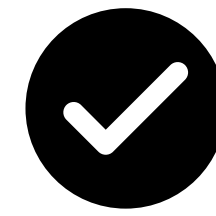
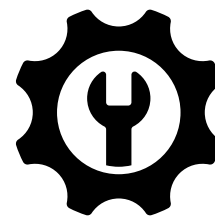


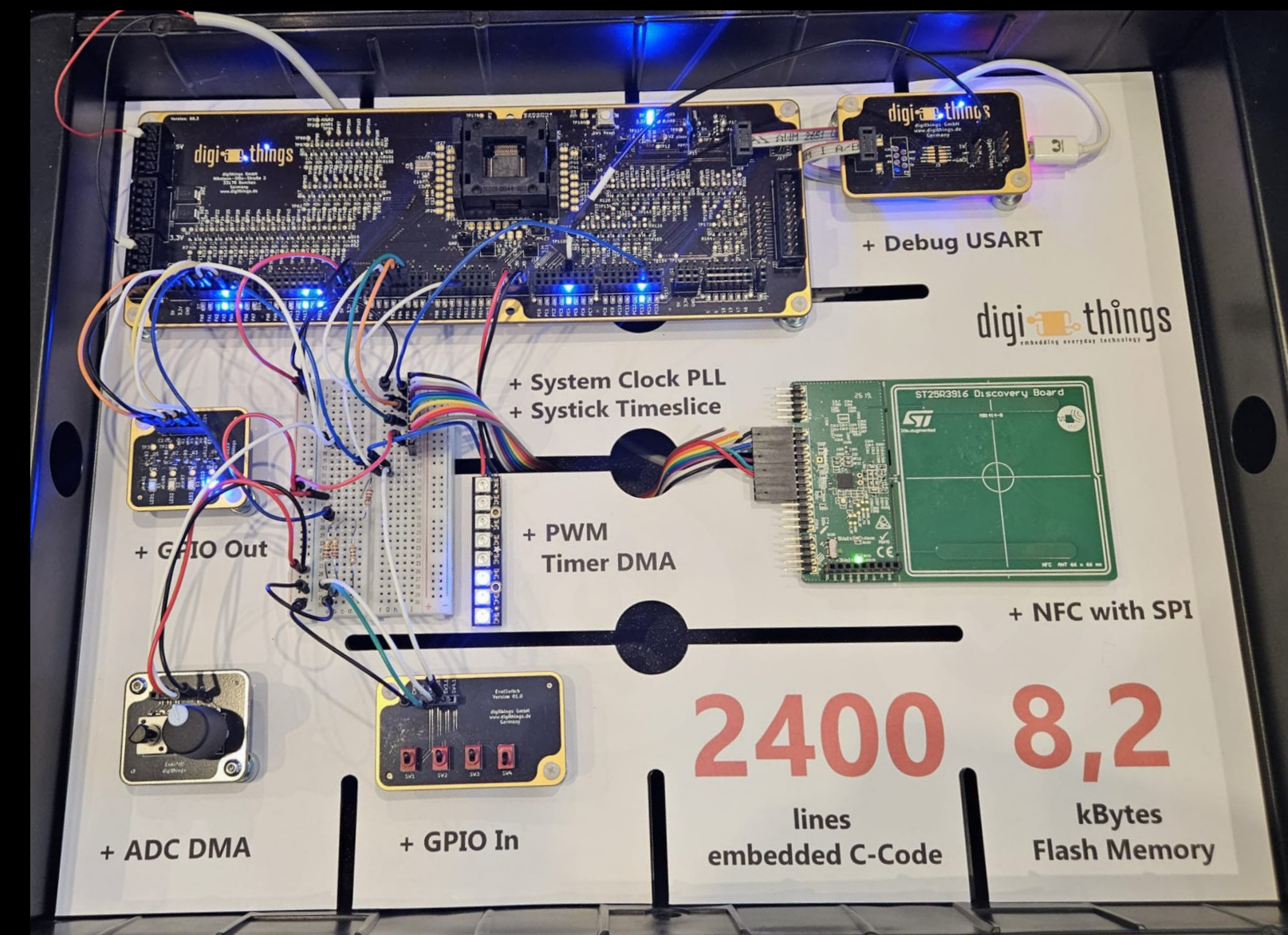
TUTORIAL

Installation der Entwicklungsumgebung

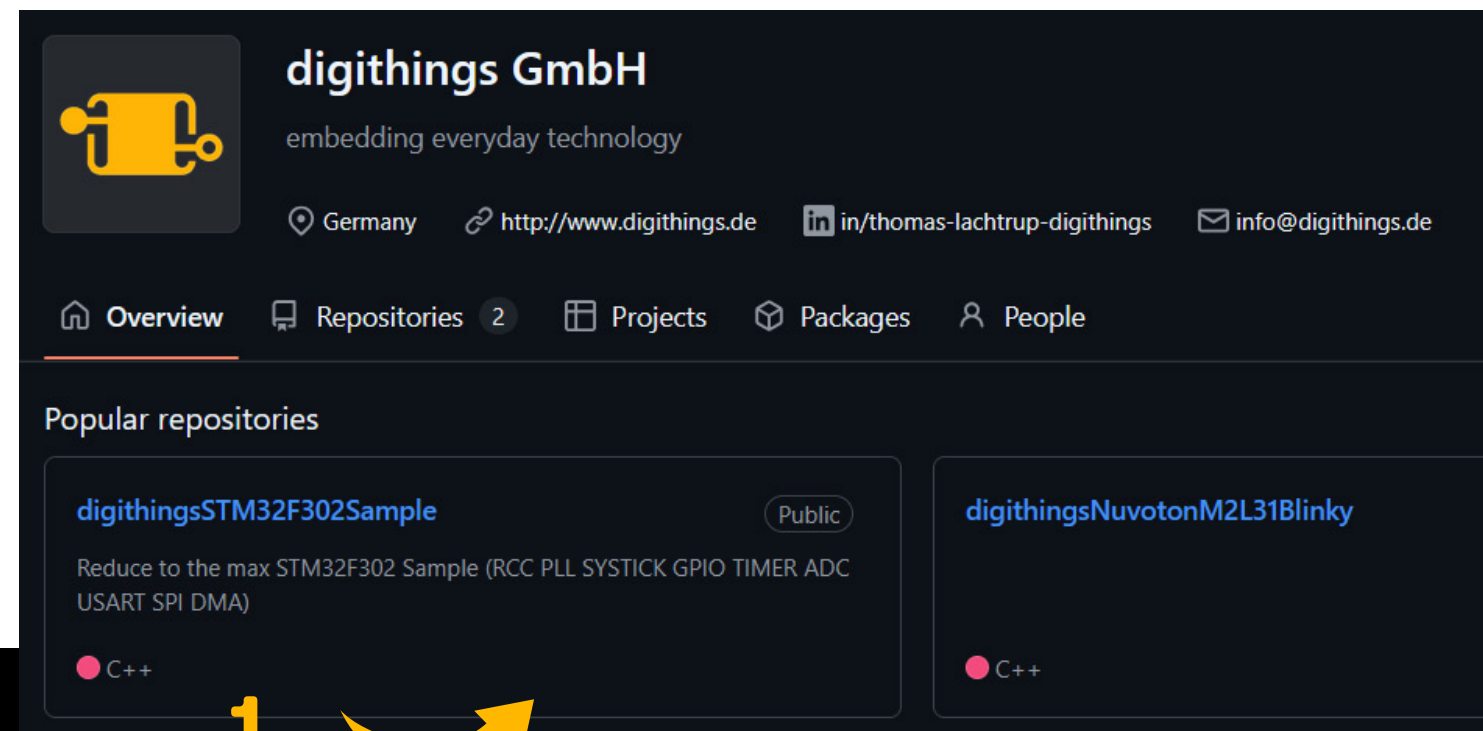


Voraussetzungen:

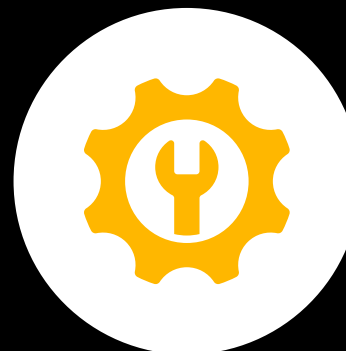
- Eclipse C/C++ Development
- Eclipse Plugin OpenOCD Debugging
- Import eines Projektes
- STM32 Nucleo Board
- Zum Simulieren Microsoft VisualStudio



Projekt downloaden von github.com/digithings-GmbH STM32 oder Nuvoton auswählen.

