

Projeto Final: Protótipo e avaliação de acessibilidade

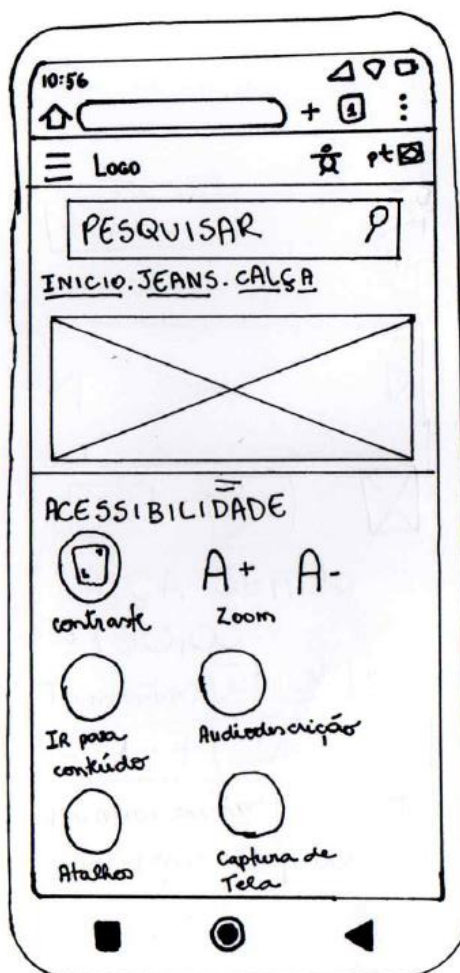
1. Protótipo de tela desenvolvido

Escolhi desenvolver o protótipo de tela de apresentação do produto em um comércio eletrônico. Para isso, duas telas foram criadas: Tela de apresentação do produto e a tela com os recursos de acessibilidade disponíveis.

Tela de apresentação do produto



Tela de acessibilidade



2. Diretrizes e boas-práticas de acessibilidade implementadas

Para o design, considerei as seguintes diretrizes de acessibilidade da WCAG:

- 1.4.11. Contraste não-textual [AA]: Componentes de interface (exemplo: botões) e imagens essenciais para o entendimento do conteúdo devem ter uma relação de contraste entre primeiro e segundo plano.

- 2.4.5. Várias formas [AA]: As pessoas sempre deverão ter mais do que uma opção para encontrar um determinado conteúdo.
- 3.2.3. Navegação consistente [AA]: Deve-se manter a consistência com relação ao formato de apresentação, interação e localização na tela, sempre que elementos iguais (exemplo: um campo de busca) forem exibidos em diferentes telas que fazem parte de uma mesma aplicação (site ou app).
- 1.4.4. Redimensionar texto [AA]: Ao se aplicar zoom de até 200% na tela, deve ocorrer a responsividade dos textos apresentados de forma que sua leitura e legibilidade continuem adequados sem qualquer quebra na apresentação das informações.
- 2.4.6. Títulos e rótulos [A]: Os títulos e rótulos descrevem o tópico ou propósito.
- 3.1.1. Idioma da página [A]: A linguagem humana padrão de cada página pode ser determinada programaticamente.

3. Diretrizes e boas-práticas de acessibilidade que podem ser consideradas futuramente

Dentre as diretrizes que podem ser consideradas no futuro para esta página estão:

- 1.1.1. Conteúdo não textual [A]: Todo conteúdo não textual apresentado ao usuário possui uma alternativa em texto que atende ao propósito equivalente.
- 1.3.4. Orientação [AA]: O conteúdo não restringe sua visualização e operação a uma única orientação de exibição, como retrato ou paisagem, a menos que uma orientação de exibição específica seja essencial.
- 1.4.1. Uso de cor [A]: A cor não é usada como único meio visual de transmitir informações, indicar uma ação, solicitar uma resposta ou distinguir um elemento visual.