Programação Exercício (Sockets)

- 1. Escreva uma aplicação Cliente Servidor multitarefa em Java (usando Sockets/Threads) que permita a um cliente usar os seguintes serviços do servidor:
 - a. Ordena Inteiros: Cliente envia para o servidor um vetor de inteiros, recebe mesmo vetor ordenado e imprime na tela.
 - b. Remove Par: Cliente envia para o servidor um vetor de inteiros, recebe mesmo vetor ordenado, sem os itens "par" e imprime na tela.
 - c. Conta ímpar: Cliente envia para o servidor um vetor de inteiros, recebe o número de itens "impar" e imprime na tela.
 - d. Módulo: Cliente envia para o servidor um vetor de inteiros, recebe um vetor onde cada item é igual ao módulo dos itens do vetor original e imprime na tela.