

ANSIBLE

vorgetragen von Leon Hutans

A Ausgangspunkt

- **Aufgaben:**

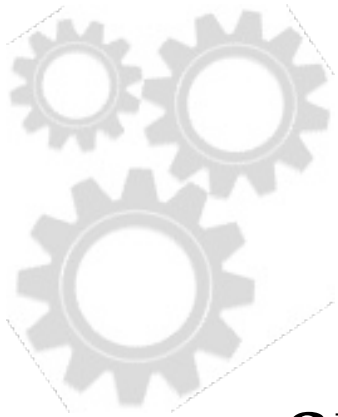
- Umgebung bereitstellen (Provisioning)
 - Anwendungen ausliefern (Deployment)
 - Instandhaltung der Infrastruktur (Maintenance)
- ursprünglich manuell (von Hand) durchgeführt
- sorgfältige Bearbeitung sehr wichtig



A Problemstellung

Wie organisiert man
die Verwaltung mehrerer Server
gut, schnell, einfach und zuverlässig?

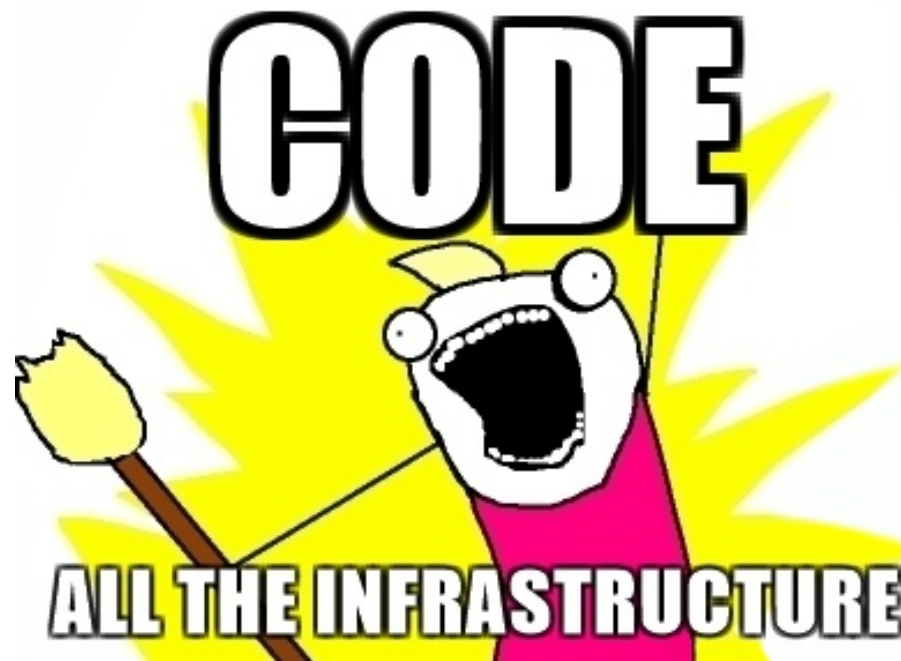
Problemstellung



Können wir diese Arbeit
auf **Maschinen** übertragen
um **Zeit** zu sparen und
menschliche **Fehler** zu reduzieren?

→ **Automatisierung** ←

Wir „programmieren“ die Infrastruktur!



A Problemlösung

- **Infrastruktur wie Software behandeln**
 - Nutzung Tools und Prozesse der Software-Entwicklung
 - Version Control
 - Continuous Integration
 - Code Review
 - Automated Testing

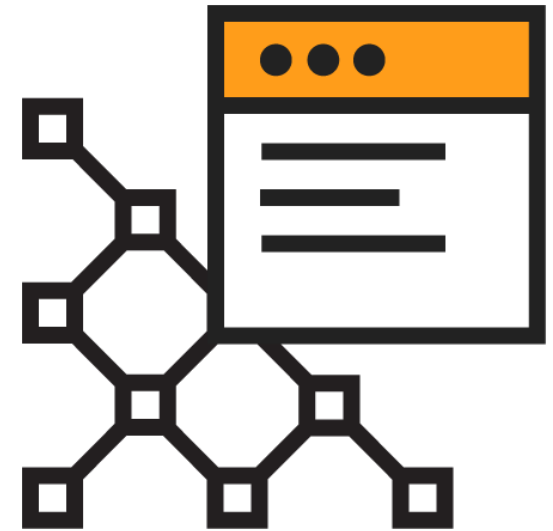
A Problemlösung

- **Infrastruktur wie Software behandeln**

- Nutzung Tools und Prozesse der Software-Entwicklung
 - Version Control
 - Continuous Integration
 - Code Review
 - Automated Testing



Infrastructure
as
Code



Infrastructure as Code (IaC)

- auch bekannt als „programmierbare Infrastruktur“
 - ähnelt Skript-Programmierung
 - Nutzung High-Level- oder deskriptiver Sprachen
→ komplexe und **adaptive** Prozesse möglich
 - **Beschreibung / Definition der Infrastruktur**
 - Software der Server
 - Konfiguration von Servern und Software
 - Kommunikationspartner (andere Server, Services)
 - ...
- bietet die Basis für automatisierte Erstellung

A Infrastructure as Code (IaC)

- **Resultat:**

- Änderungen einfacher, schneller, sicherer, zuverlässiger
- Wiederverwendbarkeit / Reproduzierbarkeit
 - ermöglicht Qualitäts- und Effizienzsteigerung
 - einfaches Testing auf Basis der „finalen“ Infrastruktur
- höhere Flexibilität für Entwicklungsteams
- schnellere Deployments



- Umsetzung von IaC mit **CM-Tools** möglich

Configuration Management (CM)

- ermöglichen die **Umsetzung von IaC**
- großes Spektrum solcher Tools
 - verschiedene Stärken und Schwächen

Configuration Management (CM)

- ermöglichen die **Umsetzung von IaC**
- großes Spektrum solcher Tools
 - verschiedene Stärken und Schwächen
- populärste Vertreter:

- Puppet
- Chef
- CFEngine
- SaltStack
- **Ansible**



Warum Ansible?



