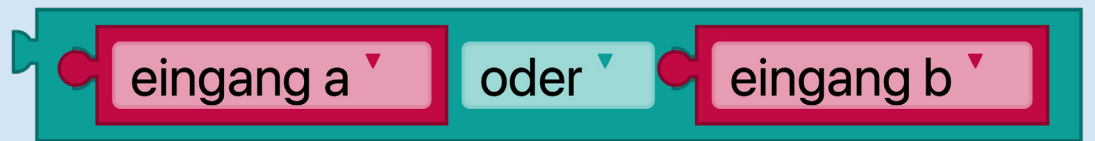
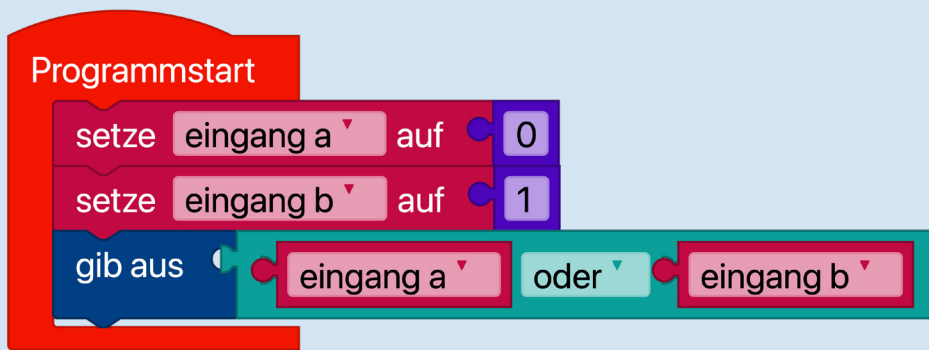


