

Lykkehjulet

I denne opgave skal I lave et lykkehjul med felter fordelt rundt i en cirkel som vist på billedet til højre. Hvis muligt kan I bruge et random nummer til at finde en vinder og på en eller anden måde markere dette felt.

En ekstra udfordring kan være at få det til at spinne.

Her kan I læse om hvordan man laver en "Arc polygon function":

https://docs.godotengine.org/en/3.5/tutorials/2d/custom_drawing_in_2d.html

