select trip_id, route_id, tstamp, destination from default.hudi_trips_mor_ro where trip_id between 999996 and 1000013

☑ 완료됨 대기열시간: 75 ms 실행시간: 913 ms 스캔한 데이터: 10.28 KB

select trip_id, route_id, tstamp, destination from default.hudi_trips_mor_rt where trip_id between 999996 and 1000013

☑ 쿼리 성능 차이 비교

항목	_ro 뷰	_rt 뷰
실행 시간	0.9초	4.0초
스캔한 데이터	10.28KB	22.40MB
대기열 시간	75ms	145ms

및 왜 이런 차이가 생길까?

- ◇ _ro 뷰 (Read Optimized)
 - Parquet base 파일만 읽음
 - log 파일에 있는 업데이트 정보는 무시
 - 따라서 읽어야 할 파일이 작고, I/O도 적고 빠름
 - 실질적으로 10KB 수준의 작은 파일만 스캔
- ◇ _rt 뷰 (Real Time)
 - base 파일 + log 파일 병합
 - log 파일은 최신 업데이트 내용을 포함

- Athena가 log 파일을 읽고, base와 **실시간으로 병합(merge)**해야 함
- 이 병합 과정에서 데이터 양이 커지고, 처리 시간도 길어짐
- 스캔 데이터가 22MB까지 증가

❷ 핵심 요약

항목	_ro	_rt
데이터 읽기 방식	Parquet만 읽음	Parquet + log 병합
최신 데이터 포함 여부	🗙 compaction 전에는 안 보임	☑ 항상 최신
처리 속도	빠름	느림
I/O 비용	낮음 (10KB)	높음 (22MB)
쿼리 목적	정적 분석, 리포트	실시간 분석, 최신 변경 확인

♀ 쉽게 비유하자면

비교 항목	예시
_ro 뷰	완성된 책을 그냥 읽는 것
_rt 뷰	책 본문 + 수정 포스트잇을 읽으면서 실시간으로 반영하는 것

ూ 결론

- _ro는 빠르지만 log에 있는 최신 변경사항은 포함되지 않음
- _rt는 느리지만 항상 최신 상태를 보장
- 쿼리 목적에 따라 적절히 선택해야 한다

아파치 아이스버그

iceberg-create-table job을 실행하고 나서 다음 iceberg-insert-table job을 실행할 때는 EMR Studio의 Batch job runs에서 iceberg-create-table을 선택 체크하고 [Clone]버튼을 클릭하면 다른 설정 값들을 입력하지 않아도 된다 (Name과 Script location만 변경하면된다)

iceberg_create_table.py 소스분석

이 PySpark 스크립트는 EMR Serverless 환경에서 Iceberg 테이블을 생성하는 예제이다.

☑ 핵심 목적

AWS Glue Catalog + Apache Iceberg + Spark SQL을 사용해 tripsdb라는 데이터베이스에 trips라는 Iceberg 테이블을 생성하는 작업이다.

☑ 핵심 구성 요소 설명

1. Spark 세션 생성 + Hive/Glue Catalog 활성화

• EMR Serverless에서 Hive 및 Glue Catalog 사용을 위한 세션 설정

2. Glue Catalog + 스키마 이름 지정

```
catalog_name = "glue_iceberg_catalog_demo"
schema_name = "tripsdb"
table_name_1 = "trips"
```

- Glue에 등록된 Iceberg 카탈로그를 사용
- tripsdb라는 데이터베이스에 테이블 생성 예정

3. 스키마 생성 및 namespace 설정

```
spark.sql("""CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS tripsdb""")
spark.sql("use tripsdb")
```

• Iceberg가 사용할 데이터베이스(tripsdb)를 생성하고 사용 대상으로 설정

4. Iceberg 테이블 생성

- Iceberg 형식으로 테이블 생성
- days(tstamp) 기준으로 파티셔닝

• Glue 메타카탈로그에 등록됨

5. 테이블 존재 확인

spark.sql("""show tables in tripsdb""").show()

• tripsdb 안에 trips 테이블 생성되었는지 확인

❷ 핵심 요약

항목	설명
Spark 환경	EMR Serverless
카탈로그	Glue 기반 Iceberg Catalog
DB/스키마	tripsdb
테이블	trips (Iceberg 형식, 날짜 파티셔닝)
사용 기술	Spark SQL + Iceberg + Glue Catalog

이 코드는 **Iceberg 테이블 초기 생성 예제**로, 이후에 데이터를 insert하거나 시간여행 (query-as-of-time), snapshot, rollback 등을 할 수 있는 기반이 된다.

iceberg_insert_table.py 소스 분석

이 소스의 핵심은 Iceberg 테이블에 두 번에 걸쳐 데이터를 삽입하고, 스냅샷 ID를 조회하는 것이다. 데이터 삽입 및 버전 추적(스냅샷) 부분만 설명하면 다음과 같다:

☑ 핵심 기능 요약

1. 외부 Python 모듈 로딩

sc.addPyFile("s3://{}/{}".format(s3_bucket,script_prefix,demogen_file))

from demoGenData import Producer

- S3에 있는 demoGenData.py를 로딩하여 동적 코드 실행
- Producer 모듈로부터 데이터 생성 및 DataFrame 생성 함수를 사용

2. 데이터 생성 및 첫 번째 삽입

df = Producer.create_json_df(spark, Producer.get_json_data(0, 1500000, dest))
df.createOrReplaceTempView("tripTempView")

spark.sql("""

INSERT INTO glue_iceberg_catalog_demo.tripsdb.trips

SELECT trip_id, to_timestamp(tstamp,'yyyy-MM-dd HH:mm:ss') AS timestamp, route_id, destination

FROM tripTempView

""")

• trip_id 0부터 1,500,000개 생성 후 Iceberg 테이블에 삽입

3. Iceberg 스냅샷 조회 (버전 확인)

spark.sql("SELECT * FROM glue iceberg catalog demo.tripsdb.trips.snapshots").show()

- Iceberg 테이블의 **스냅샷 메타데이터**를 조회
- 삽입 전후의 버전 추적 가능

4. 추가 데이터 삽입 및 스냅샷 비교

df1 = Producer.create_json_df(spark, Producer.get_json_data(1500000, 500000, dest)) df1.createOrReplaceTempView("tripTempView2")

spark.sql("""

INSERT INTO glue_iceberg_catalog_demo.tripsdb.trips

SELECT trip_id, to_timestamp(tstamp,'yyyy-MM-dd HH:mm:ss') AS timestamp, route_id, destination

FROM tripTempView2

""")

• 이후 trip_id 1,500,000부터 500,000개 추가 삽입

• 다시 snapshots 테이블 조회 → 두 개의 스냅샷 존재

❷ 핵심 요약

기능	설명
addPyFile	외부 Python 데이터 생성기 로딩
Producer.get_json_data()	Iceberg 삽입용 JSON 데이터 생성
INSERT INTO SELECT	Iceberg 테이블에 데이터 삽입 (2번)
SELECT FROM snapshots	lceberg의 버전(스냅샷) 상태 확인

이 소스는 Iceberg의 버저닝 기능을 확인하는 실습 예제로 적합하며, 이후 시간여행(time travel), 스냅샷 롤백, incremental query로 확장할 수 있는 기반이 된다.

iceberg_schema_evolution.py 소스 분석

이 소스의 핵심은 이미 생성된 Iceberg 테이블에 새로운 컬럼(origin)을 추가하고, 변경된 스키마를 확인하는 작업이다.

☑ 핵심 기능 요약

1. 현재 카탈로그/스키마/테이블 상태 확인

spark.sql("use {}".format(catalog_name)).show()
spark.sql("use {}".format(schema_name)).show()
spark.sql("show tables in {}".format(schema_name)).show()

- 현재 Iceberg 카탈로그(glue_iceberg_catalog_demo)와 스키마(tripsdb)를 설정
- 스키마 안의 테이블 목록 확인 (trips 존재 여부 확인용)

2. Iceberg 테이블에 컬럼 추가

```
spark.sql("""
ALTER TABLE glue_iceberg_catalog_demo.tripsdb.trips
ADD COLUMNS (
    origin string
)
""")
```

- Iceberg 테이블은 schema evolution을 지원하므로 ALTER TABLE ... ADD COLUMNS 구문을 통해 안전하게 컬럼을 추가할 수 있다.
- 기존 데이터에는 origin 컬럼이 없으므로 null로 채워진다.