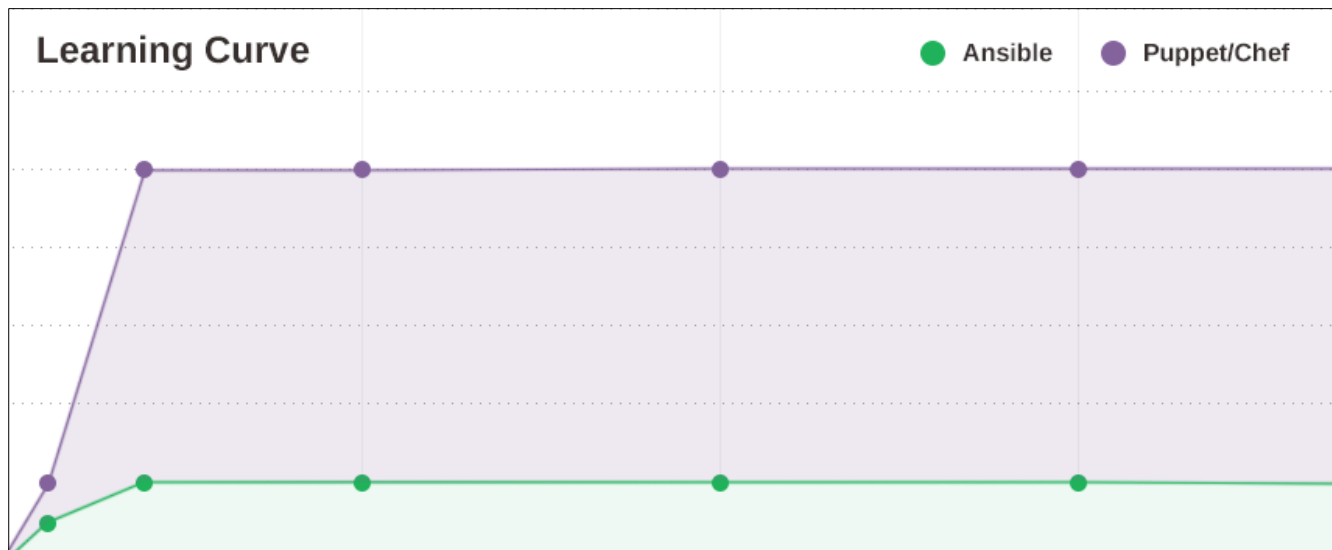
A Warum Ansible?

„Directly compared to Chef, Puppet and Saltstack, Ansible is much easier to grasp. You can pick it up and be productive after a couple of hours experimenting and reading through the documentation. This makes Ansible an easy recommendation for small/medium companies without dedicated sys admins or devops.

Martin Rusev
(„What I learned from a year with Ansible“)
(DevOps Consultant aus Berlin)

A Warum Ansible?

- Open Source mit guter Dokumentation
- Dokumentation immer auf aktuellem Stand
- schneller und einfacher zu erlernen



<https://www.amon.cx/blog/one-year-with-ansible/>

A Der Unterschied

- **Ansible ist „agentless“**
 - kein zusätzlicher Hintergrundprozess auf Hosts
 - Clients benötigen nur **SSH** und **Python**

A Der Unterschied

- **Ansible ist „agentless“**
 - kein zusätzlicher Hintergrundprozess auf Hosts
 - Clients benötigen nur **SSH** und **Python**
- **Ansible ist standardmäßig „push based“**
 - Server „pusht“ Konfigurationsinformation auf Clients
 - Ansible-Nutzer steuert, wann Änderungen geschehen

A Der Unterschied

- **Ansible ist „agentless“**
 - kein zusätzlicher Hintergrundprozess auf Hosts
 - Clients benötigen nur **SSH** und **Python**
- **Ansible ist standardmäßig „push based“**
 - Server „pusht“ Konfigurationsinformation auf Clients
 - Ansible-Nutzer steuert, wann Änderungen geschehen
 - **Gegenstück „pull based“** (→ Puppet, Chef, ...)
 - Agent holt sich periodisch Konfiguration vom Server, ermittelt Unterschied, führt Änderungen durch

Weitere Features von Ansible

- **Nutzung von `YAML`**
 - ursprünglich: „Yet Another Markup Language“
 - steht heute für: „YAML Ain't Markup Language“
 - vereinfachte Auszeichnungssprache
 - „Obermenge“ von JSON

YAML – Grundlegende Syntax

- Zeilenumbrüche und Einrückungen sind wichtig!
- Tabulator-Zeichen sind nicht zulässig
- JSON-Syntax ist ebenso zulässig

z.B.:

```
map: {“key1”: “value1“, “key2”: “value2“, ... }
```

```
array: [1, 2, 3, “text“, 5, “and so on“]
```

YAML – Grundlegende Syntax

  start of a document

  end of a document

YAML – Grundlegende Syntax

--- ← start of a document

Comment

Key: Value

List:

- Item1
- Item2

Map:

Key: Value

Map2:

Key: Value

... ← end of a document

YAML – Beispiel

Ein YAML Beispiel

Kasse: 3

Kassierer: Bob

Datum: 2017-12-08

Zahlungsart: Barzahlung

Produkte:

- Name: Schneeschieber

 - Menge: 1

 - Preis: 14.99

...

