

FITDS STEEL SCORE



CHAMPIONSHIPS



FEDERAZIONE ITALIANA TIRO DINAMICO SPORTIVO



Sommario

Informazioni sul programma	4
Requisiti di Sistema	4
Software richiesto.....	4
Avvio del programma	4
Accesso al Programma	5
Configurazione Gara	6
Nuova Gara	6
Nome Gara.....	6
Data Gara	7
Area	7
Numero Stages	7
Stages ed Esercizi.....	7
Lista Gare	7
Tasto ATTIVA.....	7
Importa Iscritti	7
Etichette	8
Esporta.....	8
Tiratori	8
Aggiungi Tiratore a DataBase	8
Numero Tessera	8
Cognome e Nome del tiratore.....	8
Data di nascita	9
Categoria	9
Club.....	9
Elenco Tiratori Steel.....	9
Ricerca tiratore	9
Comandi aggiuntivi	9
Aggiungi Tiratore a Gara.....	10
Divisione	10
Evento.....	10
Data Gara	10
Turno	10
Gruppo.....	10
Stampa Statino	10



Eliminazione Prestazione.....	11
Modifica dati Iscrizione	12
Dati Gara.....	12
Inserisci Punteggio.....	12
Classifiche	13
Riferimenti.....	15

Informazioni sul programma

FITDS Steel Score è un programma per l'inserimento dei punteggi e le classifiche studiato appositamente per lo Steel Challenge.

Il suo utilizzo non prevede nessuna installazione di software sul computer ma basterà, come descritto nei capitoli successivi, eseguire il programma direttamente dalla memoria (chiavetta USB) nella quale avete trovato questa guida.

Il programma è studiato per essere utilizzato con la tecnologia web, quindi il suo utilizzo sarà simile alla navigazione su internet attraverso uno dei programmi browser (vivamente consigliato Google Chrome).

Requisiti di Sistema

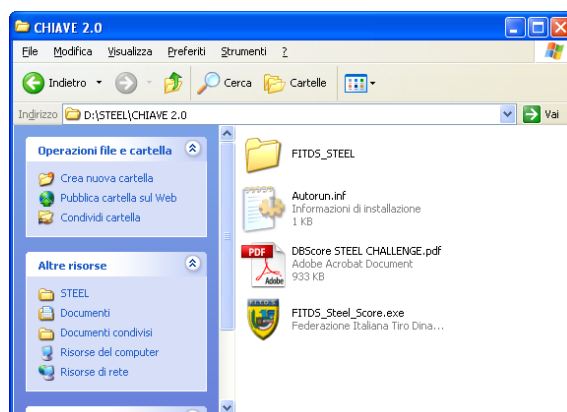
A livello di caratteristiche hardware del sistema non esiste alcun minimo previsto.

Software richiesto

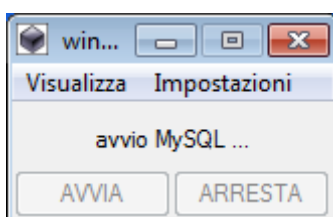
- ✓ Sistema Operativo: Windows XP o successivi
- ✓ Google Chrome, installabile dopo il primo avvio dal programma stesso
- ✓ PDF Reader, installabile dopo il primo avvio dal programma stesso

Avvio del programma

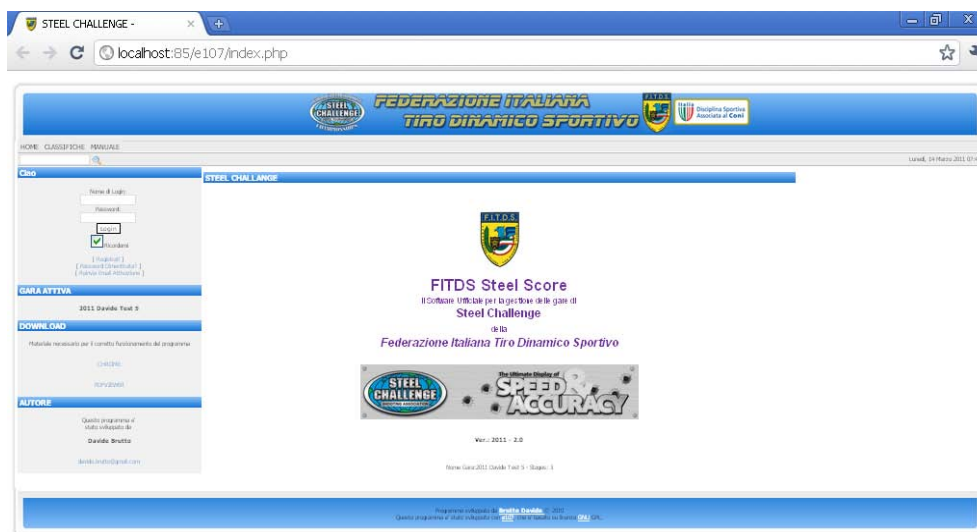
All'interno della memoria USB (dove è contenuto questo manuale) è presente il programma FITDS_Steel_Score.exe. Questo è il file che vi farà aprire il programma del punteggio.