3. 변경된 테이블 스키마 확인

spark.sql("desc glue_iceberg_catalog_demo.tripsdb.trips").show()

• 컬럼 리스트를 조회하여 origin 컬럼이 추가되었는지 확인

❷ 핵심 요약

기능	설명
ALTER TABLE ADD COLUMNS	Iceberg 테이블에 컬럼 동적 추가
DESC 테이블	변경된 스키마 확인
Iceberg 특징	schema evolution 지원 (컬럼 추가, 순서 유지됨)

이 코드는 Iceberg의 schema evolution 기능 시연 예제로,

추가된 컬럼에 대해 이후 insert, update, select 실습으로 확장할 수 있다. 예를 들어 origin 값을 포함한 insert 테스트나 null 채워진 행 조회가 그 예이다.

iceberg_update_table.py 소스 분석

이 소스의 핵심은 Iceberg 테이블에 대해 SQL UPDATE 문을 실행하여 특정 조건을 만족

☑ 핵심 기능 요약

1. 업데이트할 DataFrame 생성

```
df_updates = Producer.create_json_df_update(
    spark,
    Producer.get_json_data_update(0, 2000000, dest, update_origin)
)
```

- trip_id, route_id, destination, origin 등의 필드가 포함된 업데이트용 데이터 생성
- 이 DataFrame은 Iceberg 테이블에 직접 쓰지 않고 **UPDATE 테스트를 위한 참조** 용도로 사용된다

2. 특정 조건 필터링해서 데이터 확인

df_updates.filter(df_updates["route_id"]=="H").show(truncate=False)

• 예시: route_id = 'H'인 레코드만 확인하여 업데이트 타겟 행의 구조를 파악

3. Iceberg 테이블에서 UPDATE 수행

```
spark.sql("""
UPDATE glue_iceberg_catalog_demo.tripsdb.trips
SET origin = 'Baltimore'
WHERE route_id = 'H'
""")
```

- Iceberg는 DML 지원이 가능하므로, Spark SQL로 직접 UPDATE 실행 가능
- 조건: route_id = 'H'인 모든 레코드의 origin 값을 'Baltimore'로 변경
- 내부적으로는 Iceberg가 Copy-on-Write 방식으로 파일을 새로 작성하며 처리함

4. 업데이트된 결과 확인

```
spark.sql("""
SELECT * FROM glue_iceberg_catalog_demo.tripsdb.trips
WHERE route_id = 'H'
```

LIMIT 25

""").show()

• 업데이트된 행을 조회하여 변경 사항이 반영되었는지 확인

❷ 핵심 요약

기능	설명
Iceberg SQL UPDATE	조건(route_id = 'H')을 만족하는 행의 origin 값을 일괄 수정
Spark SQL 기반	UPDATE SET WHERE 문법으로 실행
변경 확인	SELECT WHERE로 결과 확인
Iceberg 지원	DML 지원 가능 (UPDATE, DELETE, MERGE 등)

이 코드는 **Iceberg의 DML 처리 기능 실습 예제**로 , 이후 MERGE, DELETE, rollback 등으로 확장할 수 있다.

iceberg_upsert_table.py 소스 분석

이 소스의 핵심은 Apache Iceberg 테이블에 대해 MERGE INTO 구문을 사용하여 Upsert(삽입 또는 갱신)을 수행하는 것이다.

☑ 핵심 기능 요약

1. 업서트용 데이터프레임 생성

```
df_upserts = Producer.create_json_df_update(
    spark, Producer.get_json_data_update(0, 2000020, dest, upsert_origin)
)
```

 trip_id, tstamp, route_id, destination, origin을 포함한 200만 건의 업서트용 데이터 생성

2. 현재 Iceberg 테이블 상태 조회

df_current = spark.sql("SELECT * FROM glue_iceberg_catalog_demo.tripsdb.trips")
df_current.count()
df_current.show()

• 기존 Iceberg 테이블의 상태, 레코드 수 및 스키마를 조회하여 변경 전 상태 확인

3. 업서트 대상 임시 뷰 생성

df_check.createOrReplaceTempView("upsertsView")

• MERGE 대상이 되는 데이터셋을 SQL 뷰로 등록

4. MERGE INTO (UPSERT) 실행

MERGE INTO glue_iceberg_catalog_demo.tripsdb.trips target
USING upsertsView source
ON target.trip_id = source.trip_id
WHEN MATCHED THEN
UPDATE SET ...

WHEN NOT MATCHED THEN

INSERT *

- trip_id 기준으로 매칭
- 매칭되면 업데이트, 없으면 새로 삽입 → 즉 UPSERT
- Iceberg는 MERGE INTO 문을 통해 Copy-on-Write 기반으로 이 연산을 처리한다

5. 업서트 후 결과 확인

df_new = spark.sql("SELECT * FROM glue_iceberg_catalog_demo.tripsdb.trips")
df_new.count()
df_new.orderBy(df_new["trip_id"].desc()).show(50, truncate=False)

• 업서트가 반영된 테이블을 다시 조회

• trip_id 내림차순으로 50개 출력하여 삽입 + 갱신 데이터 샘플 확인

❷ 핵심 요약

기능	설명
MERGE INTO	Iceberg 테이블에 대해 upsert 수행
WHEN MATCHED THEN UPDATE	기존 레코드 갱신
WHEN NOT MATCHED THEN INSERT	새 레코드 삽입
사용 기술	Spark SQL 기반 Iceberg DML (MERGE INTO)

이 코드는 Iceberg의 **MERGE INTO 기반 UPSERT 기능 실습 예제**로 적절하며, 성공 후 스냅샷 조회나 시간여행 기능으로도 확장 가능하다.

☑ MERGE INTO에서 업데이트와 인서트가 발생하는 조건 요약

◇ 기준: trip_id

☑ 1. 업데이트(UPDATE)

조건:

• 새로운 데이터의 trip_id가 기존 테이블에 이미 있을 때

결과:

• 해당 행의 값이 덮어쓰기(갱신)*된다.

☑ 2. 인서트(INSERT)

조건:

• 새로운 데이터의 trip_id가 기존 테이블에 없을 때

결과:

• 새로운 행으로 추가(삽입)된다.

☑ 기존 테이블이란?

- 이전에 만들어진 Iceberg 테이블 (trips)
- 현재 S3와 Glue에 저장되어 있는 테이블
- MERGE 대상 테이블이며, 이미 데이터가 들어있는 상태

❷ 아주 간단한 정리

상황	동작
trip_id가 이미 있으면	☑ 업데이트
trip_id가 없으면	☑ 인서트

즉, MERGE 구문은 **같으면 덮어쓰기, 없으면 새로 추가**하는 업서트를 실행하는 것이다.

☑ 정리

용어	의미
기존 테이블	lceberg 포맷으로 이미 존재하는 테이블 (target)
소스 데이터	지금 생성해서 임시 뷰로 만든 새로운 데이터 (source)
비교 기준	trip_id (기본 키 역할)

iceberg_delete_table.py 소스 분석

- 이 소스는 Apache Iceberg 테이블에서 특정 조건을 만족하는 데이터를 삭제하고,
- 그 삭제가 스냅샷과 메타데이터에 어떻게 기록되는지 확인하는 작업을 수행한다.

☑ 분석 요약

1. 삭제 대상 데이터 조회

delete_dest = "New Jersey"

df_nj = spark.sql("SELECT trip_id FROM ... WHERE destination = 'New Jersey'")

count_current = df_nj.count()

- destination = 'New Jersey'인 레코드를 조회하고 개수를 카운트함
- 삭제 전 상태 확인

2. DELETE 실행

spark.sql("DELETE FROM ... WHERE destination = 'New Jersey'")

- Iceberg 테이블에서 해당 조건을 만족하는 데이터를 **전부 삭제**
- Iceberg는 내부적으로 **삭제된 레코드를 새로운 snapshot으로 관리**하며, 실제 데이 터를 바로 지우지 않는다

3. 삭제 후 상태 확인

df_nj_delete = spark.sql("SELECT trip_id FROM ... WHERE destination = 'New Jersey'")
count_after_delete = df_nj_delete.count()

• 삭제 후 같은 조건으로 데이터를 다시 조회하여 0건인지 확인

4. 스냅샷 메타데이터 확인

spark.sql("SELECT * FROM ...snapshots").show()

- 삭제가 하나의 새로운 snapshot으로 기록되었는지 확인
- 각 snapshot에는 timestamp, operation type(DELETE), snapshot_id 등이 포함된다

5. 삭제 관련 manifest 확인

spark.sql("SELECT * FROM ...manifests").show()

- Iceberg는 manifest 파일에 어떤 레코드가 추가(insert)되었고, 어떤 레코드가 **제거(delete)**되었는지를 기록한다
- 여기서 deleted_data_files, added_data_files 등의 열을 통해 변화된 파일 수 확인 가능

❷ 정리

기능	설명
DELETE FROM WHERE	조건에 맞는 데이터 삭제 (Soft Delete 방식)
snapshots 조회	삭제가 snapshot으로 저장되었는지 확인
manifests 조회	어떤 파일이 삭제 또는 수정되었는지 확인

☑ Iceberg의 삭제 방식 특징

- Iceberg는 데이터를 바로 물리적으로 지우지 않고, **새로운 snapshot을 만들어 삭** 제를 추적한다
- 향후 시간여행(time travel) 기능을 통해 삭제 이전 상태로 되돌릴 수 있다

이 소스는 Iceberg에서 **DML 기반 삭제**와 **스냅샷 기반 변경 이력 관리**가 어떻게 작동하는지를 확인하는 예제이다.

iceberg_time_travel.py 소스 분석

이 PySpark 코드는 **Apache Iceberg의 시간여행(time travel)**과 **스냅샷 기반 롤백 기능**을 활용하여 테이블 상태를 과거로 되돌렸다가, 다시 최신 상태로 복원하는 과정을 실행한다.

