

Methods

mesh()

コンストラクタ

Source: [meshobj.js, line 7](#)

setDiffColor(r, g, b, a)

拡散色の設定

Parameters:

Name	Type	Description
r	Number	赤
g	Number	緑
b	Number	青
a	Number	透明度

Source: [meshobj.js, line 103](#)

setMode(m)

モードの設定

Parameters:

Name	Type	Description
m	String	モード

Source: [meshobj.js, line 84](#)

setRotate(x, y, z)

回転量の設定

Parameters:

Name	Type	Description
x	Number	x
y	Number	y
z	Number	z

Source: [meshobj.js, line 71](#)

setScale(x, y, z)

スケールの設定

Parameters:

Name	Type	Description
x	Number	x
y	Number	y
z	Number	z

Source: [meshobj.js, line 58](#)

setShader(s)

シェーダの設定

Parameters:

Name	Type	Description
s	ShaderObj	シェーダオブジェクト

Source: [meshobj.js, line 93](#)

setTrans(x, y, z)

移動量の設定

Parameters:

Name	Type	Description
x	Number	x
y	Number	y
z	Number	z

Source: [meshobj.js, line 45](#)