

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO PAULO
INSTITUTO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
BACHARELADO EM CIÊNCIA E TECNOLOGIA**

Laboratório 06

Decomposição recursiva de tarefas e Map-Reduce

Nomes: Ana Júlia de Oliveira Bellini
Willian Dihanster Gomes de Oliveira

RA: 111774

RA: 112269

**SÃO JOSÉ DOS CAMPOS
2018**

Especificações da Máquina

Cada nó (máquina) do cluster é composto por dois processadores Intel Xeon E5-2660v4 de 2.0-GHz e 128 GB de memória principal.

Cada processador citado tem 14 núcleos, portanto, cada nó tem 28 núcleos/processadores.

Exercício 1

Desenvolva um programa para fazer ordenação de valores numéricos dispostos em um vetor de tamanho: $N = 10^7$, com dados do tipo Double. Utilize, necessariamente o algoritmo de MergeSort. Faça a decomposição de tarefas de forma recursiva, sendo que deve-se definir um limite para a quantidade de Threads abertas ao mesmo tempo, ou seja, ao se atingir o limite pode-se continuar a gerar recursões mas não novas threads. A quantidade de threads abertas está especificada a seguir.

Coloque em um gráfico os tempos de processamento, Speedup e Eficiência obtidos variando-se o número máximo de threads abertas simultaneamente em: 1, 2, 4, 8, 16, 32 e 64 (a partir de 2 threads, considerar 2 threads mais o programa principal). A medição de tempo deve concentrar-se apenas no processamento da ordenação e desconsiderar o tempo gasto para alocação e preenchimento do vetor. Pode-se utilizar de JavaThreads, C+PThreads ou C+OpenMP (utilizando-se da funcionalidade Tasks em OpenMP, ver conjunto específico de slides).

Resultados do Exercício 1

Para o exercício 1, foi implementado um código em linguagem C, utilizando OpenMP, com a funcionalidade Tasks.

Abaixo, temos um exemplo de ordenação realizada:

Tempo de Execução, Exercício 1

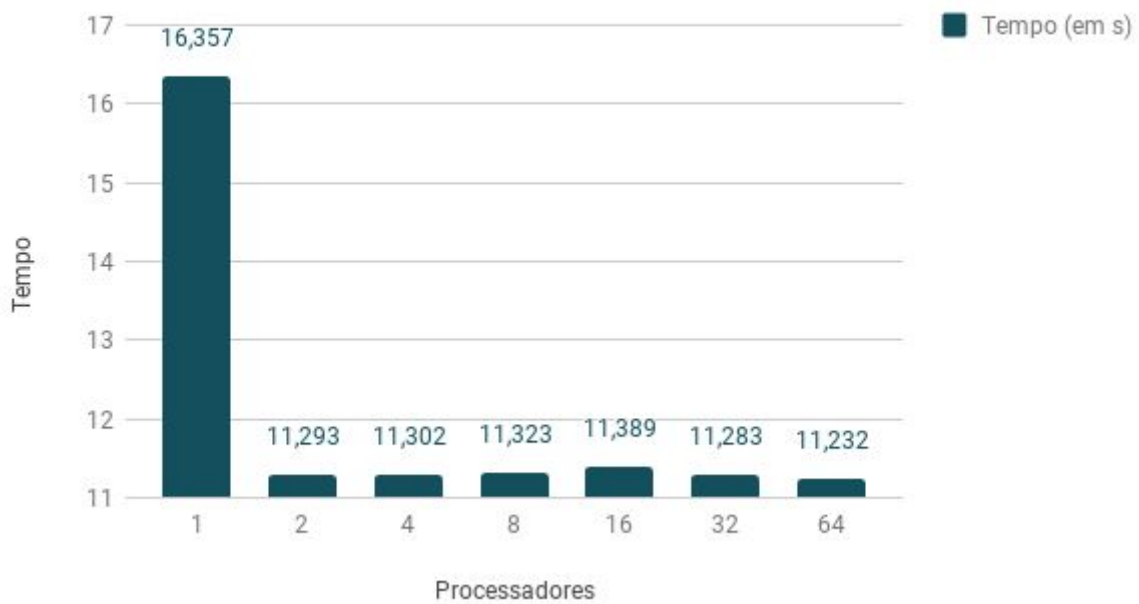


Figura 2: Resultados de tempo de execução obtidos no Exercício 1.