A Unterstützte Betriebssysteme

- Ansible im Vergleich zu anderen Open Source Tools

	AIX	BSD	HP-UX	Linux	OS X	Solaris	Windows	Others
Ansible	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes (Need linux control machine)	Yes
Chef	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
CFEngine	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Yes	Yes
Puppet	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Salt	Yes	Yes	Partial	Yes	Yes	Yes	Yes	Partial

A Unterstützte Betriebssysteme

- Ansible im Vergleich zu anderen Open Source Tools

	AIX	BSD	HP-UX	Linux	OS X	Solaris	Windows	Others
Ansible	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes (Need linux control machine)	Yes
Chef	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
CFEngine	Yes	Yes	Yes	Yes	No	Yes	Yes	Yes
Puppet	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Salt	Yes	Yes	Partial	Yes	Yes	Yes	Yes	Partial

- **Wichtig:**

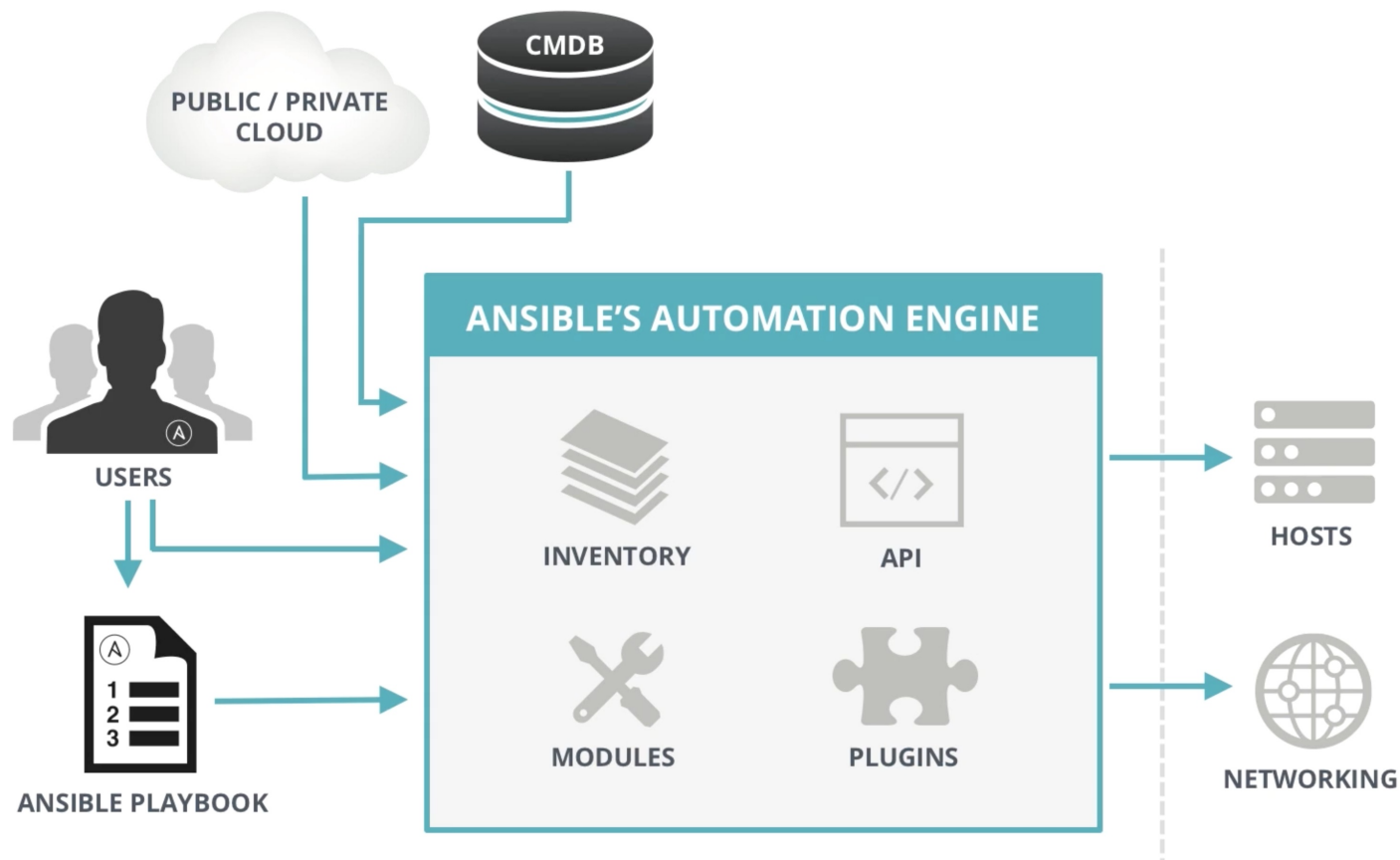
- Hosts können mit Windows laufen
- „Control-Machine“ mit Windows ist nicht unterstützt
→ benötigt wird z.B. Red Hat, Debian, CentOS, OS X, ...

