

Methods

init(document, canvas, keycb)

初期化

Parameters:

Name	Type	Description
document	Object	ドキュメントオブジェクト
canvas	Object	キャンバスオブジェクト
keycb	function	キーボードコールバック

Source: [ctrl.js, line 215](#)

keyEvent(e)

キーイベント

Parameters:

Name	Type	Description
e	Event	キーイベント

Source: [ctrl.js, line 201](#)

mouseDown(e)

マウスダウンコールバック

Parameters:

Name	Type	Description
e	Event	マウスイベント

Source: [ctrl.js, line 75](#)

mouseMove(e)

マウスムーブコールバック

Parameters:

Name	Type	Description
e	Event	マウスイベント

Source: [ctrl.js, line 120](#)

mouseOut(e)

マウスアウトコールバック

Parameters:

Name	Type	Description
e	Event	マウスイベント

Source: [ctrl.js, line 66](#)

mouseUp(e)

マウスアップコールバック

Parameters:

ctrl

- init
- keyEvent
- mouseDown
- mouseMove
- mouseOut
- mouseUp
- mouseWheel
- resetMouseState
- resetView
- setCamera
- setMoveMult

Parameters:

Name	Type	Description
e	Event	マウスイベント

Source: [ctrl.js, line 95](#)

mouseWheel(e)

マウスホイールコールバック

Parameters:

Name	Type	Description
e	Event	マウスイベント

Source: [ctrl.js, line 168](#)

resetMouseState()

マウスステートのリセット

Source: [ctrl.js, line 19](#)

resetView()

ビューのリセット

Source: [ctrl.js, line 52](#)

setCamera(cam)

カメラの設定

Parameters:

Name	Type	Description
cam	Camera	カメラ

Source: [ctrl.js, line 43](#)

setMoveMult(x, y, r, w)

カメラ可動時に使用される積算値の設定

Parameters:

Name	Type	Description
x	Number	x積算値
y	Number	y積算値
r	Number	回転積算値
w	Number	ホイール積算値

Source: [ctrl.js, line 27](#)