# Linux

## Inhoud

Hoofdstuk 2 Introductie tot services (NL)	2
Chapter 2 Introduction to services (EN)	6

### Hoofdstuk 2 Introductie tot services (NL)

#### Wat is een Linux Server?

Een Linux-server draait zonder menselijke interactie en biedt gedeelde bronnen (diensten) aan meerdere gebruikers (clients) in een netwerk. Servers draaien doorgaans zonder grafische interface en gebruiken de commandoregelinterface (CLI) voor beheer.

#### Diensten starten

Linux-servers kunnen diensten starten op twee manieren:

- 1. **Daemon**: Een achtergrondproces dat continu draait en wacht op aanvragen van clients.
- 2. **Super-server**: Een programma dat meerdere diensten beheert en de juiste dienst start op aanvraag van een client. Voorbeelden zijn inetd en de meer geavanceerde xinetd.

#### Luisteren naar Clients

Servers gebruiken specifieke netwerktechnologieën en protocollen om met clients te communiceren. Dit gebeurt via well-known ports (gestandaardiseerde poorten) zoals:

- 20/21: FTP (File Transfer Protocol voor bestandsoverdracht)
- **22**: SSH (Secure Shell voor versleutelde toegang)
- 25: SMTP (Simple Mail Transfer Protocol voor e-mailverzending)
- 53: DNS (Domain Name System voor naamvertaling)
- 67: DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol voor automatische IP-toewijzing)
- **80**: HTTP (Hypertext Transfer Protocol voor webverkeer)
- 109/110: POP (Post Office Protocol voor het lezen van e-mail)
- 137-139: SMB (Server Message Block voor bestand- en printdeling)
- 143/220: IMAP (Internet Message Access Protocol voor geavanceerde mailboxdiensten)
- 389: LDAP (Lightweight Directory Access Protocol voor directorydiensten)
- 443: HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure voor versleutelde webcommunicatie)
- 2049: NFS (Network File System voor bestandsharing tussen Unix/Linux systemen)

### Basisdiensten

### Web Servers

De meest populaire toepassing van Linux-servers is als webserver. Enkele bekende webservers zijn:

- **The Apache Server**: Een modulaire webserver die administratoren in staat stelt om specifieke modules in te schakelen, wat het geheugenverbruik minimaliseert.
- **The nginX Server**: Een moderne webserver die bekendstaat om zijn prestaties en functies zoals load balancing en caching.
- **The Lighttpd Package**: Een lichte webserver die ideaal is voor kleinere toepassingen door zijn lage geheugen- en CPU-gebruik.

#### **Database Servers**

Databases zijn cruciaal voor de meeste toepassingen. Drie populaire open-source databaseservers zijn:

- The PostgreSQL Server: Bekend om zijn geavanceerde functies en ACID-naleving, ideaal voor complexe databasebehoeften.
- **The MySQL Server**: Een snelle database met een focus op prestaties, gebruikt in veel webapplicaties. MariaDB is een fork van MySQL met extra functies.
- The MongoDB Server: Een NoSQL-database die gegevens opslaat in onafhankelijke documenten, geschikt voor objectgeoriënteerde applicaties.

### **Mail Servers**

E-mail blijft een belangrijke dienst. De Linux-mailserver bestaat uit verschillende functies:

- Mail Transfer Agent (MTA): Beheert inkomende en uitgaande e-mail. Voorbeelden zijn:
  - o **Sendmail**: Zeer veelzijdig, maar complex in configuratie.
  - o **Postfix**: Eenvoudiger en modulair.
  - Exim: Probeert directe levering te maximaliseren.
- Mail Delivery Agent (MDA): Bezorgt berichten aan lokale gebruikers. Voorbeelden zijn:
  - o **Binmail**: Eenvoudig en populair.
  - o **Procmail**: Biedt flexibele configuratie voor e-mailverwerking.
- Mail User Agent (MUA): Interactieve programma's voor eindgebruikers om e-mail te lezen. Voorbeelden zijn Evolution en K-Mail.