Die Architektur



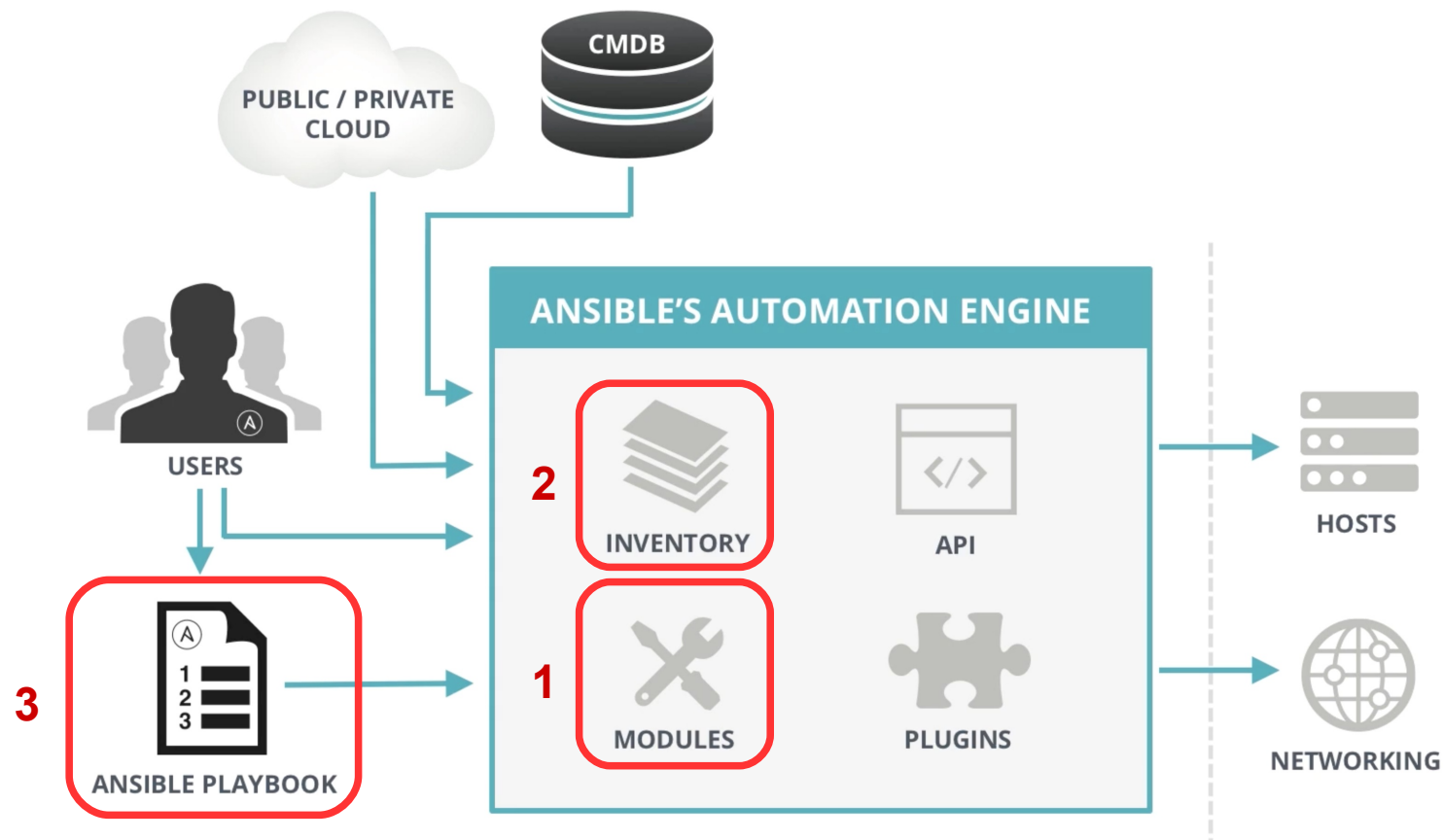
A Architektur - Übersicht

- Design-Ziele:
 - minimalistisch, sicher, zuverlässig, leicht erlernbar



A Architektur - Übersicht

- Design-Ziele:
 - minimalistisch, sicher, zuverlässig, leicht erlernbar



A „Ansible Modules“

- Ansible besitzt „module library“
- kleine **Programme**
- vom Server (Control-Machine) zu Clients (Hosts) „gepusht“
- Ausführung auf Host-Maschine mit anschließender Entfernung
- Beispiele:
`apt` , `yum` , `service` , `template` , `pip` , `ping` , ...



A „Ansible **Inventory**“

- **Liste von Host-Maschinen** (IP-Adressen...)
- Gruppierung von Hosts möglich
- Format der Inventory-Datei
standardmäßig „INI“
- mehrere Dateien gleichzeitig nutzbar



A „Ansible Inventory“

- Beispiel:

mail.example.de

[webservers]

webserver1.example.de

webserver2.example.de

[dbservers]

db1.example.org

db2.example.org

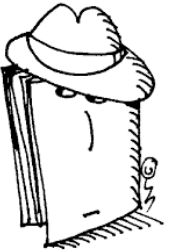
A „Ansible Inventory“

- Weitere Informationen:

- Standard SSH Ports angenommen
→ bei Abweichung explizit (mit „:“) angeben

- Alias:

jumper ansible_port=22 ansible_host=192.0.2.50



A „Ansible Inventory“

- Weitere Informationen:

- Standard SSH Ports angenommen
→ bei Abweichung explizit (mit „:“) angeben

- Alias:

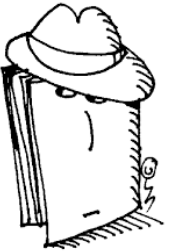
jumper ansible_port=22 ansible_host=192.0.2.50

- Benutzer und Verbindungstyp:

localhost ansible_connection=local

s1.example.com ansible_connection=ssh ansible_user=admin

→ viele weitere Verbindungstypen (z.B. auch „docker“)



A „Ansible Inventory“

- Weitere Informationen:

- Standard SSH Ports angenommen
→ bei Abweichung explizit (mit „:“) angeben

- Alias:

jumper ansible_port=22 ansible_host=192.0.2.50

- Benutzer und Verbindungstyp:

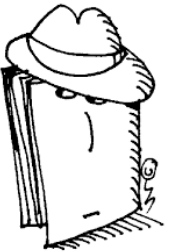
localhost ansible_connection=local

s1.example.com ansible_connection=ssh ansible_user=admin

→ viele weitere Verbindungstypen (z.B. auch „docker“)