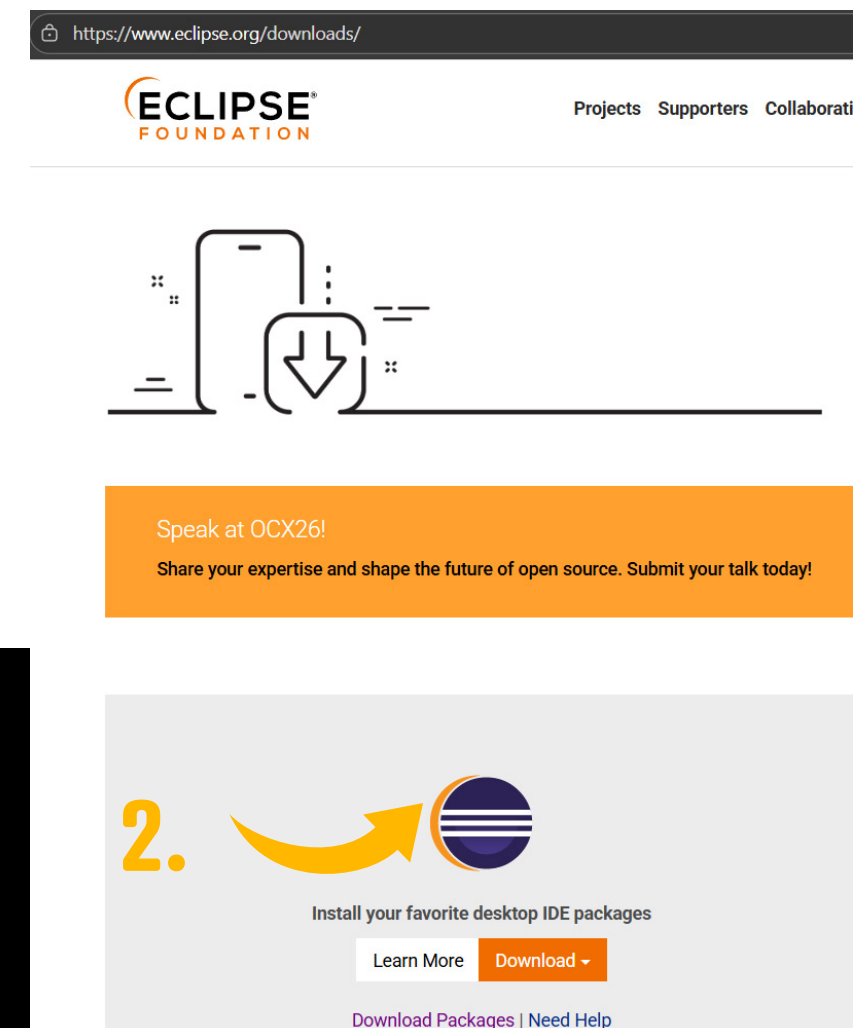


1.



Eclipse installieren.

Eclipse gibt es auf der Homepage: Eclipse Downloads | The Eclipse Foundation



2.



Download from: Denmark - dotsrc.org (https)

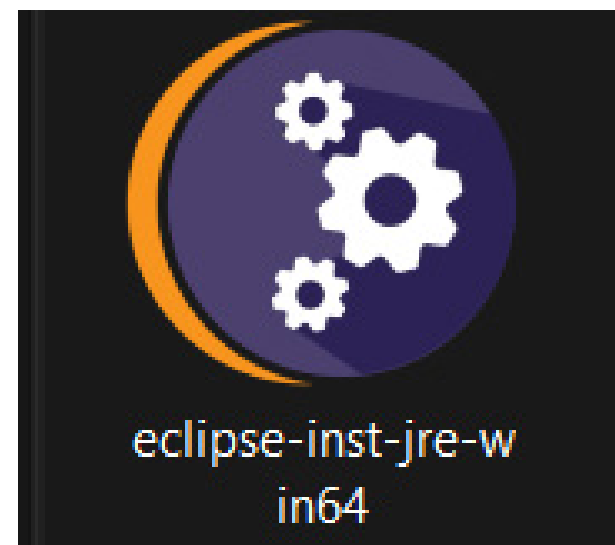
File: eclipse-inst-jre-win64.exe SHA-512

3.



