

- addArrayItem
- addItems
- init
- makeItemArrayNumNode
- makeItemNode
- makeItemTextNode
- makeItemVecNode
- showProperty
- valChange

Methods

addArrayItem(inode, n)

配列アイテムの追加

Parameters:

| Name | Type | Description |
|-------|--------|-------------|
| inode | node | 入力ノード |
| n | Number | 入力数 |

Source: [propertylistview.js, line 251](#)

Returns:

itemNode 作成されたノード

addItems(inode)

アイテムの追加

Parameters:

| Name | Type | Description |
|-------|------|-------------|
| inode | node | 入力ノード |

Source: [propertylistview.js, line 275](#)

Returns:

itemNode 作成されたノード

init()

プロパティリストビューの初期化

Source: [propertylistview.js, line 315](#)

makeItemArrayNumNode(name, text, node)

配列アイテムの数ノードの作成

Parameters:

| Name | Type | Description |
|------|--------|-------------|
| name | String | ノード名 |
| text | String | テキスト |
| node | node | 入力ノード |

Source: [propertylistview.js, line 87](#)

Returns:

itemNode 作成したノード

makeItemNode(name, text, top)

アイテムノードの作成

Parameters:

| Name | Type | Description |
|------|---------|------------------------|
| name | String | アイテム名 |
| text | String | テキスト |
| top | Boolean | trueの場合はトッププロパティを追加します |

Source: [propertylistview.js, line 10](#)

Returns:

itemNode

プロパティリストビューの初期化

makeItemTextNode(name, text, node, type)

テキストアイテムノードの作成

Parameters:

| Name | Type | Description |
|------|--------|------------------------------|
| name | String | アイテム名 |
| text | String | テキスト |
| node | node | 入力ノード |
| type | String | テキストノードタイプ(空の場合は"text"になります) |

Source: [propertylistview.js, line 37](#)

Returns:

itemNode

makeItemVecNode(name, vals, node, n)

ベクタアイテムノードの作成

Parameters:

| Name | Type | Description |
|------|--------|-------------|
| name | String | ノード名 |
| vals | Array | 値リスト |
| node | node | 入力ノード |
| n | Number | ベクタの要素数 |

Source: [propertylistview.js, line 131](#)

Returns:

itemNode 作成したノード

showProperty(data)

プロパティの表示.

Parameters:

| Name | Type | Description |
|------|------|-------------|
| data | Data | 表示データ |

Source: [propertylistview.js, line 215](#)

showProperty()

プロパティの表示のクリア

Source: [propertylistview.js, line 206](#)

valChange(data, txt, i)

ベクタアイテムノードの値変更

Parameters:

| Name | Type | Description |
|------|---------|---------------|
| data | Element | 変更されたノードエレメント |
| txt | String | 変更後のテキスト |
| i | Number | ベクタのインデックス |

Source: [propertylistview.js, line 151](#)

Returns:

FunctionExpression

valChange(data, txt)

テキスト値変更

Parameters:

| Name | Type | Description |
|------|---------|-------------------|
| data | Element | 変更されたテキストノードエレメント |
| txt | String | 変更後のテキスト |

| | | |
|-----|--------|----------|
| txt | String | 変更後のテキスト |
|-----|--------|----------|

Source: [propertylistview.js, line 63](#)

Returns:

FunctionExpression