

Projekt

Struktur snodd från Khan Academy:

<https://www.khanacademy.org/computing/computer-programming/programming/good-practices/a/planning-a-programming-project>

1. Vad vill ni skapa?
Vilka vill ni arbeta med?

2. Vilka bibliotek/språk vill ni använda?

Vad är ett bibliotek?

Exempel: jQuery

”write less, do more”

Exempel: jQuery

Istället för

```
document.getElementById('ettID')
```

skriver vi

```
$('#ettID')
```

Exempel: AngularJS

”Superheroic JavaScript MVW Framework”

Exempel: AngularJS

Istället för

```
var halsning = "Hej!"  
element.innerHTML = halsning
```

skriver vi

```
{{halsning}}
```


Exempel: AngularJS

MVW = Model-View-Whatever

Framework = en samling verktyg och mallar som funkar för flera liknande projekt

Exempel: Presentations-timern

Verktyg jag visade i första HTML-genomgången

[presentation_timer.html]

<script src="...">-delen är AngularJS!

Backend vs. Frontend

En hemsida har två delar:

En del på din dator = frontend

En del på servern = backend

3. Vilka "features" ska projektet innehålla?

Metod för att skriva ner features: User stories

Exempel user stories

”Som besökare vill jag se en hälsning när jag trycker på 'kör skriptet'-knappen”

Exempel user stories

”Som administratör vill jag ta bort spam-kommentarer i kommentarsfältet”

Mall user stories

"Som [...] vill jag [...]"

Skriv ner user stories för era projekt

4. Prioritera och städa upp user stories

Programmering tar tid

Prioritera alltid

Sebs personliga regler:

- A.** Ta bort så många features som möjligt
- B.** Komplicerade features är slöseri med tid. Förenkla och gör inget i onödan.

Sebs hemliga regel:

C. Är det roligt så tar det mindre tid

5. Börja utveckla

och/eller

Planera **programarkitekturen** efter behov och kunskap

Programarkitektur stöter ni på förr eller senare

För stunden är det bara att koda!