Speedup, Exercício 1

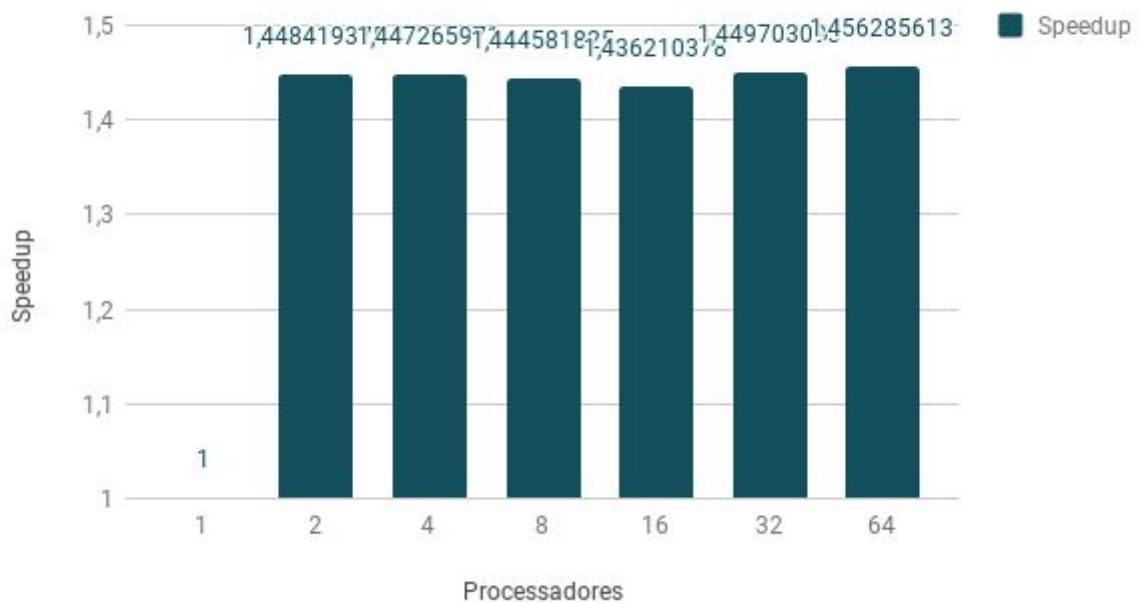


Figura 3: Resultados de Speedup obtidos no Exercício 1.