**Es wird dann ein Installer
heruntergeladen.**

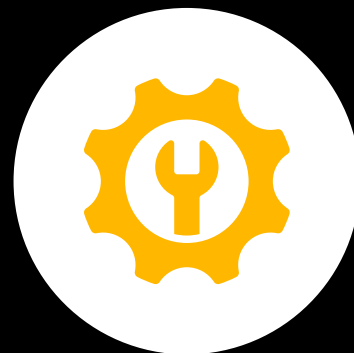
Die Datei eclipse-inst-jre-win64.exe öffnen.



**Eclipse IDE for C/C++ Developers
auswählen.**

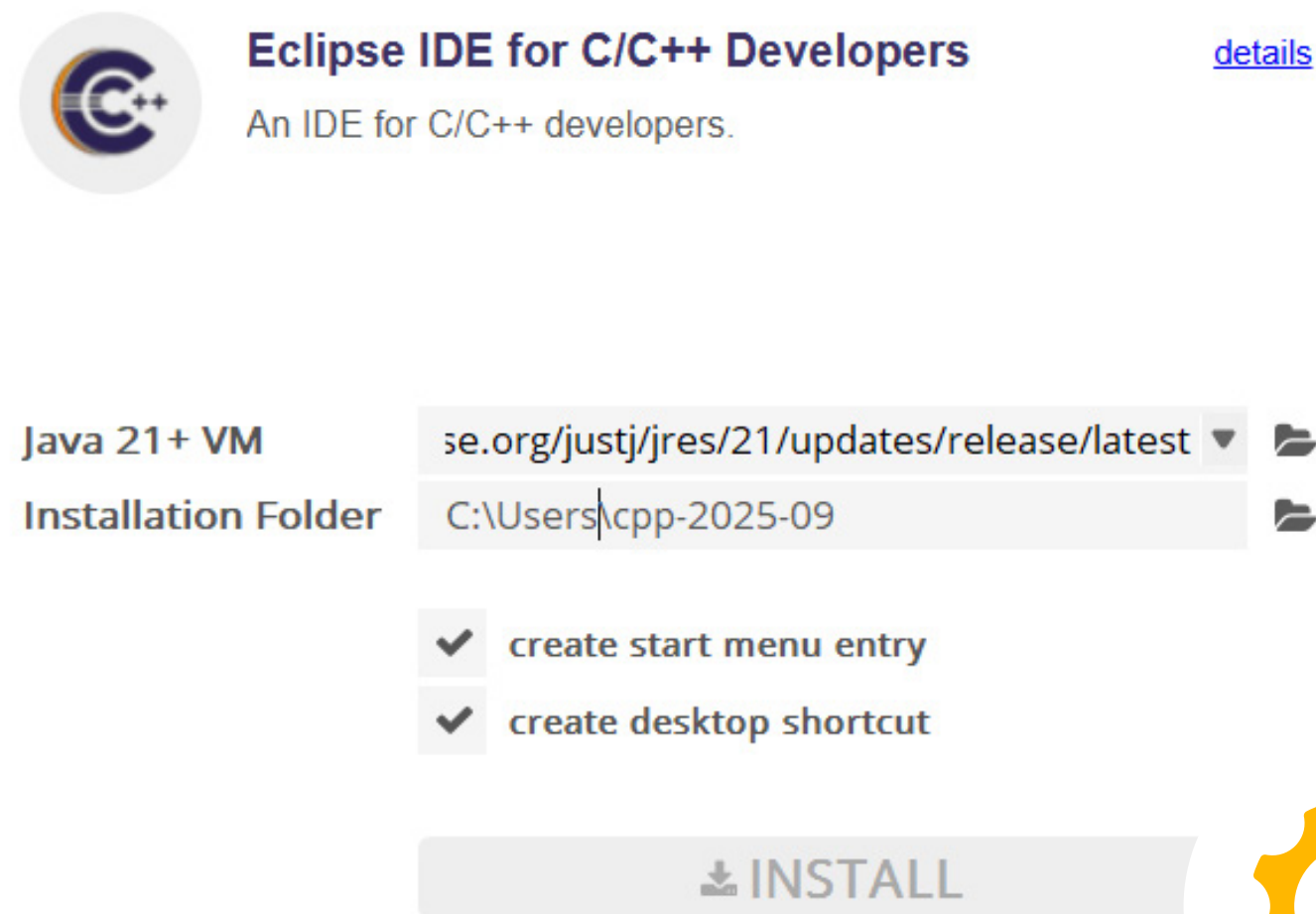


4.



Dann Eclipse IDE for C/C++ Developers auswählen.

"Install" klicken.

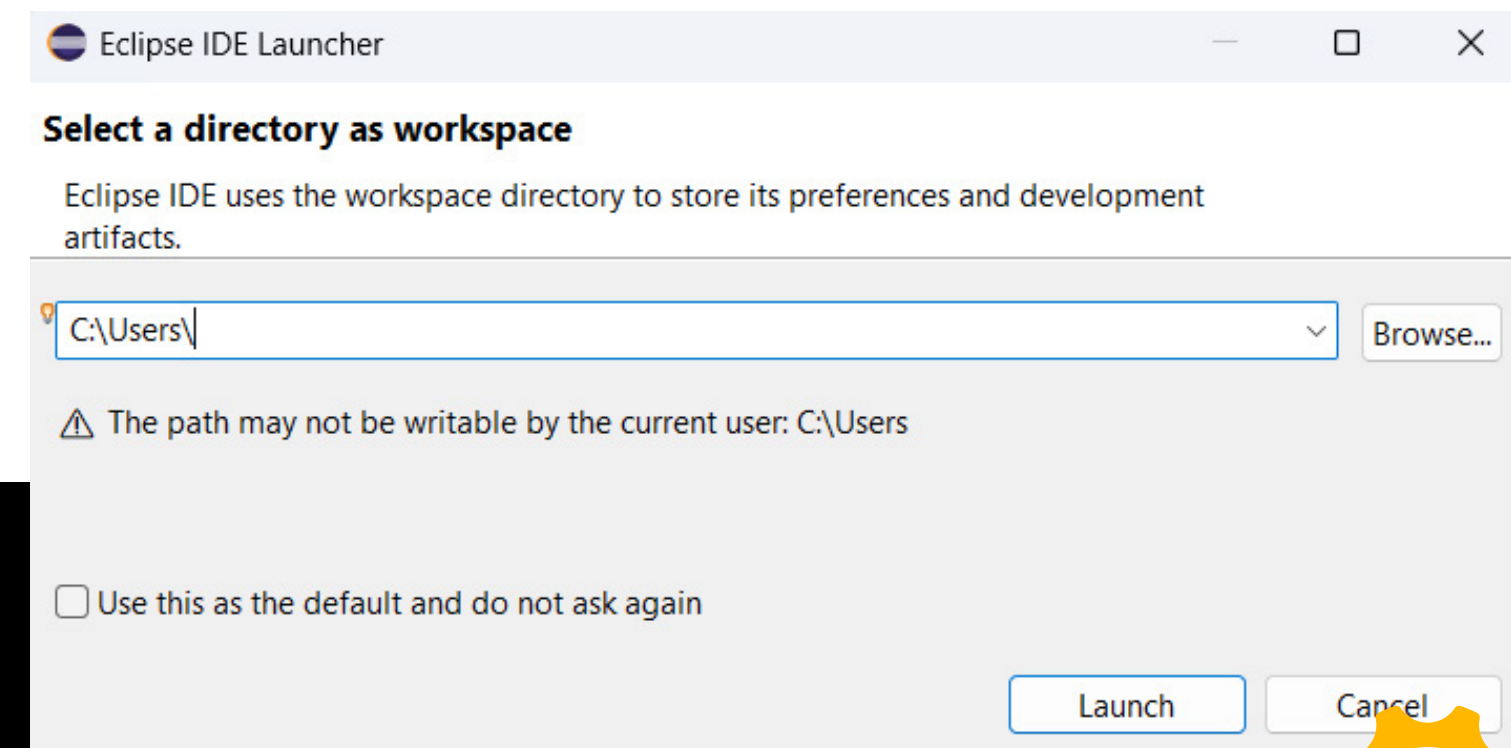


5. 

