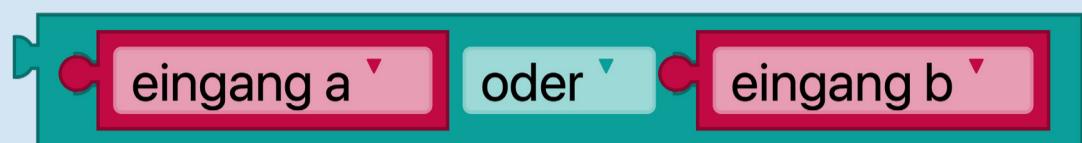
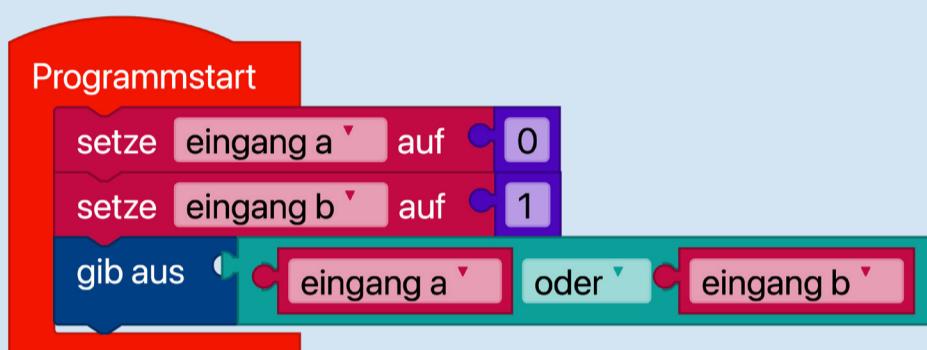


Das oder-Gatter



1

Der Programmablauf:
Was passiert hier?



2

Probiere es aus –
Setze **eingang a** und **b** beliebig



eingang a

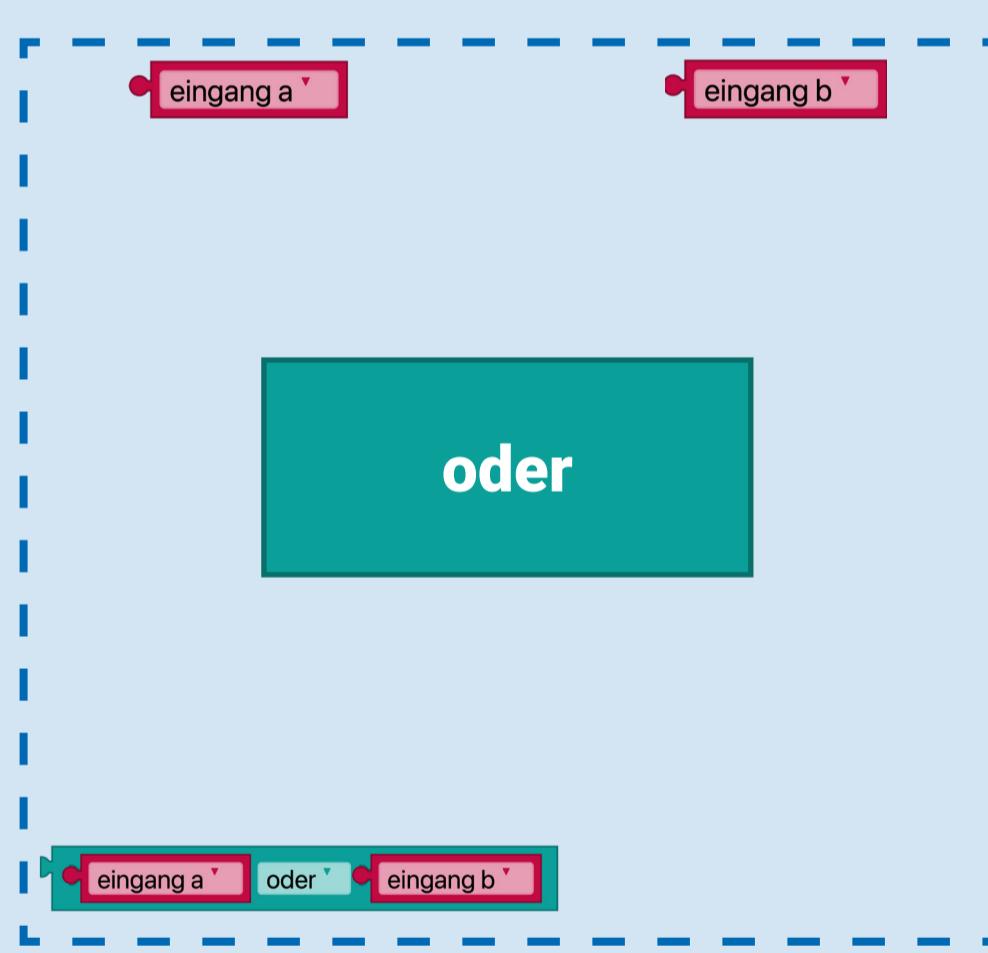
eingang b

oder

3

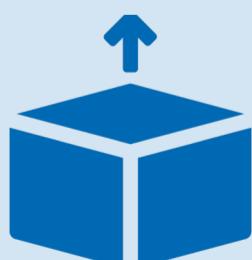
Was passiert mit dem Ausgang
des ODER-Blocks?
Was zeigt er wann an?

eingang a	eingang b	eingang a oder eingang b
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

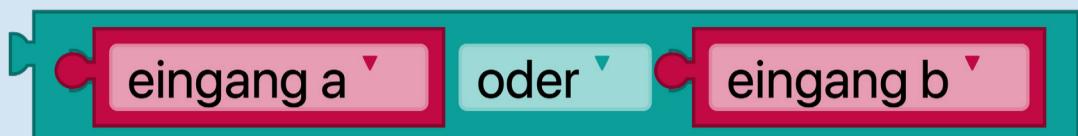


4

Blicke unter die Haube!



Das oder-Gatter



5

Wie funktioniert das Gatter im Innern?

Vergleiche die drei Code-Fragmente mit den Wegen im Gatter.

1

```
+ falls      eingang a = 1
mache setze ausgang y auf 1
```

2

```
sonst falls      eingang b = 1
mache setze ausgang y auf 1
```

3

```
sonst      setze ausgang y auf 0
```

Setze nochmal die Eingänge und beobachte genau.

Wie ist der Weg, wenn eingang a = 1 ist? Wie bei a = 0 und b = 1?

Was fällt dir – auch im Unterschied zum UND-Gatter – auf?

```
+ definiere oder mit: - variable: eingang a - variable: eingang b
+ falls      eingang a = 1
mache setze ausgang y auf 1
sonst falls      eingang b = 1
mache setze ausgang y auf 1
sonst      setze ausgang y auf 0
gib zurück ausgang y
```