Eficiência, Exercício 1

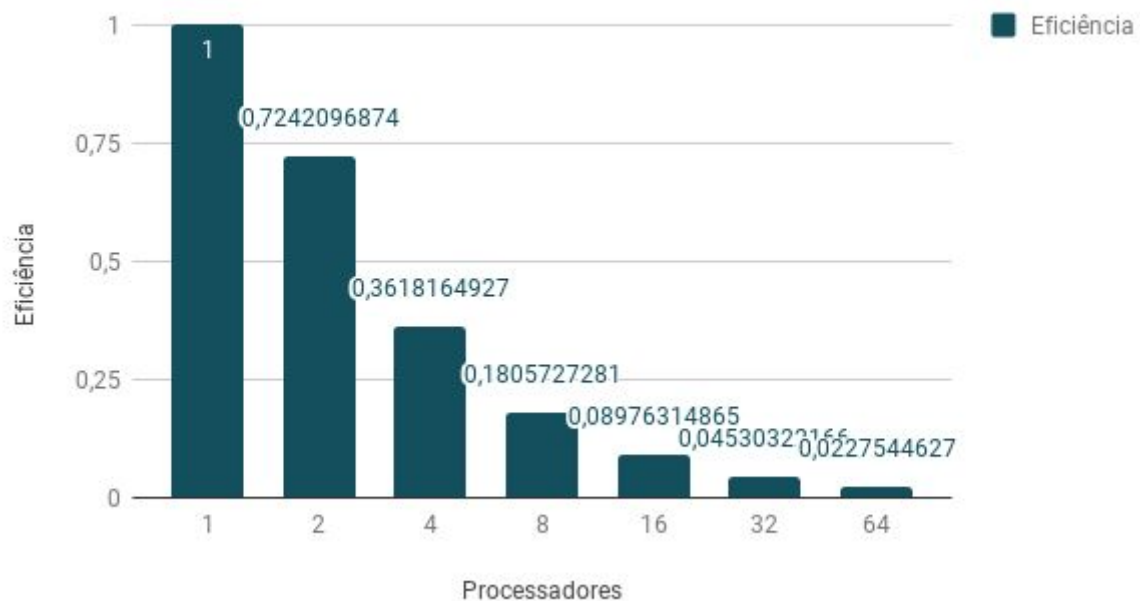


Figura 4: Resultados de Eficiência obtidos no Exercício 1.

Exercício 2

A partir do código-fonte exemplo "mapreduce_serial.c", implemente uma versão paralela em OpenMP que conte a quantidade de ocorrências de cada código de gastos (numSubCota) do arquivo csv fornecido. O código-fonte exemplo conta ocorrências do arquivo "data.txt" (também fornecido), que contém apenas números, desta forma, deve-se adaptar ou criar um novo código-fonte para realizar o que se pede. Faça uma tabela ou gráfico mostrando tempos de execução, Speedup e Eficiência, variando-se o número de threads para: 1, 2, 4, 7, 14 e 28 (capacidade máxima de processadores em um nó do cluster).

Observação: Os códigos gerados foram levemente diferentes (apareceu um código a mais) devido ao não tratamento de divisão de números quebrados em uma linha, durante a separação da leitura do arquivo-texto.

Resultados do Exercício 2

Veja abaixo uma demonstração do funcionamento da versão do código em OpenMP:

```

willian@willian-dihanster:~$ gcc -o lab mapreduce_openmp.c -fopenmp
willian@willian-dihanster:~$ ./lab
codigo 1: 23642 ocorrencias
codigo 3: 70566 ocorrencias
codigo 4: 2659 ocorrencias
codigo 5: 13358 ocorrencias
codigo 8: 952 ocorrencias
codigo 9: 2318 ocorrencias
codigo 10: 28234 ocorrencias
codigo 11: 25928 ocorrencias
codigo 12: 1005 ocorrencias
codigo 13: 20223 ocorrencias
codigo 14: 6925 ocorrencias
codigo 119: 304 ocorrencias
codigo 120: 6521 ocorrencias
codigo 121: 29 ocorrencias
codigo 122: 28869 ocorrencias
codigo 123: 1469 ocorrencias
codigo 137: 30 ocorrencias
codigo 999: 108392 ocorrencias

Tempo de Execução: 0.036250

```

Figura 5: Exemplo de funcionamento do código em OpenMP, no terminal do Ubuntu.

