

**Universidade Federal de São Paulo (UNIFESP)
Instituto de Ciência e Tecnologia (ICT)
Arquitetura e Organização de Computadores**

*Prof. Fábio Cappabianco
Prof. Sérgio Ronaldo*

Laboratório 2

- 1) Implemente um programa em linguagem assembly para calcular o fatorial de um número. Use a instrução de multiplicação: mul \$t0, \$t1, \$t2, que multiplique os operandos (nesse caso, \$t1 e \$t2) e coloque o resultado no registrador de destino (nesse caso, \$t0). Note que o resultado não deve ser maior que 32 bits. Utilize apenas as seguintes instruções: add, sub, and, or, slt, addi, j, beq, e mul.

Observação: Salve o arquivo (programa) como fatorial_xxx.asm, onde xxx são as iniciais do seu nome. O código deve esperar como entrada apenas o número inteiro positivo. Não precisa fazer controle do valor das entradas. O programa deve imprimir apenas o valor do fatorial do número de entrada. Não imprima textos de ajuda. Os programas fora do padrão solicitado serão desconsiderados.

- O programa deverá ser entregue pelo moodle.

- **Data de entrega: Terça-feira (10/10/2017).**