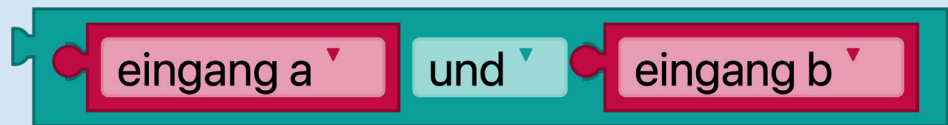
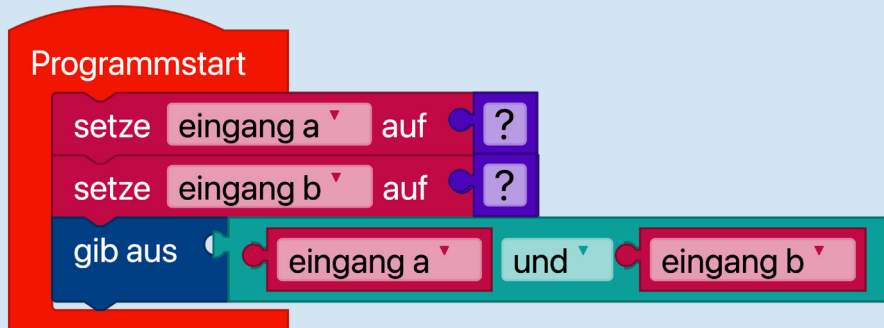