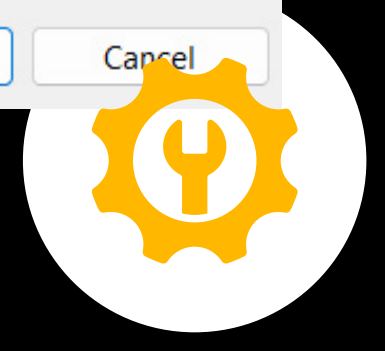


Eclipse starten und ein Workspace festlegen.

"Launch" klicken.

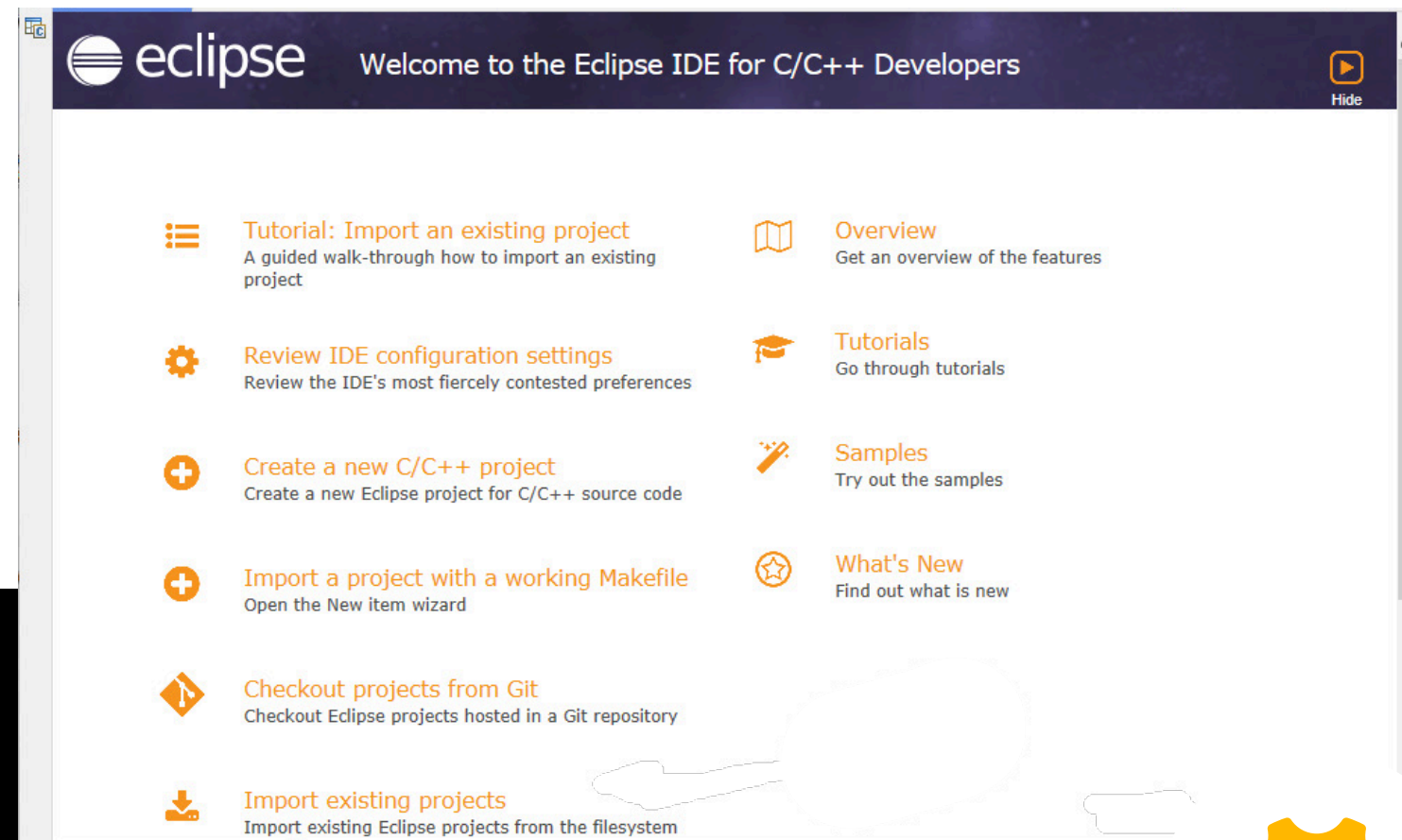


6. 



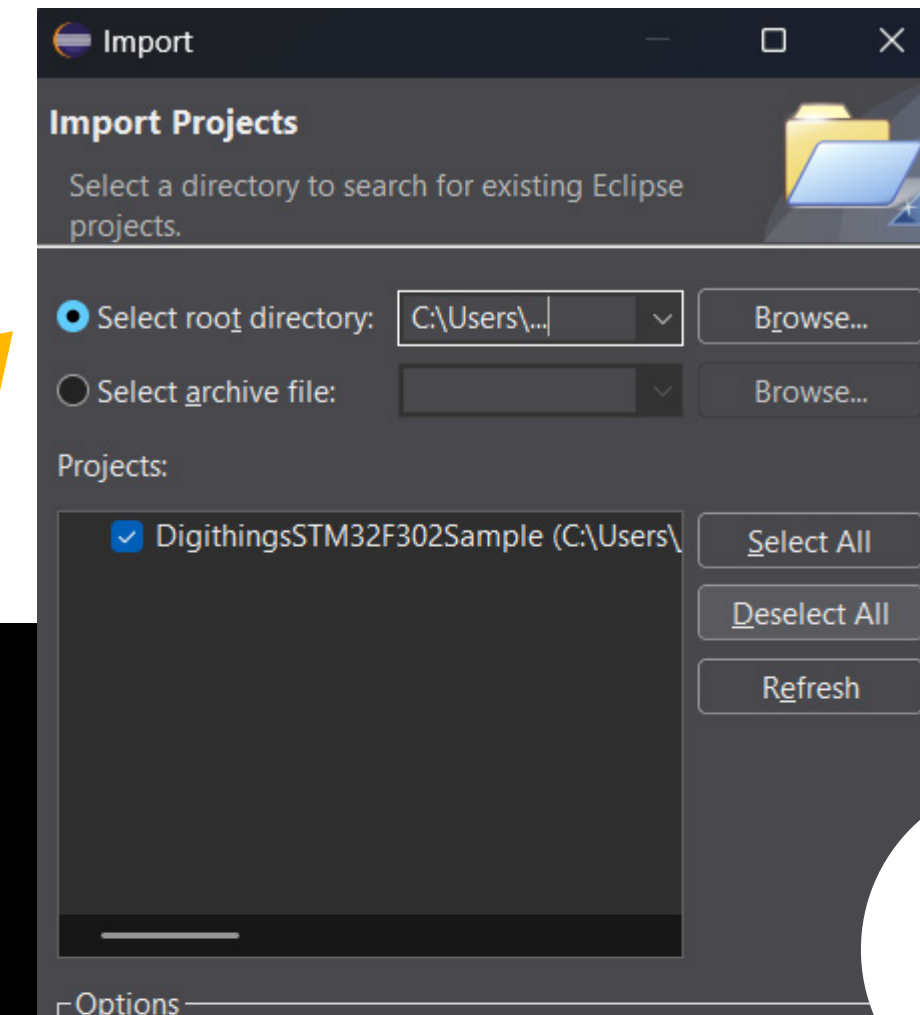
"eclipse project" importieren.

Den Ordner auswählen, aus dem das Projekt importiert werden soll.



7. 

8. 



Jetzt nur noch ein Plug-in installieren!

"Embedded C/C++ OpenOCD Debugging"
auswählen.

Mit "Next" und "Finish" bestätigen.

