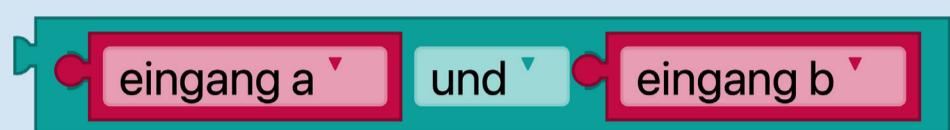
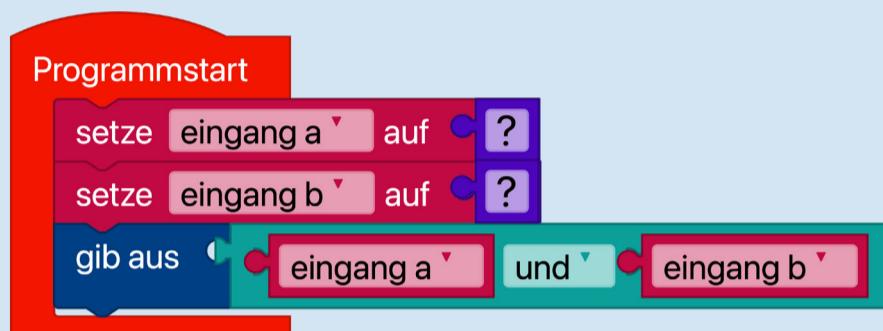


Das und-Gatter



1

Der Programmablauf:
Was passiert hier?