Eseguendo questo programma apparirà per qualche secondo una finestra che mostra le operazioni di avvio.



Quando il programma è avviato, apparirà automaticamente il programma FITDS Steel Score all'interno del programma browser predefinito.



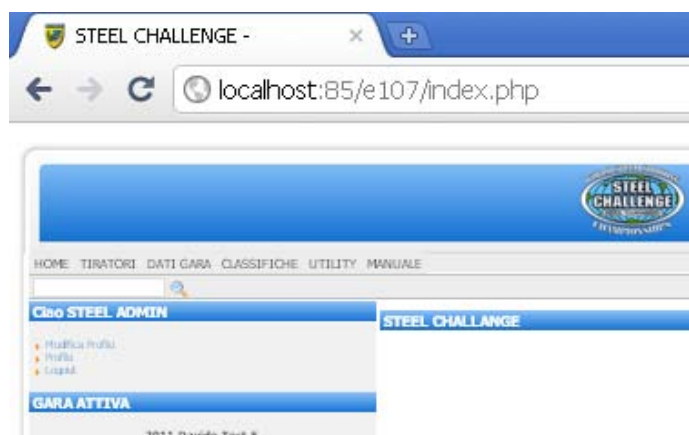
Accesso al Programma

Per utilizzare il programma è necessario accedere tramite nome utente e password che sono le seguenti, username:steel - password:challenge.

Dopo aver effettuato il primo accesso è vivamente consigliato di sostituire la password per evitare il collegamento di persone indesiderate.

Per accedere inserire quindi le informazioni necessarie nel riquadro di sinistra del programma e premere il tasto Login.

Eseguito l'accesso al programma, si può notare che le voci di menu (nella parte alta del programma) sono aumentate e di seguito verranno descritte tutte.



Configurazione Gara

Per iniziare ad utilizzare il programma è necessario procedere con la configurazione della gara di cui inserire i punteggi. Ogni gara deve essere configurata come prima operazione.

Nuova Gara

Per accedere alla videata di configurazione gara, selezionare UTILITY --> Nuova Gara dal menu



La schermata di configurazione della gara è quella mostrata nell'immagine che segue.

CONFIGURA NUOVA GARA	
NOME GARA Non inserire caratteri accentati, simboli di primo o secondo	<input type="text"/>
DATA GARA nel formato AAAA-MM-GG	<input type="text"/>
AREA	<input type="text"/>
NUMERO STAGES	<input type="text"/>
FIVE TO GO Stage Numero	<input type="text"/>
SHOW DOWN Stage Numero	<input type="text"/>
SMOKE AND HOPE Stage Numero	<input type="text"/>
OUTER LIMITS Stage Numero	<input type="text"/>
ACCELERATOR Stage Numero	<input type="text"/>
PENDULUM Stage Numero	<input type="text"/>
SPEED OPTION Stage Numero	<input type="text"/>
ROUND ABOUT Stage Numero	<input type="text"/>
<input type="button" value="SALVA"/>	

Nome Gara

Inserire il nome che si vuole dare alla gara senza utilizzare caratteri speciali o lettere accentate. Il sistema aggiungerà all'inizio del nome l'anno in corso. Se ad esempio inseriamo "Steel Challenge Test", il nome finale assegnato alla gara sarà: "2010 Steel Challenge Test".

ATTENZIONE:

Non utilizzare segni di punteggiatura

Data Gara

Inserire la data della gara nel formato AAAA-MM-GG. Nel caso in cui la gara durasse per più giorni, inserire il primo giorno di gara.

Area

Inserire il numero di area geografica FITDS nella quale si svolge l'evento.

Numero Stages

Inserire il numero di esercizi previsti per la gara. Il numero massimo previsto è 8, quindi inserire un numero da 1 a 8.

Stages ed Esercizi

Nelle successive caselle è necessario configurare la corrispondenza tra NUMERO DI STAGE e nome dell'esercizio che viene svolto nello stesso. Nel caso in cui la gara preveda meno di 8 stages, lasciare il numero 0 (zero) nelle caselle che non servono.

