

Handbuch

Swissdefcon-Team

Frank Müller, Oliver Wisler, Luzius Bachmann, Fabio Sulser

13. Mai 2012

Inhaltsverzeichnis

1 Anmeldung	3
2 Lobby	6

1 Anmeldung

Starte das Spiel und melde dich volgndermassen an.

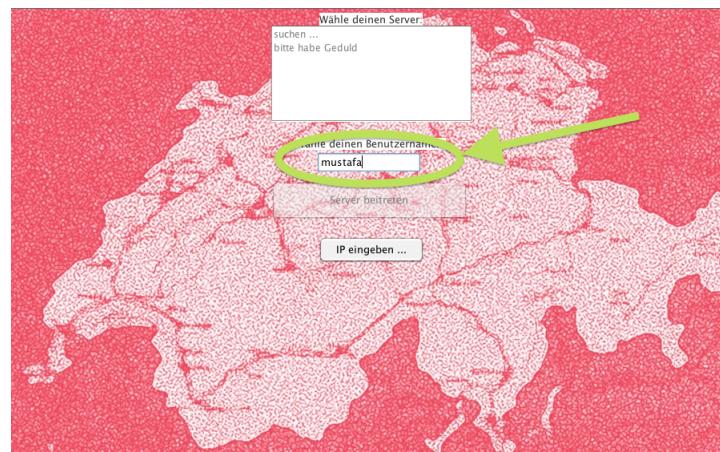


Abbildung 1: Gib den Namen ein

Gib in dem Markierten Feld den Namen ein. Standardmässig wird der Name deines Computers verwendet.

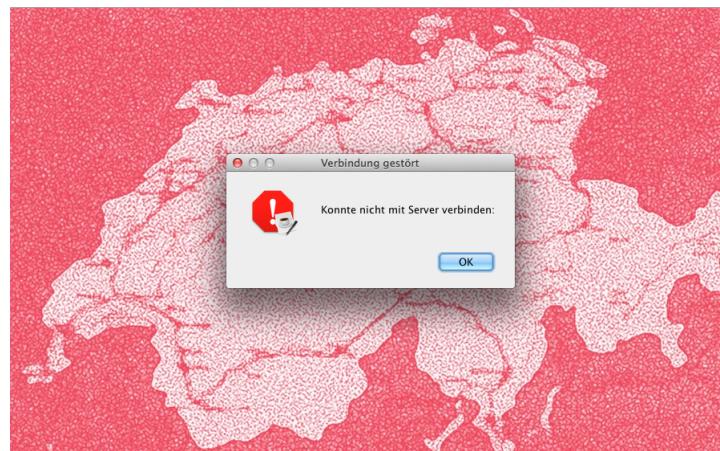


Abbildung 2: Error, keine Verbindung zum Server

Falls du keine Verbindung zum Server hast wird die Obige Meldung angezeigt.

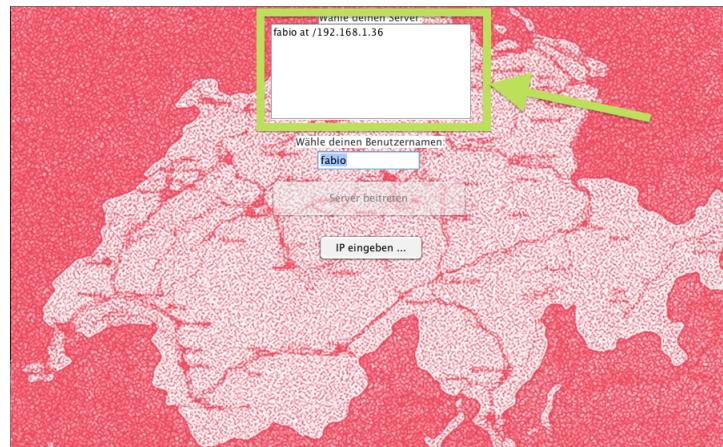


Abbildung 3: Liste der Server

In dem oben markierten Feld siehst du die Liste der aktiven Server.

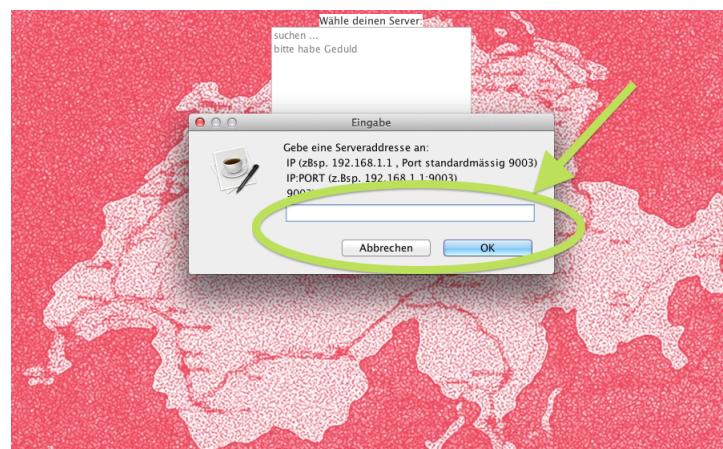


Abbildung 4: Serveradresse eingeben

Gibt es einen Server, der nicht in der Liste angezeigt wird, so kannst du dessen Adresse auch per Hand eingeben.