2

Probiere es aus –
Setze *eingang a* und *b* beliebig



eingang a

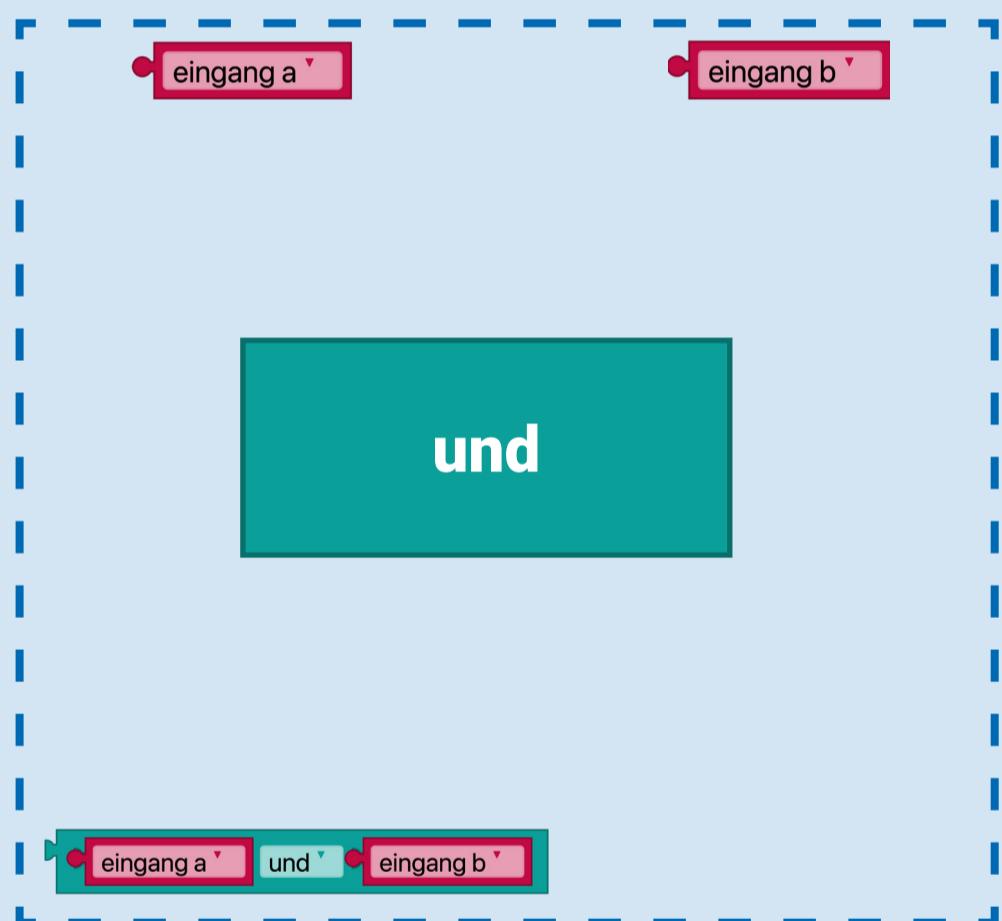
eingang b

3

Was passiert mit dem Ausgang
des UND-Blocks?
Was zeigt er wann an?

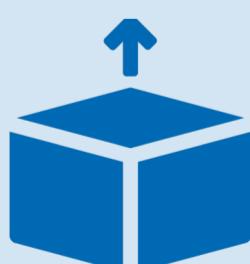
eingang a	eingang b	eingang a und eingang b
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

und



4

Blicke unter die Haube!



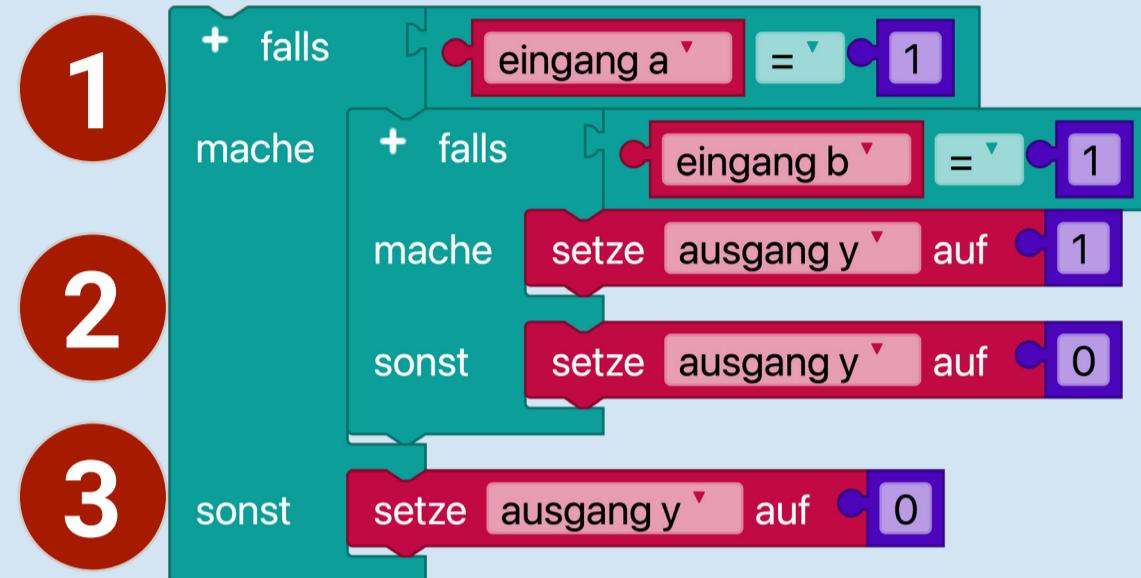
Das und-Gatter



5

Wie funktioniert das Gatter im Innern?

Vergleiche die drei Code-Fragmente mit den Wegen im Gatter.



Setze die Eingänge nochmal und beobachte genau.

Wie ist der Weg im Code, wenn

eingang a = 1 und b = 0 ist? Wie bei a = 0 und b = 1?

Was fällt dir – auch im Unterschied zum ODER-Gatter – auf?

```

+ definiere und mit:
variable: eingang a
variable: eingang b

+ falls
  variable: eingang a
  variable: 1
  mache
    + falls
      variable: eingang b
      variable: 1
      mache
        setze ausgang y auf 1
      sonst
        setze ausgang y auf 0
    sonst
      setze ausgang y auf 0
  gib zurück ausgang y

```