Terminata la configurazione, è necessario premere il tasto SALVA per fare in modo di applicare le impostazioni fatte.

Lista Gare

Dopo aver salvato la configurazione della gara, il programma automaticamente mostrerà l'elenco delle gare inserite nel sistema. Successivamente è possibile accedere a questa visualizzazione attraverso il menu UTILITY --> Lista Gare.

ELENCO GARE INSERITE														
DATI GARA				STAGES								COMANDI		
NOME GARA	DATA GARA	AREA	NUMERO ESERCIZI	1	2	3	4	5	6	7	8	ATTIVA	IMPORTA ISCRITTI	ESPORTA
2011 Test 1 ImpExp	2011-03-15	1	1	FIVE TO GO								»»		
2010 Base	0000-00-00		2	OUTER LIMITS	SMOKE AND HOPE							»»		
2011 asa	2011-03-15	2	6	OUTER LIMITS	SPEED OPTION	SHOW DOWN	SMOKE AND HOPE	ACCELERATOR				»»		
2011 test gara corso	2011-03-15	1	5	SMOKE AND HOPE	OUTER LIMITS	SHOW DOWN	SPEED OPTION	FIVE TO GO				»»		
2011 Davide Test 6	2011-03-22	3	3	SHOW DOWN	OUTER LIMITS	PENDULUM						»»		
2011 Davide	2011-03-22	3	3	FIVE	OUTER LIMITS	PENDULUM						»»		

Questa tabella permette di visualizzare tutte le informazioni relative alle gare e contiene 4 tasti per ogni gara.

Tasto ATTIVA

Questo tasto permette di riattivare una vecchia gara per poter eseguire modifiche o ristampare le classifiche. Premendo il tasto si vedrà che il nome della GARA ATTIVA contenuto nel riquadro a sinistra dello schermo cambia, e si potrà leggere il nome della gara selezionata.

Importa Iscritti

Questo tasto permette di importare gli iscritti ad un evento direttamente da un file di excel (appositamente configurato) fornito dalla FITDS. In questo modo non sarà necessario aggiungere singolarmente i tiratori che dovranno partecipare alla gara.

Dopo aver premuto il tasto, appare la schermata che segue.

Seleziona il File

Scegli file
Nessun file selezionato

SALVA

Per importare gli iscritti, selezionare il tasto “Scegli file”, selezionare il file .csv da importare e poi premere il tasto “SALVA” per eseguire la procedura di importazione.

Etichette

Questo tasto serve per generare le etichette di tutti i tiratori iscritti a quella gara. Prima di utilizzare questa funzione è quindi necessario aver configurato la gara e importato i tiratori da file o aggiunti manualmente.

Esporta

Questo tasto permette di esportare gli iscritti ad un evento direttamente su un file di excel (appositamente configurato). In questo modo sarà possibile importare un file degli iscritti (proveniente da FITDS) in una gara temporanea, modificare i parametri dei tiratori iscritti (ad esempio la divisione, la categoria ecc) ed esportare nuovamente gli iscritti in un file da consegnare all'organizzatore il quale a sua volta importerà nella gara ufficiale i tiratori iscritti già corretti nei suoi parametri.

Tiratori

Il programma è studiato in modo da avere una banca dati dei nomi e cognomi dei tiratori federali. Questo permette di velocizzare le operazioni di iscrizione dei tiratori alla gara. Per poter iscrivere un tiratore alla gara è quindi necessario aggiungerlo alla banca dati del programma e poi inserirlo nella gara in corso, ma vedremo di seguito nello specifico le operazioni da eseguire. Quanto specificato in precedenza NON è necessario nel caso in cui venga eseguita l'importazione dei tiratori partecipanti dal file di excel.

Aggiungi Tiratore a DataBase

Per accedere alla schermata di inserimento di un nuovo tiratore dello Steel Challenge selezionare dal menu: TIRATORI --> Aggiungi Tiratore a DataBase.

SCHEDA TIRATORE	
NUMERO TESSERA	<input type="text"/>
COGNOME E NOME	<input type="text"/> (Inserire prima il Cognome e poi il Nome)
DATA NASCITA	<input type="text"/> <input type="button" value="..."/> Inserire nel formato AAAA-MM-GG
CATEGORIA	Juniors <input type="button" value="v"/>
CLUB	A.I.T.D.S. Combat Club Torino A.S.D. <input type="button" value="v"/>
EMAIL	<input type="text"/>
<input type="button" value="SALVA TIRATORE"/>	

Numero Tessera

Inserire il numero di tessera federale del tiratore senza gli zeri iniziali (per 013717, inserire 13717).