☑ 핵심 기능 요약

1. 스냅샷 커밋 시간 목록 조회

snapshotTimes = spark.sql("SELECT committed_at AS commitTime FROM ...snapshots ORDER
BY commitTime").collect()

- Iceberg 테이블의 모든 스냅샷 커밋 시간을 수집
- 이후 시간여행용 타임스탬프 선택을 위해 저장

2. as-of-timestamp로 과거 시점 조회

spark.read.option("as-of-timestamp", snapshotTimeMillis).format("iceberg").load(...).show()

- snapshotTimes[1] 값을 기준으로 과거 시점의 테이블 상태를 조회
- Iceberg의 시간여행(시점 조회) 기능 사용

3. 스냅샷 ID 조회 및 특정 스냅샷 읽기

spark.read.option("snapshot-id", snapshotID).format("iceberg").load(...).show()

- snapshot-id를 직접 지정하여 해당 시점의 데이터 확인
- ID 기반 조회는 timestamp보다 정밀한 제어가 가능

4. 현재 snapshot 히스토리 조회

spark.sql("SELECT * FROM ...history").show()

- 테이블에 적용된 모든 스냅샷의 타임라인 기록 조회
- 각 스냅샷의 생성 시각, snapshot ID, 작업 유형 등을 확인

5. 스냅샷 롤백 (과거로 되돌리기)

spark.sql("CALL ...system.rollback_to_snapshot('trips', snapshotID)")

- Iceberg 테이블을 **초기 snapshot ID 상태로 되돌림**
- 이후 SELECT로 테이블 내용을 확인하면 예전 데이터로 복원되어 있음

6. 최신 snapshot으로 복원

spark.sql("CALL ...system.set_current_snapshot('trips', latest_snapshotID)")

- 최신 snapshot ID를 다시 "현재 상태"로 설정
- 테이블이 최신 데이터로 되돌아옴

❷ 전체 기능 정리

기능	설명
as-of-timestamp	타임스탬프 기준 시간여행 쿼리
snapshot-id	특정 스냅샷 ID로 데이터 조회
history 테이블	모든 스냅샷의 커밋 로그 확인
rollback_to_snapshot()	테이블을 과거 특정 시점으로 되돌림
set_current_snapshot()	테이블을 최신 상태로 다시 복구

☑ Iceberg 시간여행/스냅샷 관리 특징

- 데이터 삭제/업데이트 이후에도 모든 변경 이력은 snapshot으로 보관
- 시간여행은 데이터 정합성 검증, 오류 복구, 감사에 매우 유용
- Iceberg는 내부적으로 immutable data file + metadata tree 구조를 활용하여 롤백 이 빠르고 안정적임

이 코드는 Iceberg의 **버전 관리, 데이터 복원, 감사 추적** 기능을 종합적으로 실습할 수 있는 예제로 적절하다.

log 분석 : Spark UI -> Executors -> driver → stdout클릭

snapshotTimes:

```
Row(commitTime=datetime.datetime(2025, 4, 6, 9, 12, 23, 489000))
Row(commitTime=datetime.datetime(2025, 4, 6, 9, 12, 29, 265000))
Row(commitTime=datetime.datetime(2025, 4, 6, 10, 3, 6, 948000))
Row(commitTime=datetime.datetime(2025, 4, 6, 10, 11, 25, 735000))
Row(commitTime=datetime.datetime(2025, 4, 6, 10, 40, 4, 698000))
root
 |-- trip_id: integer (nullable = true)
 |-- tstamp: timestamp (nullable = true)
 |-- route id: string (nullable = true)
 |-- destination: string (nullable = true)
 |-- origin: string (nullable = true)
State of the table as of time: 2025-04-06 09:12:29.265000
+----+
|trip_id|tstamp
                       |route_id|destination|
| 1540960|2025-04-06 09:12:24|A | Seattle | | 1540961|2025-04-06 09:12:24|B | New York | | 1540962|2025-04-06 09:12:24|C | New Jersey | | 1540962|2025-04-06 09:12:24|D | Los Angeles|
                                  |New York |
|1540964|2025-04-06 09:12:24|E | Las Vagas |
+----+
only showing top 5 rows
snapshots:
Row(snapshot=8330148965376747891)
Row(snapshot=5256310174651890780)
Row(snapshot=9184610389125467227)
Row(snapshot=9178447876033454357)
Row(snapshot=6499578508932893850)
+----+
                |route_id|destination |
|trip_id|tstamp
+----+
       |2025-04-06 09:12:05|A
|2025-04-06 09:12:05|B
                                 |Seattle
11
                                 INew York
|2
      |2025-04-06 09:12:05|C
                                 New Jersey
23
       |2025-04-06 09:12:05|D
                                  |Los Angeles |
      |2025-04-06 09:12:05|E
24
                                 Las Vagas
+----+
only showing top 25 rows
View history...
+-----+
     made_current_at snapshot_id parent_id|is_current_ancestor
```

```
+----+
|2025-04-06 09:12:...|8330148965376747891|
                                                  truel
|2025-04-06 09:12:...|5256310174651890780|8330148965376747891|
                                                  true
|2025-04-06 10:03:...|9184610389125467227|5256310174651890780|
                                                  true
|2025-04-06 10:11:...|9178447876033454357|9184610389125467227|
                                                  truel
|2025-04-06 10:40:...|6499578508932893850|9178447876033454357|
                                                  truel
+-----+
View current data state:
+-----+
|trip_id|tstamp |route_id|destination |origin
    +----+
|3
                       |Los Angeles |Portland
|10 |2025-04-06 10:10:51|A
       ....
1501
                       |New York |Minneapolis |
     |2025-04-06 10:10:51|B
|521 |2025-04-06 10:10:51|B |New York |Minneapolis |
+----+
only showing top 20 rows
Revert to the very beginning state at snapshot id: 8330148965376747891
View data set reverted back to the first state...
+----+
               |route_id|destination |origin|
+----+
    |1
|28 |2025-04-06 09:12:05|I |Miami |NULL |
|29 |2025-04-06 09:12:05|J |San Francisco|NULL |
+----+
only showing top 30 rows
Revert to latest...
+-----+
           |route_id|destination |origin
ltrip idltstamp
+-----+
|3 |2025-04-06 10:10:51|D |Los Angeles |Portland |
|10 |2025-04-06 10:10:51|A |Seattle |Chicago
|213 |2025-04-06 10:10:51|D |Los Angeles |Portland
|220 |2025-04-06 10:10:51|A
                      |Seattle |Chicago
+----+
only showing top 10 rows
View transaction history...
|made_current_at |snapshot_id |parent_id |is_current_ancestor|
+-----+
|2025-04-06 09:12:23.489|8330148965376747891|NULL
```

이 로그는 Apache Iceberg 테이블의 스냅샷 기반 시간여행 및 롤백 흐름 전체를 잘 보여 준다.

실제로 데이터를 삽입하고, 여러 번 수정하거나 삭제한 후 특정 시점으로 되돌리고 다시 최신 상태로 복구하는 **버전 관리 흐름을 시각화**한 것이다.

☑ 전체 흐름 요약

1. ☑ 최초 스냅샷 생성 (snapshot 0)

2025-04-06 09:12:23.489 → snapshot_id: 8330148965376747891

- 테이블에 최초로 데이터를 insert한 시점이다.
- origin 컬럼은 아직 없어서 모두 NULL로 채워져 있음.
- 이 스냅샷은 기준 시점이므로 parent id = NULL, is current ancestor = true

2. ☑ 두 번째 스냅샷 (snapshot 1)

2025-04-06 09:12:29.265 → snapshot_id: 5256310174651890780

- 이 시점에 일부 추가 insert 또는 update가 발생한 것으로 보인다.
- 데이터 수가 증가했고, trip_id 값이 증가한 기록이 있음.
- origin 컬럼은 여전히 없음 또는 NULL 상태로 보인다.

3. ☑ 이후 여러 변경 (snapshot 2~4)

snapshot_id: 9184610389125467227 (10:03:06)

snapshot_id: 9178447876033454357 (10:11:25)

snapshot_id: 6499578508932893850 (10:40:04)

• 이들 스냅샷에서는 MERGE INTO를 통한 UPSERT, DELETE, ALTER TABLE ADD

COLUMN origin, UPDATE origin 등이 수행되었을 가능성이 높다.

• 이 시점 이후부터 origin 컬럼이 추가되고 값이 채워짐:

4. 🗗 롤백 발생 (snapshot 5)

2025-04-06 10:51:46.929 → snapshot_id: 8330148965376747891 (최초 snapshot)

- CALL rollback_to_snapshot(...) 명령으로 최초 상태로 되돌림
- 이 스냅샷은 기존에 존재하던 snapshot이지만 **다시 현재로 지정**되었기 때문에 히 스토리에 다시 기록됨
- parent_id = NULL, is_current_ancestor = true

5. 🔊 최신 상태로 복구

- CALL set_current_snapshot(...) 명령으로 최신 snapshot으로 다시 되돌림
- 복구 후 데이터 확인 결과, origin 컬럼이 포함된 최신 데이터가 다시 등장함

☑ 핵심 구조 해석

■ 히스토리 테이블 (history)

made_current_at	snapshot_id	parent_id	is_current_ancestor
09:12:23	83307891 (최초)	NULL	true
09:12:29	52560780	83307891	false
10:03:06	91847227	52560780	false
10:11:25	91784357	91847227	false
10:40:04	64993850	91784357	false
10:51:46	83307891	NULL	true

- is_current_ancestor = true로 표시된 마지막 두 스냅샷은 **롤백 전의 최초 상태**와 **롤백 후 현재 상태**이다.
- Iceberg는 롤백할 때 **기존 snapshot을 재사용**하며, 이력이 겹치지 않도록 새로운 made_current_at 타임스탬프로 관리한다.

