

Universidade Federal de São Paulo (UNIFESP)
Instituto de Ciência e Tecnologia (ICT)
Arquitetura e Organização de Computadores (AOC)

Prof. Fábio Cappabianco
Prof. Sérgio Ronaldo

Laboratório 6

1) Implemente um programa em linguagem assembly MIPS para permitir que o usuário adivinhe um número aleatório gerado pelo computador entre 1 e o valor máximo. Nesse programa, o usuário entrará com o valor máximo e o serviço syscall 42 será usado para gerar um número aleatório. Então, o usuário deve inserir suposições e o programa deve imprimir se o palpite for muito alto ou muito baixo até que o usuário adivinhe o número correto. Além disso, o programa também deve imprimir o valor de cada suposição feita pelo usuário. Note que deve ser criado um prompt adequado para o usuário interagir com o programa.

Observação: Salve o arquivo como guess_xxx.asm. Note que o campo xxx são as iniciais do seu nome. Comente as linhas de código do seu programa para facilitar o entendimento e a correção. Os programas fora do padrão solicitado serão desconsiderados.