### **Serving Local Networks**

- File Servers: Delen bestanden in een netwerk. Twee methoden:
  - NFS (Network File System): Voor het delen van mappen tussen Linux-systemen.
  - Samba: Voor interactie met Windows-systemen via het SMB-protocol.
- **Print Servers**: CUPS (Common Unix Printing System) wordt gebruikt voor het delen van printers in een netwerk, inclusief ondersteuning voor Windows-printers via Samba.

#### **Network Resource Servers**

Enkele belangrijke netwerkdiensten zijn:

- **DHCP**: Dynamic Host Configuration Protocol, zorgt voor automatische IP-adres toewijzing aan clients. De meest populaire Linux DHCP-server is DHCPd.
- **DNS**: Domain Name System, koppelt IP-adressen aan hostnamen. BIND is de meest gebruikte software voor DNS op Linux.
- **Logging**: Rsyslogd en journald worden gebruikt voor lokale en externe logging van systeeminformatie.
- **SNMP**: Simple Network Management Protocol, voor het beheren van netwerkapparaten en servers.
- NTP: Network Time Protocol, synchroniseert de tijd op servers en clients binnen een netwerk.

#### Implementing Security

- **NIS**: Network Information System, deelt een gemeenschappelijke gebruikersdirectory binnen een netwerk.
- **Kerberos**: Beveiligd authenticatieprotocol dat gebruikmaakt van symmetrische sleutelcryptografie.
- LDAP: Lightweight Directory Access Protocol, biedt netwerkauthenticatiediensten.
- Certificate Authority: Beheert digitale certificaten voor veilige authenticatie.
- **SSH**: Secure Shell, biedt veilige toegang tot servers via encryptie.
- **VPN**: Virtual Private Network, creëert een veilige tunnel voor externe toegang tot een lokaal netwerk.
- **Proxy Server**: Squid is een populaire proxyserver voor het beheren van webverkeer en caching.

### Monitoring

• **Nagios**: Een monitoringtool die SNMP gebruikt om de prestaties en logs van Linux-servers te volgen.

### **Improving Performance**

Er zijn drie methoden om de prestaties van applicaties te verbeteren:

- 1. **Clustering**: Verdeelt applicatiefuncties over meerdere servers.
- 2. **Load Balancing**: Verdeelt clientverzoeken over meerdere servers om de belasting te optimaliseren.
- 3. **Containers**: Gebruik Docker of Kubernetes om ontwikkelingsomgevingen te verpakken en te verplaatsen tussen servers.

### Samenvatting

Linux-servers zijn veelzijdig en bieden een breed scala aan diensten voor zowel lokale als wereldwijde toepassingen. Het begrijpen van de verschillende serverdiensten, hun implementatie en hoe ze veilig en efficiënt kunnen worden beheerd, is cruciaal voor systeembeheerders.

### Chapter 2 Introduction to services (EN)

### What is a Linux Server?

A Linux server runs without human interaction and provides shared resources (services) to multiple users (clients) on a network. Servers typically run without a graphical interface and use the command-line interface (CLI) for management.

### Starting services

Linux servers can start services in two ways:

- **Daemon:** A background process that runs continuously and waits for requests from clients.
- **Super-server:** A program that manages multiple services and starts the appropriate service upon client request. Examples include inetd and the more advanced xinetd.

