

	<b>Prueba de Acceso a la Universidad Castilla y León</b>	<b>DIBUJO TÉCNICO II</b>	<b>EJERCICIO</b> Nº de páginas: 8
---	--	--------------------------	--------------------------------------

*Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:*

#### OPTATIVIDAD

- \* La prueba consta de los siguientes EJERCICIOS que tienen la misma puntuación cada uno:

**Ejercicio 1:** Geometría y dibujo técnico

Resolverá la pregunta **A1 o A2**

**Ejercicio 2:** Sistemas de representación “Sistema diédrico”

Resolverá la pregunta **B1 o B2**

**Ejercicio 3:** Perspectivas isométricas y caballeras.

Resolverá la pregunta **C1 o C2**

**Ejercicio 4:** Documentación gráfica y proyectos.

Resolverá la pregunta **D**

\* Se realizarán **4** ejercicios en total, es necesario realizar una de las dos opciones de los ejercicios 1, 2 y 3, y el ejercicio 4 de opción única. Únicamente se corregirán los ejercicios claramente elegidos, en el orden en que aparezcan resueltos, que no excedan de los permitidos y que no aparezcan totalmente tachados. En todo caso, se adaptará a lo dispuesto por la COEBAU.

\* Cada ejercicio se resolverá únicamente en la hoja donde se enuncia.

\* Se debe **dibujar siempre y solamente a lápiz** (\*), utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución, o la aplicación de la normalización en el ejercicio 4.

(\*) No usar tinta ni lápices de colores.

\* Sólo se podrán utilizar para dibujar: regla, escuadra, cartabón y compás. Se pueden usar además paralex y tableros, plantillas de curvas, y calculadoras no programables.

\* No se permitirán figuras tridimensionales.

\* Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

#### CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:

- \* Como consta en los enunciados:

La calificación máxima de cada Ejercicio es de 2.5 puntos.

- \* Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución, excepto en el ejercicio 4, donde la norma nos indica lo contrario.

- \* Debe cuidarse la presentación.

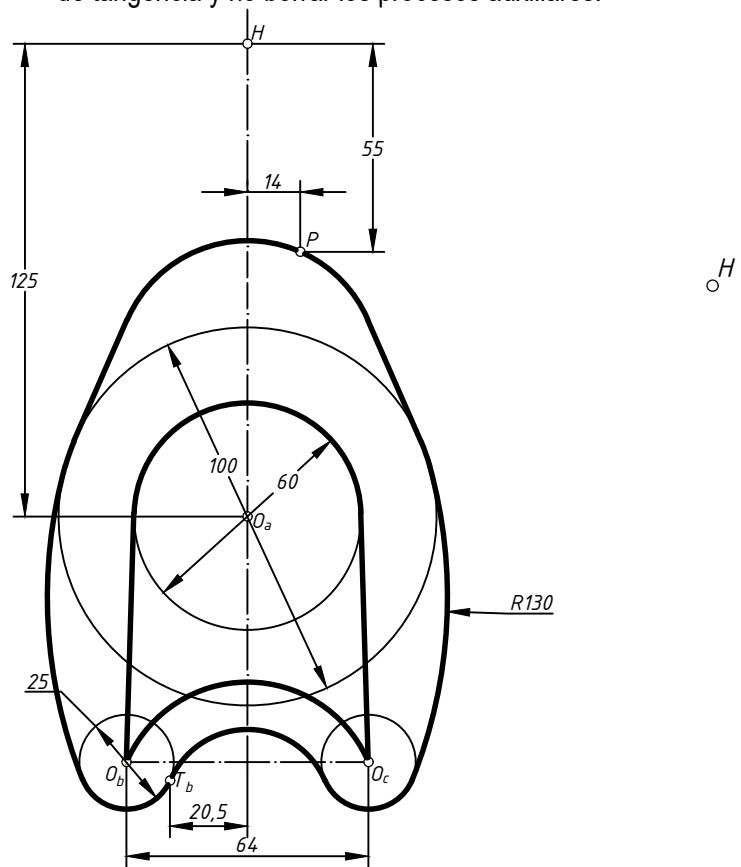
- \* Debe escribirse, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

## Pregunta A1

### EJERCICIO 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

Dibujar la figura a la escala 1:1, situando el punto H en la posición marcada en el papel. Obtener los puntos de tangencia y no borrar los procesos auxiliares.

