

Funktioner

Syntax: Använda funktioner

Om vi vill kalla på funktionen "skrivUtNamn":

```
skrivUtNamn()
```

Syntax: Använda funktioner

Om vi vill kalla på funktionen "skrivUtNamn" med argumentet "sebastian":

```
skrivUtNamn("sebastian")
```

Syntax: Använda funktioner

Alternativt:

```
var namn = "sebastian"  
skrivUtNamn(namn)
```

Syntax: Skapa funktioner (första sättet)

```
var skrivUtNamn = function (namn) { }
```

Syntax: Skapa funktioner (andra sättet)

```
function skrivUtNamn(namn) { }
```

Syntax: Return-värde

```
function skrivUtNamn(namn) {  
    return "Hej " + namn + "!"  
}
```

Vad är en funktion?

Indata/utdata-maskin

Indata

```
function skrivUtNamn(namn) {  
    return "Hej " + namn + "!"  
}
```

Utdata

Tidsmaskin
(du kan köra koden när du vill)

```
<button  
onclick="skrivUtNamn()">  
Kör skriptet!  
</button>
```

DRY-cleaner

```
var namn = hamtaNamn()
```

```
    skrivUtNamnIHTML(namn);  
    skrivUtNamnIKonsoll(namn);
```

DRY = Don't Repeat Yourself

Regel #1 i
programmeringsstrategi

Varje gång du skriver repetitiv
kod så blir den svårare att
ändra.

Exempel:

```
console.log("Debastian")  
document.write("Debastian")
```

Exempel:

```
console.log("Debastian")  
document.write("Debastian")
```

Vi skrev fel, jag heter Sebastian
inte Debastian):

Dålig lösning:

```
console.log("Sebastian")  
document.write("Sebastian")
```


Dålig lösning:

```
console.log("Sebastian")  
document.write("Sebastian")
```

Bra lösning:

```
var namn = "Sebastian"  
console.log(namn)  
document.write(namn)
```

Bra lösning:

```
var namn = "Sebastian"  
console.log(namn)  
document.write(namn)
```

Vill vi ändrar namnet på ett
ställe och inte två!

Tänk kod där ni behöver ändra
på 50 ställen.

Bättre att ha DRY kod.

Då behöver ni bara ändra på ett
ställe.

Övning:

[js_ovning_funktioner.html]