☑ 결론 요약

시점	동작	설명
09:12:23	최초 insert	snapshot 0 생성
09:12:29 ~ 10:40:04	insert, update, delete	snapshot 1~4 누적
10:51:46	rollback	snapshot 0으로 되돌림
이후	최신 snapshot으로 복구	최신 데이터 재적용

이 로그는 Iceberg가 **스냅샷 기반으로 변경 이력을 안전하게 추적하고, 언제든 복원 가능 한 구조**임을 잘 보여준다.

iceberg_partition_evolution.py 소스 분석

이 PySpark 코드는 Iceberg 테이블에 시간 단위 파티션 필드를 추가하고, 새로운 데이터를 생성해 해당 파티션 필드를 포함한 형태로 삽입하는 과정을 포함한다.

☑ 핵심 기능 요약

1. 기존 Iceberg 테이블 스키마 및 파티션 확인

spark.sql("DESC ...").show()

spark.sql("SELECT * FROM ...partitions").show()

- 현재 Iceberg 테이블에 설정된 파티션 필드 확인
- 기본적으로 days(tstamp)와 같은 날짜 단위 파티션만 존재했을 가능성이 높음

2. 파티션 필드 추가: 시간 단위(hours(tstamp))

spark.sql("ALTER TABLE ... ADD PARTITION FIELD hours(tstamp)")

- Iceberg는 **다중 파티션 필드**를 지원함
- 기존에 days(tstamp)가 있더라도, hours(tstamp)를 추가로 지정 가능
- 추가 후 다시 DESC, partitions 테이블을 확인하여 파티션 변화 확인

3. 추가 데이터 생성 전 마지막 trip_id 찾기

df_current.select(expr("max(trip_id)")).show()

- 테이블에 있는 현재 최대 trip_id 값을 확인하여, 그 다음 값부터 새로운 데이터를 생성
- get_json_data_update(start, count, ...) 함수에 사용됨

4. 추가 데이터 생성 및 삽입

df = Producer.create_json_df_update(...)
df.createOrReplaceTempView("tripTempView")

spark.sql("""

INSERT INTO ... SELECT trip_id, to_timestamp(tstamp,...) AS timestamp, ... FROM tripTempView

""")

- 100건의 데이터를 생성하여 새로 추가
- 새로 생성된 데이터는 시간 단위 파티션 필드에 맞춰 자동 분배됨

5. 삽입 결과 확인

spark.sql("SELECT * FROM ... ORDER BY trip_id DESC LIMIT 105").show()

• 새로 삽입된 100건 + 기존 데이터 중 일부를 확인하여 정상 반영 여부 검증

❷ 정리: 이 코드에서 중요한 점

기능	설명
ADD PARTITION FIELD hours(tstamp)	시간 단위 파티셔닝 추가
max(trip_id) → +1	데이터 생성 시 기존 값과 겹치지 않도록 자동 증가
INSERT INTO	Iceberg 테이블에 추가 데이터 삽입
DESC + partitions 조회	파티션 필드 변경 사항 확인

☑ 이 코드의 목적

- 1. Iceberg 테이블에 새로운 파티션 필드를 추가하는 방법 실습
- 2. 파티션 기준에 맞춰 새로운 데이터를 삽입하는 흐름 이해
- 3. 파티션 필드가 쿼리 성능 및 관리 구조에 미치는 영향 확인 준비

일별 분할을 보여주는 화면 샷: 실제 다른 날로 실습해야 두개로 보임 S3에 한 개의 날짜만 생성



☑ 두 개 이상의 파티션 폴더가 생성되려면?

Iceberg 테이블에 **날짜가 다른 데이터를 삽입**해야 한다. 즉, tstamp 컬럼에 들어가는 값이 **다른 날짜여야만** Iceberg가 S3에 새로운 "tstamp_day=..." 디렉토리를 만든다.

log 분석 : Spark UI -> Executors -> driver → stdout클릭

```
View schema and partition data:
+----+
    col_name| data_type|comment|
 -----+
     trip_id| int| NULL|
      tstamp| timestamp| NULL|
    route_id| string| NULL|
                    NULL
  destination
              string
      origin
              string NULL
# Partitioning
      Part 0|days(tstamp)|
partition|spec_id|record_count|file_count|total_data_file_size_in_bytes|position_delete_record_count|
position_delete_file_count|equality_delete_record_count|equality_delete_file_count|
last updated atllast updated snapshot idl
|{2025-04-06}| 0|
                  15000001
                                                4040717|
                                        0
0|2025-04-06 09:12:...| 8330148965376747891|
+-----+-----+
Add partition field to include timestamp hour:
+----+
    col_name| data_type|comment|
.
+-----+
     trip_id| int| NULL|
     tstamp| timestamp| NULL|
    route_id|
             string
                    NULL
            string| NULL|
  destination
      origin
             string| NULL|
|# Partitioning|
      Part 0 | days(tstamp)|
      Part 1|hours(tstamp)|
```

```
partition|spec id|record count|file count|total data file size in bytes|position delete record count|
position delete file count|equality delete record count|equality delete file count|
last_updated_at|last_updated_snapshot_id|
|{2025-04-06}| 0|
                1500000
                            1|
                                            40407171
                                     0|
                0|
0| 0|
0|2025-04-06 09:12:...| 8330148965376747891|
+-----
Insert additional rows of data...
Get last trip_id value...
+----+
|max(trip_id)|
+----+
  1499999
<class 'int'>
Next trip id is: 1500000
Generate a dataset of {} rows
+----+
|destination |origin |route_id|trip_id|tstamp
+-----+
|Philadelphia |Des Moines |H |1500017|2025-04-06 11:05:59|
|Miami |Kansas City |I |1500018|2025-04-06 11:05:59|
|San Francisco|Indianapolis|J |1500019|2025-04-06 11:05:59|
+-----+
only showing top 20 rows
Insert the additional rows of data...
Show last 105 rows of data
+----+
|trip_id|tstamp |route_id|destination |origin
|1500099|2025-04-06 11:05:59|J || |San Francisco|Indianapolis
|1500098|2025-04-06|11:05:59|
                       |Miami | Kansas City |
|1500097|2025-04-06 11:05:59|H
                       |Philadelphia |Des Moines |
|1499998|2025-04-06 09:12:05||
                       |Miami
                                NULL
                        |Philadelphia |NULL
|1499997|2025-04-06 09:12:05|H
                        |Washinton DC |NULL
|1499996|2025-04-06 09:12:05|G
|1499995|2025-04-06 09:12:05|F
                       Tucson | NULL
+----+
```

이 로그는 Iceberg 테이블에 대해 시간(hour) 단위 파티션을 추가하고, 그에 맞게 데이터를 생성·삽입하여 파티션 동작을 확인한 전체 흐름을 잘 보여준다.

☑ 1. 테이블 초기 상태 확인

View schema and partition data:

|# Partitioning| Part 0|days(tstamp)|

- Iceberg 테이블은 처음에 days(tstamp)만 파티션 필드로 설정되어 있었다.
- 즉, 날짜(예: 2025-04-06) 단위로만 데이터가 분할되어 저장되었음

|{2025-04-06}| spec_id=0 | record_count=1500000 | ...

• 실제로 2025-04-06 하루에 해당하는 파티션 하나만 존재함

☑ 2. hours(tstamp) 파티션 필드 추가

Add partition field to include timestamp hour:

|# Partitioning| Part 0 | days(tstamp) |

| Part 1 | hours(tstamp)|

- ALTER TABLE ... ADD PARTITION FIELD hours(tstamp) 실행됨
- 시간 단위로 추가 파티셔닝 가능해졌음 (예: 2025-04-06-11)

주의: 기존에 있던 데이터는 여전히 spec_id=0 (days 단위 파티션 스펙)을 사용함

☑ 3. 새 데이터 생성 및 삽입 준비

Get last trip_id value...

 $|max(trip_id)| \rightarrow 1499999 \rightarrow Next trip_id: 1500000$

• 기존 데이터 중 가장 마지막 trip_id를 확인하고, 충돌 없이 새 데이터를 만들기 위한 기준으로 사용함

☑ 4. 새로운 데이터 100건 생성

Generate a dataset of 100 rows

•••

- tstamp 값이 **모두 2025-04-06 11:05:59**로 동일 → 파티션 필드에 따라 "2025-04-06-11"로 분류될 예정
- origin 컬럼도 잘 채워짐 (Des Moines, Indianapolis 등)

☑ 5. INSERT INTO로 Iceberg 테이블에 삽입

Insert the additional rows of data...