Das oder-Gatter



1 Der Programmablauf:
Was passiert hier?

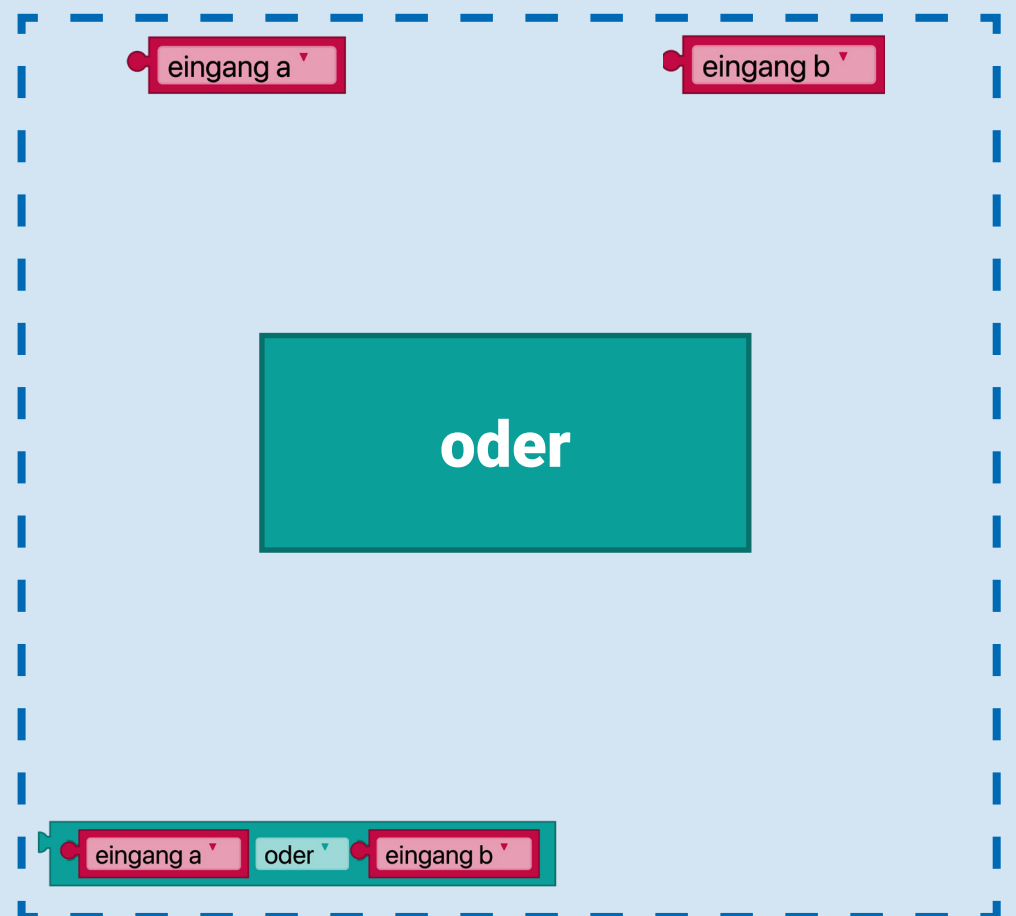


2 Probiere es aus –
Setze *eingang a* und *b* beliebig

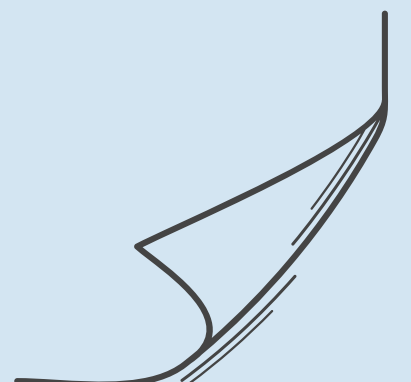
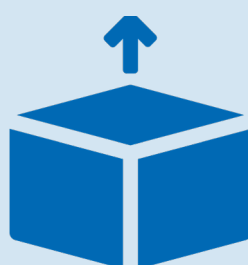


3 Was passiert mit dem Ausgang
des ODER-Blocks?
Was zeigt er wann an?

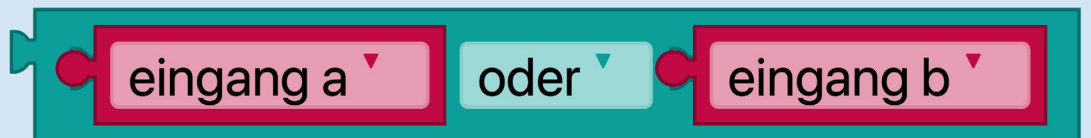
eingang a	eingang b	eingang a oder eingang b
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	



4 Blicke unter die Haube!



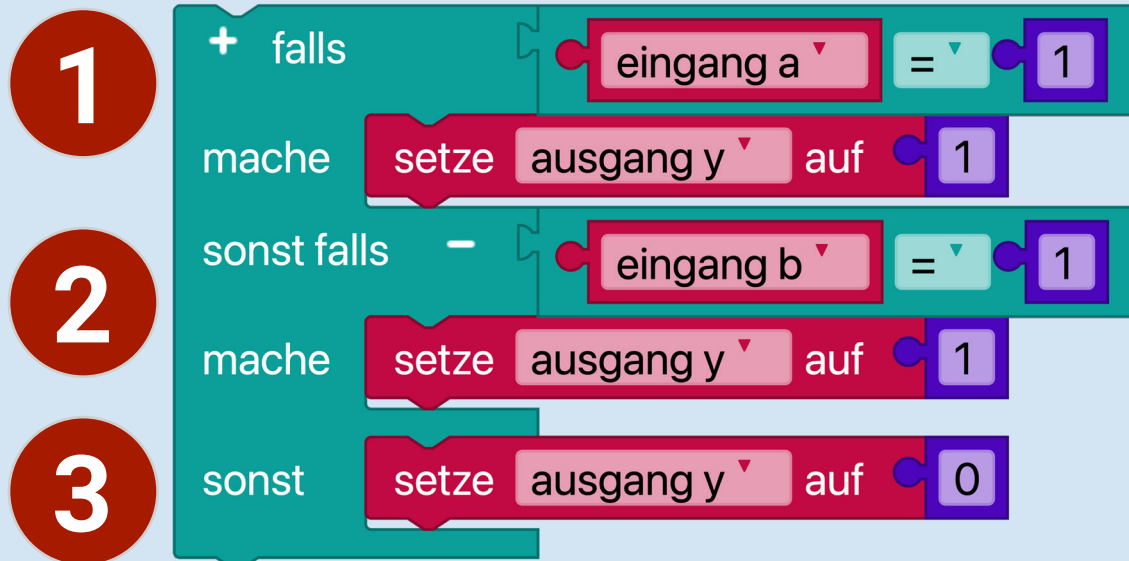
Das oder-Gatter



5 Wie funktioniert das Gatter im Innern? Vergleiche die drei Code-Fragmente mit den Wegen im Gatter.

Wie funktioniert das Gatter im Innern?

Vergleiche die drei Code-Fragmente mit den Wegen im Gatter.



Setze nochmal die Eingänge und beobachte genau.

Wie ist der Weg, wenn eingang a = 1 ist? Wie bei a = 0 und b = 1?

Was fällt dir – auch im Unterschied zum UND-Gatter – auf?

