Mise en place de **keycloak** pour le produit **Arcade GED**

Digitech

Version 1.0, 23/01/2025

Sommaire

1. Introduction	. 4
2. Paramétrage <mark>Keycloak</mark>	. 5
3. Paramétrage Arcade GED	. 7



[digitech logo and text] |

icons/digitech_logo_and_text.svg

Digitech SA

Copyright (c) 2025 Digitech SA, tous droits réservés.

Copyright (c) 2025 Digitech SA, tous ZAC Saumaty Séon - 21 av. Fernand Sardou - CS 40173

13322 Marseille Cedex 16

Table 1. Notes de suivi

Date	Version	État	Objet	Rédacteur	Validateur
23/01/2025	1.0	Validé	Création du document	n.felix	

Preface 3



1. Introduction

Arcade GED permet plusieurs modes d'authentification :

- 'classique', via un couple login/mot de passe géré et stocké directement par Arcade GED.
- 'SSO/Kerberos'
- openID, déléguant alors l'identification d'un compte à un fournisseur externe.

Cette documentation décrit la mise en place de ce dernier mode, authentification openID, pour le produit Arcade GED via le logiciel <u>Keycloak</u>.

1. Introduction 4

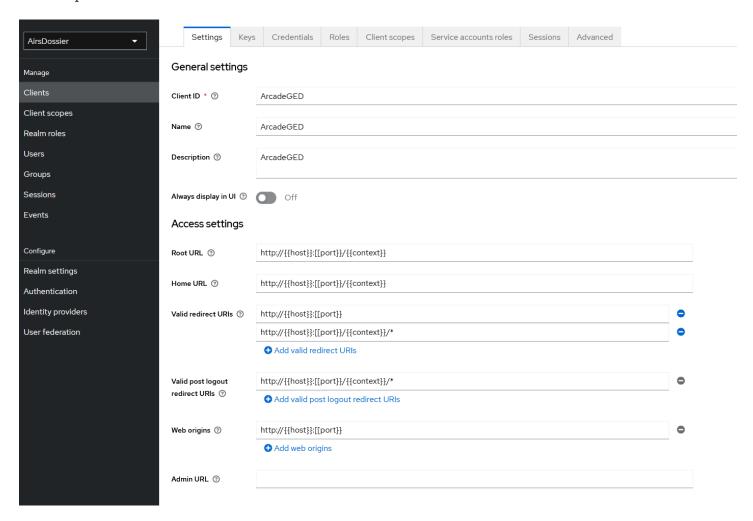


2. Paramétrage Keycloak

Le but de cette documentation n'est pas de décrire le produit Keycloak. Celui-ci permet :

- de s'interconnecter avec de nombreux fournisseurs d'identité (ldap, saml, openid, etc.)
- de paramétrer des stratégies d'authentification complexes, avancées, telle une authentification à 2 facteurs

Seule la partie Clients concerne réellement Arcade GED.



Les variables suivantes doivent être substituées :

- {{host}}: nom d'hôte ou IP de la machine (utilisé par les postes clients/navigateurs). ex srv-ged-01
- {{port}}: port applicatif d'Arcade GED. ex 8080
- {{context}}: contexte applicatif d'Arcade GED. ex arcadeGED

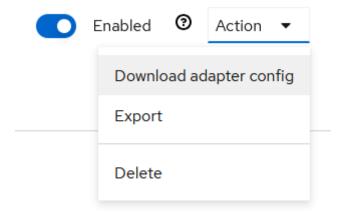


Dans la copie d'écran, le protocole indiqué est **http**. Veuillez également l'adapter si le **SSL** est activé.

Une fois votre configuration terminée, veuillez la récupérer via le bouton Export en haut à droite, bouton [Download Adaptor configs] et enregistrez le fichier au format json (keycloak OIDC JSON)

2. Paramétrage Keycloak 5





exemple de fichier de configuration keycloak.json

```
"realm": "ArcadeGED",
    "auth-server-url": "https://<keycloak_url>/",
    "ssl-required": "external",
    "resource": "ArcadeGED",
    "credentials": {
        "secret": "XXYYXXTTXXTRYDTY"
    },
    "confidential-port": 0
}
```

2. Paramétrage Keycloak 6



3. Paramétrage Arcade GED

Veuillez déposer le fichier json précédemment téléchargé dans le répertoire Arcade GED/xml.

Modifiez alors le fichier de configuration Arcade GED/xml/params.xml en ajoutant la balise suivante :

Balise oicConfig

```
<oicConfig configLocation="keycloak.json" allowLogin="false"/>
```

Dans ce même fichier, le mode d'authentification doit être basculée en OIC

Attribut authenticationMode

```
<!-- valeurs possibles : LOGIN, SSO, OIC --> <authenticationMode>OIC</authenticationMode>
```

2 attributs peuvent être renseignés :

• configLocation: [obligatoire] nom du fichier de configuration Keycloak.

Cette clé peut contenir :

- seulement le <u>nom du fichier</u>. Celui-ci sera alors localisé dans le répertoire **xml** de Arcade GED.
- le chemin absolu vers le fichier.
- allowLogin: [optionnel] indique si la mire de login classique (user/password) reste disponible (true par défaut). Cette option permet une authentification via Arcade GED en cas de panne de Keycloak ou de connexion à un compte non géré par Keycloak



Ce paramétrage peut être défini via l'adminAIRS.

Si le paramétrage est correct, après redémarrage de l'application, vous devriez voir apparaître par défaut l'écran de connexion Keycloak.