- 데이터 삽입 시 Iceberg가 새로운 partition spec(days, hours)에 맞춰 내부적으로 적절히 처리함
- tstamp를 기준으로 hours(tstamp) 파티션이 활성화됨

☑ 6. 삽입 결과 확인

Show last 105 rows of data

|trip_id|tstamp |origin | |1500099|2025-04-06 11:05:59|Indianapolis|

•••

- trip_id=1500000부터 시작하는 행들은 모두 origin 값이 있고, **tstamp는 11:05:59**로 동일
- trip_id=1499999 이하 데이터는 이전 snapshot에서 삽입된 값이며, origin은 아직 없음 (NULL)
- 삽입된 100건이 새 파티션(h=11)에 들어간 것을 간접적으로 보여줌

☑ 결론 요약

항목	설명
기존 파티션 필 드	days(tstamp)만 존재
추가된 파티션 필드	hours(tstamp) 추가됨
기존 데이터	spec_id=0, 하루 단위 파티션
새로 삽입된 데 이터	tstamp=2025-04-06 11:05:59, hours 단위 파티션 대상
효과	lceberg 테이블은 기존 스냅샷과 새 스냅샷에 대해 서로 다른 파티션 스펙을 공존시킴

❷ Iceberg 특징 정리

- Iceberg는 **멀티 파티션 스펙**을 지원한다 (spec_id로 식별)
- 파티션 필드를 추가하면 기존 데이터는 그대로 유지되고, 새 데이터부터 새 파티 션 방식 적용
- 이는 운영 중인 테이블에도 **유연하게 파티션 구조를 진화**시킬 수 있다는 것을 의 미한다

☑ Iceberg 테이블의 파티션 진화: 구조, 필요성, 활용

1. ☑ 파티션이란?

- 대량의 데이터를 빠르게 필터링하기 위한 물리적 분할 단위이다.
- 일반적인 테이블은 데이터를 전부 스캔해야 하지만, 파티션을 사용하면 필요한 부

분만 읽을 수 있다.

🔊 예시:

-- 파티션이 없는 경우

SELECT * FROM trips WHERE tstamp BETWEEN '2023-03-01' AND '2023-03-02';

- → 테이블 전체 스캔
- -- 파티션이 있는 경우
- → tstamp day=2023-03-01 디렉토리만 스캔

2. ☑ Iceberg의 파티션 구조

lceberg는 기존 Hive 방식과 달리, **파티션 정보를 메타데이터 파일에 따로 저장**하며 **파티션 컬럼을 테이블의 물리적 스키마와 분리**하여 관리한다.

Iceberg 파티션 특징:

기능	설명
자동 인식	S3 디렉토리 경로를 강제하지 않음. 내부 메타데이터에 따라 처리
함수 기반 표현	days(tstamp), hours(tstamp) 같은 파티셔닝 가능
스냅샷별 스펙 추적	데이터 삽입 시점마다 사용된 파티션 방식(spec_id)을 추적함
파티션 진화 지원	운영 중에도 파티션 필드를 추가/변경 가능

3. ☑ 파티션 진화란?

테이블을 운영 중에도 파티션 구조를 변경할 수 있는 기능이다.

예전 시스템(Hive, Hudi 등)에서는 파티션 스키마 변경 시 테이블을 재생성해야 했지만, Iceberg는 **스냅샷 기반 구조** 덕분에 **기존 데이터는 유지한 채, 새 파티션 구조를 추가 적용**할 수 있다.

예시 흐름

◇ 기존:

PARTITIONED BY days(tstamp)

◇ 파티션 진화 (추가):

ALTER TABLE trips ADD PARTITION FIELD hours(tstamp)

- → 이후 삽입되는 데이터부터 hours(tstamp)까지 적용됨
- → 기존 데이터는 여전히 days(tstamp) 기준 유지됨

4. ☑ 왜 필요한가? (파티션 진화의 필요성)

이유	설명
쿼리 성능 향상	더 정밀한 필터링이 필요한 경우, 파티션 필드를 시간(hour), 지역 등으로 확장 가능
운영 유연성 확보	테이블 재생성 없이 파티션 구조 변경 가능 → 무중단 운영 가능
데이터 볼륨 변화 대응	데이터 양이 많아졌을 때 파티션을 세분화하여 병렬 처리 효율 증가
모델 변경 대응	비즈니스 요건 변경 시 유연하게 파티션 필드 교체 가능

5. 🗹 실제 활용 예시

✔ 단계별 시나리오

1. 초기 테이블 생성

```
CREATE TABLE trips (
trip_id INT,
tstamp TIMESTAMP,
destination STRING
)
USING iceberg
```

PARTITIONED BY (days(tstamp))

2. 파티션 필드 추가

ALTER TABLE trips ADD PARTITION FIELD bucket(destination, 4)

- 3. 추가 데이터 삽입 시 적용
- 새로 삽입된 데이터는 destination을 기준으로 bucket 파티션 분산됨
- 4. 과거 데이터는 여전히 days(tstamp) 기준
- Iceberg는 스냅샷별로 어떤 파티션 스펙이 쓰였는지를 모두 기록하여 혼합 상태 도 지원

6. 🗹 정리

항목	Iceberg 파티션 진화 특징
지원 여부	☑ 운영 중에도 가능
기존 데이터 영향	🗙 없음 (기존 파티션 구조 유지)
변경 적용 범위	이후 삽입되는 데이터부터
메타데이터 기록	spec_id 기준으로 스냅샷별 추적
주요 활용	성능 향상, 운영 유연성, 쿼리 최적화

❷ 결론

lceberg의 파티션 진화는 운영 중인 대규모 데이터 테이블의 구조를 유연하게 확장할 수 있게 해주는 핵심 기능이다.

이를 통해 테이블을 재생성하거나 중단할 필요 없이, **더 정밀한 쿼리 필터링, 성능 향상,** 비즈니스 모델 변화 대응이 가능해진다.

델타레이크

deltalake.zip 파일을 다운받아 압축 풀고 안에 있는 하위 폴더 세 개를 기존 S3버킷 emrserverless-workshop-891377038690 밑에 업로드한다

[실습 주의 사항]

Delta Lake 버전 호환성 문제로 job 실행 시 오류 발생함





Status details

Job failed, please check complete logs in configured logging destination. ExitCode: 1. Last few exceptions: Exception in thread "main"

org.apache.spark.SparkException: No main class set in JAR; please specify one with --class....

-Application 생성

https://catalog.us-east-1.prod.workshops.aws/workshops/e8e8fbb5-c3fb-4f86-bf77-0ba1fe402c55/en-US/submit-jobs/spark-job/spark-job-studio

위 실습 맨처음 페이지의 Application 생성에서 spark Release 버전을 emr-6.7.0으로 해서 Application을 다시 만든다 (Name: my-serverless-application-emr670)

Application settings Info	0	
Name		
my-serverless-application-em	nr670	
May include up to 64 alphanumeric,	underscore, hyphen, forward slash, hash, and period characters.	
Туре		
Spark	"▼	
Release version	•	
Architecture Info	re (ISA) option for your application.	
x86_64	ite (15A) option for your application.	
	essors and is compatible with most third-party tools and libraries.	
This architecture uses x86 proce		
This architecture uses x86 proce arm64 - new		

나머지는 그대로 두고 [Create and start application] 클릭

Job 설정 시 아래 내용 복사해서

Spark properties 에서 Edit in text에 한꺼번에 붙여 넣는다 (계정ID는 각자 수정)

--jars s3://emrserverless-workshop-891377038690/jars/delta-core_2.12-2.0.0.jar,s3://emrserverless-workshop-891377038690/jars/delta-storage-2.0.0.jar --conf spark.sql.extensions=io.delta.sql.DeltaSparkSessionExtension --conf spark.sql.catalog.spark_catalog=org.apache.spark.sql.delta.catalog.DeltaCatalog --conf spark.archives=s3://emrserverless-workshop-891377038690/dependencies/pyspark_deltalake.tar.gz#environment --conf spark.emr-serverless.driverEnv.PYSPARK_DRIVER_PYTHON=./environment/bin/python --conf spark.emr-serverless.driverEnv.PYSPARK_PYTHON=./environment/bin/python --conf spark.emr-serverless.executorEnv.PYSPARK_PYTHON=./environment/bin/python

(이유:--conf spark.jars=s3://.../delta-core.jar,s3://.../delta-storage.jar 로 설정하면

일부 Spark 버전/플랫폼에서는 .jar을 실행하려고 시도 → No main class 오류)

나머지 설정은 실습 지시대로 설정하고 [Submit job run] 클릭

☑ emr-7.8.0은 어떤 Spark 버전을 포함하나?

AWS 공식 문서 기준으로:

EMR 7.8.0 → Apache Spark 3.4.1 포함

☑ 권장 Delta Lake 버전

Spark 버전	Delta Lake 호환 버전
3.2.x	Delta 2.0.0~2.2.0
3.3.x	Delta 2.3.0~2.4.0
3.4.x	☑ Delta 2.4.0~3.0.0+ ← emr-7.8.0 사용시

아래와 같이 cloud9에서 직접 명령어로도 실행 가능하다(계정 ID는 변경)

```
aws emr-serverless start-job-run \
  --application-id 00frhp5ttau5b509 \
  --execution-role-arn arn:aws:iam::891377038690:role/EMRServerlessS3RuntimeRole \
  --job-driver '{
    "sparkSubmit": {
      "entryPoint": "s3://emrserverless-workshop-
891377038690/scripts/deltalake_create.py",
      "entryPointArguments": ["emrserverless-workshop-891377038690"],
      "sparkSubmitParameters": "--jars s3://emrserverless-workshop-
891377038690/jars/delta-core_2.12-2.0.0.jar,s3://emrserverless-workshop-
891377038690/jars/delta-storage-2.0.0.jar --conf
spark.sql.extensions=io.delta.sql.DeltaSparkSessionExtension --conf
spark.sql.catalog.spark_catalog=org.apache.spark.sql.delta.catalog.DeltaCatalog --conf
spark.archives=s3://emrserverless-workshop-
891377038690/dependencies/pyspark_deltalake.tar.gz#environment --conf spark.emr-
serverless.driverEnv.PYSPARK_DRIVER_PYTHON=./environment/bin/python --conf
spark.emr-serverless.driverEnv.PYSPARK_PYTHON=./environment/bin/python --conf
spark.emr-serverless.executorEnv.PYSPARK_PYTHON=./environment/bin/python"
    }
```

deltalake_create.py 소스 분석

S3에 Delta Lake 형식으로 데이터를 저장하고, Athena에서 조회할 수 있도록 manifest 생성까지 수행하는 예제이다.