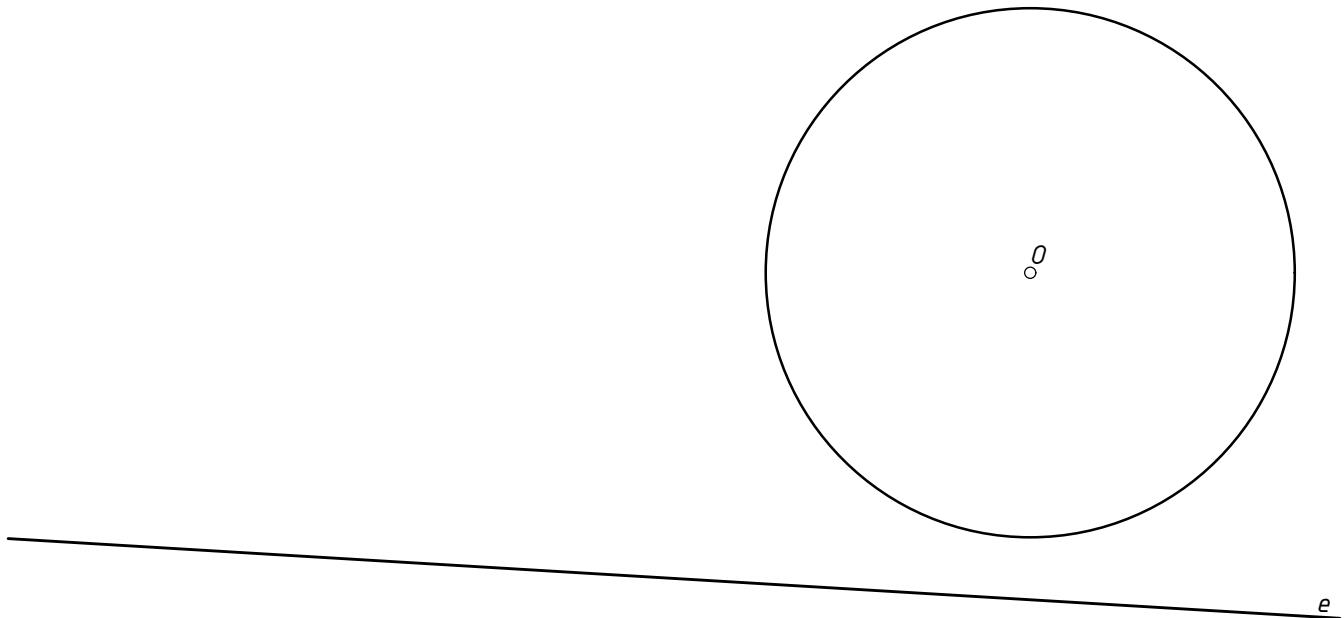


## Pregunta A2

### EJERCICIO 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

- Obtener los ejes reales de la elipse afín a la circunferencia de centro O, estando la afinidad definida por el eje e y el par de puntos afines  $OO'$ .
- Dibujar las tangentes a la elipse por sus puntos  $T_1'$  y  $T_2'$ .
- Dibujar los focos de la elipse y su Circunferencia Principal.



