



Task

- 1) Präsentation
- ◆ 2) Meilenstein 1
- 3) Lobby / Chat
- 4) GUI
- 5) Protokoll
- 6) Klassen Kommunikation
- ◆ 7) Meilenstein 2
- 8) Grundklassen Spiel
- 9) Logik Server
- 10) Verwaltung Server
- 11) Logik Client
- ◆ 12) Meilenstein 3
- ◆ 13) Meilenstein 4
- 14) Reserve/Testing
- ◆ 15) Meilenstein 5

Effort

2d 6h
3w 6h
4w 3d 7h
2d 5h
1w 2d
1w 4d 4h
2w 2d 4h
2w 1d 4h
1w 2d 1h
4d 2h

Mrz 2012

Apr 2012

Mai 2012