- Variablen für Hosts und Host-Gruppen:

host1 http_port=80 maxRequestsPerChild=100



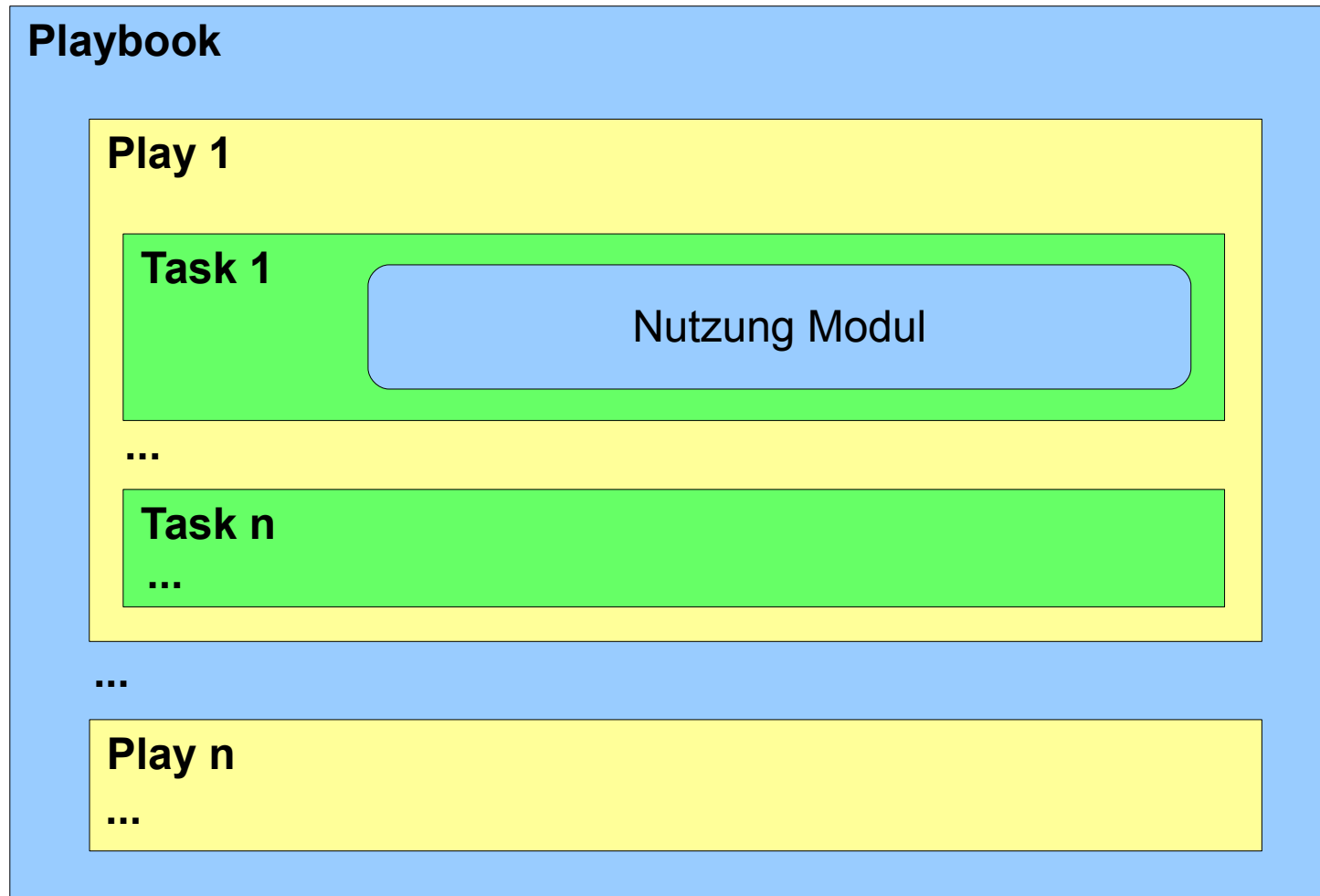
A „Ansible Playbooks“

- Ansible's Sprache zur Beschreibung von
 - Konfiguration
 - Deployment
 - Orchestrierung
- Playbook-Format ist **YAML**
- „Ansible Module sind die Werkzeuge,
Playbooks sind die Bedienungsanleitung,
Host-Inventory ist das rohe Material“
- bei erneuter Ausführung selbes Ergebnis wie bei erster
→ **Idempotenz**



A „Ansible Playbooks“

- Vereinfachte Struktur:



A „Ansible Playbooks“

- **Komponenten:**

- **Playbook:**

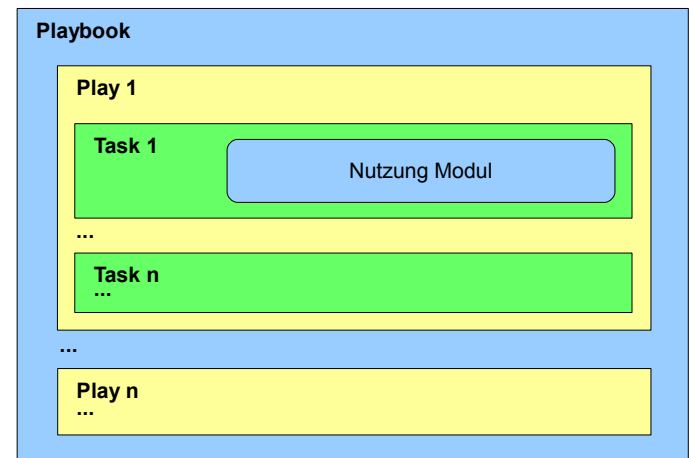
- besteht aus einem oder mehreren Plays

- **Play:**

- soll Gruppe von Hosts eine Reihe von Rollen („**Roles**“) zuweisen
→ repräsentiert durch „Tasks“

- **Task:**

- Aufruf eines Moduls



A „Ansible Playbooks“

- Beispiel mit „Roles“:

- - -

- **hosts**: webservers

 - roles**:

 - common

 - webapp

- **hosts**: dbservers

 - roles**:

 - common

 - database

A „Ansible Playbooks“

- Beispiel mit „Roles“:

- - -

- **hosts**: webserver

- roles**:

- common

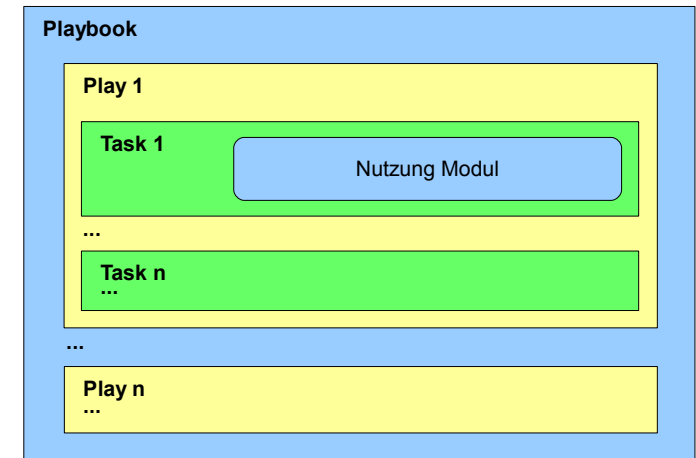
- webapp

- **hosts**: dbserver

- roles**:

- common

- database



Wo sind die Tasks?



