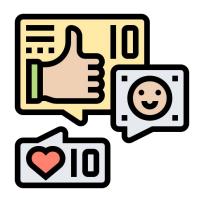


Programa de Pós Graduação em Ciências da Computação Análise de Algoritmos e Estruturas de Dados - Profa. Dra. Lilian Berton

Recomendação de Sistemas Baseado em Grafos

Willian Dihanster Gomes de Oliveira



14 de Junho de 2021 São José dos Campos - SP

Introdução

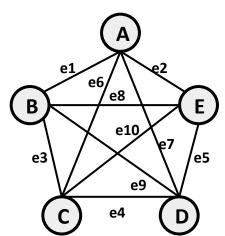
- Recomendação de Sistemas é uma aplicação bastante utilizada em diversos contextos.
 - Ecommerce, Streaming (Netflix, Spotify) e etc.
- Diversas abordagens e implementações.





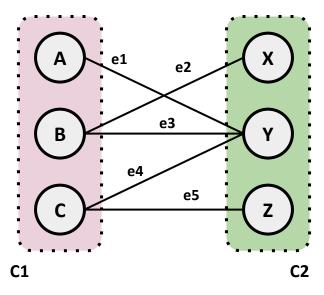
Grafos

- Tripla ordenada $G = (V(G), E(G), \Psi_G)$, em que V(G) é um conjunto de vértices não-vazio, E(G) um conjunto de arestas disjunto de V(G), e Ψ_G , uma função de incidência que associa arestas a um par de vértices [6].
- Pode ser usado para representar diversos relacionamentos.
 - Exemplo: redes sociais, redes de comunicação e etc.



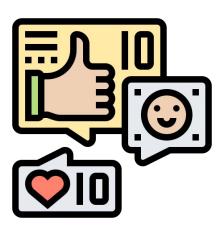
Grafos Bipartidos [1]

- Grafo que pode ser dividido em dois conjuntos C1 e C2 [6]. Tal que:
 - Os dois conjuntos de vértices são disjuntos.
 - Só existem arestas de um conjunto para o outro.



Recomendação de Sistemas [2]

- Programa que deve prever/recomendar os itens (produtos ou serviços) mais adequados para determinado usuário, com base em alguma heurística.
- Um tipo é a filtragem colaborativa:
 - o Em user-item, recomenda-se itens que usuários semelhantes interagiram/gostaram.



Modelagem Baselines



k-Popularity

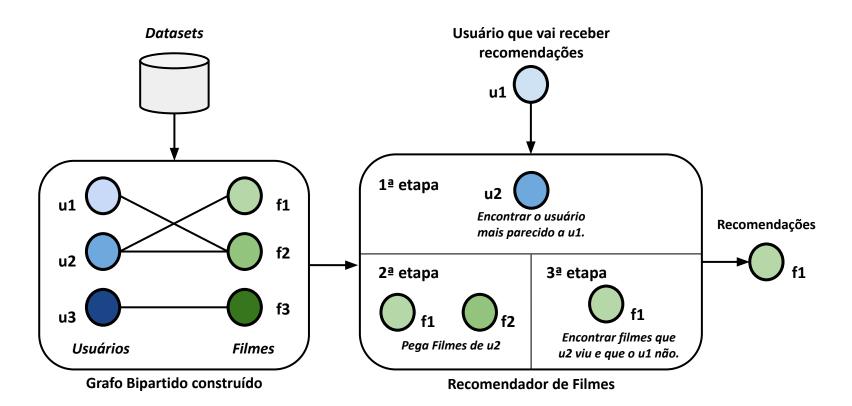
Recomenda os *k* itens mais populares



k-Random

Recomenda k itens aleatoriamente

Modelo Baseado em Grafos [5]



Algoritmo e Complexidade

Algorithm 1: Função Principal do Algoritmo.

Data: G um grafo bipartido com U e F, conjuntos de usuários e filmes, respectivamente.

Result: R, dicionário de recomendações para cada Id. **begin**

$$R \longleftarrow \emptyset$$

 $S \longleftarrow \emptyset$

for $id \in G.userIds$ do O(N)

// Para cada usuário, devemos encontrar os usuários mais similares a ele.

S ← mostSimilarUsers(G, id) O(N*M)

```
for s \in S do O(S)
```

// Para cada usuário similar, devemos calcular os filmes a serem recomendados. $moviesRecommended \leftarrow \\ recommendMovies(G,id,s)$ O(M) $R[id] \leftarrow moviesRecommended$

Passar por todos os nós e seus respectivos filmes.