∿ 단계별 요약 분석

- 1. 입력 인자 처리
- s3_bucket = sys.argv[1]
 - S3 버킷 이름을 인자로 받아서 Delta 테이블 저장 경로 구성에 사용
- 2. SparkSession + Delta 구성

builder = SparkSession.builder.appName(...).enableHiveSupport()

spark = configure_spark_with_delta_pip(builder).getOrCreate()

- Delta를 사용하는 Spark 세션 구성
- delta-spark 패키지가 포함되어 있어야 정상 실행됨
- 3. 데이터 생성

get_json_data(start, count, dest)

- 목적지 리스트 dest를 기반으로 JSON 데이터 200만 건 생성
- 각 레코드에는 trip_id, tstamp, route_id, destination 포함
- 4. Spark DataFrame 변환

create_json_df(spark, data)

• JSON 데이터를 RDD로 변환 후 DataFrame으로 로딩

5. Delta 형식으로 저장

df1.write.mode("overwrite").format("delta").partitionBy("route_id").save(deltaHivePath)

- 지정된 S3 경로에 Delta 형식으로 저장
- route_id 기준으로 파티셔닝
- 6. Spark SQL로 검증

spark.read.format("delta").load(...).createOrReplaceTempView("temp_trip_table")

• Delta 테이블을 임시 뷰로 등록한 뒤 SQL 질의 수행 (count, limit, max)

7. Athena를 위한 manifest 파일 생성

deltaTable.generate("symlink_format_manifest")

• Athena에서 Delta 테이블을 Parquet External Table로 조회 가능하도록 symlink 생성

☆ 최종 산출물

산출물	위치 / 형태
Delta 테이블	s3://{bucket}/delta-hive-table/
symlink manifest	/delta-hive-table/_symlink_format_manifest/
Athena 연결용 테이블	CREATE EXTERNAL TABLE 가능 (별도 SQL)

⚠ 전제 조건

- .tar.gz 환경에 delta-spark 포함되어 있어야 함
- Delta 관련 JAR이 Spark에 등록되어 있어야 함 (via --jars)
- Glue Data Catalog는 사용하지 않음 (Athena 직접 테이블 생성 방식)

☑ 요약

이 스크립트는 200만 개의 JSON 데이터를 Delta Lake 테이블로 저장하고, Athena에서 읽을 수 있도록 symlink manifest를 생성하는 전형적인 EMR Serverless + Delta 실습용 예제이다.

Table 생성 소스

```
CREATE EXTERNAL TABLE my_delta_db.delta_trip_table (
    destination string,
    trip_id bigint,
    tstamp string,
    origin string
)

PARTITIONED BY (route_id string)

ROW FORMAT SERDE 'org.apache.hadoop.hive.ql.io.parquet.serde.ParquetHiveSerDe'

STORED AS INPUTFORMAT 'org.apache.hadoop.hive.ql.io.SymlinkTextInputFormat'

OUTPUTFORMAT 'org.apache.hadoop.hive.ql.io.HivelgnoreKeyTextOutputFormat'

LOCATION 's3:// emrserverless-workshop-891377038690/delta-hive-
table/_symlink_format_manifest/';
```

■ 전체 목적

Delta Lake 테이블에서 generate("symlink_format_manifest")로 생성된 Symlink 기반 Parquet 파일 목록을 Athena 외부 테이블로 등록하는 SQL이다.

₡ 구문 분석

```
CREATE EXTERNAL TABLE my_delta_db.delta_trip_table (
destination string,
trip_id bigint,
```

tstamp string,

)

- 외부 테이블 이름: my_delta_db.delta_trip_table
- 컬럼 정의: Delta 테이블에 저장된 각 JSON 레코드의 필드

PARTITIONED BY (route_id string)

- Delta 테이블이 route_id 기준으로 파티셔닝 되어 저장되었기 때문에 반드시 지정
- 파티션 열 누락 시 → 쿼리 오류 혹은 빈 결과 발생

ROW FORMAT SERDE 'org.apache.hadoop.hive.ql.io.parquet.serde.ParquetHiveSerDe'

- Athena가 Parquet 포맷을 이해하도록 지정
- Delta는 내부적으로 Parquet이므로 이 SerDe를 사용해야 함

STORED AS INPUTFORMAT 'org.apache.hadoop.hive.ql.io.SymlinkTextInputFormat' OUTPUTFORMAT 'org.apache.hadoop.hive.ql.io.HiveIgnoreKeyTextOutputFormat'

- 핵심 설정:
 - SymlinkTextInputFormat은 _symlink_format_manifest/ 안의 symlink 파일 목
 록을 파싱해서 Parquet 파일 경로를 가져옴
 - HivelgnoreKeyTextOutputFormat은 출력 포맷으로 거의 항상 사용됨 (읽기 전용이므로 중요하지 않음)

LOCATION 's3://emrserverless-workshop-891377038690/delta-hive-table/_symlink_format_manifest/';

- generate("symlink_format_manifest") 호출 후 생성된 경로
- 이 경로 안에는 _symlink.txt 같은 symlink 파일이 존재하며, 그 안에 실제 데이터 파일 경로가 있음

☑ 요약

항목	설명
이 SQL의 목적	Delta 테이블을 Athena에서 Parquet 테이블처럼 조회하기 위함
전제 조건	Delta 테이블 생성 + symlink manifest 생성 완료

MSCK REPAIR TABLE my_delta_db.delta_trip_table; 명령은:

S3에 존재하는 파티션 디렉터리들을 Glue Data Catalog 테이블의 메타데이터에 자동으로 추가하는 명령이다.

☑ MSCK 의미

약어	뜻
MSCK	Metastore Check

■ 역할

MSCK REPAIR TABLE은 Hive 또는 AWS Glue의 **메타스토어(Metastore)** 정보를 실제 S3 폴더 구조와 비교해서,

누락된 파티션 정보를 자동으로 동기화(Repair) 하는 명령이다.

즉, 메타스토어를 점검하고 보수(repair) 하는 기능이라 Metastore Check라고 부른다.

☑ 주요 기능 요약

- PARTITIONED BY (...) 되어 있는 Hive 또는 Glue 테이블에서
- 테이블 생성 후 추가된 **파티션 폴더들을 자동으로 인식해서 등록**해준다
- 예: s3://.../table/route id=A/, route id=B/ 같은 구조

◈ 전제 조건

- 테이블은 Glue Catalog에 등록되어 있어야 함
- 테이블은 PARTITIONED BY 컬럼을 갖고 있어야 함
- 파티션은 S3 디렉터리 구조로 존재해야 함

! 주의: Symlink 기반 테이블에는 적용되지 않음

→ Delta Lake + Athena Symlink 방식은 Glue에 파티션 등록을 하지 않기 때문

Delta 테이블을 사용하여 데이터 삽입 및 스키마 진화 수행 실습

SELECT count(*) FROM my_delta_deb.delta_trip_table; (실습 내용 오타)

1. 모든 레코드를 세어보세요:
SELECT count(*) FROM my_delta_deb.delta_trip_table;

SELECT count(*) FROM my_delta_db.delta_trip_table; 으로 수정해서 사용한다

deltalake_insert.py 소스 분석

☑ 핵심 목적

기존 Delta Lake 테이블에 **origin 컬럼이 추가된 새로운 데이터(20개)를 insert**하고, Athena용 symlink manifest를 재생성한다.

● 단계별 핵심 요약

1. 🦠 기존 Delta 테이블 경로 지정

deltaHivePath = "s3://{bucket}/delta-hive-table/"

• 테이블은 이미 이 위치에 존재함 (overwrite 아님)

2. 🗐 새로운 데이터 생성

get_json_data_update(...)

• 총 20건의 trip_id, tstamp, route_id, destination, origin 컬럼이 포함된 데이터 생성

3. **國** DataFrame 생성

tripUpdates = create_json_df_update(...)

