

Universidade Federal de São Paulo (UNIFESP)
Instituto de Ciência e Tecnologia (ICT)
Arquitetura e Organização de Computadores

Prof. Fábio Cappabianco
Prof. Sérgio Ronaldo

Laboratório 4

- 1) Implemente um programa em linguagem assembly MIPS para calcular o complemento de 2 de um número inteiro digitado pelo usuário. Lembre-se de que o bit mais significativo deve representar o sinal do valor dado pelo usuário, que pode ser positivo ou negativo. Seu programa deve incluir um *prompt* adequado para a entrada de dados e para imprimir os resultados da conversão. Use os seguintes textos de ajuda:

prompt: .asciiz "Digite um número inteiro: "
result: .asciiz " O valor binário correspondente com sinal é: "

- 2) Implemente um programa em linguagem assembly MIPS para encontrar os valores mínimo e máximo de um array X com N inteiros. O tamanho do array X e os valores dos N inteiros devem ser definidos pelo usuário. O programa deve incluir um *prompt* adequado para a entrada dos dados. Como resultado, o programa deve imprimir os valores mínimo e máximo do array X . Use os seguintes textos de ajuda:

prompt: .asciiz "Digite o tamanho do array X : "
prompt: .asciiz "Digite os valores inteiros para o array: "
result: .asciiz " O valor mínimo é: "
result: .asciiz " O valor máximo é: "