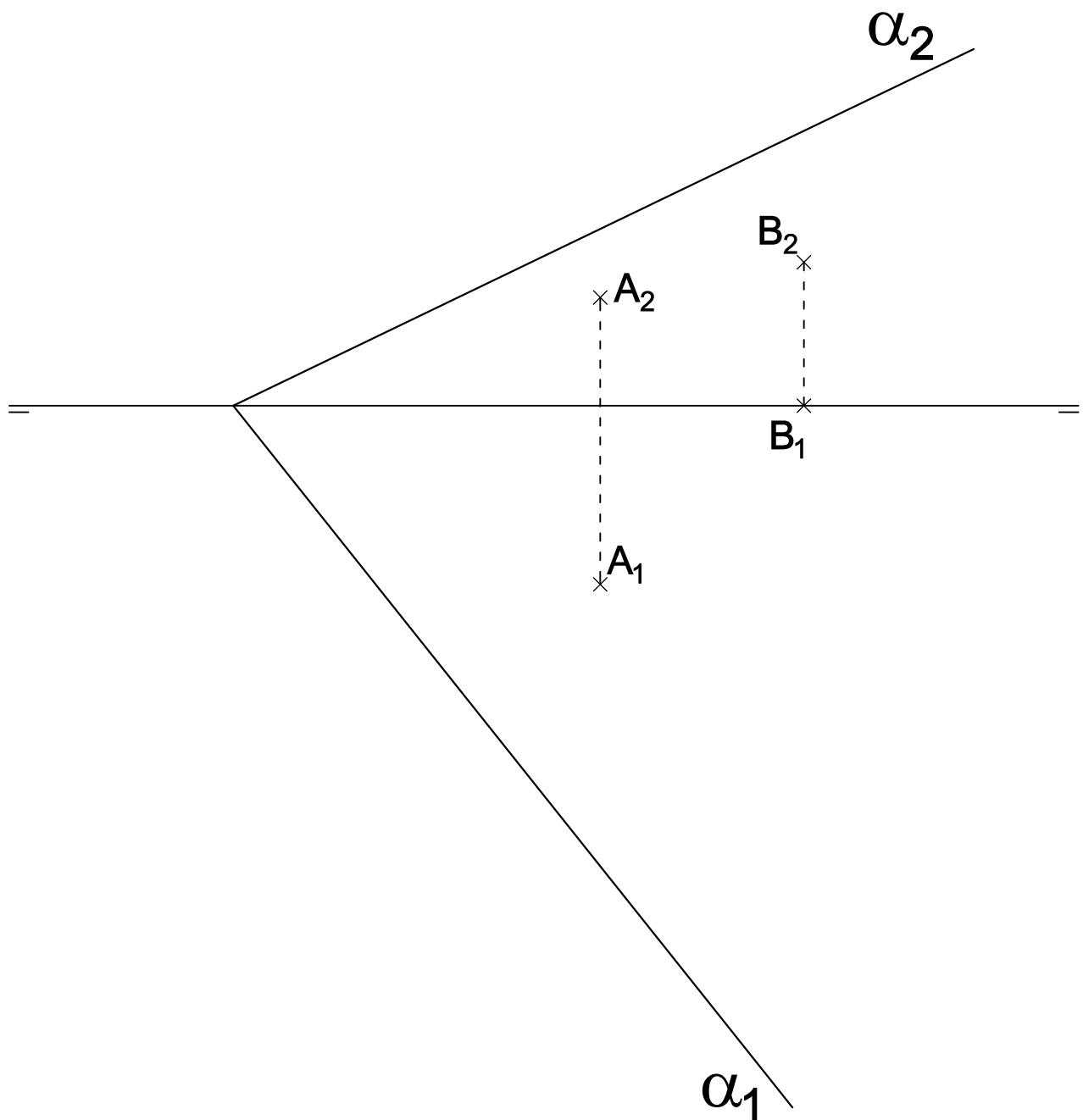
$\overset{\circ}{T_1}'$   
 $\overset{\circ}{O'}$   
 $\overset{\circ}{T_2}'$

## Pregunta B1

### EJERCICIO 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Hallar las proyecciones de un plano Beta, que pase por el punto "B" y sea PERPENDICULAR a la linea de maxima inclinación del plano alfa que pasa por el punto "A"