Das und-Gatter



1 Der Programmablauf:
Was passiert hier?

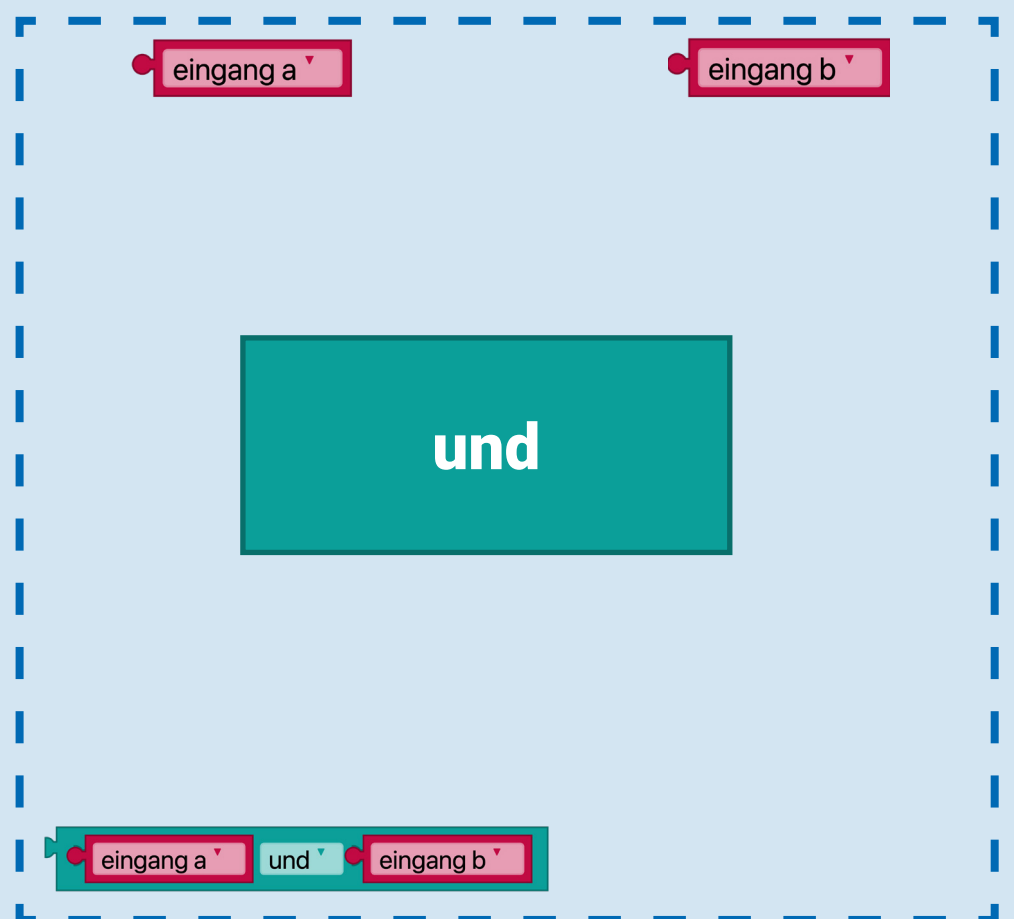


2 Probiere es aus –
Setze *eingang a* und *b* beliebig

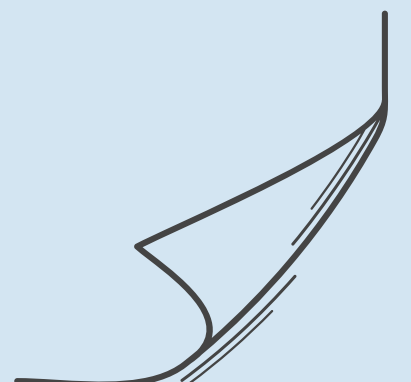
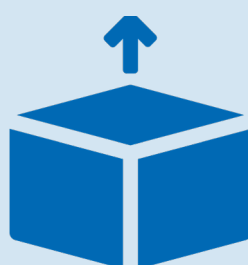


3 Was passiert mit dem Ausgang
des UND-Blocks?
Was zeigt er wann an?

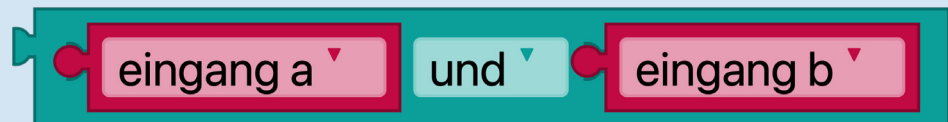
eingang a	eingang b	eingang a und eingang b
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	



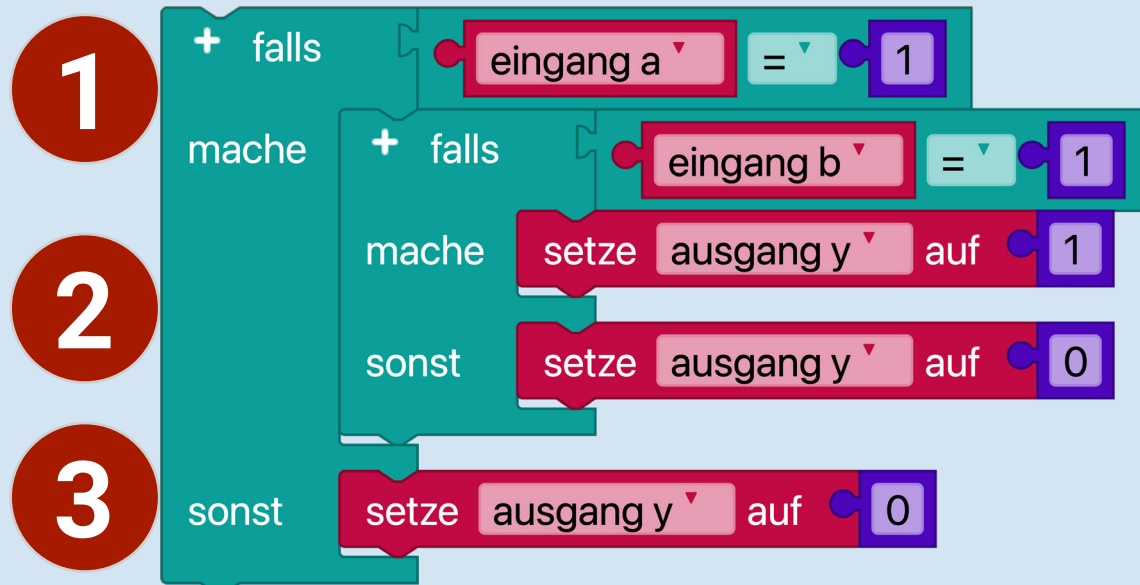
4 Blicke unter die Haube!



Das und-Gatter



5 Wie funktioniert das Gatter im Innern?
Vergleiche die drei Code-Fragmente mit den Wegen im Gatter.



Setze die Eingänge nochmal und beobachte genau.
Wie ist der Weg im Code, wenn
eingang a = 1 und b = 0 ist? Wie bei a = 0 und b = 1?
Was fällt dir – auch im Unterschied zum ODER-Gatter – auf?