Neste exercício, foram obtidos os seguintes resultados:

Tempo de Execução, Exercício 2

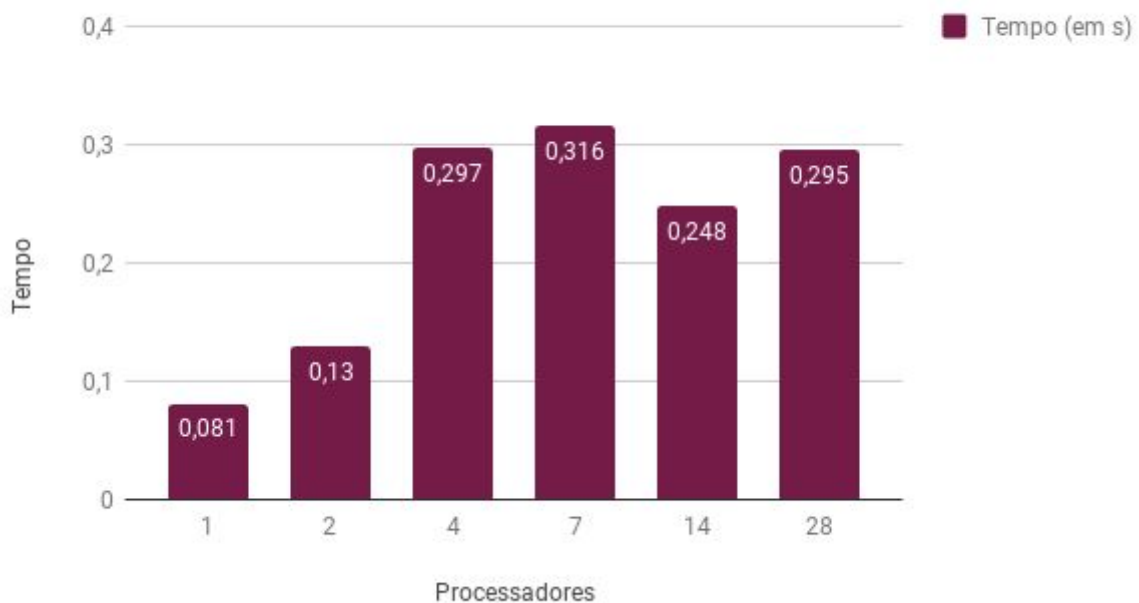


Figura 6: Resultados de tempo de execução obtidos no Exercício 2.

Speedup, Exercício 2

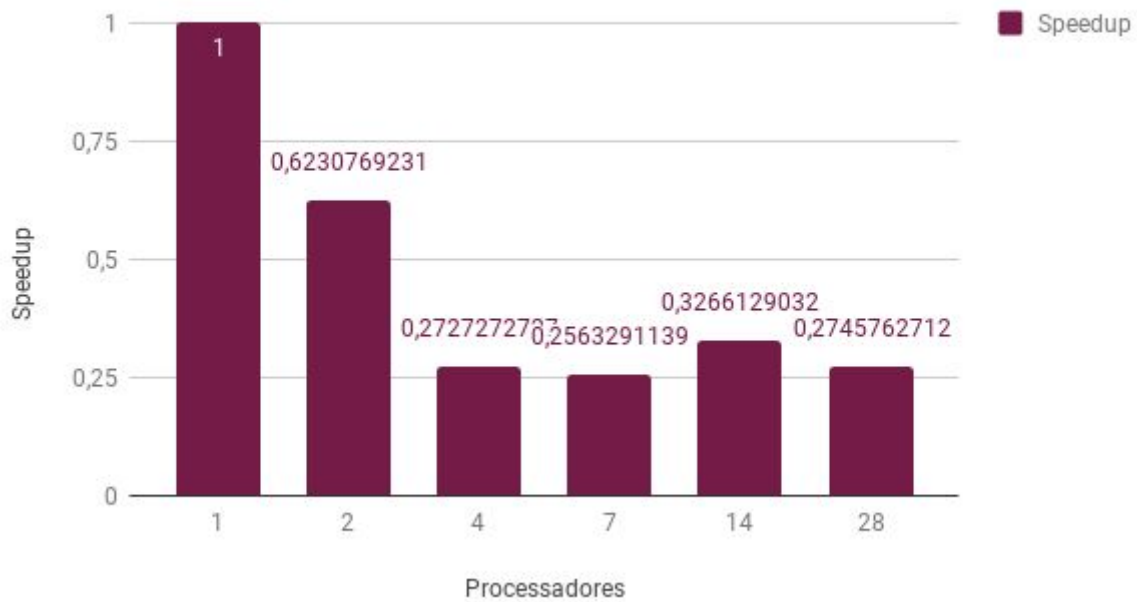


Figura 7: Resultados de Speedup obtidos no Exercício 2.