Cognome e Nome del tiratore

Inserire il Cognome ed il Nome del tiratore con le iniziali Maiuscole.

Data di nascita

Inserire la data di nascita del tiratore nel formato AAAA-MM-GG, se si desidera la data può essere inserita con l'ausilio del tasto "...".

Categoria

Selezionare la categoria del tiratore scegliendo dall'elenco disponibile.

Club

Selezionare il club di appartenenza del tiratore dall'elenco a disposizione.

Dopo aver compilato i campi previsti è necessario premere il tasto "SALVA TIRATORE" per memorizzare i dati.

Automaticamente il sistema mostrerà l'elenco dei tiratori già filtrato per individuare il tiratore appena aggiunto. Questo ci permetterà di selezionare il tasto di "AGGIUNGI A GARA" per inserire il nuovo tiratore nella gara attiva. Per la descrizione dettagliata dell'aggiunta alla gara si rimanda alla sezione DataBase Tiratori Steel.

Elenco Tiratori Steel

Per accedere alla lista di tutti i tiratori federali selezionare dal menu: TIRATORI --> DataBase Tiratori Steel.

FEDERAZIONE ITALIANA TIRO DINAMICO SPORTIVO							
CLASSIFICHE UTILITY MANUALE							
CERCA							
NOME		TESSERA		CERCA			
COMANDI	TESSERA	NOME	DATA NASCITA	CLASSE	CATEGORIA	CLUB	EMAIL
		10147	Abbate Francesco	1976-11-21	M	Regular	A.S.D. New Shooting Club
		13656	Abbate Marco	1974-01-21	D	Regular	A.S.D. Fiumicino Shooting Club
		3169	Abbate Pietro	1957-07-25	B	Regular	Ass.Sport. Dilett. I.S.A.Dragoni Sputafuoco
		2990	Abbruzzese Vincenzo	1955-03-04	D	Senior	A.S.D. Fiumicino Shooting Club
		10094	Accinni Davide	1967-10-09	D	Regular	A.S.D. Cuneo Combat Club
		6370	Accomello Luca	1955-12-26	C	Senior	A.S.D. Cuneo Combat Club
		9706	Acerbis Alessandro	1960-10-15	C	Senior	Robin Academy Shooting Club A.S.D.
		419	Achilli Cesare	1963-05-21	B	Regular	Forté Canarino A.S.D.
		12309	Adami Claudio	1944-12-16	D	Regular	Genoa Shooting Club A.S.D.
		11016	Adami Alfredo	1963-03-20	D	Regular	Reporter Group Association

L'elenco dei tiratori appare in ordine alfabetico ma nella parte superiore è prevista la ricerca per cognome, nome o per numero tessera federale.

Ricerca tiratore

Nella ricerca è possibile inserire il Cognome e/o il Nome e/o il numero di tessera federale. Inoltre è possibile ricercare anche parte del nome, del cognome o del numero di tessera, per esempio inserendo nel nome: to e premendo cerca, il sistema restituisce: Antonio, Gilberto, Tommaso....

Comandi aggiuntivi

Nei comandi sono previsti tre tasti, uno per la MODIFICA dei dati del tiratore che utilizza la stessa schermata della sezione "Aggiungi Tiratore a DataBase", il secondo per l'eliminazione del tiratore dal DataBase federale (NON dalla gara), il terzo permette l'inserimento del tiratore alla gara. Per la descrizione

dettagliata di questo ultimo punto si rimanda alla sezione "Aggiungi Tiratore a Gara". L'eliminazione del tiratore chiederà la conferma dell'operazione.

Aggiungi Tiratore a Gara

Dopo aver premuto il tasto "Aggiungi a Gara" descritto nella sezione precedente, apparirà la schermata mostrata nell'immagine che segue.

INSERISCI TIRATORE ALLA GARA	
Tessera	13717
Cognome Nome	Brutto Davide
CATEGORIA	Regular
CLUB	ASD Advanced Tactical Shooting
DIVISIONE	Revo Optics
EVENTO	RIMFIRE_EVENT
DATA GARA	<input type="text"/> <small>Inserire nel formato AAAA-MM-GG</small>
TURN0	<input type="text"/>
GRUPPO	<input type="text"/>
SALVA	

In questa tabella vengono riportati i dati del tiratore provenienti dal DataBase federale ed altre informazioni aggiuntive, relative all'iscrizione, da fornire al sistema.

Divisione

Selezionare la DIVISIONE nella quale il tiratore parteciperà alla gara.

Evento

Selezionare il tipo di evento al quale parteciperà il tiratore.