A „Ansible Playbooks“

- **Roles:**

- Variante, um automatisch verschiedene Tasks usw. aus einer bekannten Ordner-Struktur zu laden
- Beispiel-Struktur:

```
roles/  
  common/  
    tasks/  
    templates/  
    vars/  
    defaults/  
    meta/  
  webapp/  
    tasks/  
    handlers/  
    files/  
    defaults/  
    meta/  
  ...
```

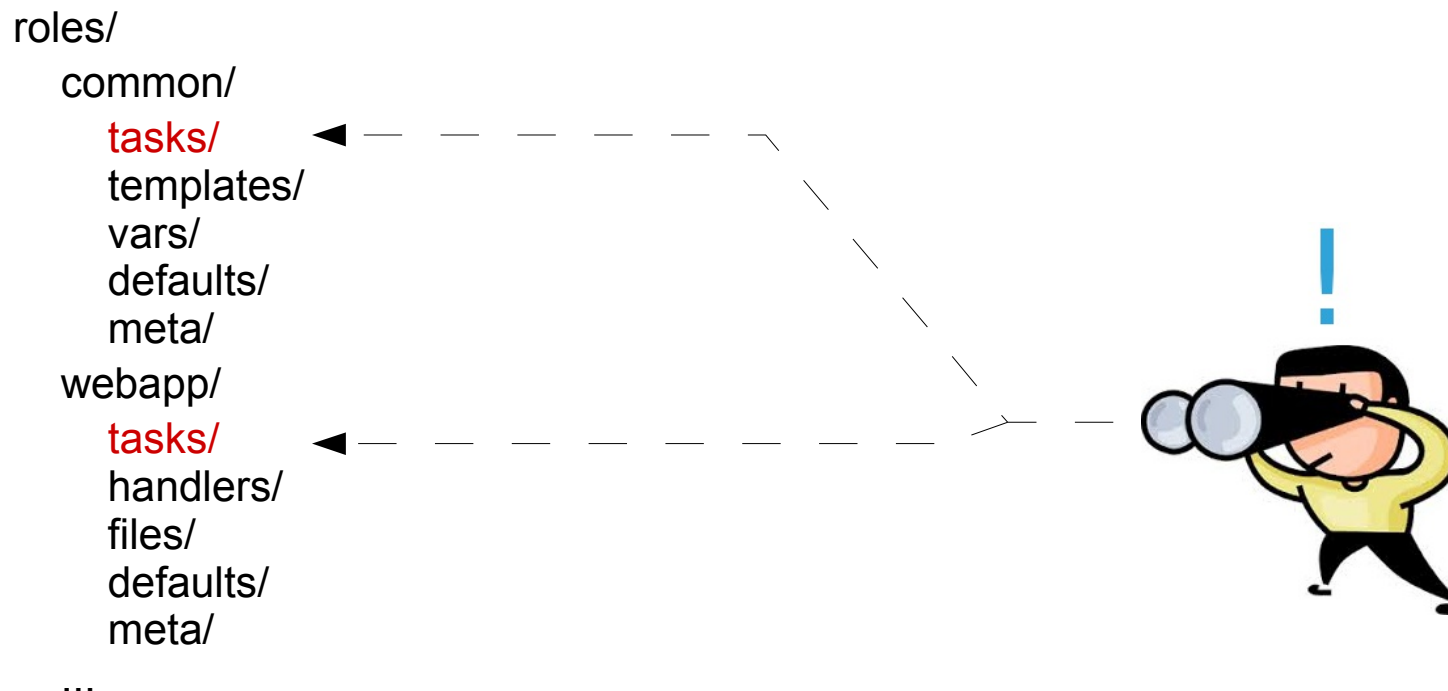
Wo sind die Tasks?



A „Ansible Playbooks“

- Roles:

- Variante, um automatisch verschiedene Tasks usw. aus einer bekannten Ordner-Struktur zu laden
- Beispiel-Struktur:



Konkretes Beispiel: Playbook mit zwei Plays



```

---
- hosts: webservers
  order: inventory

  vars:
    http_port: 80
    config_destination: /etc/httpd.conf

  remote_user: root

  tasks:
    - name: ensure apache is at the latest version
      yum:
        name=httpd
        state=latest

    - name: write the apache config file
      template: src=/srv/httpd.j2 dest={{ config_destination }}
      notify:
        - restart apache

    - name: ensure apache is running (and enable it at boot)
      service: name=httpd state=started enabled=yes

  handlers:
    - name: restart apache
      service: name=httpd state=restarted

- hosts: databases

  tasks:
    - name: test connection
      ping:
        remote_user: yourname
        become: yes
        become_user: root

    - name: ensure postgresql is at the latest version
      yum: name=postgresql state=latest
      when: ansible_os_family == "CentOS"

    - name: ensure that postgresql is started
      yum: name=postgresql state=started
      when: ansible_os_family == "CentOS"

```

Play 1

```
---
- hosts: webservers
  order: inventory

  vars:
    http_port: 80
    config_destination: /etc/httpd.conf

  remote_user: root

  tasks:
    - name: ensure apache is at the latest version
      yum:
        name=httpd
        state=latest

    - name: write the apache config file
      template: src=/srv/httpd.j2 dest={{ config_destination }}
      notify:
        - restart apache

    - name: ensure apache is running (and enable it at boot)
      service: name=httpd state=started enabled=yes

  handlers:
    - name: restart apache
      service: name=httpd state=restarted
```

=> seit 2.4 - Host-Reihenfolge (z.B. sorted...)