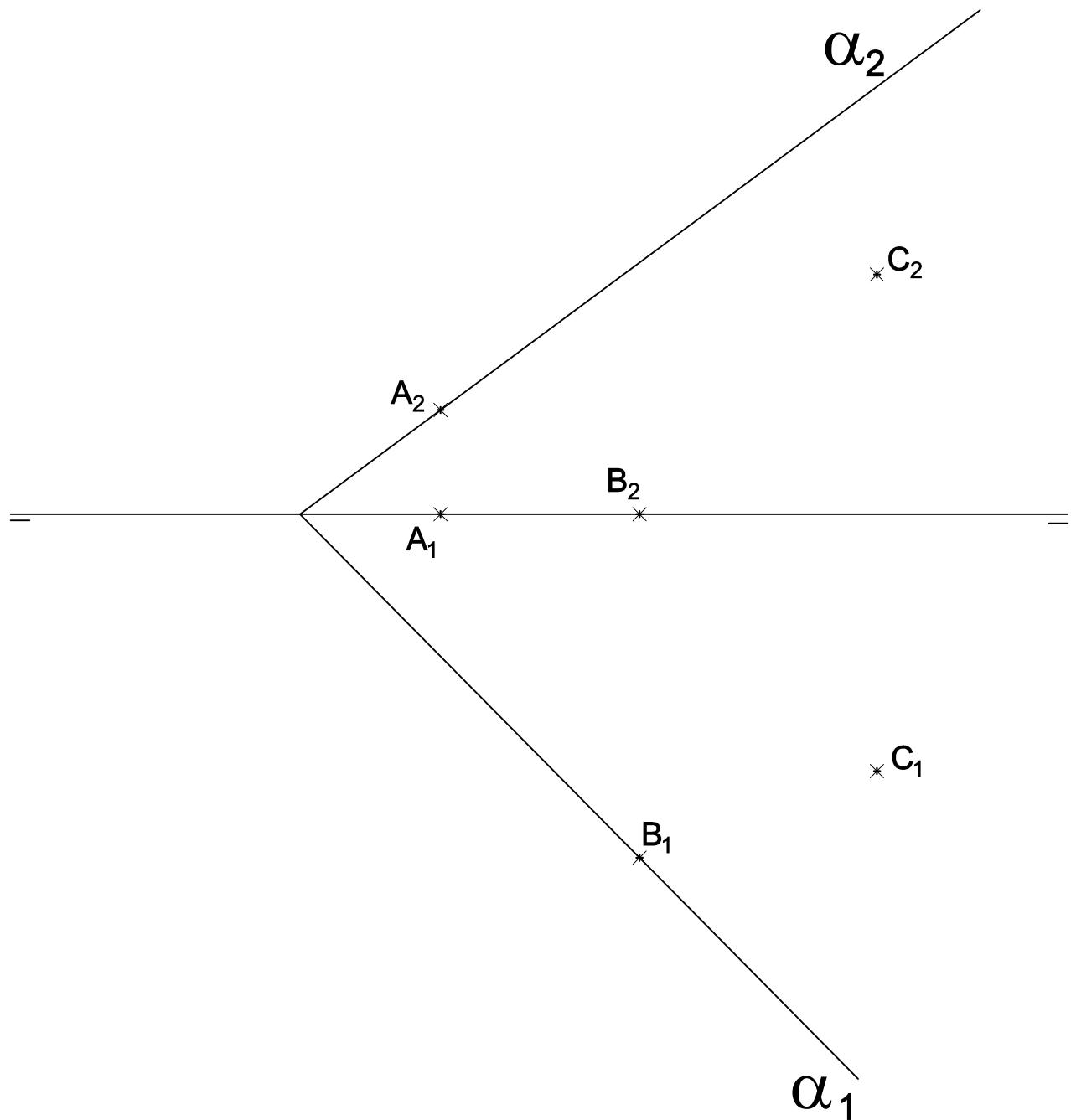


## Pregunta B2

**EJERCICIO 2.** Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Dado el plano alfa por sus trazas horizontal y vertical, y un triángulo (ABC) perteneciente a él, hallar la verdadera magnitud del triángulo.

