

# Mise en place de **keycloak** pour le produit **Arcade GED**

Digitech

Version 1.1, 17/03/2025

# Sommaire

- 1. Introduction ..... 4
- 2. Paramétrage Keycloak ..... 5
- 3. Paramétrage Arcade GED ..... 7

[digitech logo and text] |

icons/digitech\_logo\_and\_text.svg

Digitech SA

Copyright (c) 2025 Digitech SA, tous droits réservés. ZAC Saumaty Séon - 21 av. Fernand Sardou - CS 40173  
13322 Marseille Cedex 16

Table 1. Notes de suivi

Date	Version	État	Objet	Rédacteur	Valideur
23/01/2025	1.0	Validé	Création du document	n.felix	
17/03/2025	1.1	Validé	Ajout de l'option <b>logoutRedirectToLogin</b>	n.felix	

# 1. Introduction

Arcade GED permet plusieurs modes d'authentification :

- '*classique*', via un couple **login/mot de passe** géré et stocké directement par Arcade GED.
- '*SSO/Kerberos*'
- **openID**, déléguant alors l'identification d'un compte à un fournisseur externe.

Cette documentation décrit la mise en place de ce dernier mode, authentification **openID**, pour le produit Arcade GED via le logiciel **Keycloak**.

## 2. Paramétrage **Keycloak**

Le but de cette documentation n'est pas de décrire le produit **Keycloak**. Celui-ci permet :

- de s'interconnecter avec de nombreux fournisseurs d'identité (*ldap, saml, openid, etc.*)
- de paramétrer des stratégies d'authentification complexes, avancées, telle une authentification à 2 facteurs

Seule la partie **Clients** concerne réellement **Arcade GED**.

The screenshot shows the Keycloak administration interface. On the left is a sidebar with a menu: Manage, Clients (selected), Client scopes, Realm roles, Users, Groups, Sessions, Events, Configure, Realm settings, Authentication, Identity providers, and User federation. The main panel has tabs: Settings (selected), Keys, Credentials, Roles, Client scopes, Service accounts roles, Sessions, and Advanced. Under the 'Settings' tab, there are two sections: 'General settings' and 'Access settings'. 'General settings' includes fields for Client ID (ArcadeGED), Name (ArcadeGED), Description (ArcadeGED), and a toggle for 'Always display in UI' (Off). 'Access settings' includes fields for Root URL, Home URL, Valid redirect URIs (with a list of two URLs and an 'Add valid redirect URIs' button), Valid post logout redirect URIs (with an 'Add valid post logout redirect URIs' button), Web origins (with an 'Add web origins' button), and Admin URL.

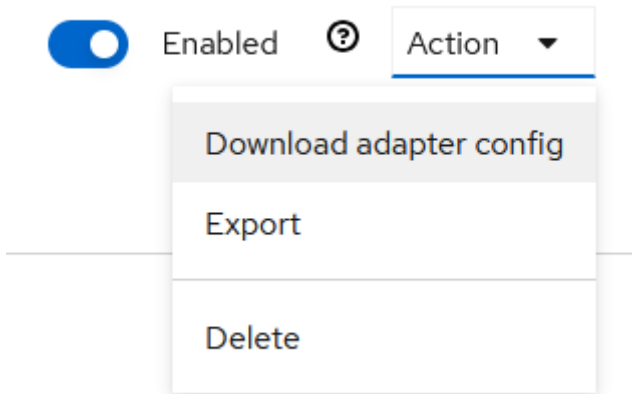
Les variables suivantes doivent être substituées :

- **{{host}}**: nom d'hôte ou IP de la machine (utilisé par les postes clients/navigateurs). ex **srv-ged-01**
- **{{port}}**: port applicatif d'**Arcade GED**. ex **8080**
- **{{context}}**: contexte applicatif d'**Arcade GED**. ex **arcadeGED**



Dans la copie d'écran, le protocole indiqué est **http**. Veuillez également l'adapter si le **SSL** est activé.

Une fois votre configuration terminée, veuillez la récupérer via le bouton **Export** en haut à droite, bouton **[ Download Adaptor configs ]** et enregistrez le fichier au format **json** (*keycloak OIDC JSON*)



exemple de fichier de configuration **keycloak.json**

```
{
  "realm": "ArcadeGED",
  "auth-server-url": "https://<keycloak_url>/",
  "ssl-required": "external",
  "resource": "ArcadeGED",
  "credentials": {
    "secret": "XXYYXTTXXTRYDTY"
  },
  "confidential-port": 0
}
```

### 3. Paramétrage **Arcade GED**

Veuillez déposer le fichier **json** précédemment téléchargé dans le répertoire **Arcade GED/xml**.

Modifiez alors le fichier de configuration **Arcade GED/xml/params.xml** en ajoutant la balise suivante :

Balise **oicConfig**

```
<oicConfig configLocation="keycloak.json" allowLogin="true" logoutRedirectToLogin="false"/>
```

Dans ce même fichier, le mode d'authentification doit être *basculée* en **OIC**

Attribut **authenticationMode**

```
<!-- valeurs possibles : LOGIN, SSO, OIC -->
<authenticationMode>OIC</authenticationMode>
```

2 attributs peuvent être renseignés :

- **configLocation**: **[obligatoire]** nom du fichier de configuration **Keycloak**.

Cette clé peut contenir :

- seulement le nom du fichier. Celui-ci sera alors localisé dans le répertoire **xml** de **Arcade GED**.
- le chemin absolu vers le fichier.
- **allowLogin**: [optionnel] indique si la mire de login classique (user/password) reste disponible (**true** par défaut). Cette option permet une authentification via **Arcade GED** en cas de panne de **Keycloak** ou de connexion à un compte non géré par **Keycloak**
- **logoutRedirectToLogin**: [optionnel] indique si la déconnexion redirige vers la mire de Login **Arcade GED** (**true** par défaut). Si **false**, l'utilisateur est redirigé vers la page de connexion de **Keycloak**.



Ce paramétrage peut être défini via l'**adminAIRS**.

Si le paramétrage est correct, après redémarrage de l'application, vous devriez voir apparaître par défaut l'écran de connexion **Keycloak**.

# AIRSDOSSIER

Français ▼

## Connectez-vous à votre compte

Nom d'utilisateur

Mot de passe

