

Skriv "var x = 2" i JS-konsollen

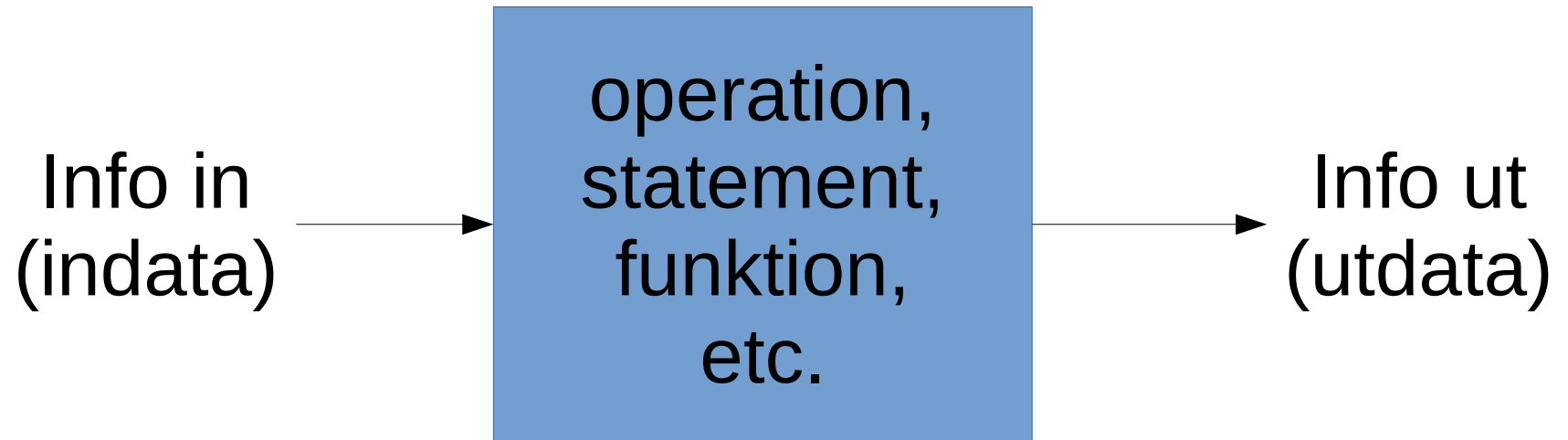
Konsollen svarar "unknown"

Varför då?

Skriv `"3 == 3"` i JS-konsollen

Konsollen svarar `"true"`

Varför då?



Vad händer med utdatan i Javascript?

Var tar den vägen?

Exempel 1:

```
console.log(3 == 3)
```

Exempel 1:

```
console.log(3 == 3)
```

`console.log` "fångar upp" utdatan
från `3 == 3` och skriver ut den i
konsollen

Exempel 2:

```
if(3 == 3) { [...] }
```

Exempel 2:

```
if(3 == 3) { [...] }
```

if "fångar upp" utdatan från `3 == 3` och kör koden mellan `{` och `}` om utdatan är `true`

Exempel 3:

```
var x = 3 == 3
```

Exempel 3:

```
var x = 3 == 3
```

Utdatan från `3 == 3` sparas i
variabeln `x`

Alla operationer, statements,
funktioner, etc. har indata och
utdata, men indata och utdata kan
vara "ingenting", dvs `undefined`

`console.log` ger t.ex. utdatan
`undefined`