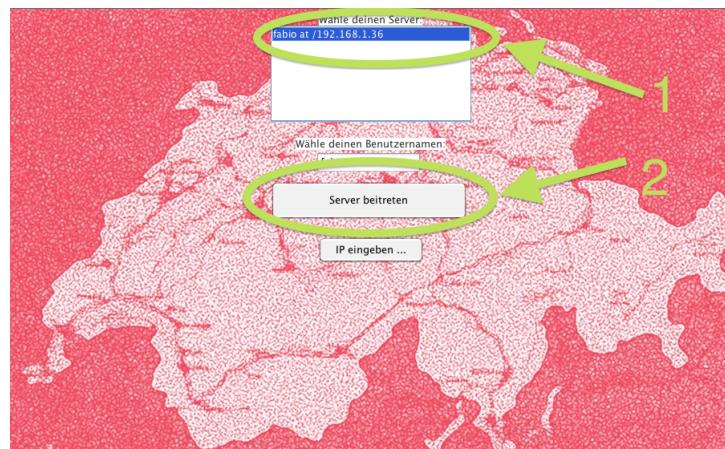


Abbildung 5: Server wählen

Wähle einen Server aus der ober beschriebenen Liste per Mausklick aus un gib deinen(1) und drücke dann auf “Server betreten”(2).

2 Lobby

Nun hast du es geschafft und bist in der Lobby. Auf der Rechten Seite siehst du das Chatfenster.

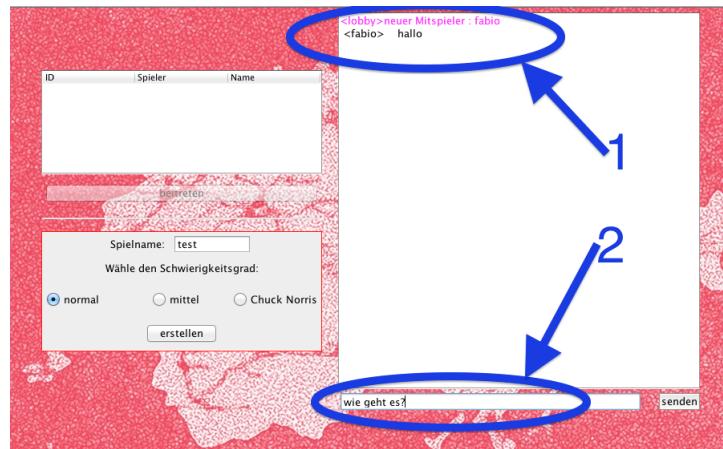


Abbildung 6: Chat auf der Rechten Seite

In dem Chat kannst du nun Nachrichten von anderen Personen sehen, die sich auf dem selben Server wie du befinden. Zudem werden dir wichtige Informationen in dem Chatfenster angezeigt(1). Unterhalb des Chat-Ausgabefensters siehst du das Eingabepanel, in dem du deine Nachricht eingeben kannst(2). Zum senden der Nachricht drücke entweder die Enter-Taste, oder drücke auf den senden-Button. Eine normale Chat-eingabe ist für alle Mitspieler sichtbar. Möchtest du eine Private Nachricht an eine Person senden, so gib den Befehl “/MSG muster hallo“ in das Eingabepanel ein, wobei “muster“ der Name des anderen Spielers ist und “hallo“ die Nachricht, die gesendet wird. Um deinen Nicknamen noch zu wechseln, gib den Befehl “/VNICK muster“ in das Eingabepanel ein, wobei muster dein neuer Name ist.

Möchtest du ein neues Spiel erstellen oder betreten, so kannst du dies Folgendermassen machen.



Abbildung 7: Spiel erstellen oder beitreten

Um ein neues Spiel zu erstellen, so gib im Textfeld einen neuen Spielnamen ein(1). Wähle eine Schwierigkeitsstufe zwischen “normal“, “mittel“ oder “Chuck Norris“ aus(2). Um das erstellen des Spiels abzuschliessen drücke auf den Knopf erstellen.

Um einem bereits bestehenden Spiel beizutreten, so wähle dieses per Mausklick in der Liste der Spiele (4) aus, und drücke dann auf den Knopf “beitreten“.

Danach gelangst du einen Schritt weiter. Hier siehst du einige Infos zum Spiel in dem du dich befindest.

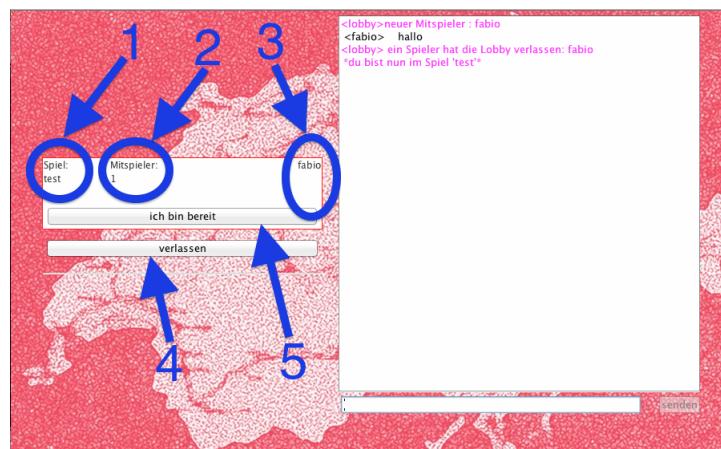


Abbildung 8: Spiel erstellen oder beitreten

Ganz links steht der Name des Spiels(1), in der Mitte findest du die Anzahl der Mitspieler(2) und ganz rechts siehst du eine Liste mit den Namen deiner Mitspieler(3). Um zur allgemeinen Lobby zurückzukehren drücke auf “verlassen“(4). Wenn du bereit zum Spielen bist, dann drücke auf “ich bin bereit“(5).