=> Benutzer - seit Ansible 1.4 so (vorher nur "user")

=> Task-Name (gleichzeitig Beschreibung)

=> zu verwendendes Modul

=> Modul-Argumente (auch einzeilig möglich)

(hier Verwendung der sog. „Complex Args“-Syntax)

=> Jinja2 Template-Datei verarbeiten und auf Host speichern

=> Aufruf des "handlers"

=> Nutzung des Moduls „service“

=> nur einmal ausgeführte Aktionen durch "notify" getriggert

Play 2

```
- hosts: databases

  tasks:
    - name: test connection
      ping:
        remote_user: yourname
        become: yes
        become_user: root

    - name: ensure postgresql is at the latest version
      yum: name=postgresql state=latest
      when: ansible_os_family == "CentOS"

    - name: ensure that postgresql is started
      yum: name=postgresql state=started
      when: ansible_os_family == "CentOS"
```

=> remote_user auch per Task definierbar

=> root-Rechte einräumen (Privilege Escalation)

=> "root" ist Standard (also hier eigentlich überflüssig)

=> führe nur aus, wenn Host CentOS nutzt (Conditionals)

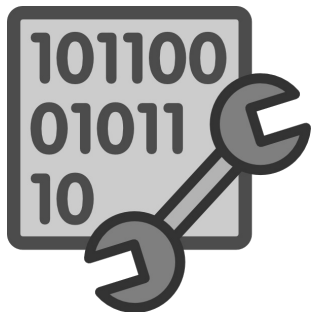
A „Ansible Playbooks“

- Playbook ausführen mit:

`ansible-playbook` `playbook.yml` `-f 10`
(Parallelisierungslevel)

- Parallele Ausführung:
 - **Standard:** für so viele Hosts wie möglich parallel
 - Einschränkung im Playbook mit „serial“ keyword

Ad-Hoc Commands



A Ad-Hoc Commands

- ad hoc = „für diesen einen Augenblick/Zweck“
- für schnelle, meist einmalige Aktionen

- **einfacher Befehlsaufbau:**

```
ansible <pattern> -m <module_name> -a <arguments>
```

A Ad-Hoc Commands

- ad hoc = „für diesen einen Augenblick/Zweck“
- für schnelle, meist einmalige Aktionen
- **einfacher Befehlsaufbau:**

`ansible <pattern> -m <module_name> -a <arguments>`



Ad-Hoc Commands - Patterns

- um die Kommunikationspartner (Hosts) anzugeben
- Adressierung einzelner Hosts oder ganzer Gruppen aus Einträgen der Inventory-Datei
- Beispiel Ad-Hoc Command:

```
ansible webservers -m service -a „name=httpd state=restarted“
```


Ad-Hoc Commands - Patterns

- um die Kommunikationspartner (Hosts) anzugeben
- Adressierung einzelner Hosts oder ganzer Gruppen aus Einträgen der Inventory-Datei
- Beispiel Ad-Hoc Command:

```
ansible webservers -m service -a „name=httpd state=restarted“
```

→ Gruppe = „webservers“

→ Modul = „service“

→ Modul-Argumente: „name=httpd“ , „state=restarted“

Ad-Hoc Commands - Patterns

- Weitere Möglichkeiten:
 - **alle Hosts** adressieren: **all** oder *****
 - **einzelne Hosts**, z.B.: **server1.example.com** oder **192.0.2.81**
 - **aus mehreren Gruppen**: **webservers:dbservers**
(„ : “ = „OR“ → Host ist in Gruppe 1 oder in Gruppe 2)
 - **bestimmten Gruppen ausschließen**: **webservers:!backupservers**
(Hosts, die in Gruppe 1 sind, aber nicht in Gruppe 2)
 - **aus Schnittmenge** zweier Gruppen: **webservers:&testservers**
(Hosts, die in Gruppe 1 und ebenso in Gruppe 2 sind)
 - **Kombination der Operationen** ist möglich, z.B.:
webservers:dbservers:&testservers:!backupservers
(Hosts aus webservers und dbservers, die auch in testservers sind, jedoch nicht in backupservers)

Ad-Hoc Commands - Patterns

- Weitere Möglichkeiten:
 - **Variablen:** `webserver:!{{excluded}}:&{{required}}`
 - **Wildcards:** `server1*.com:webserver`
 - **Indices:**

<code>webserver[0]</code>	(erster Host der Gruppe)
<code>webserver[-1]</code>	(letzter Host der Gruppe)
<code>webserver[0:2]</code>	(webserver[0], [1] und [2])
<code>webserver[2:]</code>	(webserver[2] und restliche)
 - **Reguläre Ausdrücke:** Anfang mit „`~`“ symbolisiert

Ad-Hoc Commands - Beispiele

`ansible weimar -a „/sbin/reboot“`

→ lasse alle Hosts der Gruppe „weimar“ rebooten

Ad-Hoc Commands - Beispiele

ansible weimar -a „/sbin/reboot“

→ lasse alle Hosts der Gruppe „weimar“ rebooten

ansible weimar -a „/usr/bin/foo“ -u bob

→ führe den Befehl als Nutzer „bob“ aus

Ad-Hoc Commands - Beispiele

ansible weimar -a „/sbin/reboot“

→ lasse alle Hosts der Gruppe „weimar“ rebooten

ansible weimar -a „/usr/bin/foo“ -u bob

→ führe den Befehl als Nutzer „bob“ aus

ansible weimar -m shell -a 'echo Hello World!'

→ nutze das „shell“-Modul und übergebe das Argument

A Ad-Hoc Commands - Beispiele

ansible weimar -a „/sbin/reboot“

→ lasse alle Hosts der Gruppe „weimar“ rebooten

ansible weimar -a „/usr/bin/foo“ -u bob

→ führe den Befehl als Nutzer „bob“ aus

ansible weimar -m shell -a 'echo Hello World!'