Eficiência, Exercício 2

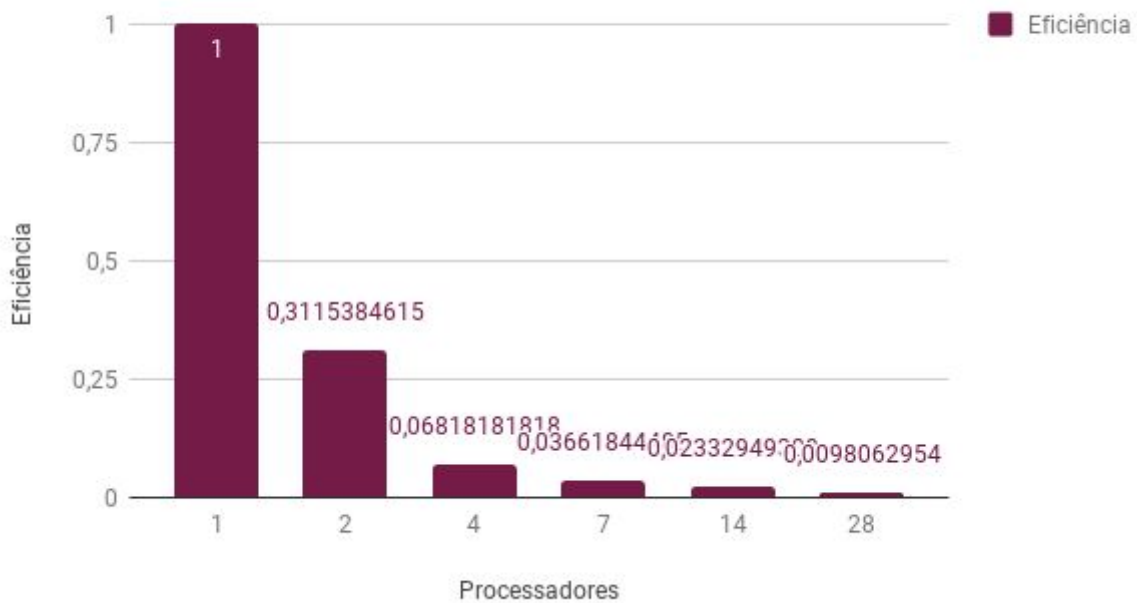


Figura 8: Resultados de Eficiência obtidos no Exercício 2.

Exercício 3

Crie uma versão MPI do exercício 2 acima. Faça as mesmas medidas de tempo do caso anterior e amplie para medir o desempenho com até dois nós, correspondente à 56 processos/processadores.

Resultados do Exercício 3

A seguir, temos uma demonstração do funcionamento com MPI:

```
anajbellini@SteveRogers:~/Workspaces/OpenMP/Atividade6$ mpirun -np 1 map3
Iniciando Map-Reduce com 1 processos...
codigo 0: 714971 ocorrencias
codigo 1: 23642 ocorrencias
codigo 3: 70566 ocorrencias
codigo 4: 2659 ocorrencias
codigo 5: 13358 ocorrencias
codigo 8: 952 ocorrencias
codigo 9: 2318 ocorrencias
codigo 10: 28234 ocorrencias
codigo 11: 25928 ocorrencias
codigo 12: 1005 ocorrencias
codigo 13: 20223 ocorrencias
codigo 14: 6925 ocorrencias
codigo 119: 304 ocorrencias
codigo 120: 6522 ocorrencias
codigo 121: 29 ocorrencias
codigo 122: 28869 ocorrencias
codigo 123: 1469 ocorrencias
codigo 137: 30 ocorrencias
codigo 999: 108392 ocorrencias
Map-Reduce concluido. Tempo gasto 0.027450 segundos
anajbellini@SteveRogers:~/Workspaces/OpenMP/Atividade6$
```

Figura 9: Exemplo de funcionamento do código em MPI, no terminal do Ubuntu.

