

Lista de Exercícios no. 06 :: Vetores | Strings

Instruções Gerais

- Os exercícios são de resolução individual.
 - Crie um único arquivo .c e faça cada exercício em uma ou mais funções. Teste-as na main().
 - Utilize o compilador gcc e o editor VS Code (ou algum outro de sua preferência).
 - Você pode utilizar as seguintes funções da biblioteca padrão de C, exceto quando houver restrição imposta pelo enunciado do exercício:
 - rand() <stdlib.h>, printf() <stdio.h>, strlen(), strcpy(), strcmp() e strcat() <string.h>
 - **Não é permitido o uso de recursos que ainda não foram abordados na disciplina até o momento da publicação desta lista. Esta lista considera até:**
 - **Vetores e strings em C.**
1. Escreva uma função que recebe uma string como parâmetro e a imprime na tela, com cada caractere separado por um espaço. Você não pode utilizar **strlen()**.

```
void print_string(char str[])
```

2. Escreva uma função que recebe uma string e a imprime ao contrário (da direita para esquerda). Faça duas versões da função: (1) utilizando **strlen()** e (2) não utilizando a função.

```
void print_string_reversed(char str[])
```

3. Escreva uma função que recebe uma string e imprime:
 - a. A quantidade de letras (maiúsculas ou minúsculas);
 - b. A quantidade de dígitos;
 - c. A quantidade de símbolos.

OBS: considere apenas a porção dos caracteres imprimíveis da tabela ASCII, isto é, dos índices 32 ao 126.

```
void string_report(char str[])
```

4. Escreva uma função que recebe uma string e a converte para letras maiúsculas. Atenção: a string poderá conter letras maiúsculas e símbolos.

```
void string_to_upper(char str[])
```

```
Ex: char s[] = "All your BASE are Belong to US!";  
    stringToUpper(s);  
    printf("%s", s); // saída: ALL YOUR BASE ARE BELONG TO US!
```

5. A função `strcmp(str1, str2)` compara duas strings alfabeticamente. Ela devolve:

- a. `res < 0` se `str1 < str2` << `str1` vem antes de `str2`
- b. `res = 0` se `str1 = str2`
- c. `res > 0` se `str1 > str2` << `str1` vem depois de `str2`

Escreva uma função que compara duas strings independente do caso (maiúsculo ou minúsculo). Ela deve retornar os mesmos tipos de valores que `strcmp()`. Dica: com a função do exercício anterior, você poderá passar ambas strings para maiúsculas e, então, compará-las com `strcmp()`. OBS: você não deve modificar as strings `s1` e `s2` ("**const**" garante isso).

```
int strcmp_plus(const char s1[], const char s2[])
```

```
Ex: int res = strcmp_plus("JOanna", "joanna"); // res:0 (strings iguais)
```

6. Escreva uma função que conta e devolve o número de palavras em uma string. Considere que poderá haver mais de um espaço entre as palavras, bem como, no início e final da string.

```
int count_words_plus(const char str[])
```

```
Ex: char s[] = " first things first, second things latter ";  
printf("%d", count_words_plus(s)); // saída: 6
```

7. Escreva uma função que recebe uma string composta de várias palavras. A função deve modificar a letra inicial de cada palavra para maiúscula e, as demais, para minúsculas. Considere que sempre haverá ao menos um espaço entre cada palavra.

```
void string_capitalize(const char str[])
```

```
Ex: char s[] = "welCOME To COMPUTER programming!!";  
string_capitalize(s);  
printf("%s", s); // saída: Welcome To Computer Programming!!
```

8. Escreva uma função que implementa um comportamento similar à `strcmp()`. Entretanto, você não deve utilizar `strcmp()` em sua implementação. A função criada deve retornar:

- a. `res = -1` se `str1 < str2` << `str1` vem antes de `str2`
- b. `res = 0` se `str1 = str2`
- c. `res = 1` se `str1 > str2` << `str1` vem depois de `str2`

```
int string_compare(const char str1[], const char str2[])
```

9. Escreva uma função que recebe uma string e imprime o número de ocorrências de cada letra da tabela ASCII (26 possibilidades), bem como, seu percentual sobre o todo (desconsiderando espaços). A contagem deve desconsiderar letras maiúsculas e minúsculas.

```
void string_count(const char str[])
```

```
Ex: char s[] = "Hello World of Software Development";  
string_count(s);
```

```
/* Saída:  
D x2 (6%)
```

```

E x5 (16%)
F x2 (6%)
H x1 (3%)
L x4 (13%)
O x5 (16%)
R x2 (6%)
S x1 (3%)
T x2 (6%)
W x2 (6%)
*/

```

10. Escreva uma função que remove os espaços que possam existir antes e depois de uma string. Neste caso, a função deverá, necessariamente, modificar a string de entrada **str**.

```
void string_trim(char str[])
```

```

Ex: char s[] = "    hello world    ";
    string_trim(s);
    printf("%s", s); // saída: "hello world"

```

11. Escreva uma função que informa, com 1 (true) ou 0 (false), se uma string está contida em outra.

```
int find_substring(const char str[], const char sub[])
```

```

Ex: char s[] = "first things first, second things latter";
    int check = find_substring(s, "second");
    // neste caso, deve devolver 1, pois a string contém a palavra "second"

```

12. Escreva uma função que corta uma string após uma dada palavra. As posições após a palavra devem ser preenchidas com o caractere NULO ('\0' ou 0) até o final do vetor, isto é, até a posição do NULO anterior.

```
void cut_string(char str[], const char word[])
```

```

Ex: char s[] = "first things first, second things latter";
    cut_string(s, "second");
    printf("%s", s); // s = "first things first, second"

```

13. Escreva uma função que converte um número inteiro (parâmetro de entrada **number**) para uma string (parâmetro de saída **converted**).

```
void int_to_string(int number, char converted[])
```

```

Ex: char num[11];
    int_to_string(512, num);
    printf("%s", num); // saída: "512" (string)

```

14. Escreva uma função que converte uma string para um inteiro. Utilize a notação posicional para montar o número inteiro. Ex: $2506 = 2 \times 10^3 + 5 \times 10^2 + 0 \times 10^1 + 6 \times 10^0$.

```
int string_to_int(const char number_str[])
```

```

Ex: int n = string_to_int("1024"); // n = 1024

```