

Game Design

Pod Racing – Léandre Daumont

Coeur de jeu :

Piloter un vaisseau de course

Briques de gameplay

Choisir son vaisseau

Acheter des nouveaux composants

Piloter son vaisseau

CCC

La caméra suit le vaisseau que le joueur pilote.

Lors des virages, elle se décale du côté opposé au virage tout en visant la direction du virage pour laisser plus de place à la vision du joueur

Niveaux de difficulté

Plusieurs circuits sont prévus, ayant des niveaux de difficulté variable. Les premiers sont assez faciles et larges pour permettre une prise en main, les suivants sont plus intenses.

Cible

Ce jeu concerne les fans de Star Wars et des jeux de course en général. Les personnes de tout âge peuvent y jouer.

Macro-gameplay

Lors d'une collision à haute vitesse, il y a des étincelles.

Quand on achète un objet, il devient jaune avec écrit « équipé »

Récompenses

On peut battre ses records et gagner de l'argent lors de la complétion d'un circuit.

On débloque des vaisseaux en gagnant certaines courses. En général, on gagne le vaisseau du concurrent favorisé sur la course, quand il y en a un.