### Listening to Clients

Servers use specific network technologies and protocols to communicate with clients. This happens through well-known ports (standardized ports) such as:

- 20/21: FTP (File Transfer Protocol for file transfer)
- 22: SSH (Secure Shell for encrypted access)
- 25: SMTP (Simple Mail Transfer Protocol for email sending)
- 53: DNS (Domain Name System for name translation)
- 67: DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol for automatic IP assignment)
- 80: HTTP (Hypertext Transfer Protocol for web traffic)
- 109/110: POP (Post Office Protocol for reading email)
- 137-139: SMB (Server Message Block for file and print sharing)
- 143/220: IMAP (Internet Message Access Protocol for advanced mailbox services)
- 389: LDAP (Lightweight Directory Access Protocol for directory services)
- 443: HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure for encrypted web communication)
- 2049: NFS (Network File System for file sharing between Unix/Linux systems)

### **Basic Services**

#### Web Servers

The most popular application of Linux servers is as a web server. Some well-known web servers are:

- The Apache Server: A modular web server that allows administrators to enable specific modules, which minimizes memory usage.
- **The nginX Server:** A modern web server known for its performance and features such as load balancing and caching.
- **The Lighttpd Package:** A lightweight web server that is ideal for smaller applications due to its low memory and CPU usage.

#### **Database Servers**

Databases are crucial for most applications. Three popular open-source database servers are:

- **The PostgreSQL Server:** Known for its advanced features and ACID compliance, ideal for complex database needs.
- The MySQL Server: A fast database with a focus on performance, used in many web applications. MariaDB is a fork of MySQL with extra features.
- **The MongoDB Server:** A NoSQL database that stores data in independent documents, suitable for object-oriented applications.

### **Mail Servers**

Email remains an important service. The Linux mail server consists of various functions:

- Mail Transfer Agent (MTA): Manages incoming and outgoing email. Examples include:
  - o Sendmail: Very versatile, but complex in configuration.
  - o Postfix: Simpler and modular.
  - o Exim: Tries to maximize direct delivery.
- Mail Delivery Agent (MDA): Delivers messages to local users. Examples include:
  - o Binmail: Simple and popular.
  - Procmail: Offers flexible configuration for email processing.
- Mail User Agent (MUA): Interactive programs for end users to read email. Examples include Evolution and K-Mail.

### **Serving Local Networks**

- **File Servers:** Share files on a network. Two methods:
  - o NFS (Network File System): For sharing folders between Linux systems.
  - o Samba: For interaction with Windows systems via the SMB protocol.
- **Print Servers:** CUPS (Common Unix Printing System) is used to share printers on a network, including support for Windows printers via Samba.

### **Network Resource Servers**

Some important network services are:

- **DHCP:** Dynamic Host Configuration Protocol, provides automatic IP address assignment to clients. The most popular Linux DHCP server is DHCPd.
- **DNS:** Domain Name System, links IP addresses to hostnames. BIND is the most used software for DNS on Linux.
- **Logging:** Rsyslogd and journald are used for local and external logging of system information.
- **SNMP:** Simple Network Management Protocol, for managing network devices and servers.
- NTP: Network Time Protocol, synchronizes the time on servers and clients within a network.

### Implementing Security

- **NIS:** Network Information System, shares a common user directory within a network.
- **Kerberos:** Secure authentication protocol that uses symmetric key cryptography.
- LDAP: Lightweight Directory Access Protocol, provides network authentication services.
- Certificate Authority: Manages digital certificates for secure authentication.
- **SSH:** Secure Shell, provides secure access to servers via encryption.
- **VPN:** Virtual Private Network, creates a secure tunnel for external access to a local network.
- **Proxy Server:** Squid is a popular proxy server for managing web traffic and caching.

### Monitoring

• Nagios: A monitoring tool that uses SNMP to track the performance and logs of Linux servers.

### **Improving Performance**

There are three methods to improve the performance of applications:

- **Clustering:** Distributes application functions across multiple servers.
- Load Balancing: Distributes client requests across multiple servers to optimize the load
- Containers: Use Docker or Kubernetes to package development environments and move them between servers.

### Summary

Linux servers are versatile and offer a wide range of services for both local and global applications. Understanding the different server services, their implementation and how they can be managed securely and efficiently is crucial for system administrators.