E por fim, os resultados:

Tempo de Execução, Exercício 3

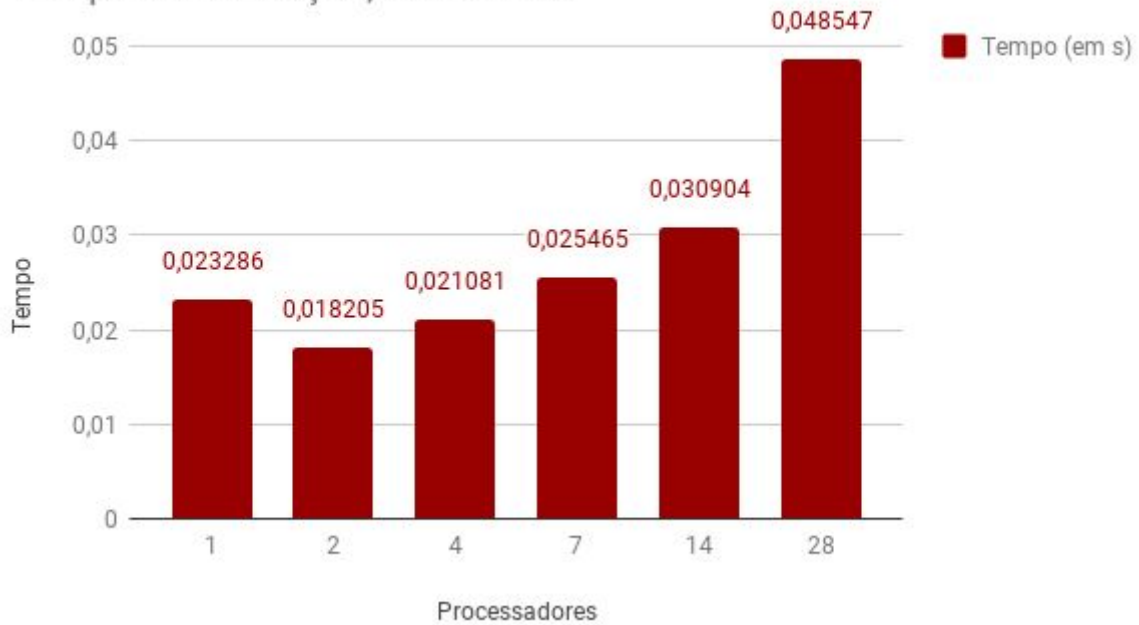


Figura 10: Resultados de tempo de execução obtidos no Exercício 3.