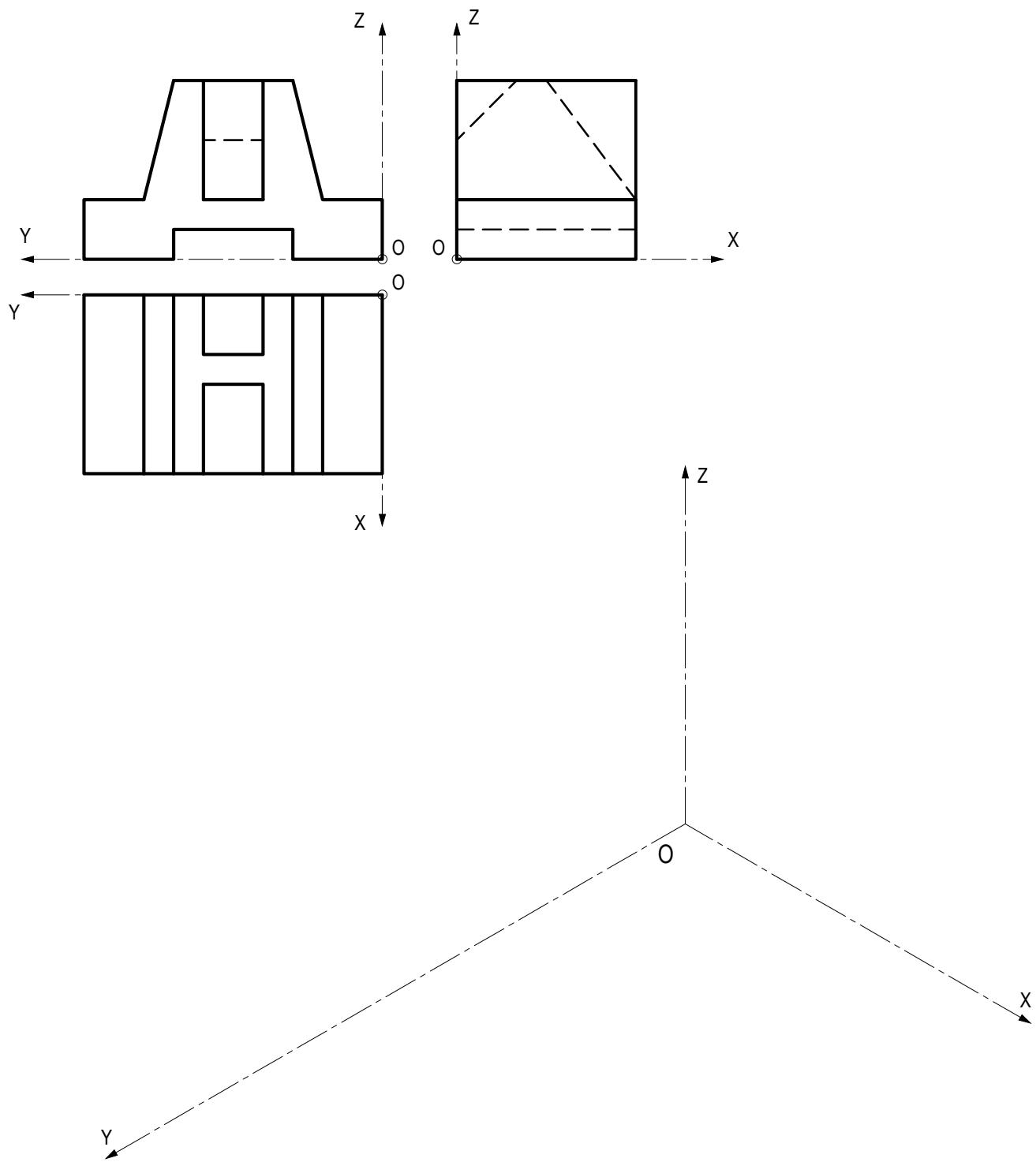


## Pregunta C1

### EJERCICIO 3. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 2:1 el *Dibujo Isométrico* (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas directamente de las vistas y no dibujar las líneas ocultas. La representación debe orientarse según los ejes y el origen (O) indicados.

