

DANIEL SILVA DE SOUSA

(81) 99479-4035 | [Email](#) | [LinkedIn](#) | [Portfolio](#) | [YouTube](#)

Solteiro, Vitória de Santo Antão, Pernambuco

Educação e Certificados

- Bacharelado em Sistemas de Informação, Status - Completo

Experiência

Desenvolvedor Full Stack Freelancer, MINHA MAKE, Pernambuco 03/2024 - Presente

- Desenvolvimento de uma aplicação para gerenciamento de estoque, usuários e vendas, além da criação e exportação de relatórios diversos, utilizando os frameworks Spring Boot e Angular.
- Utilização de Docker, SSH e VPS para publicação do sistema online, facilitando a manutenção e o acesso da aplicação de qualquer lugar.
- Utilização de ferramentas como JUnit e Mockito, para garantir a confiabilidade da aplicação, evitando erros.

Desenvolvedor Backend JR, OLIXCORP LTDA, Pernambuco 01/2022 - 06/2024

- Desenvolvimento e manutenção de Microserviços e REST APIS.
- Migração dos módulos de eventos e cartões de saúde do sistema de automação da ANSERJUFÉ, do antigo Java EJB para tecnologias modernas como Spring Boot e MySQL, facilitando a sua manutenção e sua implantação.
- Criação de testes automatizados utilizando JUnit para garantir a confiabilidade dos serviços desenvolvidos.
- Utilização do Swagger para a documentação dos serviços, facilitando assim a integração com os desenvolvedores Frontend.

Desenvolvedor Trainee, OLIXCORP LTDA, Pernambuco 01/2021 - 12/2022

- Estudo e desenvolvimento de REST APIS utilizando a linguagem Java.
- Desenvolvimento de um sistema de consultas para a clínica Modalatta Corpus utilizando o framework Spring Boot em conjunto com o banco de dados MySQL, facilitando a gestão da clínica.
- Utilização do Spring Security em conjunto com tokens JWT, para garantir o acesso seguro à API.
- Utilização do Spring Data JPA, para facilitar a criação e interação com o banco de dados, gerando um desenvolvimento mais ágil.

Estagiário em TI, MINHA MAKE, Pernambuco 07/2021 - 12/2021

- Desenvolvimento de um sistema web MVC para gerenciamento de usuários, estoque e vendas utilizando Laravel.
- Utilização das linguagens HTML, CSS, JavaScript e Blade para criação da UI, facilitando a interação do usuário com a aplicação.
- Utilização do banco de dados MySQL em conjunto com o Eloquent ORM, para garantir a performance e integridade da aplicação.