Data Gara

Selezionare la data in cui il tiratore parteciperà alla gara nel formato AAAA-MM-GG.

Terminate le operazioni di selezione, è necessario selezionare il tasto SALVA per inserire il tiratore alla gara.

Turno

Inserire il turno nel quale sparerà il tiratore.

Gruppo

Inserire il gruppo nel quale sparerà il tiratore.

Stampa Statino

Terminate le operazioni di inserimento del tiratore alla gara, il sistema mostrerà la videata dell'elenco dei tiratori della gara. La stessa videata è raggiungibile dal menu: DATI GARA --> Elenco Tiratori Gara.

FEDERAZIONE ITALIANA TIRO DINAMICO SPORTIVO												
ELENCO TIRATORI GARA												
COMANDI	ID	Tessera	Nome	Classe	Categoria	Fascia	Division	Club	MatchType	DataGara	Turno	Gruppo
	17	333	pippo pluto		Juniores		Open	ASD Advanced Tactical Shooting	MAIN_EVENT	0000-00-00	1	2
	16	00000	OCCUPATO	GM	Juniores	A	CowBoy SA	A.I.T.D.S. Combat Club Torino A.S.D.	MAIN_EVENT	2011-02-20	1	2
	15	00000	OCCUPATO	GM	Junior	A	CowBoy SA	F.I.T.D.S.	MAIN_EVENT	2011-02-20	1	2
	14	00000	OCCUPATO	GM	Junior	A	CowBoy SA	F.I.T.D.S.	MAIN_EVENT	2011-02-20	1	2
	13	00000	OCCUPATO	GM	Junior	A	CowBoy SA	F.I.T.D.S.	MAIN_EVENT	2011-02-20	1	2
	12	00000	OCCUPATO	GM	Junior	A	CowBoy SA	F.I.T.D.S.	MAIN_EVENT	2011-02-20	1	2
	11	00000	OCCUPATO	GM	Junior	A	CowBoy SA	F.I.T.D.S.	MAIN_EVENT	2011-02-20	1	2
	10	00000	OCCUPATO	GM	Junior	A	CowBoy SA	F.I.T.D.S.	MAIN_EVENT	2011-02-20	1	2
			Indizio				CowBoy					

L'elenco mostrerà nella prima riga il nome dell'ultimo tiratore aggiunto per facilitare le operazioni di ricerca.

Nella prima colonna è visualizzata l'immagine di una stampante. Tramite questo tasto è possibile procedere alla stampa dello statino di gara.

Lo statino viene generato in formato PDF e contiene tutte le indicazioni relative al tiratore ed alla gara.

Gli statini vengono costruiti in base al numero di esercizi e di prove per ogni esercizio, previste dalla configurazione della gara fatta in precedenza.

FITDS - Steel Challenge Italian Championship
(on behalf of SCISA)

Pendulum

Gara: 2011 Davide Test 5
STAGE 3

	Time	Penalties	Total
1	-		-
2	-		-
3	-		-
4	-		-
5	-		-

MidwayITALIA

TOTAL SCORE: _____

Nome: Brutto Davide
Numero Gara: 2 Data: 2011-02-20 Turno: 2 Gruppo: 1
Tipo Prova: MAIN_EVENT Div.: Open
Categoria: Juniores

Firma R.O.: _____
Firma Tiratore: _____


Nell'esempio riportato il tiratore si è iscritto alla gara Test 5, ha il numero di gara 2, MAIN_EVENT, Divisione Open ed appartiene alla Categoria Juniores.

Per la compilazione dello statino si dovrà inserire il tempo di esecuzione ed il numero di penalità e NON il numero di penalità moltiplicato per 3 secondi.

Eliminazione Prestazione

E' possibile eliminare DEFINITIVAMENTE un'iscrizione premendo il tasto presente nella seconda colonna dell'elenco Tiratori Gara.

Modifica dati Iscrizione

E' possibile MODIFICARE tutti i dati relativi ad un'iscrizione premendo il tasto  presente nella terza colonna dell'elenco Tiratori Gara.

Dati Gara

Nel menu Dati Gara sono contenuti tre sottomenu, il primo "Inserisci Punteggio" verrà descritto in questa sezione, il secondo "Elenco Tiratori Gara" è descritto nella sezione "Stampa Statino", ed il terzo è un'esplorazione di "Elenco Tiratori Gara" con la visualizzazione dei dati inseriti per ogni stage.

Inserisci Punteggio

Selezionando questa voce di menu il sistema presenterà una videata dove è necessario inserire il NUMERO DI GARA del tiratore ed il NUMERO DI STAGE di cui vogliamo inserire il punteggio.