Comparar filmes do usuário e filmes do seu similar.

$$O(N) * (O(N*M) + O(S*M))$$

 $O(N) * O(N*M) = O(N^2*M)$

Experimentação - Dataset

- Avaliação de usuários em filmes do site Movielens, um serviço de recomendação de filmes.
- Dados de **671 usuários** e **9.123 filmes**. Além de **100.000 interações**.



Experimentação - Critérios de Análise

- Coverage: porcentagem dos filmes que o modelo consegue recomendar / "cobrir".
- Personalization: índice de personalização, o quanto o modelo tá conseguindo ser personalizado para cada usuário. Isto é, não está recomendando a mesma coisa.



Resultados

k = 10

Métrica	Graph-based	Random	k-Popularity
Coverage	23,43	51,89	0,11
Personalization	0,9920	0,99889	0,0030
Tempo (em s)	9,82	6,69	3,28

k = 30

Métrica	Graph-based	Random	k-Popularity
Coverage	34,84	89,52	0,27
Personalization	0,9887	0,9967	0,0030
Tempo (em s)	10,32	7,15	3,36

k = 50

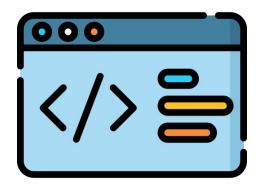
Métrica	Graph-based	Random	k-Popularity
Coverage	39,85	97,52	0,43
Personalization	0,9876	0,9945	0,0029
Tempo (em s)	9,95	7,21	3,94

k-Popularity pior. Esperado, pois, não oferece *coverage*, pois só cobre *k* produtos e nem *personalization*, pois recomenda os mesmos *k* para todos usuários.

Aleatório perfeito em *personalization*, porque suas recomendações são totalmente aleatórias, o que acaba sendo diferente para todos usuários e consegue cobrir (*coverage*) bastante filmes.

Graph-based melhor que o *k*-popularity, com bom *personalization* e com um *coverage* médio.

Demonstração



Conclusões

- Construímos um **recomendador baseado em grafos** com **bom** *coverage* e *personalization*. Ao menos melhor que o modelo *k*-Popularity.
- Não foi melhor que o Random.
 - Esperado dado as métricas utilizadas que beneficiam a aleatoriedade.
 - Accuracy, possivelmente muito pior para o Random, que chuta as recomendações.
- Testar métricas mais robustas para cálculo de similaridade entre usuários.

Referências

- [1] S. Sawant, "Collaborative filtering using weighted bipartite graph projection: a recommendation system for yelp," in Proceedings of the CS224W: Social and information network analysis conference, vol. 33, 2013.
- [2] H. Wang and S. Chen, "A bipartite graph-based recommender for crowdfunding with sparse data," in Banking and Finance. IntechOpen, 2020.
- [3] J. Wang, F. Shao, S. Wu, R. Sun, and R. Li, "Weighted bipartite network projection for personalized recommendations," Journal of Advances in Computer Networks, vol. 4, no. 1, pp. 64–69, 2016.
- [4] B. Chen, J. Wang, Q. Huang, and T. Mei, "Personalized video recommendation through tripartite graph propagation," in Proceedings of the 20th ACM international conference on Multimedia, 2012, pp. 1133–1136.
- [5] B. Shams and S. Haratizadeh, "Graph-based collaborative ranking," Expert Systems with Applications, vol. 67, pp. 59–70, 2017.
- [6] J. A. Bondy, U. S. R. Murty et al., Graph theory with applications. Macmillan London, 1976, vol. 290.
- [7] J. Lu, D. Wu, M. Mao, W. Wang, and G. Zhang, "Recommender system application developments: a survey," Decision Support Systems, vol. 74, pp. 12–32, 2015.
- [8] T. Zhou, J. Ren, M. Medo, and Y.-C. Zhang, "Bipartite network projection and personal recommendation," Physical review E, vol. 76, no. 4, p. 046115, 2007.
- [9] F. Cacheda, V. Carneiro, D. Fernandez, and V. Formoso, "Comparison of collaborative filtering algorithms: Limitations of current techniques and proposals for scalable, high-performance recommender systems," ACM Transactions on the Web (TWEB), vol. 5, no. 1, pp. 1–33, 2011.

Referências (Código-fonte):

https://github.com/kurasaiteja/Github-Recommender-System

https://github.com/statisticianinstilettos/recmetrics/blob/e8d9b39131999c484c4c98265f91e233be6ca4cb/recmetrics/metrics.py#L160

Obrigado!