→ nutze das „shell“-Modul und übergebe das Argument

Pakete auf Host-Maschinen verwalten:

ansible webserver -m apt -a “name=foo state=present“

→ stellt sicher, dass „foo“ auf den Hosts vorhanden / installiert ist

ansible webserver -m apt -a “name=foo state=absent“

→ stellt sicher, dass „foo“ nicht auf den Hosts vorhanden ist / deinstalliert wird

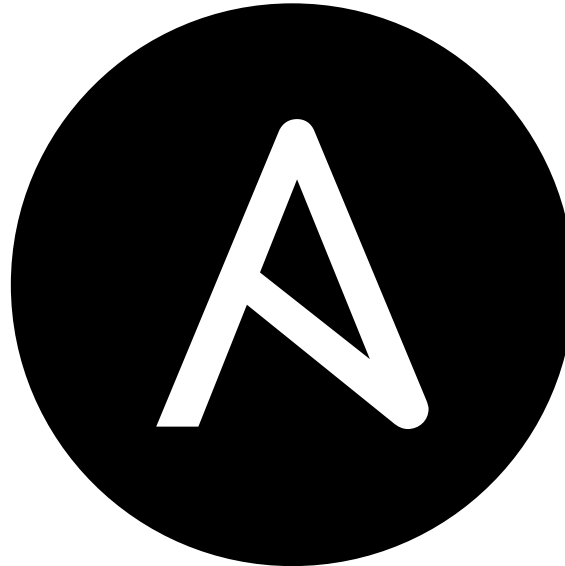


Noch nicht genug?



Ansible Galaxy

- offizieller Community-Treffpunkt
- zum **Austausch von „Ansible Roles“**
- Download der verfügbaren „Roles“ mit:
`ansible-galaxy install --roles-path <path> username.rolename`
- Weitere Informationen unter:
<https://galaxy.ansible.com/intro>



ANSIBLE

vorgetragen von Leon Hutans

Quellen und Weiterführende Links

- <https://www.upguard.com/articles/the-7-configuration-management-tools-you-need-to-know>
- https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_open-source_configuration_management_software
- <https://de.wikipedia.org/wiki/Ansible>
- <https://puppet.com/solutions/infrastructure-as-code>
- <http://www.silicon.de/41631054/infrastructure-as-code-programmierung-fuer-administratoren/>
- <http://www.searchenterprisesoftware.de/definition/Infrastructure-as-Code-IAC>
- <https://opensource.com/business/16/9/what-are-configuration-management-tools>
- <https://www.amon.cx/blog/one-year-with-ansible/>
- <https://www.ansible.com/how-ansible-works>
- <http://whatis.techtarget.com/definition/agentless>
- <https://learnxinyminutes.com/docs/de-de/yaml-de/>
- <http://yaml.org/spec/1.2/spec.html#id2759572>
- <http://docs.ansible.com/ansible/latest/YAMLSyntax.html>
- <https://github.com/ansible-semaphore/semaphore>
- http://docs.ansible.com/ansible/latest/dev_guide/overview_architecture.html
- <http://docs.ansible.com/ansible/latest/modules.html>
- http://docs.ansible.com/ansible/latest/modules_by_category.html
- http://docs.ansible.com/ansible/latest/dev_guide/developing_modules.html
- <https://docs.ansible.com/ansible/devel/plugins.html>
- <http://www.paramiko.org/>
- http://docs.ansible.com/ansible/latest/intro_inventory.html
- <http://docs.ansible.com/ansible/latest/playbooks.html>
- http://docs.ansible.com/ansible/latest/playbooks_reuse_roles.html
- <http://docs.ansible.com/ansible/latest/become.html>
- http://docs.ansible.com/ansible/latest/intro_adhoc.html
- <https://galaxy.ansible.com/intro>
- <http://docs.ansible.com/ansible/latest/glossary.html>

Bildquellen

- Ansible Logo
<https://www.ansible.com>
- „Handarbeit“
<https://www.1001freedownloads.com/free-cliparts/?tag=hand&page=8>
- „Code all the infrastructure“
<https://memegenerator.net/img/instances/500x/44959751/code-all-the-infrastructure.jpg>
- Infrastructure as Code - Grafik
<https://puppet.com/sites/default/files/2017-05/WindowInfra.png>
- „Reusable“
<http://weclipart.com/gimg/2BC6322336F5D284/recycle-clip-art-recycle-clip-art-6.png>
- „Questionmark Man“
<http://cliparting.com/wp-content/uploads/2016/06/Person-thinking-with-question-mark-free-clipart.jpg>
- SaltStack Logo
http://saltstack.com/wp-content/uploads/2014/12/saltStack_horizontal_dark_800x251.png
- CFEngine Logo
https://cfengine.com/wp-content/uploads/2014/06/logo_with_box.png
- Puppet Logo
<https://puppet.com/themes/hoverboard/images/puppet-logo/puppet-logo-amber-white-lg.png>
- Learning Curve Ansible vs Puppet/Chef
<https://www.amon.cx/blog/one-year-with-ansible/>
- „Architektur Männchen“
<http://www.elisabethhubert.com/wp-content/uploads/2012/02/BlueArchitect.jpg>
- Architektur Ansible
<https://moore3071.github.io/ansible-tutorial/architecture.png>
- „Configure data“
<http://www.clker.com/cliparts/8/a/4/a/1194996613360877581kconfigure.svg.hi.png>
- „Search“
<http://clipart-library.com/clipart/714589.htm>
- „Questioning man“
<https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:AND9GcRuSGHMFNESYPRXt0zQmRc9jewcD0PgtdDirbIhq7Sz1ALUgcJ6bw>
- „Package Manager“
https://cdn.xl.thumbs.canstockphoto.de/3d-k%C3%A4sten-plazierung-postpaket-mann-stock-illustrationen_csp12282056.jpg