• JSON 데이터를 Spark DataFrame으로 변환

4. + Delta 테이블에 append

tripUpdates.write.format("delta")

- .mode("append")
- .option("mergeSchema", "true")
- .partitionBy("route_id")
- .save(deltaHivePath)

옵션	설명
mode("append")	기존 데이터 유지하면서 새 데이터 추가
mergeSchema=true	기존 테이블에 없던 컬럼(origin)도 추가 허용
partitionBy("route_id")	파티션 기준은 여전히 동일함

5. 🗗 Athena manifest 갱신

deltaTable = DeltaTable.forPath(spark, deltaHivePath)
deltaTable.generate("symlink_format_manifest")

• 새로 추가된 파일을 포함하도록 _symlink_format_manifest/ 디렉토리 재생성

이걸 하지 않으면 Athena는 추가된 데이터를 조회하지 못함

☑ 한 문장 요약

이 스크립트는 기존 Delta 테이블에 origin 컬럼이 포함된 데이터를 append + 스키마 자동 병합하고, Athena에서 이를 읽을 수 있도록 manifest를 업데이트하는 작업을 수행한다.

Delta 테이블의 레코드 업데이트

delta-lake-update 이름으로 하고 deltalake_update.py 를 설정하여 job을 실행한다

deltalake_update.py 소스 분석

이 스크립트는 앞의 Delta 테이블 실습 흐름 중 데이터 수정(update)에 해당하는 핵심 로직이다.

☑ 핵심 목적

Delta 테이블에서 destination = 'Syracuse' 인 데이터를 **Philadelphia로 일괄 수정**하고, 수정된 데이터를 반영하여 **Athena용 symlink manifest를 재생성**한다.

● 핵심 단계 요약

1. ▶ 현재 상태 조회

spark.read.format("delta").load(...).createOrReplaceTempView("temp_trip_table")
spark.sql("SELECT count(*) FROM temp_trip_table WHERE destination = 'Syracuse'")

• Delta 테이블에서 Syracuse, Philadelphia 건수 확인

2. **國** DeltaTable 객체 가져오기

deltaTable = DeltaTable.forPath(spark, deltaHivePath)

• Delta API를 사용하기 위한 객체 생성

3. 💋 데이터 업데이트

deltaTable.update("destination = 'Syracuse'", {"destination": "'Philadelphia'"})

항목	설명
조건	destination = 'Syracuse'
변경	destination = 'Philadelphia' 으로 전체 치환
방식	Delta Lake 내부적으로 merge + copy-on-write 방식으로 처리됨

4. 🗗 Manifest 갱신

deltaTable.generate("symlink_format_manifest")

- 업데이트된 Delta 파일을 기준으로 새로운 symlink 목록 생성
- Athena에서 SELECT 시 최신 내용 반영됨

☑ 한 문장 요약

이 스크립트는 Delta 테이블에서 Syracuse를 Philadelphia로 일괄 변경한 뒤, Athena가 이를 인식하도록 symlink manifest를 재생성하는 업데이트 처리 예제이다.

입

목적	명령
번성 오 왕인	SELECT destination, count(*) FROM temp_trip_table GROUP BY destination
Athena에서 즉시 반영 되도록	generate("symlink_format_manifest")는 반드시 호출해야 함

Delta 테이블의 레코드 삭제

delta-lake-delete 이름으로 하고 deltalake_delete.py 를 설정하여 job을 실행한다

deltalake_delete.py 소스 분석

이 스크립트는 Delta Lake 테이블에서 특정 조건의 데이터(200000개)를 삭제(delete) 하고, Athena에서 최신 상태를 조회할 수 있도록 manifest 파일을 재생성하는 예제이다.

☑ 핵심 목적

Delta 테이블에서 destination = 'New Jersey'인 데이터를 **영구 삭제**하고, Athena에서 이를 반영할 수 있도록 symlink manifest를 갱신한다.

● 단계별 핵심 요약

1. ■ 삭제 전 상태 확인

spark.sql("SELECT count(*) FROM temp_trip_table")
spark.sql("SELECT count(*) FROM temp_trip_table WHERE destination = 'New Jersey'")

• 전체 레코드 수 및 'New Jersey' 건수 확인용

2. **B** DeltaTable 객체 생성

deltaTable = DeltaTable.forPath(spark, deltaHivePath)

• Delta API를 사용하기 위한 객체 생성

3. 🗙 데이터 삭제

deltaTable.delete("destination = 'New Jersey'")

항목	설명
삭제 조건	destination = 'New Jersey'
처리 방식	Delta의 ACID 트랜잭션 기반 삭제 (파일 단위 copy-on-write)
결과	해당 조건을 만족하는 모든 레코드 삭제됨

4. 🗗 Athena용 manifest 재생성

deltaTable.generate("symlink_format_manifest")

• 삭제된 데이터가 Athena 결과에 반영되도록 symlink 파일 재작성

5. 🖽 삭제 후 결과 검증

spark.sql("SELECT count(*) FROM temp_trip_table")

spark.sql("SELECT count(*) FROM temp_trip_table WHERE destination = 'New Jersey'")

• 전체 건수 및 'New Jersey' 건수가 줄어든 것을 확인

☑ 한 문장 요약

이 스크립트는 Delta Lake 테이블에서 destination = 'New Jersey'인 데이터를 삭제하고, 삭제 후 결과가 Athena에서 반영되도록 symlink manifest를 다시 생성한다.

참고

항목	내용
Delta의 delete	내부적으로 새로운 파일 생성 + 삭제된 버전 추적
	삭제나 업데이트 후 반드시 필요 (Athena는 symlink 기준으로 조회하기 때문)
Athena에서 효 과	_symlink_format_manifest 위치에 접근하는 외부 테이블이 최신 상태 반 영함

Delta 테이블에 업서트

delta-lake- upsert 이름으로 하고 deltalake_ upsert.py 를 설정하여 job을 실행한다

deltalake_upsert.py 소스 분석

이번 스크립트는 Delta Lake의 **Upsert (Merge) 기능을 활용하여** 기존 데이터를 업데이트 하거나 새로운 데이터를 삽입하는 예제이다.

☑ 핵심 목적

trip_id = 2000015 ~ 2000024 범위의 데이터를 Delta Lake 테이블에 **업서트(Upsert)** 하고, **Athena가 이를 반영하도록 symlink manifest를 재생성**한다.

● 핵심 단계 요약

1. ■ 기존 테이블 상태 확인

spark.sql("SELECT max(trip_id) FROM temp_trip_table")
spark.sql("SELECT * FROM temp_trip_table WHERE trip_id > 2000014")

- 업데이트/삽입 대상의 기존 상태를 확인
- 향후 upsert 결과 확인을 위한 기준점

2. 🗐 새로운 데이터 생성

get_json_data_update(2000015, 10, insert_dest, insert_origin)

- trip_id 2000015 ~ 2000024 (10건)
- origin은 모두 Seattle, destination은 동부 도시들 (Stamford, Fairfield 등)

3. **四** DataFrame 생성

tripUpdates1 = create_json_df_update(...)

• JSON 데이터를 Spark DataFrame으로 변환

4. Delta 테이블에 Upsert (MERGE)

delta Table.merge (...). when Matched Update All (). when Not Matched Insert All (). execute ()

동작	설명
merge(, 't.trip_id = s.trip_id')	trip_id 기준으로 join
when Matched Update All ()	기존 trip_id 있으면 → 모든 필드 업데이트
when Not Matched Insert All ()	없으면 → 새로 삽입
execute()	실행

5. 🕲 Manifest 재생성

deltaTable.generate("symlink_format_manifest")

• 업데이트/삽입된 결과가 Athena에서도 조회되도록 symlink 목록 재작성

6. 🕦 결과 확인

spark.sql("SELECT * FROM temp_trip_table WHERE trip_id > 2000010")

- 새로운 trip_id 범위(2000015~2000024) 확인
- 기존 데이터가 업데이트 되었는지 시각적으로 검증
- trip_id 2000015에서 2000019까지 업데이트, trip_id 2000020에서 2000024까지 새로 운 레코드가 추가

☑ 한 문장 요약

이 스크립트는 trip_id를 기준으로 Delta Lake 테이블에 조건부 업데이트 또는 삽입 (upsert)을 수행하고,

Athena가 이를 반영할 수 있도록 symlink manifest를 재생성하는 예제이다.

♀ 참고 포인트

항목	내용
Upsert 조건	trip_id가 기존에 존재하면 업데이트, 없으면 삽입
merge() 사용	Delta Lake의 대표적인 기능 중 하나 (ACID 보장)
generate() 필수	Athena 외부 테이블에서 최신 내용 조회하려면 항상 호출 필요

델타 테이블로 시간 여행하기

delta-lake-transaction-history이름으로 하고 deltalake_transaction_history.py 를 설정하여 job을 실행한다

deltalake_transaction_history.py 소스 분석

이번 스크립트는 **Delta Lake의 타임라인 기능(트랜잭션 로그)을 조회하는 예제이다.

☑ 핵심 목적

Delta Lake 테이블의 변경 이력(트랜잭션 히스토리)을 조회하여

€ 단계별 핵심 요약

1. 🗀 Delta 테이블 경로 설정

deltaHivePath = "s3://{bucket}/delta-hive-table/"

• 대상 Delta 테이블 경로

2. Ջ DeltaTable 객체 생성

deltaTable = DeltaTable.forPath(spark, deltaHivePath)

• Delta의 트랜잭션 API를 사용하기 위한 테이블 핸들 생성

3. 📃 트랜잭션 히스토리 조회

deltaTable.history(100)

- 최근 100개의 트랜잭션 로그 조회
- 생략 시 history()는 기본 1개만 보여줌

4. ■ 특정 컬럼만 출력

.select("version", "timestamp", "operation", "operationParameters")

.show(truncate=False)

컬럼	설명
version	트랜잭션 버전 (자동 증가)
timestamp	작업이 수행된 시각
operation	수행된 작업 종류 (WRITE, MERGE, UPDATE, DELETE 등)
operation Parameters	파티션 정보, overwrite 여부 등 세부 설정 정보

☑ 한 문장 요약

이 스크립트는 Delta 테이블의 버전별 작업 이력(타임라인)을 최대 100개까지 조회하여 어떤 시점에 어떤 작업이 수행되었는지 파악하는 데 사용된다.