CERCA TIRATORE	
NUMERO TIRATORE	<input type="text"/>
NUMERO STAGE	<input type="text"/>
TROVA	

Inserendo il numero di gara (nell'esempio riportato nello statino, sarà 2), inserendo poi il numero di stage del quale inserire i dati e premendo il tasto TROVA, il sistema mostrerà una videata simile a quella riportata nell'immagine che segue.

Tiratore: 9 - Indizio Davide - Cowboy SA

STAGE 1 Five to Go		
	TIME	PENALTIES
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SCORE STAGE: 0		
VERIFICA		

I campi contenuti in questa videata dipendono dalla configurazione della gara. Nel nostro esempio lo stage prevede 5 prove, quindi avremo un campo per l'inserimento del tempo di ogni prova ed il relativo campo dove inserire il numero di penalità. Nel campo penalità bisogna inserire il numero di penalità (come riportato sullo statino) senza doversi preoccupare di moltiplicare per i secondi previsti per ogni penalità; di questo se ne occupa il sistema.

Quando appare la videata di inserimento il cursore è già posizionato nella prima finestra "TIME 1" quindi che inserisce i dati non dovrà utilizzare il mouse per posizionarsi in essa.



Per spostarsi da una finestra all'altra (in sequenza) basterà utilizzare il tasto TAB

I dati relativi al tempo, possono essere inseriti in 3 modi:

- utilizzando la virgola (,) come separatore decimale
- utilizzando il punto (.) come separatore decimale
- senza utilizzare separatori decimali. In questo caso il sistema utilizzerà le ultime 2 cifre inserite come decimali, quindi, ATTENZIONE ad inserire sempre i valori con 2 cifre decimali (es: Tempo sullo statino 4,50 -> NON posso inserire 45 MA DOVRO' inserire 450).

Terminate le operazioni di inserimento procedere premendo il tasto VERIFICA o meglio, per non utilizzare il mouse, premere il tasto INVIO. A questo punto il sistema eseguirà i calcoli dovuti e vi presenterà i risultati dei dati inseriti per un controllo.

Tiratore: 9 - Indizio Davide - Cowboy SA

STAGE 1 Five to Go			
	TIME	PENALTIES	TOTAL
1	5.67	1	8.67
2	4.56	0	4.56
3	4.56	1	7.56
4	3.45	0	3.45
5	3.45	2	9.45
SCORE STAGE: 24.24			
SALVA			

Nella zona ROSSA sono contenuti i risultati per ogni prova relativi ai dati inseriti per confrontarli con quanto calcolato sullo statino. Nella zona VERDE è mostrato il valore dello stage già scartato della prova peggiore (nel caso riportato la 5).

Classifiche

Questo menu contiene più voci rispetto gli altri in quanto il sistema prevede molti tipi di classifiche per coprire tutte le esigenze possibili.

La prima suddivisione riguarda il tipo di EVENTO

- MAIN EVENT
- RIMFIRE EVENT

Ognuno di questi menu contiene:

- OverAll (Classifica generale del tipo di evento)
- Division (Classifica per divisione del tipo di evento)
- Category (Classifica per category del tipo di evento)

I menu Division e Category sono suddivisi in sottomenu contenenti tutte le relative possibilità di classifica.



Dalla classifica OverAll è possibile navigare in altre videate delle classifiche stesse.



Cliccando su uno dei nomi degli esercizi è possibile visualizzare la classifica per STAGE del relativo EVENTO (Cerchiato in VERDE) e la videata sarà quella che segue.



Cliccando sul nome del tiratore è possibile visualizzare tutti i dati inseriti per quel tiratore come si può vedere nella videata che segue.

> Amministrazione
 > Modifica Profilo
 > Profilo
 > Logout

GARA ATTIVA

2011 Davide Test 5

DOWNLOAD

Materiale necessario per il corretto funzionamento del programma

CHROME

PDFVIEWER

AUTORE

Questo programma e' stato sviluppato da

Davide Brutto

davide.brutto@gmail.com

Competitor Summary
 Match Scores for: 2011 Davide Test 5
 Match Date: 2011-03-06 - Match Area: 3

Name : Brutto Davide
 Match : 2011 Davide Test 5
 Match Area : 3
 Club : A.I.T.D.S. Combat Club Torino A.S.D.
 FITDS Member Number : 999