Speedup, Exercício 3

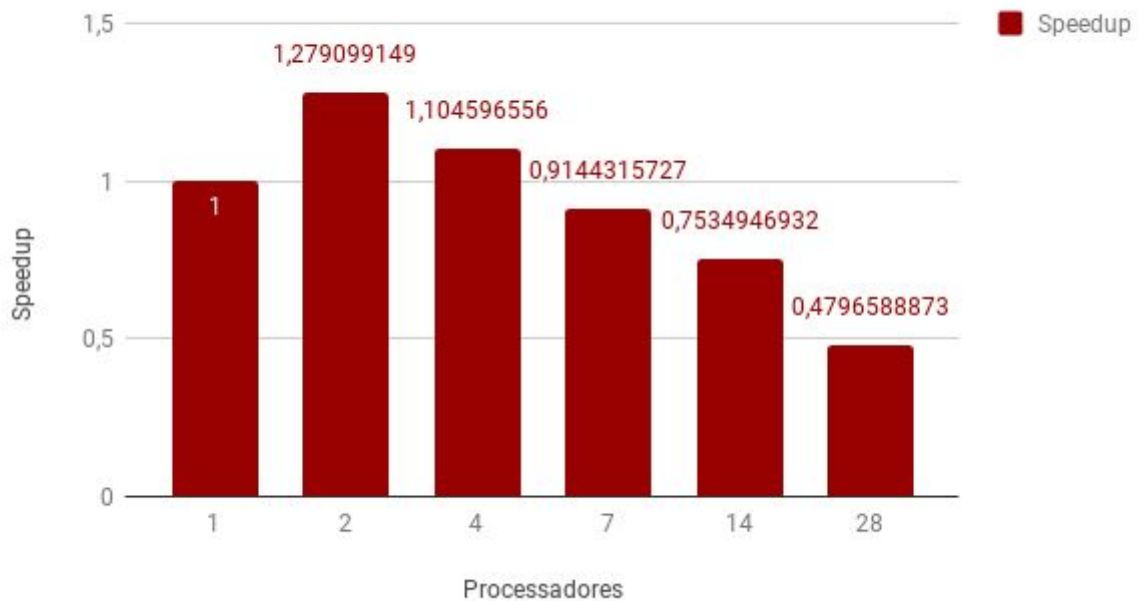


Figura 11: Resultados de Speedup obtidos no Exercício 3.

Eficiência, Exercício 3

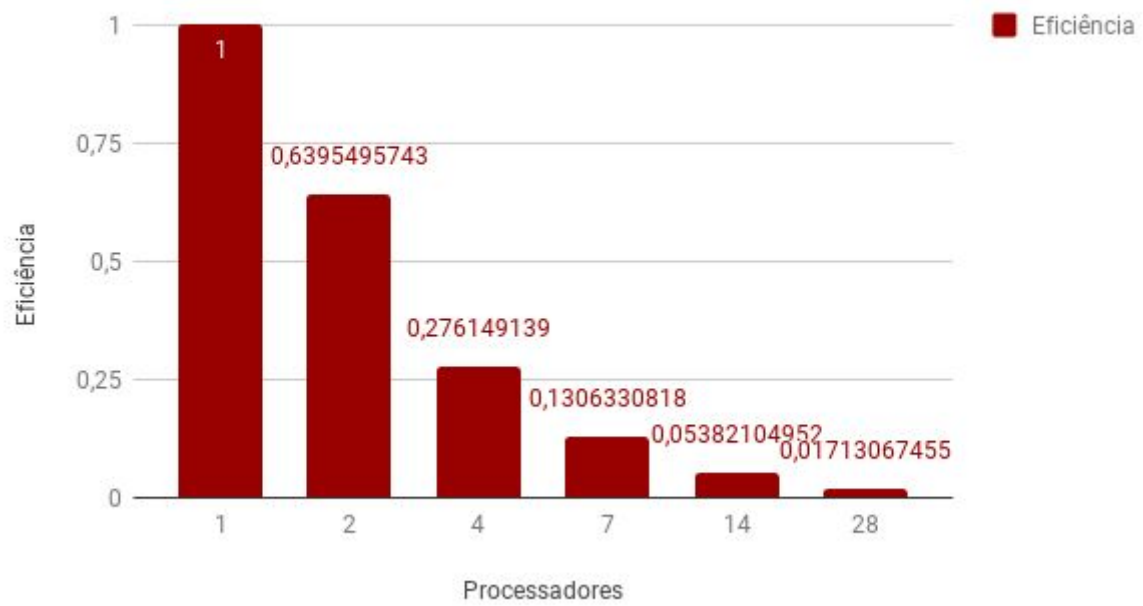


Figura 12: Resultados de Eficiência obtidos no Exercício 3.