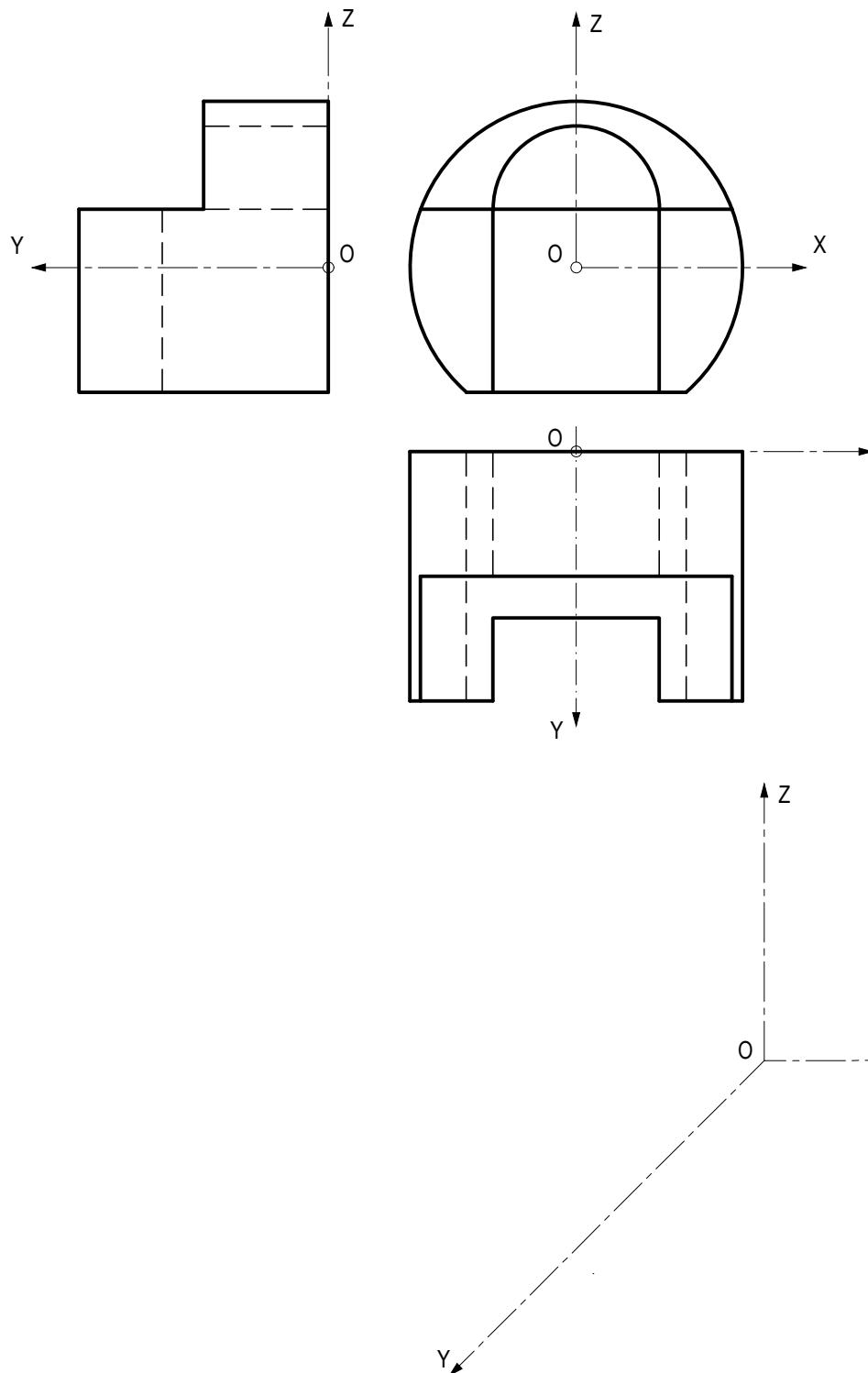


## Pregunta C2

### EJERCICIO 3. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 la Perspectiva Caballera (coeficiente de reducción  $\mu = 3/4$ ) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas directamente de las vistas y no dibujar las líneas ocultas. La representación debe orientarse según los ejes y el origen (O) indicados.



## Pregunta D

BLOQUE 3.- Documentación gráfica y proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

Croquizar, utilizando el sistema del primer diedro, con todas las líneas, incluso las ocultas, el alzado por donde indica la flecha, la planta superior y el perfil izquierdo. Todos los taladros son pasantes y la pieza tiene un plano de simetría.