Match Type	Total Score	Division
MAIN_EVENT	52.35	Limited

			Run 1		Run 2		Run 3		Run 4		Run 5	
Stage	Stage Name	Aggr Time	Time	Penalty	Time	Penalty	Time	Penalty	Time	Penalty	Time	Penalty
1	Five to Go	15.69	2.34	1	2.34	0	3.45	0	4.56	0	4.56	1
2	Outer Limits	10.33	2.34	2	2.34	0	2.34	1	2.65	0		
3	Pendulum	26.33	4.56	0	4.56	1	4.56	3	3.45	2	4.76	0

Match Type	Total Score	Division
MAIN_EVENT	42.51	Open

			Run 1		Run 2		Run 3		Run 4		Run 5	
Stage	Stage Name	Aggr Time	Time	Penalty	Time	Penalty	Time	Penalty	Time	Penalty	Time	Penalty
1	Five to Go	17.91	3.45	0	3.45	0	3.45	1	4.56	0	4.56	1
2	Outer Limits	16.68	4.56	0	4.56	1	4.56	2	4.56	0		
3	Pendulum	7.92	1.23	0	1.23	0	1.23	0	1.23	1	1.23	1

Questa videata rappresenta in toto la gara eseguita dai singoli tiratori.
 Cliccando il link "Agg Time" segnalato in VIOLA sar  possibile ritornare alla classifica OverAll.

Riferimenti

Per eventuali problemi o malfunzionamenti del programma contattare l'indirizzo email:
 davide.brutto@gmail.com

Aggiornamento Ver. 2.2

All'interno della pagina della lista delle gare (menu "UTILITI" -> "Lista Gare") sono state aggiunte alcune funzionalità.

CLASSIFICHE STAMPE UTILITY MANUALE

ELENCO GARE INSERITE																
DATI GARA				STAGES								COMANDI				
NOME GARA	DATA GARA	AREA	NUMERO ESERCIZI	1	2	3	4	5	6	7	8	ATTIVA	IMPORTA ISCRITTI	ETICHETTE	ESPORTA ISCRITTI	BACKUP GARA
2011 Test 1 ImpExp	2011-03-15	1	1	FIVE TO GO								»				
2010 Base	0000-00-00		2		OUTER LIMITS	SMOKE AND HOPE						»				
2011 aaa	2011-03-15	2	6	OUTER LIMITS	SPEED OPTION	SHOW DOWN	SMOKE AND HOPE	ACCELERATOR				»				
2011 test gara corso	2011-03-15	1	5	SMOKE AND HOPE	OUTER LIMITS	SHOW DOWN	SPEED OPTION	FIVE TO GO				»				
2011 Davide Test 6	2011-03-22	3	3	SHOW DOWN	OUTER LIMITS	PENDULUM						»				
2011 Davide Test 5	2011-03-06	3	3	FIVE TO GO	OUTER LIMITS	PENDULUM						»				
2011 Gara del Corso	2011-03-15	1	8	ROUND ABOUT	FIVE TO GO	SPEED OPTION	SHOW DOWN	PENDULUM	SMOKE AND HOPE	ACCELERATOR	OUTER LIMITS	»				
2011 Davide Test 4	2011-03-06	2	3	FIVE TO GO	OUTER LIMITS	SMOKE AND HOPE						»				
2011 test3	2011-01-02	3	5	SMOKE AND HOPE	FIVE TO GO	OUTER LIMITS	PENDULUM	ACCELERATOR				»				
2011 Test 1 import organizzatore	2011-03-15	1	1	FIVE TO GO								»				
2011 Davide Test 7	2011-03-06	3	3	FIVE TO GO	OUTER LIMITS	PENDULUM						»				
2011 TERNI	2011-03-15	2	8	FIVE TO GO	SHOW DOWN	SMOKE AND HOPE	OUTER LIMITS	ACCELERATOR	PENDULUM	SPEED OPTION	ROUND ABOUT	»				