♀ 활용 예시

목적	활용
실수로 덮어쓴 데이터 시점 확인	특정 version 기록을 보고 복구 가능
운영 중 Merge/Update/Delete 작업 이 력 추적	작업자 없이도 자동 추적 가능
Time Travel 용 버전 식별	.option("versionAsOf", X) 로 과거 데이터 조회 시 사용

출력 로그 확인하는 방법

Spark UI -> Executors -> driver -> stdout 클릭

```
Configure builder session...
configure spark with delta pip
import delta tables library
Set delta hive and delta spark path
Connect to Delta tables
Transaction history
                             operation operationParameters
|version|timestamp
        2025-04-07 01:04:03 MERGE
                                       {predicate -> (t.tri
15
        2025-04-07 00:58:20 DELETE
                                       |{predicate -> ["(des
4
        2025-04-07 00:53:31 UPDATE
                                       |{predicate -> (desti
        2025-04-06 16:25:18 WRITE
2025-04-06 16:08:32 WRITE
                                       {mode -> Append, par
13
12
                                       |{mode -> Overwrite,
        2025-04-06 15:13:32 WRITE
                                       |{mode -> Overwrite,
1
10
        2025-04-06 14:59:09 WRITE
                                       {mode -> Overwrite,
```

deltalake_time_travel.py 소스를 아래와 같이 수정하고 s3버킷에 업로드한다

delta-lake-time-travel 이름으로 하고 deltalake_time_travel.py 를 설정하여 job을 실행한다

deltalake_time_travel.py 소스 분석

이 스크립트는 Delta Lake의 **Time Travel 기능**을 실습하는 예제이다. 이전 버전의 Delta 테이블을 **timestamp 또는 버전(version) 기준으로 조회**하는 방식이다.

☑ 핵심 목적

Delta 테이블의 변경 이력을 기반으로 **과거 버전의 데이터를 시점별로 조회**하고,

각각의 시점에서 데이터가 어떻게 바뀌었는지 비교한다.

€ 단계별 핵심 요약

1. 🖹 트랜잭션 히스토리 확인

deltaTable.history(100).select(...).show()

• 어떤 시점(version), 어떤 작업(INSERT, UPDATE, DELETE 등)이 있었는지 확인

2. 🕮 timestamp 기반 Time Travel

.option("timestampAsOf", "2025-04-06 14:59:09")

- 해당 시점 이후로 존재하던 테이블 상태를 로딩
- 실시간으로 변화하는 데이터를 **지정 시간 기준으로 되돌려서 조회**할 수 있음

3. 뎲 버전 기반 Time Travel

- .option("versionAsOf", "1")
- .option("versionAsOf", "2")
- .option("versionAsOf", "3")
 - Delta가 관리하는 내부 버전(_delta_log) 기준으로 조회
 - version 1 → 테이블 초기 생성
 - version 2 → 예: 데이터 upsert
 - version 3 → 예: 특정 레코드 삭제 등

4. 🗩 시점별 데이터 조회

• 버전마다 임시 뷰 생성 후 SQL 조회 수행

예:

SELECT count(*) as Count_total FROM temp_trip_table_v3

SELECT count(*) as Count_NJ FROM temp_trip_table_v3 WHERE destination = 'New Jersey'

• 각 버전에서 데이터 수, 특정 조건 필터 결과를 비교

🕉 Time Travel 시나리오 예시 흐름

작업 시점	내 용
Version 0	최초 데이터 insert (trip_id 2000000 ~)
Version 1	append or update (e.g. origin 추가)
Version 2	update: 'Syracuse' → 'Philadelphia'
Version 3	delete: destination = 'New Jersey'

☑ 요약

이 스크립트는 Delta Lake의 **Time Travel 기능을 사용하여**, **버전별 또는 시점별로 테이블 상태를 복원/조회**하고, 데이터 변경 내역을 시각적으로 분 석하는 실습이다.

♀ 추가 팁

기능	방법
특정 컬럼 기준 변경 추 적	SELECT trip_id, destination FROM ORDER BY trip_id
타임트래블 + 필터링 결합	.option("versionAsOf", 2).load().filter("destination = 'Syracuse'")
최신 버전 확인	deltaTable.history().select("version").head(1)

테이블을 버전 0으로 되돌리기

delta-lake-revert-version-0 이름으로 하고 deltalake_revert_to_version_0.py 를 설정하여 job을 실행한다

deltalake_revert_to_version_0.py 소스 분석

이 스크립트는 Delta Lake의 **버전 복구 기능**인 restoreToVersion()을 활용하여 테이블을 **초기 상태(버전 0)**로 되돌리는 예제이다.

☑ 핵심 목적

Delta 테이블을 버전 0(최초 상태)*로 복원하고, 복원된 데이터를 Athena에서 즉시 조회할 수 있도록 symlink manifest를 재생성한다.

€ 단계별 핵심 요약

1. P DeltaTable 객체 연결

deltaTable = DeltaTable.forPath(spark, deltaHivePath)

• 지정된 S3 Delta 테이블 경로에 연결

2. 📢 버전 복원 실행

deltaTable.restoreToVersion(0)

항목	설명
restoreToVersion(0)	Delta 테이블을 버전 0(초기 상태)로 복원
작동 방식	Delta는 이전 버전 메타정보를 기반으로 현재 상태를 overwrite함
결과	최신 버전이 새로 생성되며, 내용은 버전 0과 동일해짐

! 물리적으로 과거 파일을 복사해서 덮어씌움 (delete 아님)

3. 🕲 Symlink manifest 재생성

deltaTable.generate("symlink_format_manifest")

- 복원된 내용을 Athena에서 확인할 수 있도록 symlink 파일 갱신
- 이전 버전의 symlink 경로는 유지되지만, symlink 내부 내용이 새로운 버전으로 대체됨

☑ 한 문장 요약

이 스크립트는 Delta 테이블을 **버전 0의 상태로 되돌리고**, Athena에서 복원된 데이터를 바로 조회할 수 있도록 **symlink manifest를 갱신**한다.

♀ 참고 정보

항목	설명
복원 가능한 버전 조회	deltaTable.history().select("version")
특정 시간으로 복원	.restoreToTimestamp("YYYY-MM-DD HH:MM:SS") 가능
복원 후 버전	새로운 버전이 생기며, 내용은 과거 기준

合 주의사항

- restoreToVersion()은 되돌리는 게 아니라 되돌린 내용을 기반으로 새 버전 생성" 임
- 타임트래블로만 조회했던 이전 상태를 정식 데이터로 되살리는 작업임

테이블을 최신 버전으로 되돌리기

delta-lake-revert-to-latest-version 이름으로 하고 deltalake_revert_to_latest_version.py를 설

정하여 job을 실행한다

deltalake_revert_to_latest_version.py. 소스 분석

이 스크립트는 Delta Lake의 restoreToVersion(4) 명령을 통해 지정 버전(4번)의 상태로 데이터를 복구하고,그 복구된 내용을 Athena에서 볼 수 있도록 symlink manifest 파일을 갱신하는 예제이다.

☑ 핵심 목적

Delta 테이블을 버전 4의 상태로 복원한 뒤, Athena에서 복원된 데이터를 확인할 수 있도록 symlink manifest를 다시 생성한다.

€ 단계별 핵심 요약

1. Ջ DeltaTable 객체 생성

deltaTable = DeltaTable.forPath(spark, deltaHivePath)

• Delta Lake 테이블에 연결 (지정된 S3 경로 기준)

2. ◀ Delta 테이블 복원

deltaTable.restoreToVersion(4)

항목	설명
복원 대 상	버전 4 (version = 4)의 데이터 상태
작동 방 식	해당 버전의 snapshot을 현재 상태로 복사해서 새로운 버전 생성
결과	가장 최신 버전은 복원된 데이터 기준으로 생성됨 (예: version 6이 마지막이면 → version 7 생성됨)

! 실수로 잘못된 수정/삭제가 이뤄졌을 때 되돌리는 데 유용함

3. 🕲 symlink manifest 재생성

deltaTable.generate("symlink_format_manifest")

기능	설명
목적	복원된 데이터가 Athena 외부 테이블에서도 반영되도록 함
동작	_symlink_format_manifest/ 경로에 새로운 symlink 목록 파일 생성

☑ 한 문장 요약

이 스크립트는 Delta 테이블을 **버전 4의 상태로 복원**하고, Athena에서 이 복원된 데이터를 확인할 수 있도록 symlink 파일을 재생성한다.

ూ 실무 팁

항목		권장 방식
버전 번	호 확인	deltaTable.history().select("version", "timestamp")
시간 기	준 복원	restoreToTimestamp("2025-04-06 15:00:00") 가능
복원 후	걸 검증	SELECT COUNT(*), SELECT * LIMIT 10 등으로 확인 가능