CARICA UNA GARA COMPLETA

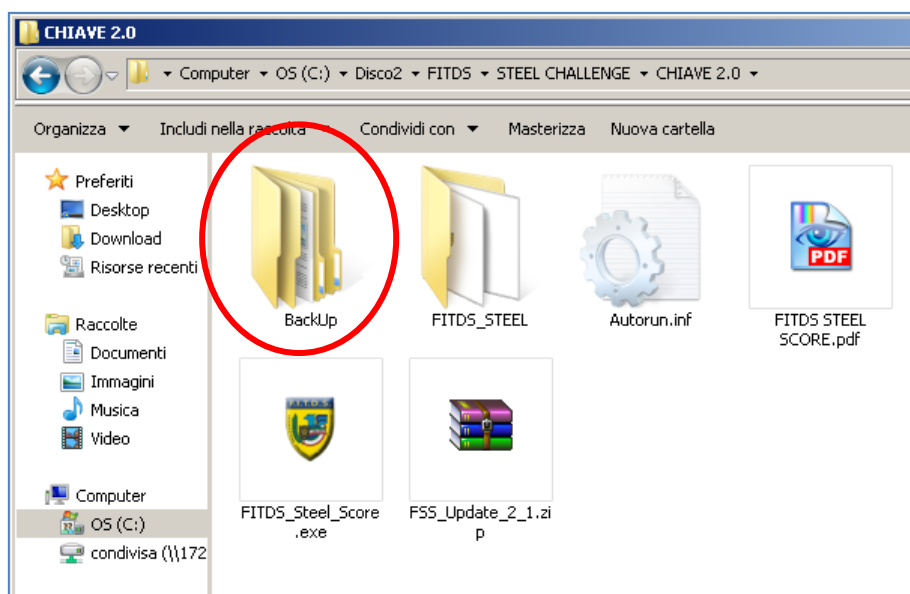
Backup Gara (Freccia Verde)

Questa funzione permette di esportare in un file formato ZIP tutti gli elementi necessari per fare un backup della gara inserita comprensiva dei punteggi.

La funzione non richiede nessuna informazione aggiuntiva da parte dell'utente. Dopo aver premuto il link relativo alla gara che si desidera esportare, apparirà un messaggio tipo quello mostrato in figura.



Il file formato ZIP contenente il backup completo della gara verrà salvato nella cartella BackUp contenuta nella chiavetta come mostrato in figura.

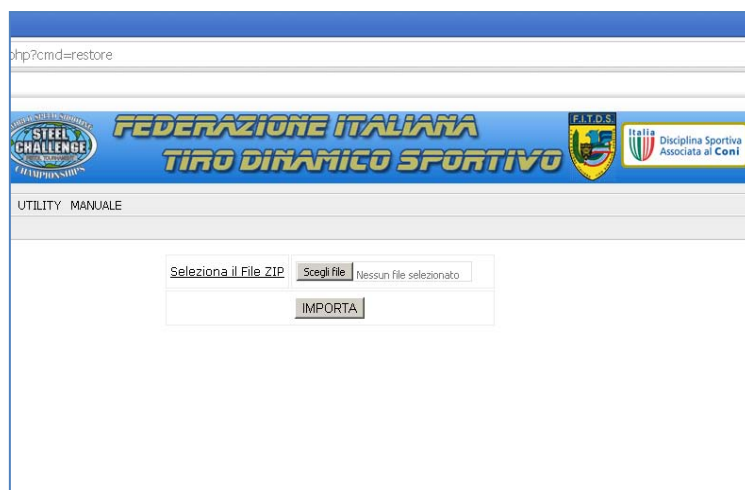


Il file in formato ZIP può essere inviato via email ad altri utenti che necessitano di caricare la gara completa di tutti i punteggi inseriti.

Il file ZIP può essere anche conservato in altro loco come copia di backup della gara per essere recuperato in caso di malfunzionamento del programma.

Carica una gara completa (Freccia Azzurra)

Questa funzione serve per eseguire l'import/restore della gara, completa dei punteggi inseriti. Quando si seleziona questo link appare una schermata come quella mostrata in figura, dove viene richiesto di selezionare il file da importare (si tratta del file di backup in formato ZIP trattato al punto precedente).



Premendo il tasto "IMPORTA" verrà caricata la gara completa e sarà visibile nella pagina "Lista Gare".

Aggiornamento Ver. 2.3

All'interno della pagina della lista delle gare (menu "UTILITY" -> "Lista Gare") è stata aggiunta la funzionalità di cancellazione di una gara.

ATTENZIONE: DOPO LA CANCELLAZIONE LA GARA NON SARA' PIU' RECUPERABILE IN ALCUN MODO!!!

Cancella una gara completa (Freccia Azzurra)

Questa funzione serve per eseguire la cancellazione TOTALE di una gara. Premendo il link apparirà la videata seguente dove sarà possibile selezionare la gara da cancellare.

ELENCO GARE INSERITE	
SELEZIONA	NOME GARA
<input type="radio"/>	2011 Davide Test 5
<input type="radio"/>	2011 Gara del Corso

Selezionando la gara da cancellare e premendo il bottone "CANCELLA GARE", apparirà la schermata che segue, dove vi verrà chiesto di confermare la cancellazione o di NON eseguire la cancellazione.



ATTENZIONE:

CONFERMANDO LA CANCELLAZIONE LA GARA NON SARA' PIU' RECUPERABILE IN ALCUN MODO!!!

Per motivi di sicurezza NON sarà possibile cancellare la gara attiva in quel momento.